

1.

Held 1
wählen

Held 1
wählen

2.

Held:

Stärke:

Anschweichance:

Lebenspunkte.

Mdho:

Held:

Stärke:

Anschweichance:

Lebenspunkte.

Mdho:

kämpfen

3.

Held ... gewinnt!

ernen t kämpfen

beenden