	Nome: _	
1.	(5 pontos) Verdadeiro ou falso?	
	0	Uma solução que é mínimo local para uma dada vizinhança sempre será mínimo local para qualquer outra vizinhança.
	\checkmark	Para um problema de minimização, uma solução ótima é mínimo local para qualquer vizinhança.
	0	Heurísticas são sempre não determinísticas, pois não tem garantia de qualidade da solução.
	0	Em uma heurística de busca sempre é mais eficiente computarmos a solução calculando a diferença do valor

- √ O algoritmo Multi-Start converge eventualmente para uma solução ótima, mas o tempo esperado para que isso aconteça pode ser muito grande.
- 2. (3 pontos) Dada uma instância problema do Caixeiro Viajante com 10 cidades quantos vizinhos uma solução tem na vizinhança 2OPT?

em relação a solução anterior.

Solution: Temos 10 arestas para serem selecionadas, precisamos selecionar duas arestas diferentes, exceto 10 pares de arestas consecutivas, que nos dá $\binom{10}{2} - 10 = 35$ vizinhos.

3. (2 pontos) Compare o algoritmo de Metropolis com uma Têmpera Simulada (Simulated Annealing) sem resfriamento (r = 1).

Solution: São essencialmente o mesmo algoritmo.