

## Índice

1. Creación del repositorio en GitHub	3
2. Instalación del plugin	
4. Creación del modelo de datos	

La URL del repositorio es:

https://github.com/mroccast/UMLClasesMaiteRocamora

## 1. Creación del repositorio en GitHub

Creamos un repositorio en GitHub. Para ello vamos al icono en la parte superior derecha con el símbolo + y seleccionamos "New repository", ponemos el nombre de nuestro repositorio y seleccionamos "Create Repository".

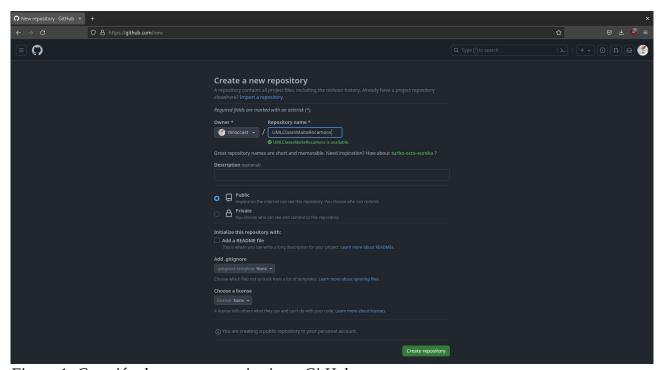


Figura 1: Creación de nuestro repositorio en GitHub

## 2. Instalación del plugin

Primero vamos a instalar el plugin de PlantUML Integration, vamos a entrar en el menú de IntelliJ, y dentro del menú accedemos a: **File > Settings > Plugins** 

Dentro de Plugins, escribimos PlantUML Integration y le damos a "Install" y "OK"

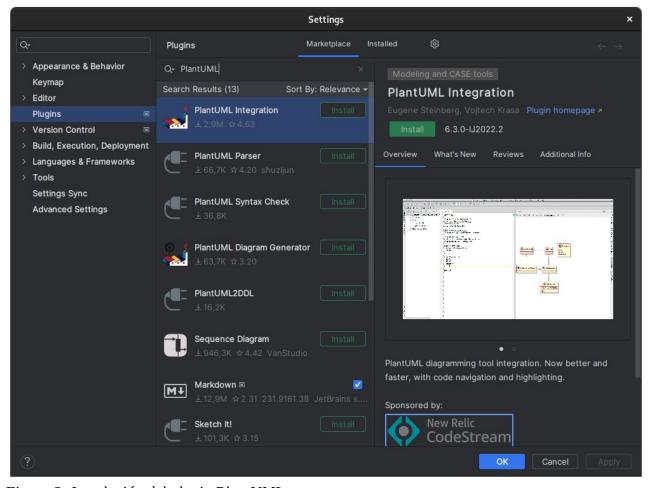


Figura 2: Instalación del plugin PlantUML

En este punto subimos la memoria al repositorio.

Figura 3: Subida de la memoria al repositorio

Una vez subida la memoria al repositorio vamos a abrir el proyecto con IntelliJ.

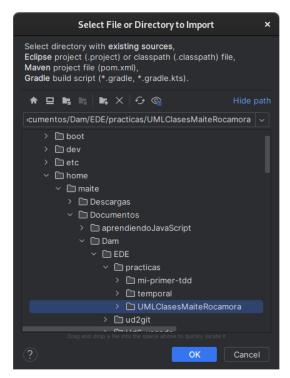


Figura 4: Seleccionamos el directorio del proyecto

## 4. Creación del modelo de datos

Nos ponemos en contexto con el ejercicio y analizamos el texto.

La **Asociación de Antiguos Alumnos de la UOC** quiere un programa que les permita gestionar a sus asociados, eventos y demás elementos relacionados.

Los **asociados** se pueden dividir en: miembros **numerarios** y en miembros de la **junta directiva** 

La **junta directiva** es elegida por votación en una asamblea general cada cuatro años.

Los **miembros** de la junta directiva son convocados a las **reuniones de junta**.

Los demás **miembros** no son convocados.

Las **actividades** que se realizan están abiertas a todos los miembros de la asociación.

La convocatoria de un **evento** se realiza por correo electrónico a todos los miembros activos.

En la **convocatoria**, aparece información sobre el **lugar** que en muchos casos se repite, por lo que quieren almacenar los datos para futuros usos.

En todos los **eventos**, la aceptación de los asistentes se realiza por orden de llegada ya que, se puede dar que el número de asistentes sea limitado, como en las conferencias.

Por tanto, diferenciamos:

- Miembro
- Miembro de la junta directiva
- Evento
- Conferencia
- Reunión de la junta directiva
- Localización

Vemos un modelo de jerarquía de herencia, donde la superclase es Evento que tiene dos subclases, que son las Conferencias y las Reuniones de la junta directiva. Por lo que principalmente el modelo nos quedaría así:

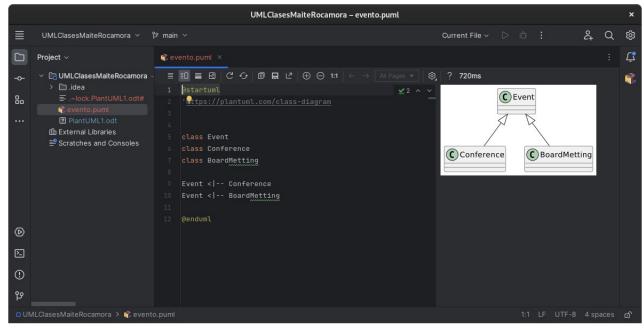


Figura 5: Primer modelo superclase Evento, con dos subclases.

Hacemos un commit para salvar el estado del proyecto

*Figura 6: Commit de nuestro proyecto con PlantUML* 

Vemos que existe otra jerarquía entre los miembros de la asociación, donde añadimos la clase persona, para identificar a los conferenciantes porque podría darse el caso de que alguno no fuera miembro de la asociación.

Por lo tanto nos quedaría el siguiente modelo:

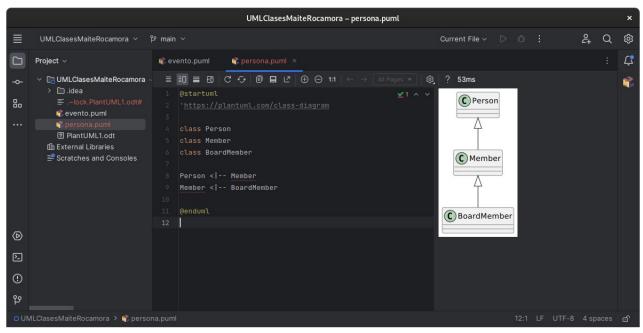


Figura 7: Segundo modelo, jerarquía de clase de miembros

Realizamos un commit y vamos salvando los cambios de nuestro proyecto.

Figura 8: Commit añadido diagrama de persona

Además, tenemos las clases Localización y Asociación (AAUOC) , que se relacionan con el resto de clases del siguiente modo:

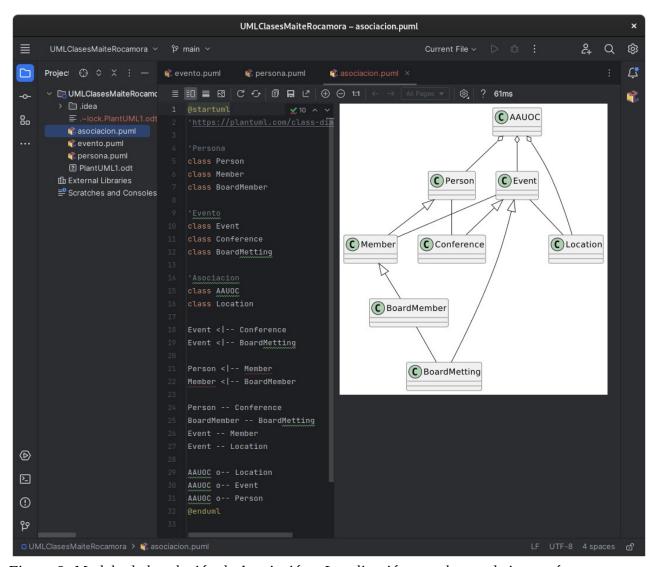


Figura 9: Modelo de la relación de Asociación y Localización con el resto de jerarquías.

Hacemos un commit y guardamos los cambios del proyecto, es muy importante este paso para no perder nada de información.

Figura 10: Commit "Añadido el diagrama de Asociación y Localización"

Vamos a incluir ahora los atributos a las clases.

La Asociación necesita un conjunto de métodos para añadir nuevos eventos, personas y localizaciones al sistema (que son los métodos que llamamos newLocation, newEvent y newPerson) y también un método para informar a los miembros de la convocatoria de un evento ( que llamaremos método informEvent).

Los usuarios necesitarán confirmar la asistencia a los eventos (que lo llamaremos método register, que deberá almacenar los asistentes por orden y controlar el número máximo de personas.

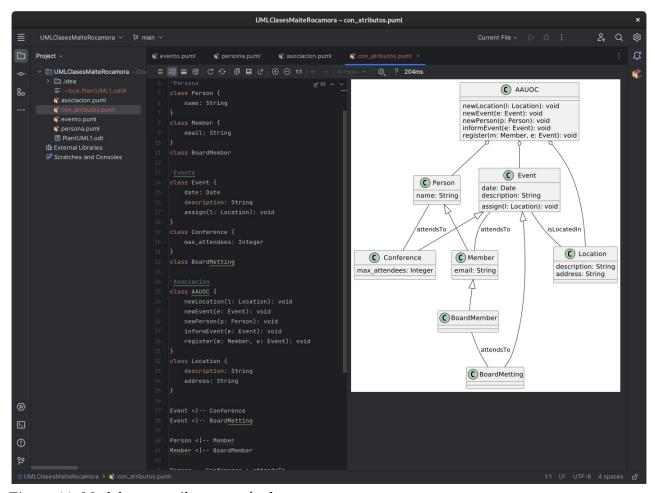


Figura 11: Modelo con atributos y métodos

Continuamos haciendo commits para guardar nuestro proyecto.

Figura 12: Commit del modelo con atributos y métodos

Incluiremos ahora la cardinalidad y navegabilidad de las relaciones, que son todas bidireccionales porque no se nos han comunicado ningún tipo de relación o acceso a la información de una clase a otra.

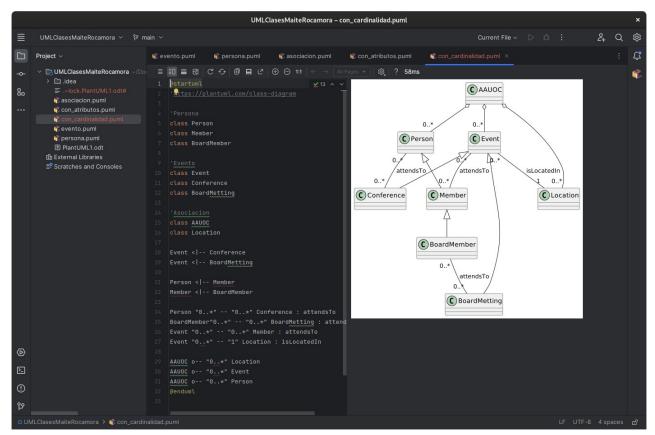


Figura 13: Modelo con las cardinalidades