

绝密★启用前

2017年4月高等教育自学考试全国统一命题考试

软件开发工具 试卷

(课程代码 03173)

本试卷分为两部分，满分100分；考试时间150分钟。

第一部分为选择题，1页至3页，共3页。应考者必须按试题顺序在“答题卡”上按要求填涂，答在试卷上无效。

第二部分为非选择题，4页至6页，共3页。应考者必须按试题顺序在“答题卡”上作答，答在试卷上无效。

第一部分 选择题（共20分）

一、单项选择题（本大题共20小题，每小题1分，共20分）

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的，请将其选出并将“答题卡”的相应代码涂黑。错涂、多涂或未涂均无分。

1. 汇编语言的出现，使人们

- A. 摆脱了难以记忆的二进制的字符串
- B. 改变了通过逐条命令来指挥机器的状态
- C. 用接近自然语言的方式描述处理过程
- D. 实现了对机器的独立性

2. 出现最早的软件开发工具的类型是

- A. 计划工具
- B. 分析工具
- C. 设计工具
- D. 集成工具

3. 程序员做好软件工作的关键是

- A. 正确理解用户需求
- B. 用标准化方法编写程序说明书
- C. 提高知识水平
- D. 在程序中正确实现用户需求

4. 在下列软件开发所包括的信息中，属于项目管理和版本管理对象的是

- A. 有关系统环境、状态与需求的信息
- B. 有关软件功能设计与物理设计的信息
- C. 有关用户对系统各种变更要求的信息
- D. 有关包括程序软件与文档成果的信息

5. 在软件开发工具的概念模式中, 描述业务处理系统信息来源、存储、处理、去向的是
- A. 实体联系图 B. 程序结构图
- C. 系统流程图 D. 数据流程图
6. 用来描述程序执行的逻辑过程的是
- A. 数据流程图 B. 实体关系图
- C. 框图 D. 结构图
7. 在一个完整的软件开发工具中, 处于中心位置的是人机界面和
- A. 数据库查询 B. 代码生成器
- C. 总控部分 D. 通信服务
8. 不属于软件开发工具中信息库管理功能的是
- A. 录入更新 B. 一致性维护
- C. 使用查询 D. 可靠性维护
9. 软件开发工具最重要的信息出口是
- A. 代码生成和报表生成 B. 文档生成和联机查询
- C. 代码生成和图形处理 D. 代码生成和文档生成
10. 选择是购买开发工具还是自行开发工具, 正确的方法是
- A. 购买比自行开发好 B. 自行开发比购买好
- C. 需要根据实际情况加以权衡 D. 购买开发工具和自行开发都好
11. 相对于购买软件开发工具, 自行开发的优点是
- A. 易于适用于较广的范围 B. 开发目的明确
- C. 易于适用于不同的环境中 D. 易于实现集成化
12. 自行开发软件开发工具不需要强调的是
- A. 规模大 B. 从实际出发
- C. 短小实用 D. 资料齐全
13. 2008 年, 国际电子电气工程师学会的权威刊物《软件》的九月/十月号, 以“软件开发工具”(Software Development Tools)为题的一期专刊中概括了 40 年来软件开发工具的发展轨迹, 指出抽象程度最高的软件开发工具是
- A. XMF Mosaic B. Eclipse
- C. Turbo Pascal D. Smalltalk
14. 在 Eclipse 集成开发环境中, 每个小程序的存在单位是
- A. 项目 B. 源代码
- C. 文件 D. 文件夹

15. C 程序运行结果显示在
- A. 控制台视图上
 - B. 导航器视图上
 - C. 任务视图上
 - D. 搜索视图上
16. 在 Eclipse CDT 编辑器中, 完成快捷键设定的操作是同时按下 Ctrl 键和
- A. S 键
 - B. < 键
 - C. = 键
 - D. > 键
17. 运行刚编译的文件, 需要选择运行设置, 为此在资源管理器中对项目名用鼠标的操作是
- A. 右键单击
 - B. 右键双击
 - C. 左键单击
 - D. 左键双击
18. 在如下关于面向对象的一些概念的叙述中, 正确的是
- A. 子类可以继承其父类的特性, 同时可以有自己的新特性
 - B. 子类可以继承其父类的特性, 但不可以有自己的新特性
 - C. 子类不可以继承其父类的特性, 但可以有自己的新特性
 - D. 子类不可以继承其父类的特性, 也不可以有自己的新特性
19. 如下关于面向对象一些概念的叙述中, 正确的是
- A. 客观世界的有规律的事物才是对象
 - B. 抽象不但发现事物的共性, 而且考虑事物的差异性
 - C. 封装即信息隐藏
 - D. 属性是动态的数据组成
20. 在 Rational Rose 的系统分析与设计中, 只对相互之间有交互作用的对象及其之间关系建模的图是
- A. 活动图
 - B. 顺序图
 - C. 协作图
 - D. 组件图

第二部分 非选择题（共 80 分）

二、填空题（本大题共 20 小题，每空 1 分，共 20 分）

21. 对于 CASE 工具有两种理解。一种是计算机辅助_____，另一种是计算机辅助系统工程。
22. 对象之间可以互送消息(message)，这消息可以是传送一个参数，也可以是使这个对象开始某个_____。
23. 面向对象的程序设计将认识框架迅速地散布到程序设计语言的范围之外，以至出现了面向对象的系统分析，面向对象的系统设计，面向对象的_____等。
24. 即插即用程序设计真正实现并不简单。首先，标准化的问题就十分困难；其次，_____的提供方式也是问题。
25. 系统各种变更的记录，是由_____收集、整理并实施必要的修改。
26. 在数据库设计中，实体关系图经常与结构图和_____配合使用。
27. 信息库（Repository）中应保存设计阶段的各种资料和最后形成的_____。
28. 软件开发工具的功能与作用的最基本依据是_____内容的丰富程度。
29. 软件开发过程的每一个周期可以分为五个阶段：需求分析、分析设计、编码、_____和维护。
30. 信息库中存放的有关项目管理和版本管理的信息包括_____、过程、人员分工、资源投入和版本组织。
31. 信息库中存放的设计成果包括_____、数据流程图、系统结构图、数据库逻辑设计、各模块的设计要求，以及由此形成的设计文档。
32. 为保证各部分之间信息的准确传递，必须考虑信息的抽象（或详细）程度、信息的_____、口径与精确程度等。
33. 项目管理的关键是质量、_____、资源配置和费用四个基本问题。
34. 由于在软件开发工作中，存在着大量不确定的因素，人们常常需要用知识与经验来补充或加工，或用人工智能方面的技术辅助提高_____的功能及效率。
35. 随着软件技术的发展和应用领域的不断扩大，软件开发工具的_____程度也在不断提高。
36. Eclipse 的工作平台，主要有以下几个组成部分：菜单栏、工具栏、透视图，其中透视图又分为视图、_____。
37. 使用 Eclipse 提供的浏览功能，可以从多个角度快速查看并定位到程序中的各个元素，包括代码的层次结构、调用关系、_____等。
38. 在 Eclipse 代码模板编辑中，变量以_____开头。
39. 当前我们所要开发的信息系统不同于以前。其重要特征是具有复杂性、多样性和_____。
40. UML（Unified Modeling Language，统一建模语言）体现_____的分析与设计风格。

三、简答题（本大题共6小题，每小题5分，共30分）

41. 简述操作系统的出现，对计算机应用产生的影响。
42. 简述大型软件开发工作困难产生的原因。
43. 简述好的软件的质量要求。
44. 简述信息库中保存的逻辑设计阶段的内容。
45. 简述购置软件开发工具前，调查市场应包括的主要方面。
46. 简述开发自用软件开发工具的注意事项。

四、论述题（本大题共1小题，10分）

47. 试述概念模式的定义和特点。

五、应用题（本大题共1小题，20分）

48. 本题分为两个小题，各题中的程序分别用C和C++语言编写，任选其中一题。

（1）已编写C程序代码如下：

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main( )
{
    int sum=0;
    i=1;
    do { sum=sum+i;
        i++;
    }
    while(i<=50)
    printf("The sum,from 1 to 50,is:%d\n",sum);
    return 0;
}
```

- 1) 要将该文件编译为可以运行的.exe 文件，有哪些主要操作步骤？（从菜单栏上的File 菜单开始操作）。
- 2) 将此程序在Eclipse编辑器中进行编译后，在printf("The sum,from 1 to 50,is:\n",s);等代码行前显示“X”符号，请回答代码行前显示“X”符号说明了什么？
- 3) 修改该程序中出现的错误。
- 4) 编译成功后将在资源管理器中看到以什么名字命名的文件夹？

(2) 已编写 C++ 程序代码如下:

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main( ) {
    int sum=0;
    do{
        sum+=i;
        i++;
    }while(i<=50);
    cout<<"The sum,from 1 to 50,is:"<<sum<<endl;
    return 0;
}
```

- 1) 要将该文件编译为可以运行的.exe 文件, 有哪些主要操作步骤? (从菜单栏上的 File 菜单开始操作)。
- 2) 将此程序在Eclipse编辑器中进行编译后, 在 }while(i<=50)等代码行前显示“X”符号, 请回答代码行前显示“X”符号说明了什么?
- 3) 修改该程序中出现的错误。
- 4) 编译成功后将在资源管理器中看到以什么名字命名的文件夹?