

EAT

# Gatrix Notes

-

## Matriz

# Glóssario

Vou usar somente esses gatos para as operações



Gato avermelhado é gato negativo

Esse gato é igual a zero:



# Conceito

**Matriz é uma tabela que contem elementos que são dados:**

- por 'i' itens na horizontal e
- 'j' itens na vertical



Esses elementos, são chamados também de entradas ou elementos da matriz

**Regras básicas:**

- Para nomear matrizes damos uma letra maiúscula
- Os elementos da matriz são denotados por letras minúsculas (caso formos representar os elementos com letras)
- Devemos usar '()' (parenteses) e '[]' (colchetes) para definir o bloco da matriz - inicio e fim. Existem outras formas

# Aplicação

A matriz é usada em diversas aplicações que se for parar para pensar eu vou me cansar

Mas uma das aplicações é o **Jogo do Bicho**

Na tabela do Jogo do Bicho temos todos os elementos que uma matriz possui e nem notamos



Cartela do Jogo do Bicho

Você vai jogar e seu amigo te fala, escolhe o burro. Mas você não achou a foto dele ali, então pergunta:

- Onde que está a sua foto?

Então ele diz na primeira linha e na terceira coluna

Isso que ele acabou de falar é justamente falar onde o elemento de uma matriz se encontra

Logo o rapaz acha o animal do amigo dele:

### Coluna 3

Linha 1



Claro que poderiam falar o número do bixo, mas finge que é assim

Outro exemplo ainda melhor:



# NOTAÇÃO

$$M_{ij} = \begin{pmatrix} \text{Cat} & \text{Cat} \\ \text{Cat} & \text{Cat} \end{pmatrix}$$

## Estrutura

$$M_{ij} = \begin{pmatrix} \text{Cat} & \text{Cat} \\ \text{Cat} & \text{Cat} \end{pmatrix}$$

Linhos

O 'i' representa o número de linhas que a matriz 'M' possui

$$M_{ij} = \begin{pmatrix} \text{Cat} & \text{Cat} \\ \text{Cat} & \text{Cat} \end{pmatrix}$$

Colunas

O 'j' representa o número de colunas que a matriz 'M' possui



Ao criarmos as matrizes definimos o número de linhas e colunas, nessa ordem respectivamente, ou seja:

$M_{ij}$  → o 'i' linhas vem primeiro que o 'j' colunas

# Igualdade de Matrizes

$$M = \begin{pmatrix} \text{cat} & \text{cat} \\ \text{cat} & \text{cat} \end{pmatrix}_{(2 \times 2)} \quad V = \begin{pmatrix} \text{cat} & \text{cat} \\ \text{cat} & \text{cat} \end{pmatrix}_{(2 \times 2)}$$

- Usamos essa notação para definir as linhas e colunas  
- Ou seja, é a ordem

$$M = V \Rightarrow \begin{pmatrix} \text{cat} & \text{cat} \\ \text{cat} & \text{cat} \end{pmatrix}_{(2 \times 2)} = \begin{pmatrix} \text{cat} & \text{cat} \\ \text{cat} & \text{cat} \end{pmatrix}_{(2 \times 2)}$$

Possuem a mesma ordem

Os elementos são correspondentes

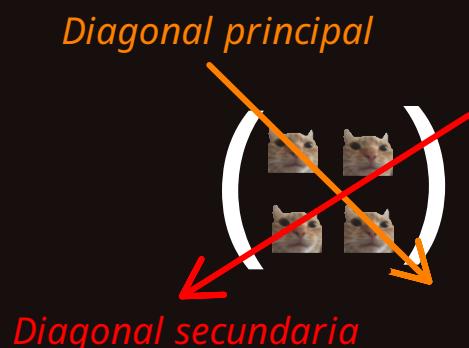
# Matrizes Especiais



## Matriz Quadrada

$$M = \begin{pmatrix} \text{cat} & \text{cat} \\ \text{cat} & \text{cat} \end{pmatrix}_{(2x2)}$$

Matriz com o mesmo número de linhas e colunas  
- unica que possui diagonais (principal e secundaria)



## Matriz Coluna

$$M = \begin{pmatrix} \text{cat} \\ \text{cat} \\ \text{cat} \end{pmatrix}_{(3x1)}$$

Matriz com um o número de linhas colunas é igual a um

## Matriz Linha

$$M = \begin{pmatrix} \text{cat} & \text{cat} & \text{cat} \end{pmatrix}_{(1x3)}$$

Matriz com um o número de linha é igual a um

## Matriz Simétrica

Ela será simétrica caso:

- Temos uma matriz M quadrada
- A matriz transposta de M seja igual a matriz original

$$M = \begin{pmatrix} & \begin{matrix} \text{Cat 1} & \text{Cat 2} \\ \text{Cat 3} & \text{Cat 4} \end{matrix} \\ \begin{matrix} \text{Flower} & \text{Cat 1} \\ \text{Cat 2} & \text{Cat 4} \end{matrix} & \end{pmatrix} \Rightarrow M^T = \begin{pmatrix} & \begin{matrix} \text{Cat 1} & \text{Cat 2} \\ \text{Cat 3} & \text{Cat 4} \end{matrix} \\ \begin{matrix} \text{Flower} & \text{Cat 1} \\ \text{Cat 2} & \text{Cat 4} \end{matrix} & \end{pmatrix}$$

Quando fazemos a transposta da matriz quadrada a matriz resultante é igual a original

## Matriz Antissimétrica

É quando:

- a matriz é quadrada
- fazemos a transposta,
- depois fazemos o oposto
- e então se a matriz resultante tiver a sua diagonal principal nula e se a oposta for igual a transposta

$$M = \begin{pmatrix} \text{Cat 1} & \text{Cat 2} \\ \text{Cat 3} & \text{Cat 4} \end{pmatrix} \Rightarrow M^T = \begin{pmatrix} \text{Cat 1} & \text{Cat 2} \\ \text{Cat 3} & \text{Cat 4} \end{pmatrix} \Rightarrow -M = \begin{pmatrix} \text{Cat 1} & \text{Cat 2} \\ \text{Cat 3} & \text{Cat 4} \end{pmatrix}$$

$$M = \begin{pmatrix} \text{Cat 1} & \text{Cat 2} \\ \text{Cat 3} & \text{Cat 4} \end{pmatrix} = -M = \begin{pmatrix} \text{Cat 1} & \text{Cat 2} \\ \text{Cat 3} & \text{Cat 4} \end{pmatrix}$$

## Matriz Diagonal

É quando:

- é uma matriz quadrada
- todos os elementos menos os da diagonal principal são nulos (zero)

$$M = \begin{pmatrix} \text{cat} & & & \\ & \text{cat} & & \\ & & \text{cat} & \\ & & & \text{cat} \end{pmatrix}$$

## Matriz Identidade

É quando:

- é uma matriz quadrada
- os elementos da diagonal principal é igual a 1
- todos os elementos menos os da diagonal principal são nulos (zero)

$$M = \begin{pmatrix} \text{cat} & & & \\ & \text{cat} & & \\ & & \text{cat} & \\ & & & \text{cat} \end{pmatrix}$$

## Matriz Nula

É quando:

- quando todos os elementos são zeros

$$M = \begin{pmatrix} & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \end{pmatrix}$$

# Soma de Matrizes

Só é possível somar se possuirem a mesma ordem, senão não é possível então a resposta é:

- Elas não tem a mesma ordem

Tem que:

- basta somar cada item seguindo a ordem

$$M = \begin{pmatrix} \text{cat} & \text{dog} \\ \text{rat} & \text{cat} \end{pmatrix} \quad D = \begin{pmatrix} \text{cat} & \text{dog} \\ \text{rat} & \text{dog} \end{pmatrix}$$

$$M + D = \begin{pmatrix} \text{cat} & \text{dog} \\ \text{rat} & \text{cat} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \text{cat} & \text{dog} \\ \text{rat} & \text{dog} \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} \text{cat} + \text{cat} & \text{dog} + \text{dog} \\ \text{rat} + \text{rat} & \text{cat} + \text{dog} \end{pmatrix} = C$$

# Multiplicação de Matrizes

O número de colunas da primeira deve ser igual ao número de linhas da segunda, caso contrario não conseguimos fazer a operação

$$M = \begin{pmatrix} \text{cat} & \text{dog} & \text{pig} & \text{cow} \end{pmatrix}_{(1 \times 4)}$$

$$D = \begin{pmatrix} \text{pig} \\ \text{dog} \\ \text{cat} \\ \text{cow} \end{pmatrix}_{(4 \times 1)}$$

## Tem que:

- multiplicar os elementos que estão no mesmo
  - depois somar os produtos
  - repita isso linha por linha

$$\left( \begin{array}{c} \text{Cat} \\ \text{Dog} \\ \text{Hamster} \\ \text{Cat} \end{array} \right) \cdot \left( \begin{array}{c} \text{Cat} \\ \text{Hamster} \\ \text{Cat} \\ \text{Cat} \\ \text{Hamster} \end{array} \right) = \left( \begin{array}{c} \text{Cat} + \text{Hamster} \\ \text{Hamster} + \text{Cat} \\ \text{Cat} + \text{Cat} \\ \text{Cat} + \text{Cat} \end{array} \right)$$

**Note que a ordem (linhas x colunas) da matriz resultante são os valores:**

- da linha da primeira matriz
  - da coluna da segunda matriz

# Multiplicação Escalar

Nesse tipo você precisa escalar de ladrinho para os crias



Nessa multiplicação os fatores (o que tu multiplica é um número x uma matriz)

$$M = \begin{pmatrix} \text{cat} & \text{dog} \\ \text{pig} & \text{cat} \end{pmatrix}_4$$

$$\text{cat} \cdot M = \begin{pmatrix} \text{cat} \cdot \text{red} & \text{dog} \cdot \text{red} \\ \text{pig} \cdot \text{red} & \text{cat} \cdot \text{red} \end{pmatrix}$$



Só o que precisamos fazer é:

- multiplicar o escalar por cada elemento

# Subtração de Matrizes

Só é possível somar se possuirem a mesma ordem, senão  
não é possível então a resposta é:

- Elas não tem a mesma ordem

Tem que:

- Somar a matriz M pela oposta de D

$$M = \begin{pmatrix} \text{Cat} & \text{Dog} \\ \text{Cat} & \text{Cat} \end{pmatrix} \quad D = \begin{pmatrix} \text{Cat} & \text{Dog} \\ \text{Pig} & \text{Cat} \end{pmatrix}$$

$$M - D = M + (-D)$$



$$D = \begin{pmatrix} \text{Cat} & \text{Dog} \\ \text{Pig} & \text{Cat} \end{pmatrix}$$

Lembra que a matriz oposta é só inverter  
o sinal de cada elemento

$$M + (-D) = \begin{pmatrix} \text{Cat} & \text{Dog} \\ \text{Cat} & \text{Cat} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \text{Cat} & \text{Dog} \\ \text{Pig} & \text{Cat} \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} \text{Cat} & \text{Dog} \\ \text{Cat} & \text{Cat} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \text{Cat} & \text{Dog} \\ \text{Pig} & \text{Cat} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \text{Cat} + \text{Cat} & \text{Dog} + \text{Dog} \\ \text{Cat} + \text{Pig} & \text{Cat} + \text{Cat} \end{pmatrix} = M - D$$