

HANDLERS

Tal y como se ha mencionado anteriormente, los módulos deben ser idempotentes y pueden realizar cambios en los servidores donde se ejecuten.

Ansible reconoce dichos cambios y tiene un **sistema de eventos** que se puede utilizar para gestionar el resultado de una acción.

HANDLERS

Estas acciones de notificación son lanzadas al final de cada bloque de tareas en un *play* y solo se ejecutarán una vez incluso si se llaman desde diferentes tareas.

Por ejemplo, cuando cambiemos un archivo de configuración podríamos reiniciar Apache, pero si **Ansible detecta que lo vamos a reiniciar más de una vez, lo reinicia una única vez.**

HANDLERS

```
- name: configuration file
  template: src=template.j2 dest=/etc/file.conf
  notify:
    - restart php
    - restart apache
```

HANDLERS

```
handlers:
```

- name: restart php
service: name=php state=restarted
- name: restart apache
service: name=apache state=restarted

HANDLERS

Desde Ansible 2.2, los handlers pueden “escuchar” diferentes *topics* para evitar hacer llamadas a distintos handlers:

```
tasks:  
  - name: restart everything  
    command: echo "restart the web services"  
    notify: "restart web services"
```

HANDLERS

```
handlers:
```

- name: restart php
service: name=php state=restarted
listen: "restart web services"
- name: restart apache
service: name=apache state=restarted
listen: "restart web services"