

4.3

CONCEPTOS BÁSICOS

HOSTS Y USUARIOS

Por cada *play* en un *playbook* debemos elegir cuáles son las máquinas objetivo para ejecutar las tareas.

```
- hosts: webservers  
  remote_user: root
```

El parámetro **remote_user** se refiere simplemente al usuario remoto para ejecutar las tareas.

HOSTS Y USUARIOS

Los usuarios remotos pueden definirse de un modo genérico para todas las tareas o también **definirse por tareas individuales**:

```
- hosts: webservers
  remote_user: root
  tasks:
    - name: remote user is mario
      copy: ...
      remote_user: mario
```

HOSTS Y USUARIOS

Podemos ejecutar una tarea mediante escalado de privilegios haciendo uso del módulo **become**:

```
- hosts: webservers  
  remote_user: yourname  
  become: yes  
  become_user: www-data
```

HOSTS Y USUARIOS

Además, es posible especificar el orden en el que se ejecutan las tareas en los hosts haciendo uso del módulo **order**:

```
- hosts: all  
  order: sorted
```

HOSTS Y USUARIOS

Las distintas opciones del módulo **order** son:

- **inventory**: se utiliza por defecto. Se utiliza el orden especificado en el inventario.
- **reverse_inventory**: orden inverso al especificado en el inventario.
- **sorted**: los hosts se ordenan alfabéticamente por su nombre.
- **reverse_sorted**: los hosts se ordenan alfabéticamente pero a la inversa.
- **shuffle**: los hosts se ordenan de forma aleatoria.