

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра вычислительной техники**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №3**  
**по дисциплине «Организация процессов и программирование в среде**  
**Linux»**  
**Темы: Создание и идентификация процессов**

Студент гр. 8306

\_\_\_\_\_

Пеунов В.В.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Разумовский Г.В.

Санкт-Петербург,

2021

## Цель работы

Изучение и использование системных функций обеспечивающих порождение и идентификацию процессов.

## Задание на лабораторную работу

1. Разработать программу, которая порождает 2 потомка. Первый потомок порождается с помощью `fork`, второй – с помощью `vfork` с последующей заменой на другую программу. Все 3 процесса должны вывести в один файл свои атрибуты с предварительным указанием имени процесса (например: Предок, Потомок1, Потомок2). Имя выходного файла задается при запуске программы. Порядок вывода атрибутов в файл должен определяться задержками процессов, которые задаются в качестве параметров программы и выводятся в начало файла.

2. Откомпилировать программу и запустить ее 3 раза с различными сочетаниями задержек

## Описание работы

После написания программы было проведено 3 эксперимента. С разными значениями задержек.

	Главный процесс	Первый ребенок	Второй ребенок
Эксперимент 1	1	3	5
Эксперимент 2	1	5	3
Эксперимент 3	10	5	3

## Эксперимент 1

Потомок 1 - задержка: 3

Потомок 1 - идентификатор процесса: 39253

Потомок 1 - идентификатор предка: 39252

Потомок 1 - идентификатор сессии процесса: 3582

Потомок 1 - идентификатор группы процессов: 39252  
Потомок 1 - реальный идентификатор пользователя: 1000  
Потомок 1 - эффективный идентификатор пользователя: 1000  
Потомок 1 - реальный групповой идентификатор: 1000  
Потомок 1 - эффективный групповой идентификатор: 1000  
Потомок 2 - задержка: 5  
Потомок 2 - идентификатор процесса: 39254  
Потомок 2 - идентификатор предка: 39252  
Потомок 2 - идентификатор сессии процесса: 3582  
Потомок 2 - идентификатор группы процессов: 39252  
Потомок 2 - реальный идентификатор пользователя: 1000  
Потомок 2 - эффективный идентификатор пользователя: 1000  
Потомок 2 - реальный групповой идентификатор: 1000  
Потомок 2 - эффективный групповой идентификатор: 1000  
Родитель - задержка: 1  
Родитель - идентификатор процесса: 39252  
Родитель - идентификатор предка: 5019  
Родитель - идентификатор сессии процесса: 3582  
Родитель - идентификатор группы процессов: 39252  
Родитель - реальный идентификатор пользователя: 1000  
Родитель - эффективный идентификатор пользователя: 1000  
Родитель - реальный групповой идентификатор: 1000  
Родитель - эффективный групповой идентификатор: 1000

## **Эксперимент 2**

Потомок 2 - задержка: 3  
Потомок 2 - идентификатор процесса: 39380  
Потомок 2 - идентификатор предка: 39377  
Потомок 2 - идентификатор сессии процесса: 3582  
Потомок 2 - идентификатор группы процессов: 39377  
Потомок 2 - реальный идентификатор пользователя: 1000  
Потомок 2 - эффективный идентификатор пользователя: 1000

Потомок 2 - реальный групповой идентификатор: 1000  
Потомок 2 - эффективный групповой идентификатор: 1000  
Родитель - задержка: 1  
Родитель - идентификатор процесса: 39377  
Родитель - идентификатор предка: 5019  
Родитель - идентификатор сессии процесса: 3582  
Родитель - идентификатор группы процессов: 39377  
Родитель - реальный идентификатор пользователя: 1000  
Родитель - эффективный идентификатор пользователя: 1000  
Родитель - реальный групповой идентификатор: 1000  
Родитель - эффективный групповой идентификатор: 1000  
Потомок 1 - задержка: 5  
Потомок 1 - идентификатор процесса: 39379  
Потомок 1 - идентификатор предка: 1  
Потомок 1 - идентификатор сессии процесса: 3582  
Потомок 1 - идентификатор группы процессов: 39377  
Потомок 1 - реальный идентификатор пользователя: 1000  
Потомок 1 - эффективный идентификатор пользователя: 1000  
Потомок 1 - реальный групповой идентификатор: 1000  
Потомок 1 - эффективный групповой идентификатор: 1000

### **Эксперимент 3**

Потомок 2 - задержка: 3  
Потомок 2 - идентификатор процесса: 39967  
Потомок 2 - идентификатор предка: 39965  
Потомок 2 - идентификатор сессии процесса: 3582  
Потомок 2 - идентификатор группы процессов: 39965  
Потомок 2 - реальный идентификатор пользователя: 1000  
Потомок 2 - эффективный идентификатор пользователя: 1000  
Потомок 2 - реальный групповой идентификатор: 1000  
Потомок 2 - эффективный групповой идентификатор: 1000  
Потомок 1 - задержка: 5

Потомок 1 - идентификатор процесса: 39966  
Потомок 1 - идентификатор предка: 39965  
Потомок 1 - идентификатор сессии процесса: 3582  
Потомок 1 - идентификатор группы процессов: 39965  
Потомок 1 - реальный идентификатор пользователя: 1000  
Потомок 1 - эффективный идентификатор пользователя: 1000  
Потомок 1 - реальный групповой идентификатор: 1000  
Потомок 1 - эффективный групповой идентификатор: 1000  
Родитель - задержка: 10  
Родитель - идентификатор процесса: 39965  
Родитель - идентификатор предка: 5019  
Родитель - идентификатор сессии процесса: 3582  
Родитель - идентификатор группы процессов: 39965  
Родитель - реальный идентификатор пользователя: 1000  
Родитель - эффективный идентификатор пользователя: 1000  
Родитель - реальный групповой идентификатор: 1000  
Родитель - эффективный групповой идентификатор: 1000

**Вывод:** в ходе лабораторной работы была проделана работа по изучению функций fork и vfork и сопутствующих им для порождения процессов.

## Приложение А. Основная программа

```
#include <iostream>

#include <fstream>

#include <unistd.h>

#include <string>


using namespace std;


int mainStop = 10;

int childFirstStop = 5;

int childSecondStop = 3;

const char *childFirstProgramPath = "/home/peunov/highschool/opp-linux/laba1.2/cmake-build-
debug/laba1_2";


void outputInFile(string processName, string filePath, int stop);

int error();

string getFilePath();


int main(int argc, char** argv){

    if(argc == 4){

        mainStop = atoi(argv[1]);

        childFirstStop = atoi(argv[2]);

        childSecondStop = atoi(argv[3]);

    }
```

```
string filePath = getFilePath();
```

```
pid_t fork_process_id = fork();
```

```
if(fork_process_id == -1){
```

```
    return error();
```

```
}
```

```
if(fork_process_id == 0){
```

```
    sleep(childFirstStop);
```

```
    outputInFile("Потомок 1", filePath, childFirstStop);
```

```
    exit(EXIT_SUCCESS);
```

```
}
```

```
if(fork_process_id > 0){
```

```
    pid_t vfork_process_id = vfork();
```

```
    if(vfork_process_id == -1){
```

```
        return error();
```

```
    }
```

```
if(vfork_process_id > 0){
```

```
    sleep(mainStop);
```

```
    outputInFile("Родитель", filePath, mainStop);
```

```

        exit(EXIT_SUCCESS);
    }

    if(vfork_process_id == 0){
        sleep(childSecondStop);

        outputInFile("Потомок 2", filePath, childSecondStop);

        execlp(childFirstProgramPath, nullptr);

        exit(EXIT_SUCCESS);
    }
}

return 0;
}

void outputInFile(string processName, string filePath, int stop){
    ofstream file;

    file.open(filePath, ios::app);

    if (file.is_open()) {
        pid_t process_id = getpid();

        file << processName << " - задержка: " << stop << endl;

        file << processName << " - идентификатор процесса: " << process_id << endl;

        file << processName << " - идентификатор предка: " << getppid() << endl;

        file << processName << " - идентификатор сессии процесса: " << getsid(process_id) <<
endl;
    }
}

```



```

        file << processName << " - идентификатор группы процессов: " << getpgid(process_id)
<< endl;

        file << processName << " - реальный идентификатор пользователя: " << getuid() <<
endl;

        file << processName << " - эффективный идентификатор пользователя: " << geteuid()
<< endl;

        file << processName << " - реальный групповой идентификатор: " << getgid() << endl;

        file << processName << " - эффективный групповой идентификатор: " << getegid() <<
endl;

    }

    file.close();
}

int error(){

    cout << "При создании процесса произошла ошибка";

    return 1;

}

string getFilePath(){

    string filePath;

    cout << "Введите путь к файлу: ";

    cin >> filePath;

    return filePath;

}

```



## Приложение В. Заменяемая программа

```
#include <string>
```

```
int main() {
```

```
    exit(EXIT_SUCCESS);
```

```
}
```