



Análise e Projeto de Sistemas Introdução à UML

Prof. João Augusto joao.augusto@ifsc.edu.br







Sumário

- -Definição
- -Objetivos
- -Histórico
- -Visão geral
- -Importância





Definição

- –UML (Linguagem de Modelagem Unificada)
- -Seus símbolos permitem representar (modelar) um software

Objetivo

- -Visualizar um software em diagramas padronizados
 - Observar um software sob diversos ângulos
- -Documentar um software
 - Comunicar para diferentes pessoas (audiências) aspectos de um software
- -Especificar um software de forma a evitar ambiguidades
- -Construir
 - •Modelos podem ser transformados em código







Histórico

-Problema

•Na década de 80 e 90 com a explosão de metodologias para desenvolvimento de software

Criou-se, também, diversas maneiras diferentes para

representar software









·Histórico...

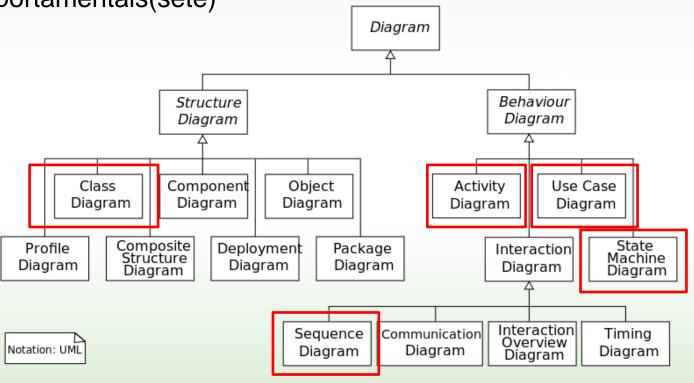
- -Foi inspirada para dar suporte à modelagem orientada a objetos
- -Os esforços para a criação da UML tiveram início em outubro de 1994 e em junho de 1996, a versão 0.9 da UML
- -Em 1997 a UML foi aprovada como um padrão pelo OMG (Object Management Group)
- –OMG consórcio internacional de empresas que definem padrões para orientação a objetos





Visão geral

Atualmente a UML está na versão 2.2 e possui 14 diagramas,
divididos em duas grandes categorias: Estruturais (sete) e
comportamentais(sete)











·Visão geral: exemplos de alguns diagramas

-http://astah.net/videos









•O que ela <u>NÃO</u> é ?

- -UML não é uma metodologia
- •Ela não diz quem deve fazer o quê, quando
- e como
 - -UML não é uma linguagem visual de programação.







Importância da UML

- -É um padrão aberto
 - •São padrões disponíveis para livre acesso e implementação, que independem de *royalties* e outras taxas e sem discriminação de uso;
- -É suportada por diversas ferramentas;
- -Baseada em experiências anteriores;
- -Suporta (pode ser usada em) todo o ciclo de vida de desenvolvimento.