

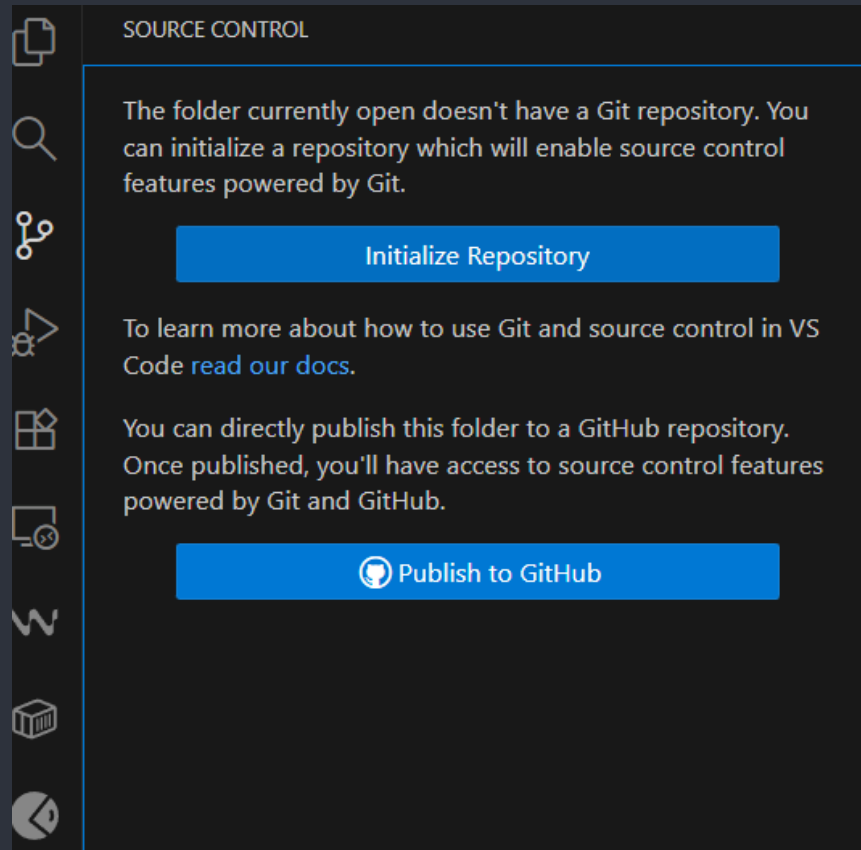
# </ Usar Git y GitHub desde VSCode

/>

} /> [

Jorge del Cuadro

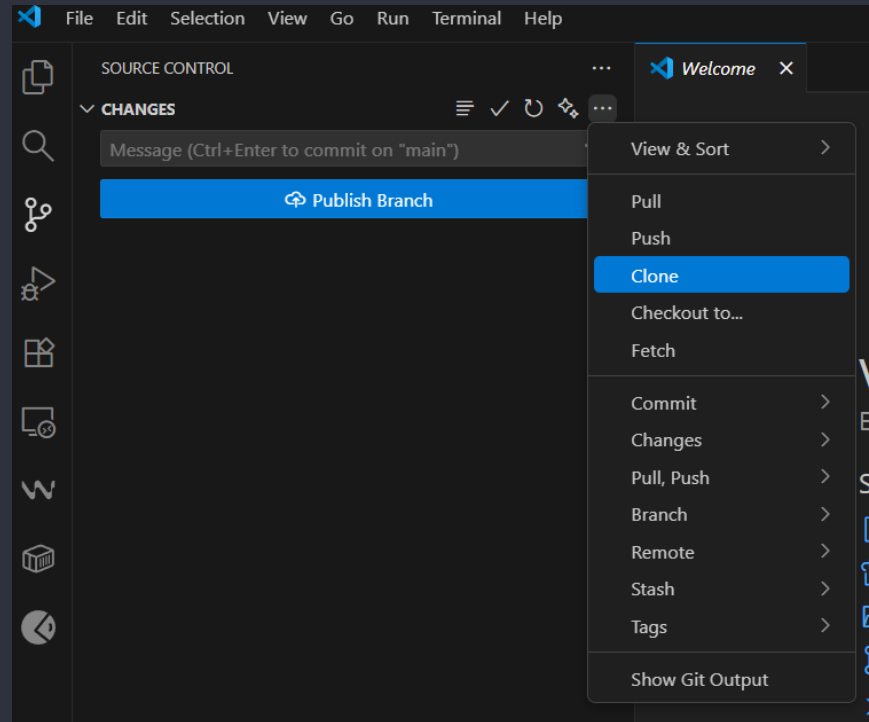
## </ Iniciar un repositorio



Dentro de VSCode hacemos clic en la tercera pestaña del panel de la izquierda para abrir “Source Control”.

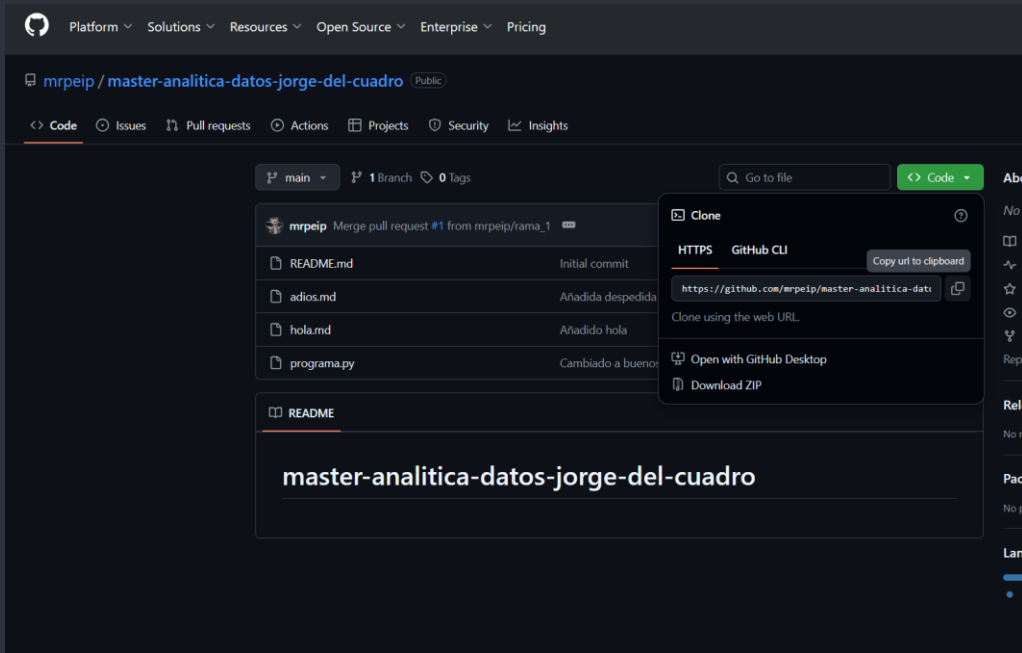
Una vez dentro hacemos clic a “Initialize Repository”

# </ Clonar un repositorio



Una vez inicializado, hacemos clic en los tres puntos a la derecha de “CHANGES” y seleccionamos “Clone”.

## </ Clonar un repositorio



En GitHub, vamos a nuestro repositorio.

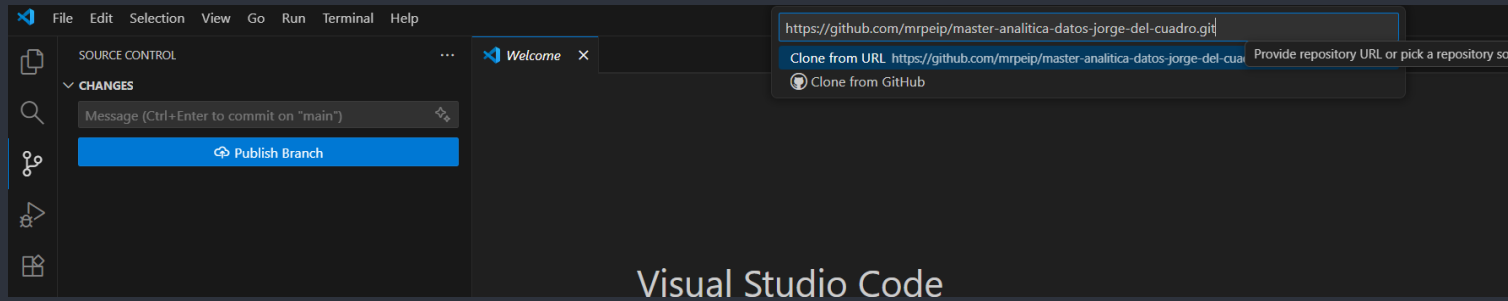
Seleccionamos “Code”.

Hacemos clic en el botón verde de “Code”.

Escogemos “HTTPS” y copiamos la URL.

1 0 1 1      0 1 1      0 1      1 0 1 1 0 0 1      1 0      1 1 0 1 1      0 1 1      0 1      1 1 0 1 1 0      1 1 0 1 1 1      1 1 0 1

# </ Clonar un repositorio

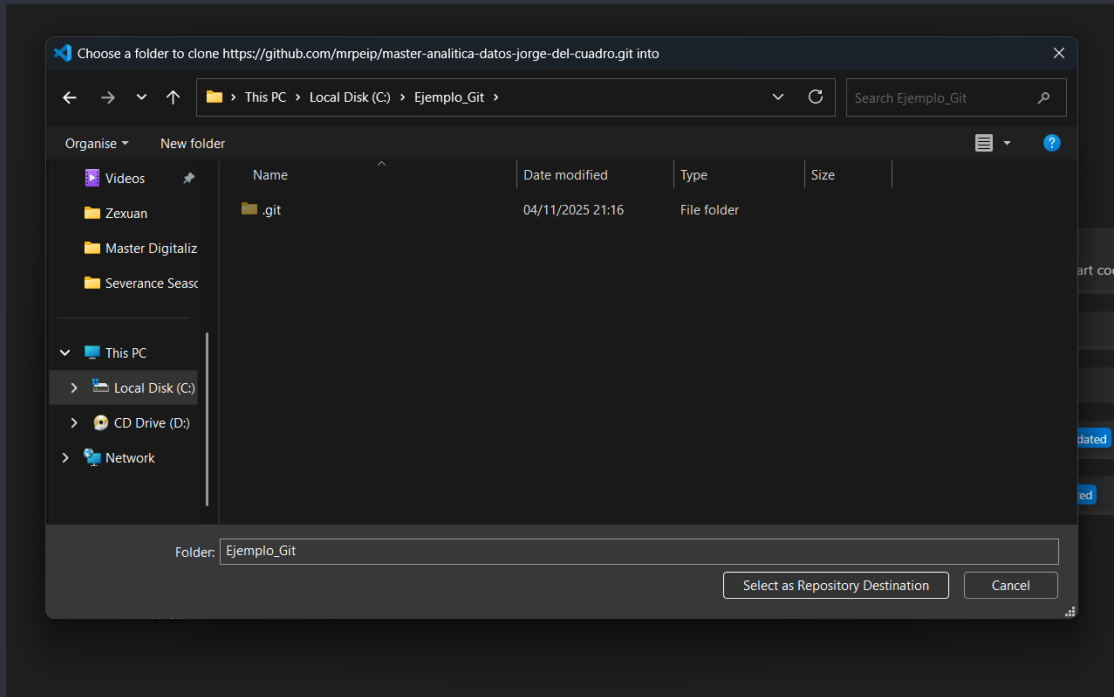


Tras hacer clic a “Clone”, introducimos la URL en la caja que se abrirá arriba de VSCode.

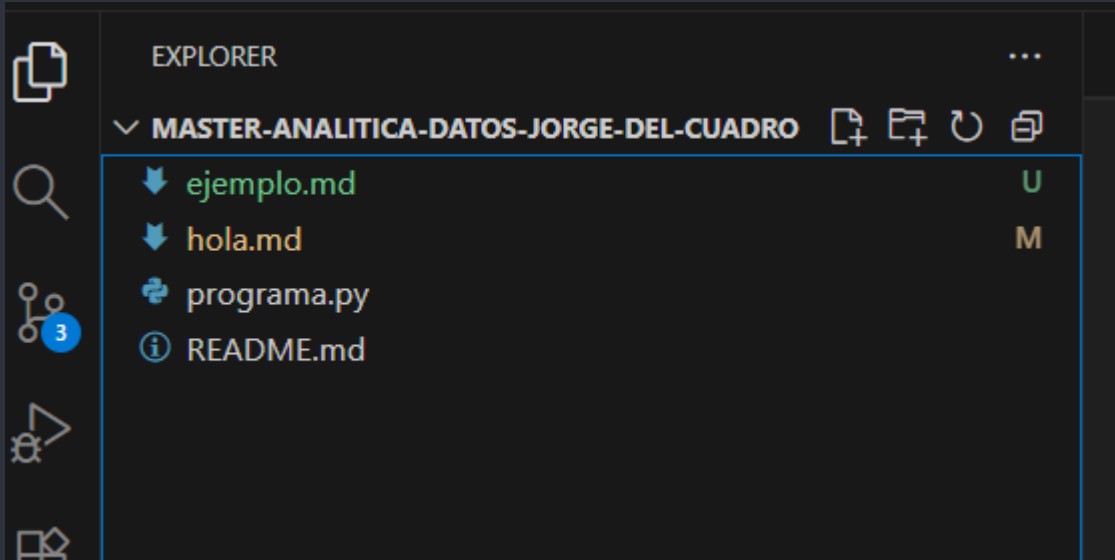
Pulsamos “Enter”.

# </ Clonar un repositorio

Seleccionamos la carpeta donde queremos clonar el repositorio.



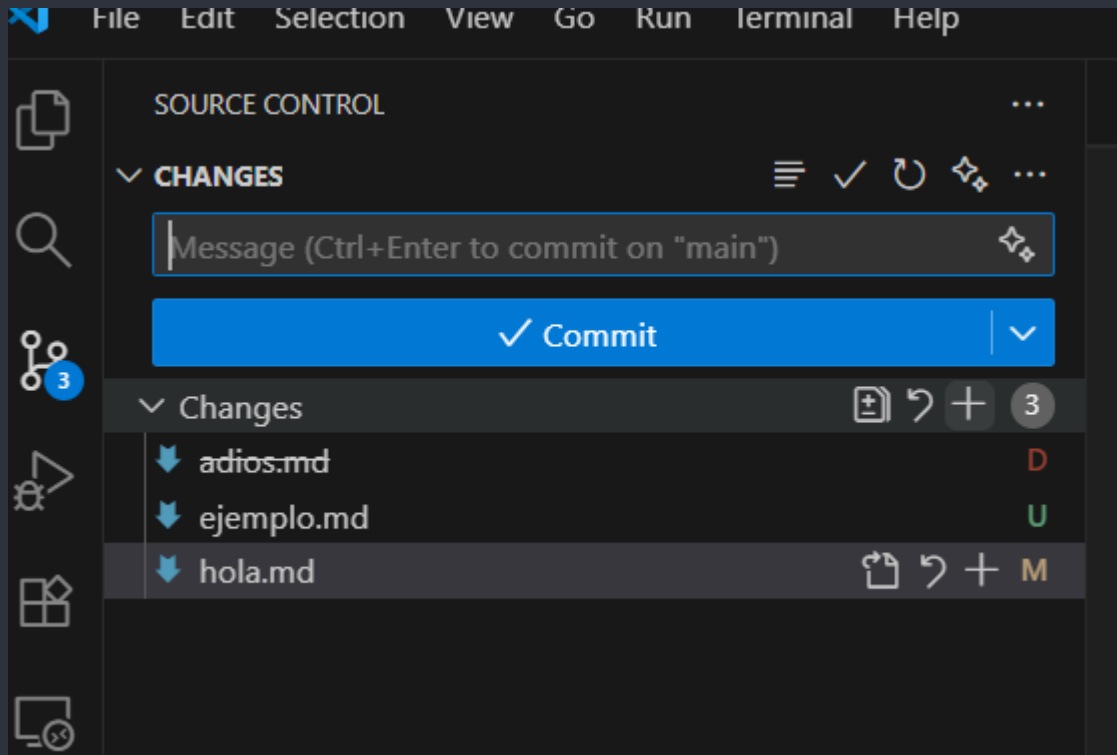
## </ Guardar un cambio



Una vez creamos o cambiemos un fichero aparecerá un número en la pestaña de “Source Code”.

VSCode resalta en verde los ficheros nuevos (U, de Untracked) y en marrón los modificados (M, de Modified).

## </ Hacer un Commit



Si vamos a “Source Control” podremos revisar los cambios.

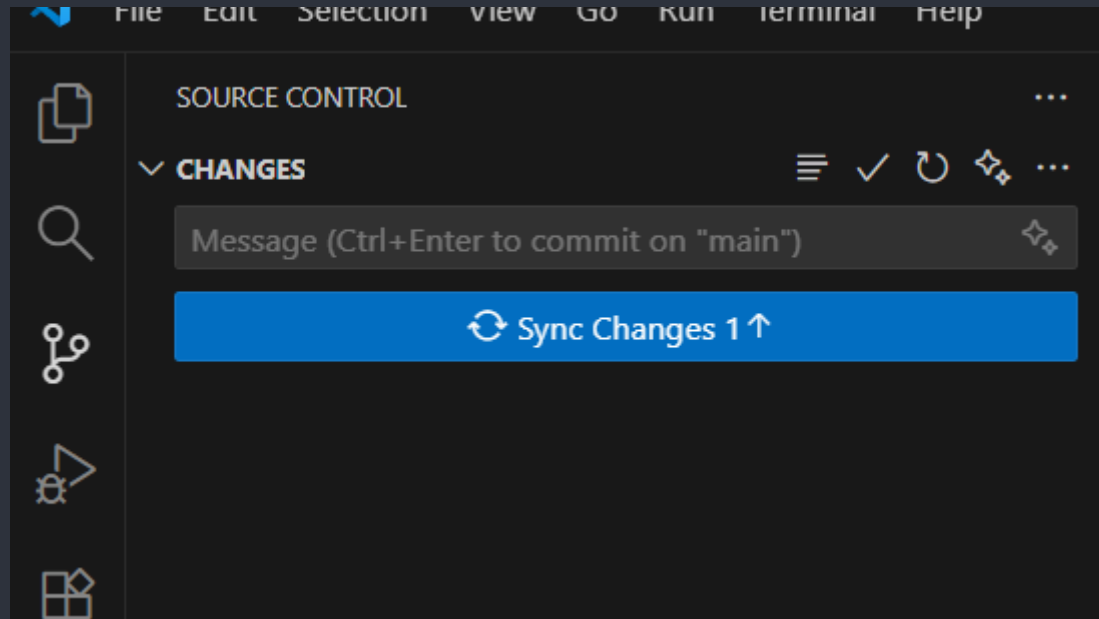
Para añadir un cambio a un “Commit” hacemos clic en el “+” al lado del nombre del fichero.

Para añadir todos los cambios al “Commit” hacemos clic al “+” a la derecha de “Changes”.

Una vez añadidos los cambios, proveemos un mensaje en el textbox y hacemos clic en “Commit”.



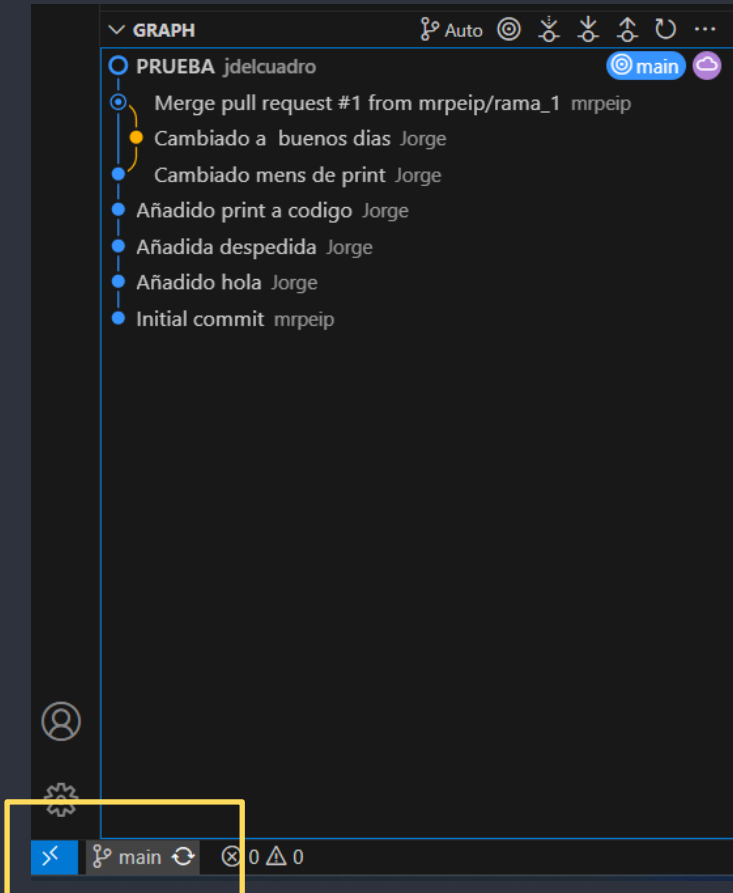
## </ Subir los cambios a GitHub



Hacemos clic en “Sync Changes”.

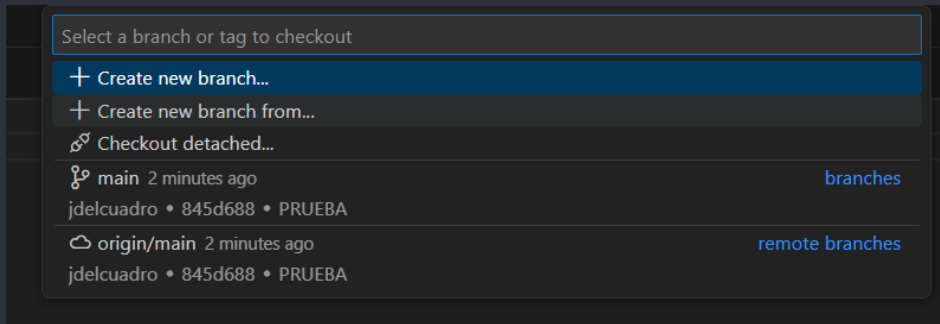
También podemos ir a los 3 puntos en “CHANGES” y seleccionar “Pull/Push”/“Push”.

## </ Crear una rama



En la parte de abajo a la izquierda de VSCode hacemos clic al nombre de nuestra rama actual.

## </ Crear una rama



Seleccionamos “Create new Branch from...” y escogemos desde que rama queremos crear la nueva.

Lo mas normal es que sea desde “origin/main”

Le damos un nombre SIN ESPACIOS.

