The Beasts of the Void

Játékról röviden:

A játékos egy űrhajót irányítva kell legyőznie az ellenséges űrhajókat. A játék során a játékosnak lehetősége lesz több pályát bejárnia.

Szabályok

- A játékos 4 irányban tud mozogni: fel, le, jobbra, balra, illetve átlósan.
- Az űrhajónak van életereje, és energia pajzsa.
- Gázfelhő azonnal leszívja a pajzsot.
- Pajzs regenerálódik egy idő után.
- Az életerőt csak a bázison lehet visszatölteni. (hajót megjavítani)
- Meteorok először a pajzsot szívják le, utána pedig megölnek.
- Ellenségek megsemmisítése után 40% eséllyel kerül bónusz perk a pályára.
- A játék célja az utolsó pályára eljutni, és az ottani fő boss-t megölni.
- Portál segítségével lehet átmenni a következő pályára.

Irányítás

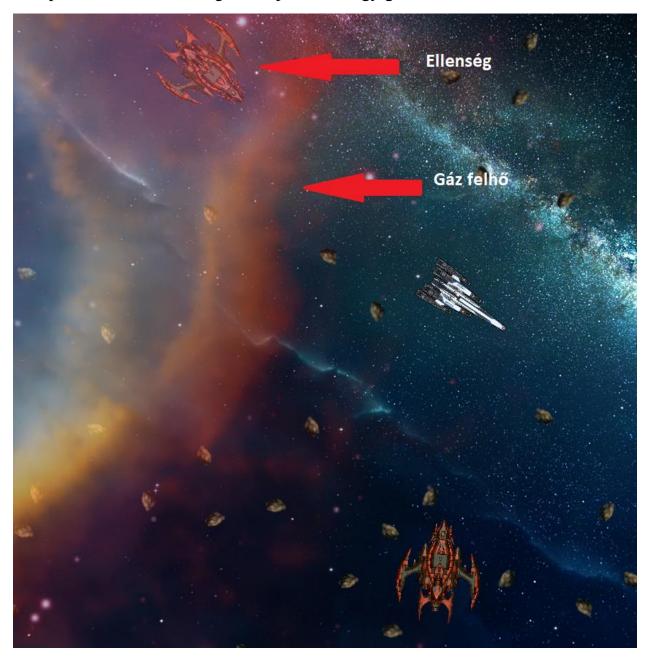
A pályán a WASD gombokkal lehet mozogni bármelyik irányba, az űrhajó arra néz, amerre az egérmutató mutat. Az egér bal gombjával lehet lőni.

Screenshotok

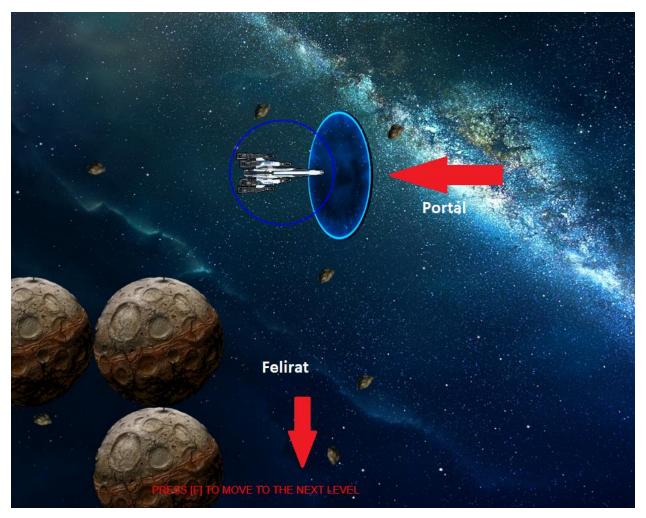
Játékos körül lévő kék kör a játékos pajzsát jelenti. Ha a pajzs megszűnik, akkor a kék kör is eltűnik. Látható a minimap is, amely az űrállomást, illetve a közelben található ellenségeket jeleníti meg. A Hud-nál pedig pirossal látszódik a játékos élete, és kékkel pedig a pajzsa. Bal felső sarokban látható a játékos pont-, és kill száma.



A képen látható két ellenséges űrhajó, illetve egy gázfelhő.



A képen látható egy portál, illetve látható egy felirat is, ami leírja mit kell megnyomni a következő pálya betöltéséhez.



Molnár Krisztofer Szebásztián V8K90F Mészáros Róbert WN1M1P

Class diagram

