
2012 年 10 月高等教育自学考试全国统一命题考试

软件开发工具试题

课程代码：03173

请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。

选择题部分

注意事项：

1.答题前，考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。

2.每小题选出答案后，用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动，用橡皮擦干净后，再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题（本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分）

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的，请将其选出并将“答题纸”的相应代码涂黑。错涂、多涂或未涂均无分。

1. 高级程序设计语言实现了

- | | |
|-------------------|---------------------|
| A. 计算机系统的各种资源自动管理 | B. 计算机语言对机器的独立性 |
| C. 由机器自己去安排执行的顺序 | D. 用自然语言描述人们设想的处理过程 |

2. 软件工具的思想与方法得到了广泛的宣传是在 20 世纪的

- | | |
|----------|----------|
| A. 50 年代 | B. 60 年代 |
| C. 70 年代 | D. 80 年代 |

3. 在软件开发过程中，直接与变更要求关联的界面是

- | | |
|---------|---------|
| A. 分析界面 | B. 编程界面 |
| C. 用户界面 | D. 管理界面 |

4. 在软件开发过程中，确定子系统或模块划分的阶段是

- | | |
|-----------|-----------|
| A. 需求分析阶段 | B. 分析设计阶段 |
| C. 程序编码阶段 | D. 系统维护阶段 |

5. 软件开发工具的基础是

- | | |
|--------|---------|
| A. 数据库 | B. 工具软件 |
| C. 信息库 | D. 文档 |

6. 购买市场上已有的软件开发工具的优点是

- | | |
|-----------|-----------|
| A. 减轻工作负担 | B. 比较便宜 |
| C. 发展水平较高 | D. 可靠程度较高 |

7. 以下几种较有代表性的语言及其开发工具中支持面向对象非常好的是

- | | |
|----------------------|---------|
| A. VC | B. PB |
| C. C++Builder/Delphi | D. JAVA |

8. 不属于软件开发工具概念模式的是

- | | |
|----------|----------|
| A. 数据流程图 | B. 实体关系图 |
| C. 关键路线图 | D. 数据字典 |

9. 以下几种较有代表性的语言及其开发工具中发展潜力最差的是

-
- A. VC
C. PB
- B. VB
D. JAVA
10. 用来打开网页文件的编辑器是
- A. C/C++编辑器
C. 任务编辑器
- B. 文本编辑器
D. Web 浏览器
11. 出现最早的软件开发工具是
- A. 计划工具
C. 设计工具
- B. 分析工具
D. 集成化工具
12. 一个好的项目组应当具备的条件是
- A. 有事先制定详细的时间表，并且得到严格执行
B. 成员有程序设计所需要的基本知识与技能
C. 成员深入了解本项目所在的领域
D. 成员熟悉软件开发的技术环境
13. 在 Eclipse 设置调试属性时，应选择 Preferences 菜单中的选项是
- A. General
C. Tasks
- B. Install/Update
D. Run/Debug
14. 不属于 Eclipse 调试透视图的是
- A. 触发器
C. 编辑器
- B. 变量视图
D. 大纲视图
15. 在 Eclipse 代码模板编辑中，变量的开头字符和括起来的符号分别是
- A. \$和[]
C. ¥和()
- B. &和{ }
D. \$和{ }
16. 在版本控制软件中，对程序冻结和解冻的操作人员只能是
- A. 程序员
C. 管理员
- B. 程序员和管理员
D. 用户
17. 在 Eclipse 的插件清单中，提供插件 id 的标签是
- A. plugin
C. requires
- B. runtime
D. extensions
18. 在 Eclipse 插件中，属于代码管理类插件是
- A. CDT
C. PDT
- B. Lombok
D. Log4E
19. 在 Rational Rose 建模的逻辑设计中，使用的图是
- A. 活动图
C. 交互图
- B. 状态图
D. 关联图
20. 在 Rational Rose 建模的设计中，系统中与实现无关的视图是
- A. 用例图
C. 顺序图
- B. 活动图
D. 协作图

非选择题部分

注意事项：

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上，不能答在试题卷上。

二、填空题（本大题共 20 小题，每空 1 分，共 20 分）

21. 进入二十一世纪以来，软件开发工具的发展有两个鲜明的特点，第一个特点是面向网络，另一个特点是_____的兴起和运用。

-
22. 软件开发工作的起点是_____的提出。
23. 即插即用的程序设计, 由一部分人专门生产_____, 而另一部分人则构造整个软件的结构。
24. 结构化程序设计把程序的结构分解成三种基本模块: 处理单元、循环机制、_____。
25. 数据流程图的基本元素是外部实体、数据处理与_____, 用箭头表示信息的流动状况。
26. 信息库(Repository)中应保存编程阶段的所有成果, 包括程序代码、框图、_____, 测试情况、验收报告和使用说明。
27. 软件开发工具的三个技术要点是_____, 保证信息的准确传递和保证系统的开放性。
28. 需求分析阶段的任务是建立_____。
29. 购买现成的软件开发工具还是自己开发专用的工具与具体工作的_____, 环境、人员素质、项目特征都有不可分割的联系。
30. 通过网络, 人们可以更方便地共享知识、_____, 这就给软件重用、知识重用提供了新的机会。
31. Eclipse 工作台 (Workbench) 是一个高级用户界面框架, 它为用户提供了一个_____和可扩展的用户界面。
32. Eclipse 的工作空间是负责管理_____的插件, 包括用户创建的项目、那些项目中的文件, 以及文件变更和其他资源。
33. Eclipse 集成开发环境中, 每个小程序都是以_____为单位存在的。
34. Eclipse 重构中的重命名功能为我们解决了变量、类、_____, 等重命名的所有问题。
35. 只有对于软件开发中涉及的各种信息, 以及在开发过程中它们的_____, 变化、关系、一致性等有了完整与深刻的理解, 才能真正实现软件开发工具的一体化。
36. Eclipse CDT 调试器允许用户使用设置断点、_____, 单步执行代码的方法来控制程序的运行过程。
37. Eclipse CDT 编辑器的首选项设置包括外观、键、搜索、_____和浏览器。
38. 版本控制软件 ClearCase 涵盖的范围包括版本管理、_____, 工作空间管理和过程控制。
39. 对象是客观世界的_____。
40. 在 OO 程序设计中, 对象表达为被描述事物的数据和_____的统一整体。

三、简答题 (本大题共 6 小题, 每小题 5 分, 共 30 分)

41. 什么是专用的软件开发工具? 它有什么优点和不足?
42. 简述好的软件的质量要求。
43. 简述时序网络的作用。
44. 在购置软件开发工具时, 必须要明确什么?
45. 简述软件开发工具的智能化的含义。
46. 简述面向对象方法及基本特点。

四、论述题 (本大题共 1 小题, 10 分)

47. 软件项目管理主要内容。

五、应用题 (本大题共 1 小题, 20 分)

48. (本题共有 10 个关键点, 均已用数字标出, 请将答案填写在答题纸上)

完成一个程序, 输入 3 个数 a, b, c, 按从小到大的顺序输出。使用 Eclipse CDT 实现该 C 程

序，完成从新建项目、源文件夹，编写代码并最终编译运行这一系列步骤，请补充上述这些步骤中的关键点。

(1)新建项目：打开__①__集成环境，点击菜单栏上的“File”菜单，选择新建子菜单下的__②__选项，弹出选择向导窗口。在对话框中打开 C/C++ 文件夹，选择“CProject”后点击“Next”进入下一步。在项目名称栏中输入 sort，并在项目类型“Project type”标签中打开“Executable”文件夹，选择“Empty Project”，点击“Finish”按钮完成。

(2)新建源文件夹：鼠标右键点击资源浏览器中的新建的 sort 项目，在弹出的菜单中，选择“New”子菜单里的源文件夹“Source Folder”选项。在弹出的窗口中需要输入文件夹名称，把光标定位到__③__一栏中输入源文件夹名称“src”，然后点击完成“Finish”按钮即可。

(3)新建 C 类文件：参照前一个步骤新建的源文件夹，在资源管理器中鼠标右键点击 src 文件夹，在弹出的菜单中选择__④__子菜单里的__⑤__选项，新建一个类文件。

(4)编写 C 程序代码：打开第 3 步中建好的类文件，在编辑器中编写代码如下，补充代码中的关键步骤。

```
#include "stdio.h"
#include "stdlib.h"
int main(void)
{
    Void swap(int*p1,int*p2);
    int n1, n2, n3;
    int*pointer1,*pointer2,*pointer3;
    printf ("请输入 3 个数字: n1,n2,n3: ");
    scanf ("%d,%d,%d",&n1,&n2,&n3);
    pointer1=&n1;
    pointer2=&n2;
    pointer3=__⑥__;
    if(n1>n2)swap(pointer1,pointer2);
    if(n1>n3)swap(pointer1,pointer3);
    if(__⑦__)swap(pointer2,pornter3);
    printf ("从小到大的顺序是: %d,%d,%d\n",n1,n2,n3);
    return EXIT_SUCCESS;
}
Void swap (__⑧__) {
    int p;
    p=*p1;
    *p1=*p2;
    *p2=p;
}
```

(5)使用浏览功能查看函数的调用层次：Eclipse 的查看调用层次功能可以清晰展现函数调用关系。首先，将光标定位到编辑器中的__⑨__函数，点击菜单栏上的“__⑩__”菜单，选择打开调用层次结构“open Call Hierarchy”选项即可看到该函数的调用层次：main()->swap()。

2012年10月高等教育自学考试全国统一命题考试

软件开发工具试题答案及评分参考

(课程代码 03173)

一、单项选择题(本大题共20小题,每小题1分,共20分)

- | | | | | |
|-------|-------|-------|-------|-------|
| 1. B | 2. D | 3. D | 4. B | 5. C |
| 6. A | 7. D | 8. C | 9. B | 10. D |
| 11. C | 12. A | 13. D | 14. A | 15. D |
| 16. C | 17. A | 18. D | 19. C | 20. A |

二、填空题(本大题共20小题,每空1分,共20分)

- | | |
|-----------|------------|
| 21. 开源软件 | 22. 初始要求 |
| 23. 软件组件 | 24. 二分决策机制 |
| 25. 数据存储 | 26. 变量说明 |
| 27. 面向使用者 | 28. 逻辑模型 |
| 29. 条件 | 30. 互通信息 |
| 31. 整体架构 | 32. 用户资源 |
| 33. 项目 | 34. 函数 |
| 35. 发生 | 36. 暂停 |
| 37. 工作空间 | 38. 建立管理 |
| 39. 抽象 | 40. 对数据的处理 |

三、简答题(本大题共6小题,每小题5分,共30分)

41. 专用的软件开发工具是面对某一工作阶段(1分)或某一工作任务的工具(1分)。优点是能提高软件开发的质量和效率(1分)。缺点是一致性的保持困难(1分)。对软件的开发缺乏全面的、统一的支撑环境(1分)。
42. 第一, 正确地实现所要求的功能(1分)。
第二, 用户界面友好(1分)。
第三, 具有足够的速度(而不是越快越好)(1分)。
第四, 具有足够的可靠性(1分)。
第五, 易于修改(1分)。
43. 时序网络是软件开发中常用的一种概念模式(1分)。主要描述系统的状态及其转换方式(1分), 状态是指系统在运行中某特定的形态或工作方式(1分), 转换是指状态在一定条件下的相互转换(1分)。经常应用于一些实时控制方面的软件功能描述(1分)。

44. (1) 为哪个软件开发项目而使用工具 (1 分)。
(2) 在哪个工作阶段使用工具 (1 分)。
(3) 工具将供哪些人使用 (1 分)。
(4) 工具将在怎样的软件、硬件环境下运行 (2 分)。
45. 在软件开发工具的研究和使用中引用人工智能 (1 分)、神经网络等技术 (1 分), 使得软件开发工具对于不确定信息 (1 分) 和模糊信息 (1 分) 具有更强的处理能力, 提高信息处理的功能与效率 (1 分)。
46. 方法: 面向对象分析 (1 分)、面向对象设计 (1 分) 和面向对象程序设计 (1 分)。
特点: 强调对现实世界的理解和模拟 (1 分), 把现实世界到信息世界的转化工作减少到最小 (1 分)。

四、论述题 (本大题共 1 小题, 10 分)

47. (1) 研究确定开发工作的方针和方法 (1 分)。
(2) 开发任务的划分与分工 (1 分)。
(3) 资源状况 (1 分)。包括: 人力、物力、设备、软件、资金 (1 分)。
(4) 人员情况 (1 分)。包括每个成员或团队的技术水平和工作进度 (1 分)。
(5) 变更情况 (1 分)。包括需求、环境、人员、技术、设备的变更 (1 分)。
(6) 质量情况 (1 分)。包括质量标准、如何检验 (1 分)。
(注: 每答出 1 点得 1 分, 缺少 1 点扣 1 分。每点中有说明可以得 1 分, 最多得 10 分。)

五、应用题 (本大题共 1 小题, 20 分)

48. ①Eclipse (2 分)
②C 项目或者 C Project 或者 C++项目或者 C++ Project (2 分)
③项目名称或者 ProjectName (2 分)
④新建或者 New (2 分)
⑤Class 或者类 (2 分)
⑥&n3 (2 分)
⑦n2>n3 或 n3<n2 或 *pointer2>*pointer3 或 *pointer3<*pointer2 (2 分)
⑧int*p1,int*p2 (2 分)
⑨swap() (2 分)
⑩Navigate 或者浏览 (2 分)