

Matrix Notes - Sistemas Lineares



Gatrix Notes

-

Transformação Linear

$$T : \underbrace{V}_{{\mathbb{R}}^n} \rightarrow \underbrace{W}_{{\mathbb{R}}^m}$$

No caso V e W seriam os espaços

Logo transformações são basicamente operar sobre os espaços de forma que:

- temos um espaço de início
- teremos um espaço desejado

Assim conseguimos manipular os espaços



Possui uma regra que vai ser aplicada



Exemplo 1

Quero transformar V em W usando a regra (função) T . Ou seja transformar um espaço vetorial em outro espaço vetorial

$$V = (x) \quad W = (x, y)$$

$$T(x) = (2x, 5x)$$

Neste caso a regra já foi dada basta agora aplicarmos a regra

$$T(4) = (\overbrace{2 \cdot 4}^x, \overbrace{5 \cdot 4}^y) = (8, 20)$$

$$T(1) = (\underbrace{2 \cdot 1}_x, \underbrace{5 \cdot 1}_y) = (2, 5)$$

Exemplo 2

Aplicar a transformação:

$$T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

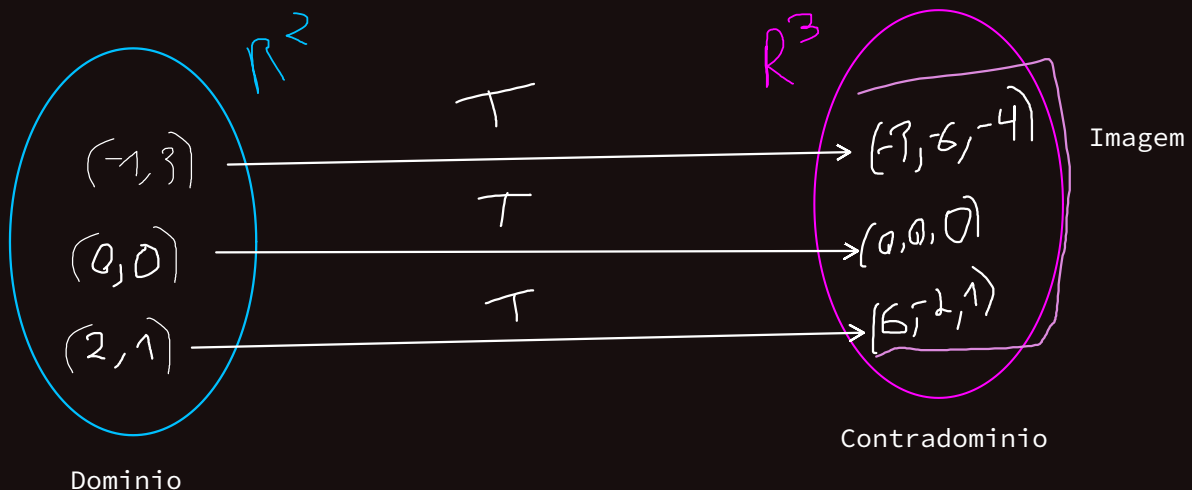
$$v = (x, y) \in \mathbb{R}^2$$

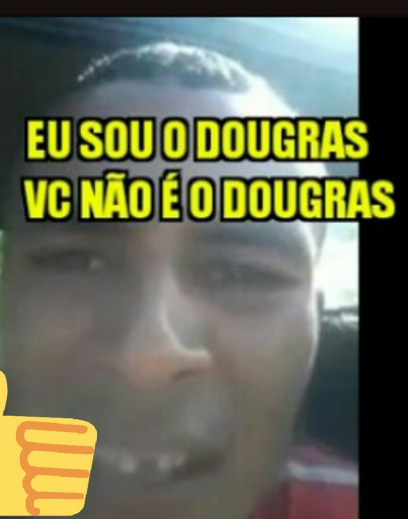
$$w = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$$

$$T(x, y) = (2x, -2y, x - y)$$

$$T(-1, 3) = (-2, -6, -4)$$

Como uma transformação é uma função logo ela possui todas as características de uma função





É uma transformação?

$$T: V \rightarrow W \quad v, w \in \mathbb{R}^3$$

Para ser uma transformação linear precisamos que se cumpra 2 regras necessariamente

"A imagem da soma é igual a soma das imagens"



i

$$T(u+v) = T(u) + T(v); \forall u, v \in V$$

Também chamada de regra da soma

"A imagem do produto do escalar pelo vetor é igual ao produto da imagem do vetor"



ii

$$T(\alpha u) = \alpha T(u); \forall \alpha \in \mathbb{R} \text{ e } \forall u \in V$$

Também chamada de regra do produto ou multiplicação

meow

meow



"Transformação Linear é só aplicar as duas regras, se caso não respeitou elas logo não é transformação linear"

meow

meow

Exemplo 1

É uma transformação linear?

$$T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

$$T(x, y) = (3x, -2y, x - y)$$

Regra da Transformação

Como não sabemos valores exatos de u e v , então colocamos no modo generico que é justamente usarmos:

- x e y

Para diferenciarmos usamos um 1 e 2 de baixo ds variaveis

REGRA 1

$$T(u+v) = T(\underbrace{x_1+x_2}_x, \underbrace{y_1+y_2}_y)$$

$$\begin{cases} u = (x_1, y_1) \\ v = (x_2, y_2) \end{cases}$$

→ Agora aplicamos a regra de $T(x)$ para u e v :

$$T(x_1+x_2) = (3(\underbrace{x_1+x_2}_{\text{bracket}}), -2(\underbrace{y_1+y_2}_{\text{bracket}}), (\underbrace{x_1+x_2}_{\text{bracket}}) - (\underbrace{y_1+y_2}_{\text{bracket}})) =$$

→ Agora separamos os vetores:

$$= (\underbrace{3x_1, -2y_1, x_1 - y_1}_{T(u)}) + (\underbrace{3x_2, -2y_2, x_2 - y_2}_{T(v)}) = \underline{T(u) + T(v)}$$

REGRA 2

$$|u = (x_1, y_1)$$

$$T(\alpha(x_1, y_1)) = T(\alpha x_1, \alpha y_1) =$$

↳ Aplica a regra:

$$= (\alpha(x_1), \alpha(-y_1), \alpha(x_1) - \alpha(y_1)) =$$

↳ Tirando o escalar dos parenteses

$$= (\alpha(x_1), \alpha(-y_1), \alpha(x_1 - y_1)) =$$

↳ Isolando o alfa

$$= \alpha T(u)$$

T é uma transformação linear

Exemplo 2

$$V, W \in \mathbb{R}^n$$

$$T: V \rightarrow W$$

É uma transformação linear?

Quando não botam nada acima do \mathbb{R}
significa que é igual a 1

$$T: \mathbb{R}^1 \rightarrow \mathbb{R}^1$$
$$x \mapsto 3x$$

$$\begin{array}{l} u = (x_1) \\ v = (x_2) \end{array}$$

1

$$T(x) = 3x = 3(x_1 + x_2) = \underline{3x_1 + 3x_2}$$

1

$$T(\alpha x_1) = 3(\alpha x_1) = \alpha(3x_1) =$$
$$= \underline{\alpha T(x_1)}$$

T é uma transformação

Exemplo 3

$$T: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$x \mapsto 3x + 1$$

É uma transformação linear?

$$T(u+v) = 3(x_1+x_2) + 1 = \begin{array}{l} u = (x_1) \\ v = (x_2) \end{array}$$
$$= 3x_1 + 3x_2 + 1$$

$$T(u) = T(x_1) = 3x_1 + 1$$

$$T(v) = T(x_2) = 3x_2 + 1$$

$$T(u) + T(v) = (3x_1 + 1) + (3x_2 + 1)$$

$$T(u+v) \neq T(u) + T(v)$$

Não é transformação linear