

2017年10月高等教育自学考试全国统一命题考试

试卷

(课程代码: 03173)

考生注意事项:

1. 本试卷分为两部分, 满分 100 分; 考试时间为 150 分钟。
2. 第一部分为选择题, 必须在“答题卡”上按要求填涂, 答在试卷上无效。
3. 第二部分为非选择题, 必须在“答题卡”上按要求书写, 答在试卷上无效。
4. 考试结束后, 将本试卷和答题卡一并交回。

第一部分 选择题 (共 20 分)

一、单项选择题 (本大题共 20 小题, 每小题 1 分, 共 20 分)

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的, 请将其选出并将答题卡的相应代码涂黑。错涂、多涂或未涂均无分。

1. 属于软件开发工具范围的是
A. 操作系统
B. 汇编程序
C. 第三代语言
D. 第四代语言
2. 出现最早、数量最多的软件开发工具是
A. 计划工具
B. 分析工具
C. 设计工具
D. 集成化工具
3. 即插即用程序设计方法的基础是
A. 结构化方法
B. 软件工程方法
C. 面向对象方法
D. 开源软件方法
4. 描述数据内容的概念模式是
A. 框图
B. 数据流程图
C. 数据字典
D. 实体关系图
5. 描述系统状态及其转换方式的概念模式是
A. 框图
B. 结构图
C. 数据流程图
D. 时序网络

软件开发工具试卷 第 1 页 (共 6 页)

6. 关于理想的系统结构的说法中, 不正确的是
- A. 应当是模块式的和易于剪裁的
 - B. 每一个模块完成某一项相对独立的任务, 它的内部处理(包括处理过程与数据结构)对于外部应当透明可见
 - C. 模块之间的信息传递应当尽可能的简洁明了, 而且明确地表述出来, 对使用者公开
 - D. 各模块的分工联系都在统一规划之下, 明确地、有计划地安排与组织的
7. 下列模块中, 最容易由软件开发工具生成的是
- A. 统计分析
 - B. 数据加工
 - C. 决策判断
 - D. 输入屏幕
8. 购置软件工具的优点不包括
- A. 减轻工作负担
 - B. 在某些环节上代替简单重复性的工作
 - C. 提高组织与项目管理的规范程度
 - D. 便于扩充和升级
9. 下述关于软件开发工具的说法中, 错误的是
- A. 能够提高组织与项目管理的规范程度
 - B. 能够提高信息的管理与检索效率
 - C. 能够促进项目知识的重用与共享
 - D. 购置的软件开发工具的作用与可靠程度要好于自行开发的工具
10. 作为一款著名软件工具, Java 虚拟机(JVM)出现于
- A. 结构化时代
 - B. 结构化时代和面向对象时代的交集
 - C. 面向对象时代
 - D. 面向对象时代和互联网时代的交集
11. 关于 Java 语言的技术中, 属于组件技术的是
- A. CORBA
 - B. JDBC
 - C. JSP
 - D. Servlet
12. 使用 Eclipse 时, 在安装目录(如 F:\Eclipse)下用鼠标双击即可打开 Eclipse IDE 的是
- A. 可执行文件 eclipse.exe
 - B. 插件开发环境(PDE)
 - C. 工作台(workbench)
 - D. 编程语言插件(CDT)
13. 通过 Eclipse 的菜单栏, 用户可以进行整体操作的是
- A. 操作系统
 - B. 整个集成开发环境
 - C. 应用系统
 - D. 整个系统配置环境

<http://shop51629>

14. 在 Eclipse 资源管理器中, 用户可以通过导入 (Import) 选项向项目中
- A. 加载外部文件
 - B. 显示文件
 - C. 加载内部文件
 - D. 隐藏文件
15. 在 Eclipse CDT 调试器的断点视图中, 用于表示激活状态的断点的图标是
- A. 蓝色圆圈
 - B. 白色圆圈
 - C. 蓝色箭头加圆圈
 - D. 白色透明圆圈
16. 以下各项中属于自定义编辑器功能的是
- A. 修改编辑器的位置
 - B. 删除编辑器
 - C. 跳出编辑器
 - D. 结束编辑器
17. 设置 CVS 访问权限时, 管理员的账户管理权限包括
- A. 更改和删除
 - B. 分配和删除
 - C. 分配和保存
 - D. 分配和更改
18. 在 Eclipse 中, 如果想要将本地代码与 CVS 资源库保持一致, 就需要选择 “Team” 菜单下的
- A. CVS Perspective
 - B. Mark as merged
 - C. Synchronize with Repository
 - D. Check subfolders
19. 在 Eclipse 中, 视图和编辑器最显著的区别是
- A. 同一时间只能显示一个编辑器和一个视图
 - B. 同一时间只能显示一个编辑器, 但是可以显示多个视图
 - C. 同一时间能显示多个编辑器和多个视图
 - D. 同一时间能显示多个编辑器, 但是只能显示一个视图
20. 使用 UML 建模时, 一般分为用例视图设计、物理设计和
- A. 交互设计
 - B. 程序设计
 - C. 逻辑设计
 - D. 系统设计

第二部分 非选择题 (共 80 分)

二、填空题 (本大题共 20 空, 每空 1 分, 共 20 分)

请将答案填写在答题卡的非选择题答题区。错填、不填均无分。

21. 软件应当包括程序和_____两个不可缺少的部分。
22. 软件工程的思想主要集中于加强_____的工作上。
23. 描述程序执行逻辑过程的概念模式是_____。
24. 在结构图中, 模块的调用有三种方式: _____调用、选择调用和循环调用。

软件开发工具试卷 第 3 页 (共 6 页)

25. 人机界面很重要,对于用户来说,界面就是_____本身。
26. 对于软件产品来说,用户的_____信息是项目管理和版本管理的重要资源。
27. 分析设计阶段的基本任务是完成系统的_____设计。
28. 测试阶段的任务是对已经完成的各个_____进行测试、调整,以便最终形成完整的软件。
29. 对于软件开发工具来说,面向用户最根本的是要立足于符合实际的_____,符合软件开发人员思路的概念模型。
30. 系统审计是指对一个系统的运行状态及_____进行检测与评价,以便进一步用好或改进这个系统。
31. 从目前来看,软件开发工具将在智能化、_____化、一体化、标准化四个方面进一步发展。
32. 从 40 余年来软件开发工具的发展脉络,可以看到一个特点:_____和趋同性并存。
33. Eclipse 是一个框架和一组服务,通过_____组件构建开发环境。
34. Eclipse 的导航器视图(Project Explorer)显示当前 Eclipse 集成环境中加载的所有项目和各个项目中的_____列表。
35. Eclipse 支持从_____导入归档文件、文件系统和首选项文件。
36. 在 Eclipse CDT 调试器中,删除一个断点通常有 3 种方法,分别是:鼠标_____,鼠标右键弹出菜单和在断点视图中删除。
37. 使用 Eclipse 为 C 程序文件定制代码模板时,变量以_____开头,用{}括起来。
38. CVS 资源库是放置开发的_____并对其进行控制管理的一个文件夹。
39. 在 CVS 的常用术语中,把资源文件的集合称为_____。
40. 每个插件都是由一个插件_____文件和一些可选文件组成。

三、简答题(本大题共 6 小题,每小题 5 分,共 30 分)

41. 软件开发工具按工作阶段可划分成哪几类?它们提供什么帮助?
42. 大型软件开发有哪些困难?
43. 简述项目管理的含义与特点。
44. 信息库的内容包括哪些方面?
45. 购置软件开发工具的工作步骤应当如何安排?
46. 计算机网络的普遍使用对软件开发工具有什么影响?

四、论述题（本大题共 1 小题，共 10 分）

47. 为了提高软件开发质量，程序员应当从哪些方面努力？

五、应用题（本大题共 1 小题，共 20 分）

48.（本题共有 10 个关键点，均已用数字标出，请将答案填写在答题卡（纸）上）

完成一个程序，对 10 个整数按从小到大排序。使用 Eclipse CDT 实现该 C 程序，完成从新建项目、源文件夹、编写代码并最终编译运行这一系列步骤，请补充上述这些步骤中的关键点。

（1）新建项目：打开 ① 集成开发环境，点击菜单栏上的“File”菜单，选择新建子菜单下的 ② 选项，弹出选择向导窗口。在对话框中打开 C/C++ 文件夹，选择“C Project”后点击“Next”进入下一步。在项目名称栏中输入 Sum，并在项目类型“Project type”标签中打开“Executable”文件夹，选择“Empty Project”，点击“Finish”按钮完成。

（2）新建源文件夹：鼠标右键点击资源浏览器中的新建的项目，在弹出的菜单中，选择“New”子菜单里的源文件夹“Source Folder”选项。在弹出的窗口中需要输入文件夹名称，把光标定位到 ③ 一栏中输入源文件夹名称“src”，然后点击“Finish”按钮完成。

（3）新建 C 类文件：参照前一个步骤新建的源文件夹，在资源管理器中鼠标右键点击 src 文件夹，在弹出的菜单中选择 ④ 子菜单里的 ⑤ 选项，新建一个类文件。

（4）编写 C 程序代码：打开第 3 步中建好的类文件，在编辑器中编写代码如下，补充代码中的关键步骤。

```
#define N ⑥
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>

int main(void){
    int i,j,k,t,a[N];
    for(i=0;i<=N-1;i++)
        scanf("%d",&a[i]);
    for(i=0;i<N-1;i++){
        ⑦;
        for(j=i+1; ⑧ j++)
            if(a[j]<a[i]) k=j;
```

软件开发工具试卷 第 5 页（共 6 页）

```

        if( ⑨ ){
            t=a[i];
            a[i]=a[k];
            a[k]=t;
        }
    }
    printf("有序的序列为: \n");
    for(i=0;i<=N-1;i++){
        printf("%5d",a[i]);
        printf("\n");
    }
    return EXIT_SUCCESS;
}

```

- (5) Eclipse 重构中的重命名功能，解决了变量、类、函数等改名的问题。在本程序中，若要将变量 `i` 改为 `ii`，手工逐个操作需要改多处，但用 Eclipse 重构的“重命名”功能，只需要改动一处即可。首先定位到变量 `i`，此时变量 `i` 的背景将变为灰色。点击菜单栏上的重构“Refactor”菜单，选择重命名“Rename”选项，在弹出的对话框中填写 ⑩。

2017 年 10 月高等教育自学考试全国统一命题考试

软件开发工具试题答案及评分参考

(课程代码 03173)

一、单项选择题：本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分。

- | | | | | |
|-------|-------|-------|-------|-------|
| 1. D | 2. C | 3. C | 4. C | 5. D |
| 6. B | 7. D | 8. D | 9. D | 10. D |
| 11. A | 12. A | 13. B | 14. A | 15. A |
| 16. A | 17. A | 18. C | 19. B | 20. C |

二、填空题：本大题共 20 空，每空 1 分，共 20 分。

- | | |
|----------------------|-----------------------|
| 21. 文档 | 22. 项目管理者（或：项目管理） |
| 23. 框图 | 24. 顺序 |
| 25. 系统 | 26. 反馈 |
| 27. 总体 | 28. 模块（或：子系统） |
| 29. 应用领域 | 30. 效率（或：安全性、可靠性、完整性） |
| 31. 网络 | 32. 多样性 |
| 33. 插件 | 34. 文件 |
| 35. 外部（或：本地、其他配置文件） | |
| 36. 双击 | 37. \$ |
| 38. 代码（或：程序） | 39. 资源库 |
| 40. 清单（或 plugin.xml） | |

三、简答题：本大题共 6 小题，每小题 5 分，共 30 分。

41. 可以分为三类：设计工具（1 分），帮助人们在实现阶段编写和调试软件（1 分）；分析工具（1 分），主要是支持需求分析（1 分）；计划工具，从更宏观的角度支持软件开发（1 分）。
42. （1）一致性难以保持。
（2）测试的困难。
（3）工作进度难以控制。
（4）文档与代码难以协调。
（5）版本更新带来困难。
（注：每答对一个要点给 1 分。）

软件开发工具试题答案及评分参考第 1 页（共 3 页）

43. 项目管理是指与固定生产线的日常管理不同的, 具有更大变动性、时间性的一类管理 (1 分)。

特点:

- (1) 子任务多, 关系复杂。
- (2) 任务不可重复。
- (3) 协调组织任务繁重。
- (4) 信息处理更为突出。

(注: 每答出一个特点给 1 分)

44. (1) 关于软件应用的领域与环境的状况 (1 分)。
- (2) 设计成果, 包括逻辑设计与物理设计的成果 (1 分)。
- (3) 运行状况的记录 (1 分)。
- (4) 有关项目管理 (1 分) 与版本管理的信息 (1 分)。

45. (1) 明确购买软件开发工具的目的与要求。
- (2) 明确购买软件开发工具的环境条件与制约条件。
- (3) 市场调查。
- (4) 对于可供选择的各种工具进行综合比较。
- (5) 进行测试和检验。
- (6) 正式签约购置。
- (7) 安装与试用。

(注: 每点 1 分, 答对 5 点给满分 5 分)

46. 通过将网络引入软件开发工具, 软件开发人员可以更方便地互通信息, 共享知识 (1 分), 更便于掌握项目的进展情况 (1 分)、质量状况等 (1 分), 这就给软件重用、知识重用提供了新的机会 (1 分), 也提高了工作效率 (1 分)。

四、论述题: 本大题共 1 小题, 10 分。

47. 就单个程序员而言:

- (1) 具备程序设计所需的基本知识和技能 (1 分)。
- (2) 对项目所在的领域有较深入的了解 (1 分)。
- (3) 熟悉软件开发的技术环境 (1 分)。

作为项目组的成员, 还必须使自己的工作融入整个系统 (1 分), 严格遵守:

- (1) 仅在本模块内操作 (1 分)。
- (2) 按总体设计的要求传递参数 (1 分)。
- (3) 按统一规定的格式操作数据库或公用文件 (1 分)。
- (4) 按统一的原则使用标识符 (1 分)。
- (5) 按统一的要求编写文档 (1 分)。
- (6) 保持程序风格一致 (1 分)。

软件开发工具试题答案及评分参考第 2 页 (共 3 页)

五、应用题：本大题共 1 小题，20 分。

48. ①Eclipse (2 分)

②C 项目 (或: C Project、C++项目、C++ Project) (2 分)

③文件名 (或: Folder name) (2 分)

④新建 (或: New) (2 分)

⑤Class (或: 类) (2 分)

⑥10 (2 分)

⑦ $k=i$ (2 分)

⑧ $j < N$ (或: $j \leq N-1$) (2 分)

⑨ $k!=i$ (2 分)

⑩ii (2 分)