

The beasts of the void

Játék specifikáció (részletes leírás):

A játékban lesz egy főhadiszállás minden egyes pályán, ahonnan elindul az űrhajó. Minden pályán egy koordináta token-t kell megszerezni, amivel tovább lehet jutni a következő pályára. A játékos dönthet, hogy vagy tovább utazik a következő pályára, vagy még gyűjtőget az adott pályán energiát magának, hogy tudjon fejlesztéseket venni. A legvégső pályán egy főellenséget kell majd legyőzni, addig fejlesztheti magát a játékos. Fejlesztéseket energia pontokkal tud venni magának a játékos, ezeket az energia pontokat pedig energia bányász állomásokról tud szerezni, amiket el kell foglalnia. Ezek a bányász állomások lehetnek elhagyatottak, illetve lehetnek védve is az ellenség által. Ha az ellensége a bányász pont, akkor azt el lehet foglalni. A játék során kisebb, illetve nagyobb ellenségek ellen kell küzdenie a játékosnak. A játékos meteorokon keresztül nem tud átmenni, ezek a meteorok sebzik a játékos, viszont vannak gázfelhők is a játékban, amin keresztül átmehet a játékos, viszont a pajzsa nem működik ezeken a helyeken. A játék célja eljutni a legutolsó szintre, és az ottani fő ellenséget elpusztítani.

Szabályok

- A játékos 4 irányban tud mozogni: fel, le, jobbra, balra. illetve átlósan is.
- Az űrhajónak van életereje, és energia pajzsa.
- Gázfelhő azonnal leszívja a pajzsot.
- Pajzs regenerálódik egy idő után.
- Az életerőt csak a bázison lehet visszatölteni. (hajót megjavítani)
- Kis meteorok 20-at sebeznek.
- Nagy meteorok azonnal megölnek.
- Ellenségek megsemmisítése után 40% eséllyel kerül bónusz perk a pályára.
- Bányász pontok elfoglalásával lehet energiát termelni.
- Energia segítségével lehet fejleszteni az űrhajót.
- A játék célja az utolsó pályára eljutni, és az ottani fő boss-t megölni.

Irányítás

A pályán a WASD gombokkal lehet mozogni bármelyik irányba, az űrhajó arra néz, amerre az egérmutató mutat. Az egér bal gombjával, vagy a space gomb lenyomásával lehet lőni.

Concept Art

