```
. .
// 최근 n개의 샘플을 유지하는 배열
#define SAMPLE SIZE 3 // 샘플의 개수 = 3
// #define SAMPLE SIZE 10 // 샘플의 개수 = 10
// #define SAMPLE_SIZE 30 // 샘플의 개수 = 30
float samples[SAMPLE SIZE]; // 샘플을 저장하는 배열
int sample index = 0;
int dist median: // median distance
float median_filter(float new_sample)
 samples[sample_index] = new_sample;
  sample index = (sample index + 1) % SAMPLE SIZE; // 배열의 인덱스를 증가시킴
  float sorted_samples[SAMPLE_SIZE];
                                              // 샘플을 정렬한 배열
  memcpy(sorted_samples, samples, sizeof(samples)); // 샘플을 정렬한 배열에 복사
 for (int i = 0; i < SAMPLE SIZE; i++) //중첩 for문
   for (int j = i + 1; j < SAMPLE_SIZE; j++)
     if (sorted_samples[i] > sorted_samples[j]) // i번째 샘플이 j번째 샘플보다 크면
       float temp = sorted_samples[i];
                                        // i번째 샘플을 임시 변수에 저장
       sorted_samples[i] = sorted_samples[j]; // j번째 샘플을 i번째 샘플에 저장
       sorted samples[i] = temp;
                                          // 임시 변수에 저장된 i번째 샘플을 i번째 샘플에 저장
  return sorted_samples[SAMPLE_SIZE / 2]; // 중간값을 반환
```

중위수 필터 구현 코드

삽입 정렬은 두 번째 자료부터 시작하여 그 앞(왼쪽)의 자료들과 비교하여 삽입할 위치를 지정한 후 자료를 뒤로 옮기고 지정한 자리에 자료를 삽입하여 정렬하는 알고리즘이다.

즉, 두 번째 자료는 첫 번째 자료,

세 번째 자료는 두 번째와 첫 번째 자료,

네 번째 자료는 세 번째, 두 번째, 첫 번째 자료와 비교한 후 자료가 삽입될 위치를 찾는다.

자료가 삽입될 위치를 찾았다면 그 위치에 자료를 삽입하기 위해 자료를 한 칸씩 뒤로 이동시킨다.

처음 Key 값은 두 번째 자료부터 시작한다.

┗ 따라서 코드에서는 i와 j = (i+1)을 비교하게 된다.

시리얼 모니터 & 플로터 출력



```
V .O.
                                       U ≡ ⊕ 09_assignment_1.ino
                                                          unsigned long last_sampling_time; // unit: msec
                                                         float dist_prev = _DIST_MAX;
                                                          float dist ema;
                                                                                              // EMA distance
                                                          // 최근 n개의 샘플을 유지하는 배열
                                                         // #define SAMPLE SIZE 3 // 샘플의 개수 = 3
                                                          #define SAMPLE SIZE 10 // 샘플의 개수 = 10
                                                         // #define SAMPLE_SIZE 30 // 샘플의 개수 = 30
                                                          float samples[SAMMLE_SIZE]; // 샘플을 저장하는 배열
a
                                                                                       // 샘플의 인덱스
                                                          int sample_index = 0;
                                                    32 // 중위수 필터 구현
                                                    33 int dist_median; // median distance
                                                          float median filter(float new sample)
                                                                                                                // 새로운 샘플을
                                                           samples[sample_index] = new_sample;
                                                            sample_index = (sample_index + 1) % SAMPLE_SIZE; // 배열의 인덱스를
                                                           nzout sorted_samples[SAMPLE_SIZE]; // 샘플을 정렬한
memcpy(sorted_samples, samples, sizeof(samples)); // 샘플을 정렬한
// memcpy(복사받을 메모리, 복사할 메모리, 길이)
                                                           // 삽입정렬 구현
                                                           for (int i = 0; i < SAMPLE_SIZE; i++) //중첩 for문
                                                 Output Serial Monitor x
                                                                                                                        ¥ Ø ■
                                                  Message (Ctrl + Enter to send message to 'Arduino Unc | New Line
                                                                                                              ▼ 57600 baud
                                                 23:57:07.035 -> Min:100, rav:91.69, ema:195.85, median:91, Max:300
                                                 23:57:07.070 -> Min:100, raw:91.52, ema:195.76, median:91, Max:300
                                                 23:57:07.103 -> Min:100, raw:91.52, ema:195.76, median:91, Max:300
                                                 23:57:07.103 -> Min:100, raw:92.21, ema:196.10, median:91, Max:300
                                                 23:57:07.141 -> Min:100, raw:89.61, ema:194.81, median:91, Max:300
                                                 23:57:07.176 -> Min:100, raw:85.98, ema:192.99, median:91, Max:300
                                                 23:57:07.176 -> Min:100, raw:91.00, ema:195.50, median:91, Max:300
                                                 23:57:07.218 -> Min:100, raw:95.15, ema:197.58, median:91, Max:300
                                                 23:57:07.250 -> Min:100, raw:96.19, ema:198.09, median:91, Max:300
                                                 23:57:07.250 -> Min:100, raw:93.25, ema:196.62, median:91, Max:300
                                                 23:57:07,295 -> Min:100,raw:93.77,ema:196.88,median:92,Max:300
                                                 23:57:07.328 -> Min:100.rav:98.78.ema:199.39.median:93.Max:300
                                                 23:57:07.328 -> Min:100, rav:99.48, ema:199.74, median:93, Max:300
                                                 23:57:07.369 -> Min:100, raw:99.99, ema:200.00, median:95, Max:300
                                                 23:57:07.402 -> Min:100, raw:99.82, ema:199.91, median:96, Max:300
                                                                                    Ln 38, Col 44 UTF-8 Arduino Uno on COM3 #2 =
```