Cada *play* contiene una lista de tareas, las cuales se ejecutan en orden y solo una al mismo tiempo.

Es importante saber que el orden de las tareas es el mismo para todos los nodos.

Si falla una tarea, se puede volver a ejecutar, ya que los módulos deben ser idempotentes, es decir, que ejecutar un módulo varias veces debe tener el mismo resultado que si se ejecuta una vez.

Todas las tareas deben tener un name, el cual se incluye en la salida del comando al ejecutar el *playbook*.

Su objetivo es que la persona que ejecute Ansible pueda leer con facilidad la ejecución del *playbook*.

Las tareas se declaran en el formato module: options. En un ejemplo anterior nos asegurábamos de que el servicio apache2 se estuviese ejecutando:

```
---
- hosts: all
  remote_user: root
  tasks:
  - name: ensure apache is running
    service: name=apache2 state=started enabled=yes
```

Los módulos **command** y **shell** son los únicos comandos que no utilizan el formato **clave=valor**, sino que **directamente se le pasa como parámetro el comando que deseamos ejecutar**:

```
---
- hosts: all
  remote_user: root
  tasks:
  - name: Run a command
    shell: /usr/bin/command
```