Ejercicio 4: ¿En qué situaciones pondrías a una propiedad el modificador por defecto?   
  **a) Estoy haciendo un programa yo solo y hago muchas clases en el mismo paquete.**

Si esa clase solo la vas a usar tu si estaría bien en caso contrario no  
**b) Hago una librería de clases para ponerla en Internet y que todo el mundo la use.**

Claramente no es un buen uso **c) Le dejo a mi mejor amigo una clase que he hecho para que la use en su programa.**

Siya que solo la va a usar tu amigo **d) Estoy haciendo una clase y tengo compañeros que van a hacer clases en el mismo   
paquete.**

No ya que puede reliar a los compañeros y meter los atributos donde no deben