

# Yoneda lemma

Mario Román

<2018-02-17 Sat 12:00>

## Lema de Yoneda

Sea  $G : \mathcal{C} \longrightarrow \mathbf{Set}$  un funtor covariante. Fijado  $A \in \mathbf{obj}(\mathcal{C})$ , tenemos una biyección entre las transformaciones naturales del funtor  $\mathbf{Hom}(A, -)$  a  $G$  y los elementos del conjunto  $G(A)$ :

$$y : \mathbf{Nat}(\mathbf{Hom}_{\mathcal{C}}(A, -), G) \longrightarrow G(A)$$

Que viene dada por  $y(\tau) = \tau_A(1_A)$ , la imagen de la identidad por la transformación natural.

## Demostración

Dado cualquier  $p$  crearemos la única transformación natural que cumple  $\eta_A(1_A) = p$ . Por definición de transformación natural, sabemos que debe cumplir el siguiente diagrama conmutativo:

<https://raw.githubusercontent.com/mroman42/mroman42.github.io/images/yonedaproof1.jpeg>

Lo que deja determinado a cualquier  $\eta_B(f)$ , y por tanto a toda la función:

$$\eta_B(f) = \eta_B(f \circ id) = Gf(\eta_A(id_A)) = Gf(p)$$

Nos falta comprobar que la función así construida es de hecho una transformación natural. Es decir, que cumple el siguiente diagrama conmutativo:

<https://raw.githubusercontent.com/mroman42/mroman42.github.io/images/yonedaproof2.jpeg>

Y de hecho, dado cualquier elemento  $f \in \mathbf{Hom}(A, B)$  tenemos:

$$Gg \circ \eta(f) = Gg \circ Gf(p) = G(g \circ f)(p) = \eta(g \circ f)$$

## Lema de Yoneda (caso contravariante)

Si aplicamos Yoneda sobre  $\mathcal{C}^{op}$ , dado  $G : \mathcal{C} \longrightarrow \mathbf{Set}$  **contravariante** y fijado  $A \in \mathit{obj}(\mathcal{C})$ ; existe una biyección entre las transformaciones naturales del funtor  $\mathit{Hom}(-, A)$  a  $G$  y los elementos del conjunto  $G(A)$ :

$$y : \mathit{Nat}(\mathit{Hom}_{\mathcal{C}}(-, A), G) \longrightarrow G(A)$$

Que viene de nuevo dada por  $y(\tau) = \tau_A(1_A)$ .

## Referencias y enlaces

- [1] J. Rotman, An Introduction to Homological Algebra.
- [2] Bartosz Milewski's Programming Cafe. [The Yoneda Lemma](#)
- [3] The Catsters. [Representables and Yoneda 3](#)