

● CONSIGNA

Proyecto integrador: Planificación y Preparación de Ambientes (valor 5 %)

● DESCRIPCIÓN

El proyecto integrador permite al estudiantado indagar, reflexionar y presentar soluciones a un cliente real o hipotético desde la perspectiva del curso. Se trabajará en grupos, los mismos que fueron conformados en el curso SC-630 Análisis y Modelado de Requerimientos.

En este primer entregable del proyecto los estudiantes deberán presentar lo referente al Planificación y Preparación de Ambientes (seguir instructivo adjunto en el campus).

● INSTRUCCIONES

- Realizar el entregable de manera grupal.
- Cumplir con el desarrollo de los apartados que a continuación se presentan:
 - Diagrama de la base de datos del sistema
 - Utilizar un sistema de control de versiones, ingresar las historias de usuario de su sistema, para distribuir sus historias en los 4 respectivos sprint a desarrollar durante el cuatrimestre.
 - Presentar un documento con su plan de trabajo y su respectiva distribución de las historias de usuarios en los 4 sprint.
- Respetar la normativa APA (según la versión actual).
- Entregar en formato PDF.
- Garantizar que el trabajo entregado es único y de autoría propia, ya que en caso de detectar similitudes con otros trabajos o fuentes bibliográficas quedaría anulado.
- Cuidar la ortografía y redacción.

● RÚBRICA

Indicadores	Niveles de Dominio			
	Receptivo (1) Saber Saber	Resolutivo (2) Saber Hacer	Autónomo (3) Saber Ser	Estratégico (4) Saber Convivir
DD.1 Aplica criterio experto en la definición de la viabilidad técnica y económica	Identifica puntos de dolor en el escenario técnico y económico desarrollado en el documento de factibilidad técnica	Aplica conocimientos técnicos en el establecimiento de dichos escenarios	Analiza las mejoras planteadas en la factibilidad técnica y económica	Crea una actualización de viabilidad técnica y económica ajustada a las posibilidades del cliente.
DD.2 Desarrolla un correcto versionamiento del producto digital	Identifica las ramas que utilizará en el versionamiento	Aplica conocimientos técnicos en el desarrollo de control de versiones	Analiza buenas prácticas de versionamiento	Crea un control de versiones robusto y trazable
DD.3 Aprovechona ambiente de desarrollo necesario para la ejecución de cada iteración.	Identifica los software y hardware necesarios para ejecutar la iteración.	Aplica conocimiento técnico en la instalación de los componentes de desarrollo necesarios para ejecutar la iteración.	Analiza puntos de mejora en los elementos necesarios para ejecutar la iteración.	Crea un ambiente óptimo de desarrollo para ejecutar cada iteración.
Nivel de dominio logrado				
Tipos de Evaluación	Logros		Aspectos a Mejorar	
Autoevaluación	DD.1: 4			
	DD.2: 4			
	DD.3: 4			
Sub Total	Sumatoria			
Coevaluación Pares (Compañero)	DD.1:			
	DD.2:			
	DD.3:			
	DD.4:			
Sub Total	Sumatoria			
Heteroevaluación Formativa Coaching del Profesor	DD.1:			
	DD.2:			
	DD.3:			
Sub Total	Sumatoria			
Nota Final	Regla de tres para obtener los puntos finales			