	Nome:
1.	(4 pontos) Resolvendo um problema de maximização com branch-and-bound
	$\sqrt{\mbox{ Cada solução \'e um limitante inferior para}}$ solução ótima
	\bigcirc Cada solução é um limitante superior para solução ótima
	 Precisa-se um limitante inferior de soluções parciais para cortar
	$\sqrt{\mbox{ Precisa-se um limitante superior de soluções parciais para cortar}}$
2.	$(6~{\rm pontos})$ O número de subproblemas explorados num algoritmo de branch-and-bound depende
	da qualidade da solução inicial
	O da complexidade de determinar a solução inicial
	$\sqrt{}$ da qualidade do limitante
	O da complexidade de calcular o limitante
	$\sqrt{\mbox{ da estratégia de seleção de subproblemas}}$ abertos
	da estratégia de divisão de um problema em subproblemas