Dokumentacja projektu wykonywanego w ramach zajęć BAZY DANYCH I

Michał Rogowski

1. Projekt koncepcji, założenia

1.1 Zdefiniowanie tematu projektu

Projekt przedstawia strukturę klubu sportowego. Należy do niego kilka sekcji sportowych, do każdej z nich należy kilkunastu zawodników, pracownicy, trenerzy oraz obiekty sportowe. Każdy zawodnik może należeć do kilku sekcji i ma przypisany jeden z 3 poziomów zaawansowania. Na stronie można przeglądać oraz wprowadzać rekordy do tabel

1.2 Funkcjonalności w bazie danych

Użytkownik może przeglądać wszystkie tabele, filtrować tabele na podstawie wybranych parametrów oraz wprowadzać nowe dane do istniejącej już bazy danych. Może wprowadzać rekordy do tabel:

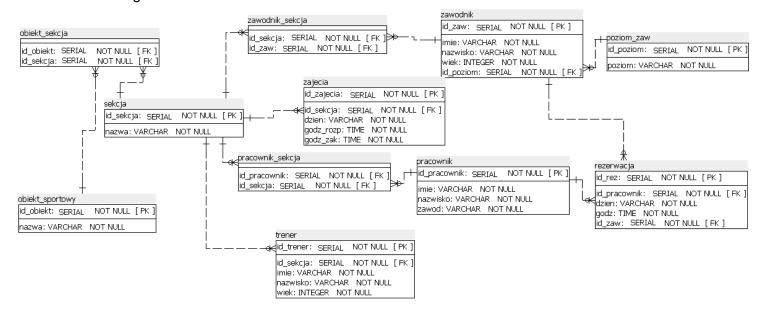
- Sekcje sportowe
- Obiekty sportowe
- Zawodnicy
- Trenerzy
- Zajęcia
- Pracownicy
- Rezerwacje u pracownika dla wybranego zawodnika

2. Projekt diagramów

2.1 Encje i ich atrybuty

- sekcja id_sekcja, nazwa
- zajecia id_zajecia, id_sekcja, dzien, godz_rozp, godz_zak
- trener id_trener, id_sekcja, imie, nazwisko, wiek
- zawodnik id_zaw, imie, nazwisko, wiek, id_poziom
- poziom_zaw id_poziom, poziom
- zawodnik_sekcja id_sekcja, id_zaw
- pracownik id_pracownik, imie, nazwisko, zawod
- pracownik sekcja id pracownik, id sekcja
- rezerwacja id_rezerwacja, id_pracownik, dzien, godz, id_zaw
- obiekt_sportowy id_obiekt, nazwa
- obiekt_sekcja id_obiekt, id_sekcja

2.2 Diagram ERD



3. Projekt logiczny

3.1 Projektowanie kluczy i indeksów

Klucze główne zostały utworzone dodając nazwę odpowiedniej tabeli do id_. Każdy klucz główny jest typu SERIAL, co oznacza, że przy wstawianiu rekordu do tabeli wartość klucza jest inkrementowana. W przypadku kluczy obcych w tabelach ich nazwa jest taka sama jak w tabeli, do której należy dany klucz główny. Poniżej znajdują się opisy każdej z tabel, natomiast wszystkie pole DDL znajdują się w pliku create.sql.

3.2 Projekt tabel

sekcja – zawiera informację o nazwie sekcji		
Kolumna	Typ danych	Opis
id_sekcja	SERIAL	Klucz główny
nazwa	VARCHAR	Nazwa sekcji

zajecia – zawiera informacje o jednych zajęciach w danej sekcji		
Kolumna	Typ danych	Opis
id_zajecia	SERIAL	Klucz główny
id_sekcja	SERIAL	Klucz obcy do tabeli sekcja
dzien	VARCHAR	Dzień, w którym odbywają się zajęcia
godz_rozp	TIME	Godzina rozpoczęcia zajęć
godz_zak	TIME	Godzina zakończenia zajęć

trener – zawiera informacje o jednym trenerze należącym do sekcji		
Kolumna	Typ danych	Opis
id_trener	SERIAL	Klucz główny
id_sekcja	SERIAL	Klucz obcy do tabeli sekcja
imie	VARCHAR	Imię trenera
nazwisko	VARCHAR	Nazwisko trenera
wiek	INTEGER	Wiek trenera

zawodnik – zawiera informacje o jednym zawodniku w klubie sportowym		
Kolumna	Typ danych	Opis
id_zaw	SERIAL	Klucz główny
imie	VARCHAR	lmię zawodnika
nazwisko	VARCHAR	Nazwisko zawodnika
wiek	INTEGER	Wiek zawodnika
id_poziom	SERIAL	Klucz obcy do tabeli poziom_zaw

poziom_zaw – zawiera informację o poziomie zawodnika		
Kolumna	Typ danych	Opis
id_poziom	SERIAL	Klucz główny
poziom	VARCHAR	Nazwa poziomu

zawodnik_sekcja – encja asocjacyjna pomiędzy zawodnik a sekcja		
Kolumna	Typ danych	Opis
id_sekcja	SERIAL	Klucz obcy do tabeli sekcja
id_zaw	SERIAL	Klucz obcy do tabeli zawodnik

pracownik – zawiera informacje o jednym pracowniku w klubie sportowym		
Kolumna	Typ danych	Opis
id_pracownik	SERIAL	Klucz główny
imie	VARCHAR	Imię pracownika
nazwisko	VARCHAR	Nazwisko zawodnika
zawod	VARCHAR	Zawód pracownika

pracownik_sekcja – encja asocjacyjna pomiędzy pracownik a sekcja

Kolumna	Typ danych	Opis
id_pracownik	SERIAL	Klucz obcy do tabeli pracownik
id_sekcja	SERIAL	Klucz obcy do tabeli sekcja

rezerwacja – zawiera infro	macje o rezerwacji zawodn	ika u jednego z pracowników
Kolumna	Typ danych	Opis
id_rezerwacja	SERIAL	Klucz główny
id_pracownik	SERIAL	Klucz obcy do tabeli pracownik
dzien	VARCHAR	Dzień rezerwacji
godz	TIME	Godzina rozpoczęcia
id_zaw	SERIAL	Klucz obcy do tabeli zawodnika z rezerwacji

obiekt_sportowy – zawiera informację o nazwie obiektu w danej sekcji		
Kolumna	Typ danych	Opis
id_obiekt	SERIAL	Klucz główny
nazwa	VARCHAR	Nazwa obiektu

obiekt_sekcja – encja asocjacyjna pomiędzy obiekt_sportowy a sekcja		
Kolumna	Typ danych	Opis
id_obiekt	SERIAL	Klucz obcy do tabeli obiekt_sportowy
id_sekcja	SERIAL	Klucz obcy do tabeli id_sekcja

3.3 Analiza zależności funkcyjnych i normalizacja tabel

Tabele spełniają założenia trzeciej postaci normalnej, więc spełniają też założenia pierwszej i drugiej. Żaden atrybut niekluczowy nie jest zależny od innych atrybutów niekluczowych.

3.4 Zaprojektowanie operacji na danych

Użytkownik może wyświetlać informacje o tabelach na podstawie utworzonych widoków, na przykład:

- Wyświetlanie obiektów sportowych z nazwą sekcji sportowej
- Wyświetlanie wszystkich zawodników
- Wyświetlanie wszystkich trenerów
- Wyświetlanie wszystkich zajęć
- Wyświetlanie wszystkich rezerwacji

Wszystkie widoki znajdują się w pliku widoki.sql.

4. Projekt funkcjonalny

Aplikacja znajduje się pod adresem

http://pascal.fis.agh.edu.pl/~0rogowski/projektdb/

4.1 Interfejsy do prezentacji, edycji i obsługi danych

Użytkownik wybiera, którą tabelę chce wyświetlić.



Prezentacja danych odbywa się poprzez wybór parametrów przez użytkownika oraz wykorzystanie widoków. Wprowadzanie danych do tabel aplikacja realizuje poprzez formularze. Poniżej znajduje się obsługa wszystkich formularzy.

1. Dodawanie nowej sekcji sportowej



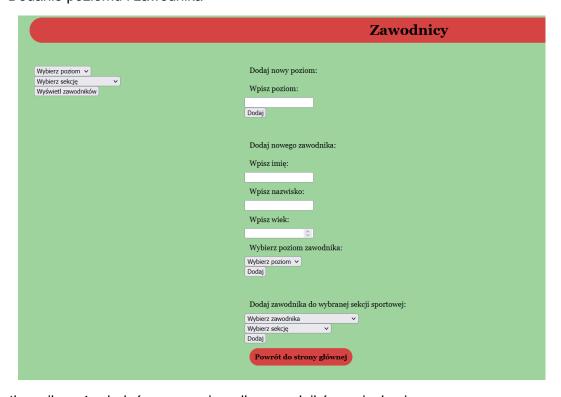
Użytkownik wpisuje nazwę nowej sekcji, a następnie klika przycisk "Dodaj". Następuje dodanie sekcji do bazy i wyświetla się strona z informacją, iż dodano nowy rekord.

2. Dodanie obiektu



Użytkownik ma możliwość dodania nowego obiektu do wybranej sekcji lub dodanie istniejącego obiektu do wybranej sekcji. Aby dodać nowy obiekt należy wybrać sekcję oraz wpisać jego nazwę, następnie kliknąć przycisk "Dodaj". Chcąc dodać istniejący obiekt do sekcji, należy wybrać sekcję oraz obiekt sportowy i również kliknąć przycisk "Dodaj". W oby przypadkach rekord zostanie dodany i wyświetli się strona z informacją o dodanym obiekcie.

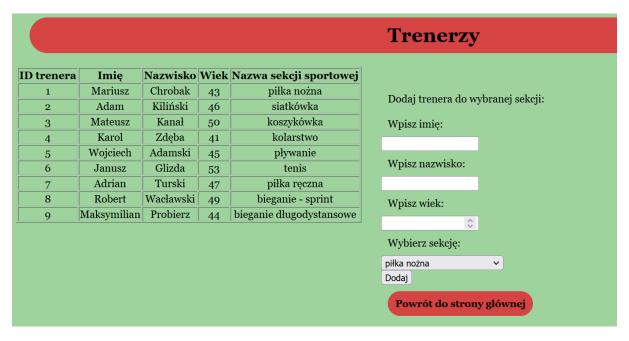
3. Dodanie poziomu i zawodnika



Użytkownik może dodać nowy poziom dla zawodników wpisując jego nazwę w wyznaczonym polu, kliknąć "Dodaj". Użytkownik może dodać nowego zawodnika

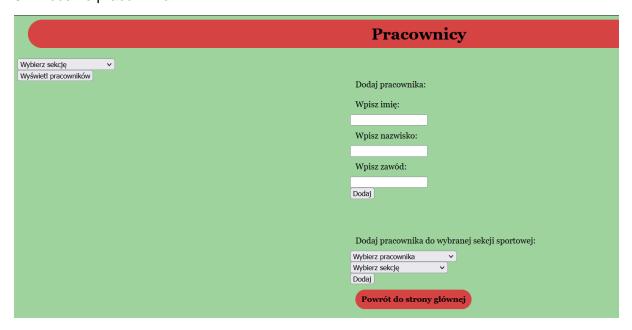
uzupełniając pola do tego wskazane i wybrać poziom, następnie kliknąć "Dodaj". Jest możliwość dodania zawodnika, który jest już w klubie do innej sekcji sportowej, po wyborze kliknąć "Dodaj". W każdym przypadku użytkownikowi wyświetli się strona o dodanym rekordzie.

4. Dodanie trenera



Użytkownik może dodać trenera do wybranej sekcji sportowej wpisując w odpowiednie pola jego imię, nazwisko oraz wiek, kliknąć "Dodaj". Wyświetli się strona z informacją o dodanym rekordzie.

5. Dodanie pracownika



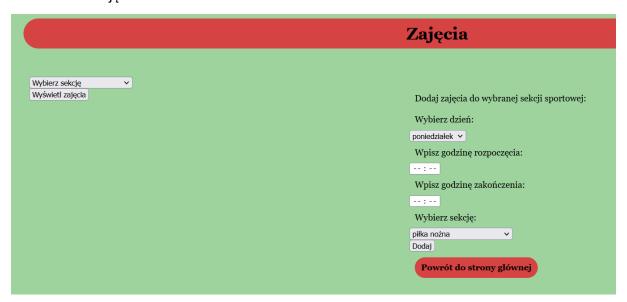
Użytkownik może dodać pracownika uzupełniając podane pola odpowiednimi informacjami. Użytkownik ma możliwość dodać pracownika z bazy do wybranej sekcji. Po kliknięciu dodaj w obu przypadkach pojawi się strona z informacją o dodanym rekordzie.

6. Dodanie rezerwacji

Wybierz sekcję Wyświetl rezerwacje pracowników z wybranej sekcji Dodaj rezerwację dla zawodnika z sekcji sportowej u jednego z pracowników: Wybierz sekcję Szukaj dla wybranej sekcji Wybierz zawodnika v Wybierz zawodnika v Wybierz dzień: poniedzialek v Wpisz godzinę:		Rezerwacje
Dodaj Powrót do strony głównej	Wybierz pracownika	Wybierz sekcję Szukaj dla wybranej sekcji Wybierz zawodnika Wybierz pracownika Wybierz dzień: poniedziałek Wpisz godzinę:: Dodaj

Użytkownik może dodać rezerwację dla wybranego zawodnika u pracownika w jego sekcji. W tym celu należy wybrać sekcję i kliknąć "Szukaj dla wybranej sekcji". Zostaną wtedy załadowani zawodnicy oraz pracownicy, użytkownik musi wybrać po jednej osobie. Następnie wybrać dzień tygodnia i wpisać godzinę rezerwacji. Kliknąć "Dodaj", wyświetli się strona z informacją o dodanej rezerwacji.

7. Dodanie zajęć



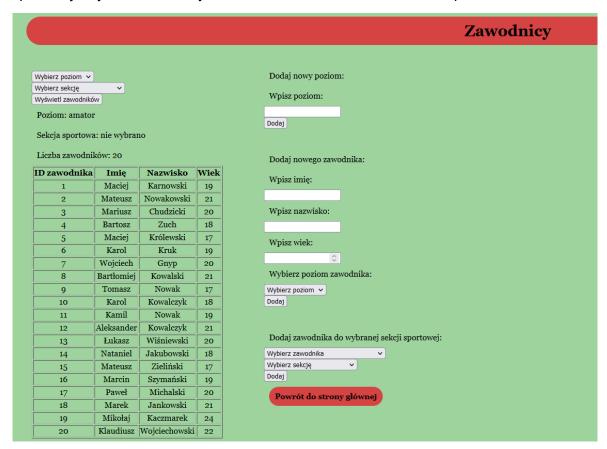
Użytkownik może dodać zajęcia wybierając dzień, w którym mają się odbywać, następnie wpisać godzinę rozpoczęcia i godzinę zakończenia, wybrać sekcję i kliknąć "Dodaj". Pojawi się strona z informacją o dodanych zajęciach.

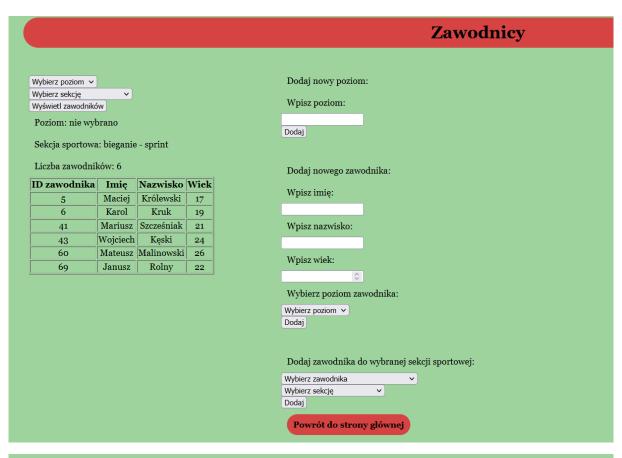
4.2 Wizualizacja danych

W przeglądzie danych Sekcji sportowych, Obiektów sportowych oraz Trenerów dane wyświetlane są w formie tabeli. Użytkownik nie ma możliwości wyboru parametrów dla wyświetlania.

1. Wyświetlanie zawodników i wybór parametrów

Użytkownik może wybrać poziom lub sekcję, albo oba parametry razem. Po wyborze należy kliknąć "Wyświetl zawodników". W zależności od wyborów pojawią się dane wyświetlone na podstawie poziomu lub sekcji sportowej, albo obu. Brak wyboru parametru spowoduje wyświetlenie wszystkich zawodników w bazie wraz z ich poziomem.

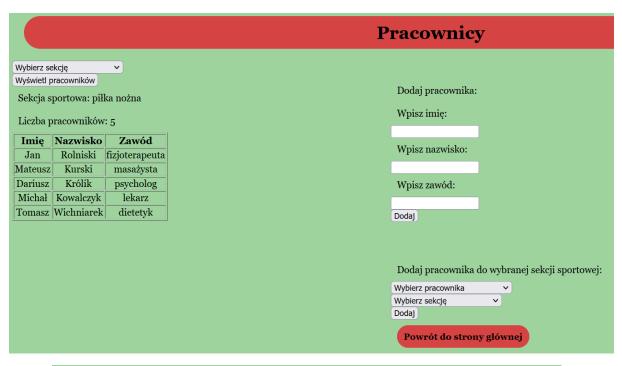


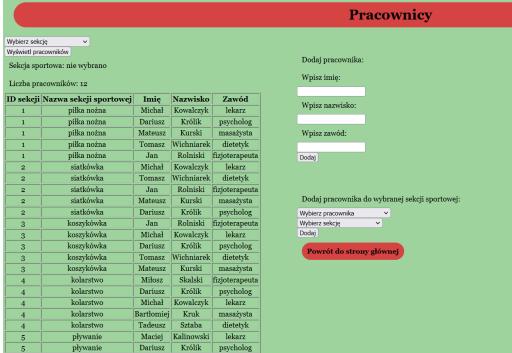




2. Wyświetlenie pracowników i wybór parametrów

Użytkownik może wybrać sekcję, wtedy wyświetli tylko pracowników z danej sekcji. Brak wyboru sekcji spowoduje wyświetlenie wszystkich sekcji sportowych wraz z pracownikami. Pracownik może należeć do kilku sekcji, więc jego imię i nazwisko może występować w kilku wierszach.





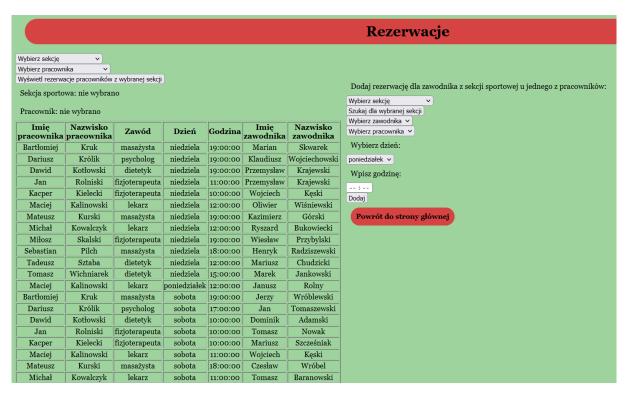
3. Wyświetlanie rezerwacji i wybór parametrów

Użytkownik może wyświetlać dane tak jak w przypadku zawodników, czyli wybrać oba parametry, tylko jeden lub żadnego. Przy wyborze tylko sekcji zostaną wyświetlone tylko rezerwacje u pracowników z danej sekcji. Przy wyborze tylko pracownika zostaną wyświetlone rezerwacje dla danego pracownika. Wybór obu parametrów wyświetli rezerwacje danego pracownika w danej sekcji. Brak wybory spowoduje wyświetlenie wszystkich rezerwacji.









4. Wyświetlanie zajęć i wybór parametrów

Tak jak w przypadku pracowników użytkownik może wybrać sekcję, wtedy wyświetli tylko zajęcia dla danej sekcji. Brak wyboru sekcji spowoduje wyświetlenie wszystkich zajęć.





5. Wprowadzenie danych

Dane zostały wprowadzone z pliku insert.sql, część z nich została wprowadzona ręcznie w celu sprawdzenia poprawności funkcjonalności dla każdej tabeli.

5.1 Wykorzystane funkcje w projekcie

Funkcje wykorzystane w projekcie znajdują się w pliku funkcje.sql. Funkcje get_id zwracają potrzebny id danej własności w celu ponownego wykorzystania tego id. Funkcje find_ pozwalają na przeszukiwanie bazy po przekazanych do nich parametrów w zależności od potrzeby. Funkcje count zliczają występowanie danych rekordów w bazie.

5.2 Wykaz literatury

Źródła:

- https://newton.fis.agh.edu.pl/~antek/index.php?sub=db_cw
- https://www.php.net/
- https://www.w3schools.com/