**Tarefa 04: Servidor Remoto de Comandos**

Criar um serviço de execução de comandos remotos, constituído por dois programas (cliente e servidor) e que se utilizem de sockets para atingirem esse propósito.  
  
Os comandos que deverão ser implementados serão os seguintes:

* date: (r) retornar a data
* time: (r) retornar a hora
* nodename: (r) retornar o nome do nó
* sysname: (r) retornar o nome do sistema
* release: (r) retornar a liberação do sistema
* version: (r) retornar a versão do sistema
* machine: (r) retornar o nome da máquina
* shutdown: (rl) encerrar a execução das aplicações CLIENTE e SERVIDOR
* credits: (r) exibir o nome completo de todos os participantes da equipe
* exit: (l) encerrar a execução da aplicação CLIENTE
* help: (l) exibir um auxílio sobre os comandos existentes

A observação (r) designa que o comando deverá ser processado na aplicação SERVIDOR e (l) que o comando será processado na aplicação CLIENTE.

A aplicação SERVIDOR deverá exibir na tela e gravar em um arquivo de log as seguintes informações: data | hora | comando.

A aplicação SERVIDOR deve informar caso seja solicitada a execução de um comando que não exista.

Tanto a aplicação CLIENTE como a SERVIDOR devem utilizar a porta 6000.

Esta tarefa deverá ser realizada em equipes de, no máximo, 3 componentes e utilizar o formulário disponibilizado no site da disciplina para enviar o arquivo compactado contendo os arquivos com os códigos-fonte dos programas. Atentem para o prazo de validade destinado ao envio do referido arquivo. Lembrando que apenas um membro da equipe deverá enviar o arquivo, portanto, não esquecer de colocar o nome completo de todos os participantes da equipe dentro do código-fonte das aplicações. As aplicações deverão ser desenvolvidas em C para Linux.