Студентки ИС-23 Малышевой П.

Практическое занятие №4

Tema: составление программ циклической структуры в IDE PyCharm Community.

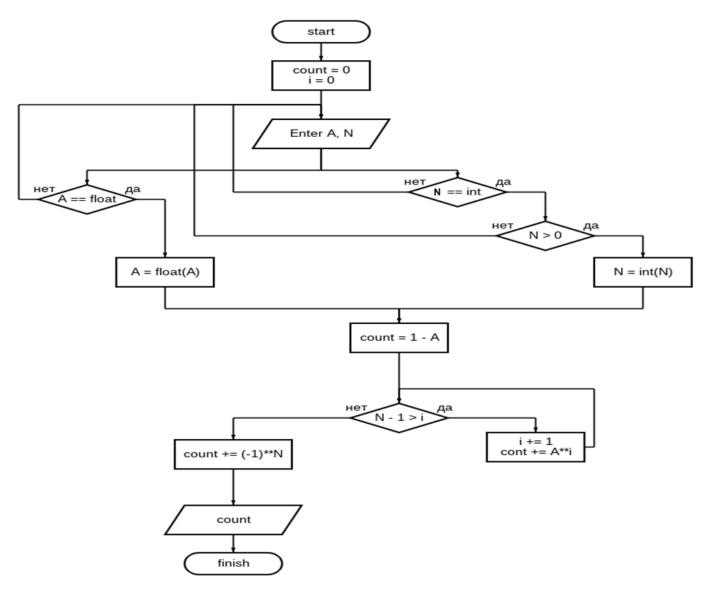
Цель: закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составление программ циклической структуры в IDE PyCharm Community.

Постановка задачи.

- 1. Разработать программу для ввода вещественного числа A и целого числа N (>0). Используя один цикл, найти значение выражения $1 A + A2 + A 3 + \dots + (-1)N$. Условный оператор не использовать.
- 2. Разработать программу для ввода положительных чисел A и B (A > B). На отрезке длины A размещено максимально возможное количество отрезков длины B (без наложений). Не используя операции умножения и деления, найти количество отрезков B, размещенных на отрезке A.

Тип алгоритма: циклический

Блок-схема алгоритма 1:



Текст программы 1:

```
# Дано вещественное число A и целое число N (N>0). Используя один цикл,
# найти значение выражения 1 - A + A^2 - A^3 + ... + (-1)^N. Условный оператор не использовать.

# -> 5.0 4
# <- 521.0

A = input("Enter A: ")
N = input("Enter N: ")

while True:
    try;
    A = float(A)
N = int(N)
    if N > 0:
        break
    else:
        N = int(input("Enter N (N > 0): "))
    except ValueError:
        A = input("Enter A: ")
N = input("Enter N: ")

result = 1 - A
power = -A # Начинаем с отрицательной степени

for i in range(2, N+1): # Начинаем с i=2, так как первый член уже учтен в result
    power *= (-1) * A # Умножаем на отрицательное A при каждой итерации
    result += power

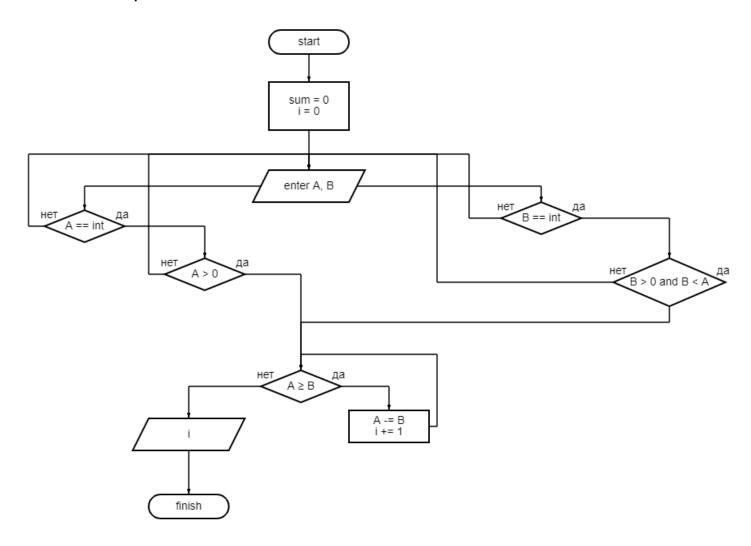
print("Expression value: ", result)
```

Протокол работы программы:

Enter A: 5.0 Enter N: 4

Expression value: 521.0

Блок-схема алгоритма 2:



Текст программы 2:

```
# даны положительные числа А и В (A > B).

# На отреаже длины А размещено максимально возможное количество отреаков длины В (без наложений).

# Не используя операции умножения и деления, найти количество отрезков В, размещённых на отрезке А.

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

# -> 6 2

#
```

Протокол работы программы:

```
Enter A: 6
Enter B: 3
Number of segments B placed on segment A: 2
```

Вывод: в процессе выполнения практического занятия выработала навыки работы составления циклических алгоритмов. Были использованы языковые конструкции try…except; while; if…else.

Выполнено: разработка, отладка, тестирование, оптимизация программного кода. Готовые программные коды выложены на GitHub.