

Session Beans

Сессионные компоненты делятся на два подвида:

- 1) сессионные компоненты без состояния (stateless session beans);
- 2) сессионные компоненты с состоянием (stateful session beans).

Эти компоненты сильно отличаются по жизненному циклу (с точки зрения контейнера) и назначению, но их сближают требования, предъявляемые к разработчику компонента.

SSB предназначены для реализации некоторого функционального API приложения. Между вызовами методов компонента внутри него не должна сохраняться никакая информация о состоянии. Таким образом, каждый конкретный экземпляр SSB сам по себе ничего не «помнит», а для реализации сохраняемого состояния он использует другие средства (компоненты соответствующего вида, БД, файлы, JNDI-каталог). SSB предназначены для моделирования процессов или бизнес-операций. Как правило, они реализуют так называемый «фасад» приложения, с которым взаимодействуют клиенты и который скрывает от них внутренние слои middleware-приложения.

SFSB используются для хранения данных в рамках сеанса работы пользователя с приложением и организации работы с этими данными. При этом данные сеанса не требуется сохранять в постоянном хранилище, так как они актуальны и используются исключительно в рамках сеанса. Данные сеанса реализуются в виде полей класса компонента. Бизнес-методы могут рассчитывать на то, что эти данные будут сохраняться между последовательными вызовами, сделанными в рамках сеанса. Более того, в отличие от SSB вызовы, сделанные клиентом на одном и том же экземпляре компонента, обязательно будут обработаны одним и тем же экземпляром класса SFSB-компонента.

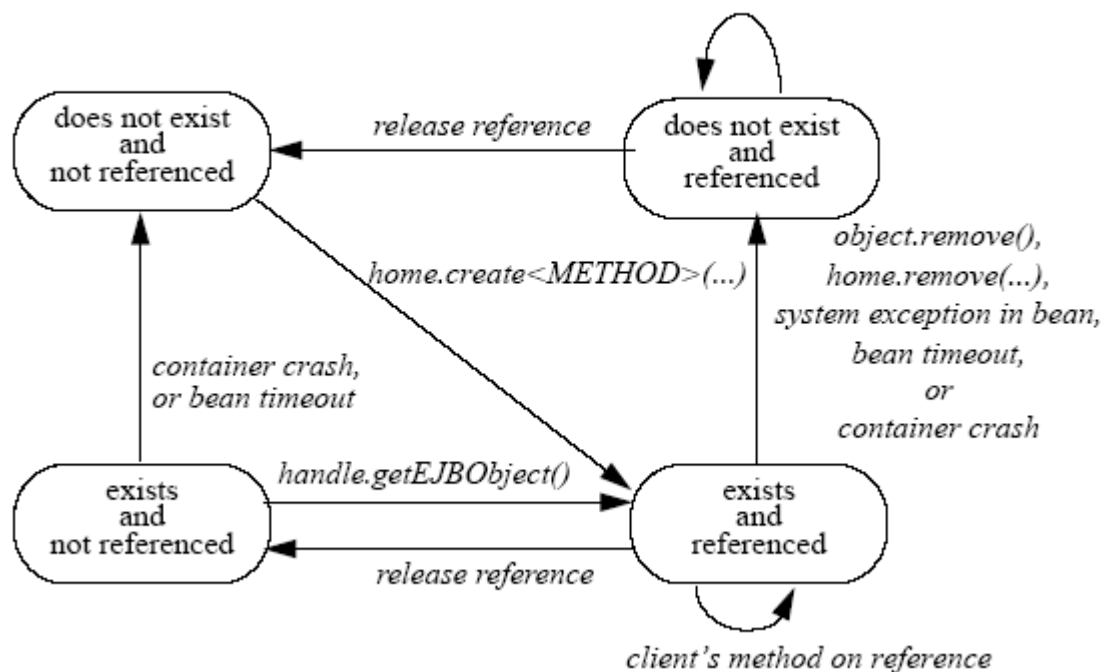
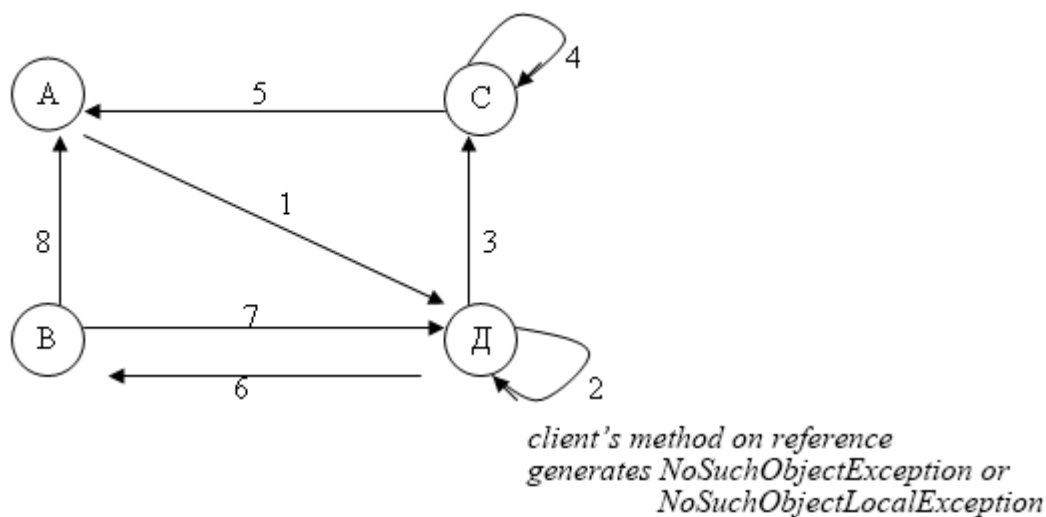
SFSB имеют два преимущества перед использованием веб-сессии для хранения данных сеанса:

- 1) Для SFSB контейнер поддерживает сервис управления памятью, механизм работы которого подобен механизму виртуальной памяти: при повышенной нагрузке на сервер приложений экземпляры SFSB-компонентов в соответствии с той или иной политикой управления памятью могут удаляться из памяти с сохранением их состояния в сериализованной форме в некотором постоянном хранилище. Компонент в этом случае называется пассивным. При обращении к пассивному компоненту со стороны клиента, он автоматически восстанавливается в оперативной памяти. Данный сервис управления памятью для веб-сессии на уровне спецификации не предусмотрен, хотя может быть реализован специфическими для контейнера средствами. Приложение, использующее эти средства, непереносимо.

- 2) Механизм веб-сессии специфичен для веб-контейнера и может быть использован лишь в веб-приложении и веб-сервисах. SFSB являются EJB-компонентами и могут быть использованы как веб-, так и GUI-клиентами, совместимыми с платформами Java или CORBA.

Спецификация не закрепляет тип постоянного хранилища, используемого для хранения пассивных SFSB-компонентов. Это может быть как файловое хранилище, так и объектная СУБД или XML-хранилище. На практике используется объектная СУБД. Не регламентирована также и политика управления памятью, в соответствии с которой осуществляется перевод того или иного экземпляра компонента в пассивное состояние. Эти вопросы отданы на откуп разработчикам контейнеров, настройки выполняются средствами специфичных для контейнера дескрипторов.

С точки зрения клиента жизненный цикл SSB и SFSB совпадает и имеет следующий вид.



Состояния:

- A – экземпляр компонента не существует, и у клиента нет на него ссылки;
- B – экземпляр компонента существует, но у клиента нет на него ссылки;
- C – экземпляр компонента не существует а у клиента осталась на него ссылка;
- D – экземпляр компонента существует у клиента есть на него ссылка.

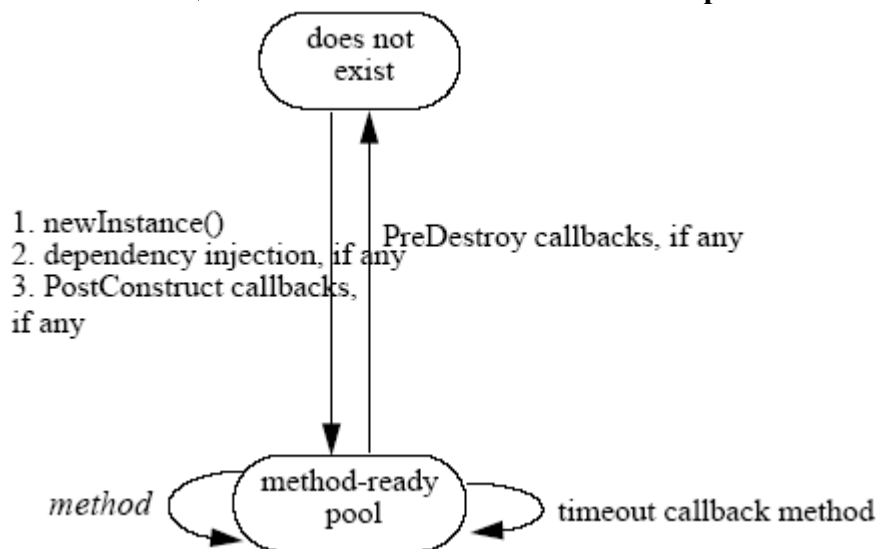
Переходы:

1. происходит при вызове метода create домашнего интерфейса;
2. клиент вызывает бизнес-метод компонента;
3. происходит в одном из четырех случаев:
 - a. клиент вызвал метод remove экземпляра компонента;
 - b. вызов бизнес-метода привел к возникновению исключения;
 - c. экземпляр компонента был уничтожен контейнером по таймауту (для SFSB);
 - d. системный сбой контейнера;
4. соответствует вызову бизнес-метода по ссылке, которая не соответствует никакому реально существующему экземпляру компонента, при этом выбрасывается исключение *NoSuchObjectException* или *NoSuchLocalObjectException* в зависимости от вида представления;

5. ссылка, полученная клиентом на экземпляр компонента, вышла из области видимости;
6. клиент сохраняет ссылку на экземпляр компонента во внешнем хранилище и теряет ее;
7. клиент восстанавливает ссылку из внешнего хранилища;
8. контейнер уничтожает экземпляр компонента по тайм-ауту (SFSB) либо контейнер завершает свое исполнение.

Особенности ЖЦ сессионных компонентов, созданных с помощью упрощенного API EJB 3.0: Компонент существует с момента получения ссылки на его бизнес-интерфейс либо при помощи инъекции зависимости (dependency injection), либо через поиск бизнес-интерфейса в JNDI. Клиент, обладающий ссылкой на бизнес-интерфейс сессионного компонента может вызывать методы данного интерфейса и передавать ссылку в качестве параметра или результата метода бизнес-интерфейса. Клиент может удалить сессионный компонент с состоянием, вызвав метод бизнес-интерфейса, отмеченный (аннотированный) как Remove-метод. ЖЦ сессионного компонента без состояния не требует его явного удаления клиентом. Удаление экземпляра такого компонента выполняется контейнером прозрачно для клиента.

Жизненный цикл Stateless Session Bean с точки зрения контейнера



Переходы:

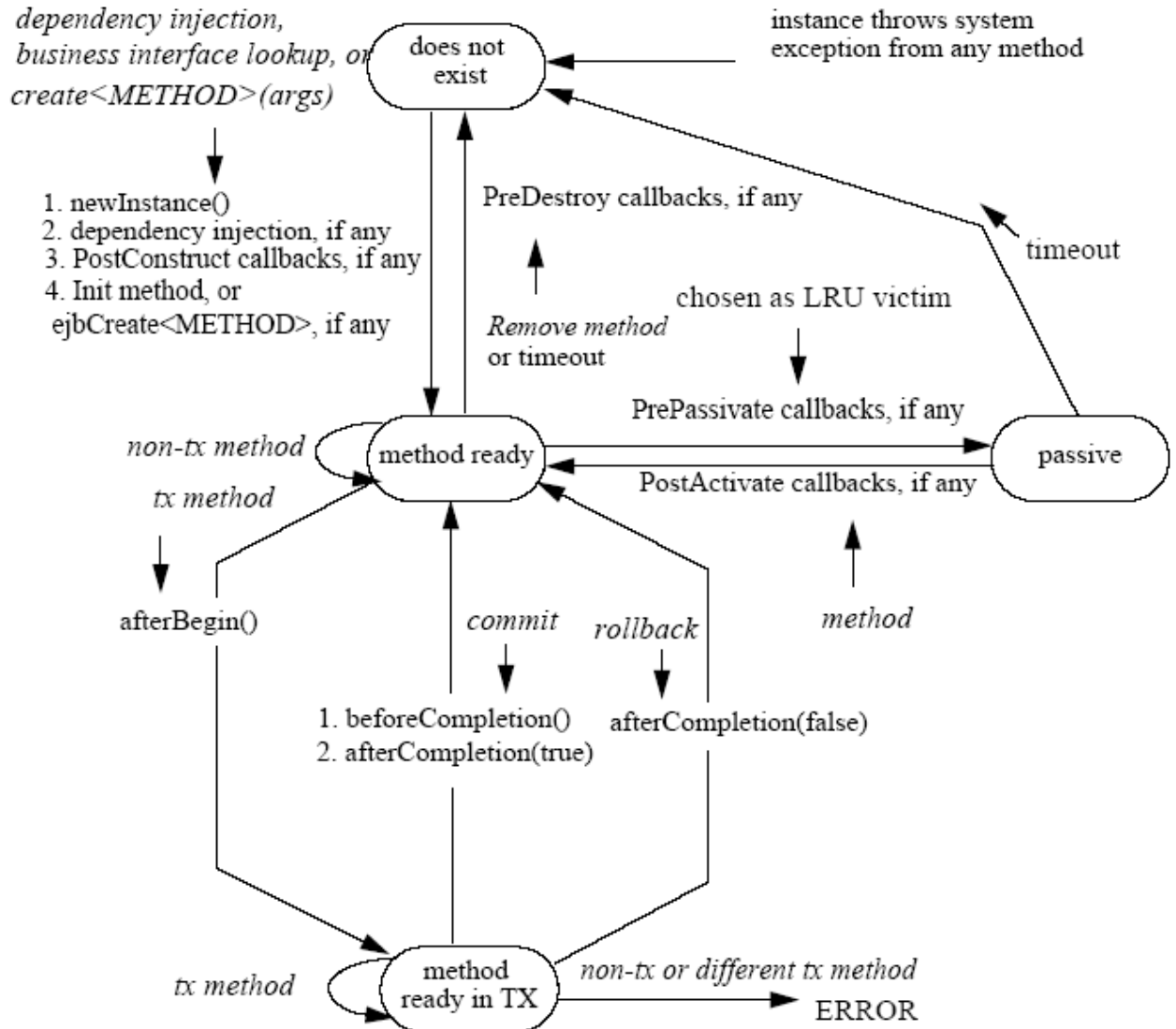
1. Выполняется, когда контейнер принимает решение расширить пул экземпляров компонента, при этом выполняется три действия:
 - a. создание экземпляра и вызов конструктора по умолчанию;
 - b. инъекция зависимостей;
 - c. вызов определенных для данного компонента PostConstruct-методов, если они есть;
2. Происходит, когда контейнер принимает решение сократить пул экземпляров компонента. Перед удалением экземпляра вызываются определенные для данного компонента PreDestroy-методы, если они есть;
3. Выполняется, когда контейнер выбирает экземпляр компонента из пула для обработки вызова бизнес-метода, сделанного клиентом.

Между жизненным циклом SSB с точек зрения клиента и контейнера есть некоторое соответствие: расширение пула экземпляров компонента может быть инициировано клиентом путем вызова метода create домашнего интерфейса, при этом отличительной особенностью SSB является то, что между вызовом клиентом метода create домашнего интерфейса и созданием контейнером нового экземпляра SSB нет жесткой связи. Сокращение пула может быть вызвано истечением настраиваемого тайм-аута. Здесь нет

жесткой связи между вызовом клиентом метода remove компонентного интерфейса и уничтожением экземпляра SSB.

Так как SSB не обладает состоянием, то есть с экземпляром не связано никаких данных, которые должны сохраняться между последовательными вызовами бизнес-методов одним и тем же клиентом, то с точки зрения контейнера все экземпляры одного и того же SSB равны между собой в том плане, что любой из них может быть использован для обработки вызова бизнес-метода, сделанным любым из клиентов.

Жизненный цикл Stateful Session Bean с точки зрения контейнера.



Состояния:

- A – компонент не существует;
- B – компонент существует и находится вне контекста транзакции;
- C – компонент существует и находится в контексте какой-либо транзакции;
- D – компонент существует, но находится в пассивном состоянии (данные сброшены в хранилище).

Переходы:

1. Выполняется контейнером, когда клиент вызывает метод `create` домашнего интерфейса или получает ссылку на его бизнес-интерфейс либо при помощи инъекции зависимости (`dependency injection`), либо через поиск бизнес-интерфейса в JNDI. Контейнер создает экземпляр класса компонента (при этом вызывается конструктор без параметров), выполняет инъекцию зависимостей, вызывает определенные для

данного компонента PostConstruct-методы, если они есть, и выполняет соответствующий Init-метод или метод `ejbCreate<METHOD>()`. В отличие от SSB-компонентов SFSB-компоненты могут иметь несколько `create`-методов, которые отличаются параметрами и суффиксом в имени метода.

2. Выполняется, когда клиент вызывает метод бизнес-интерфейса, помеченный аннотацией `Remove`, или метод `remove` домашнего или компонентного интерфейса, либо когда вышел тайм-аут времени жизни сессионного компонента. Контейнер вызывает определенные для компонента `PreDestroy`-методы, а потом удаляет его. Чтобы обеспечить гарантированное уничтожение данных сессии в случае, когда этого не может сделать клиент путем явного вызова метода `remove`, для SFSB предусмотрено автоматическое удаление экземпляра по некоторому настраиваемому тайм-ауту, в течение которого клиент не обращался к компоненту. Невозможность явного уничтожения компонента клиентом может быть вызвана разрывом соединения (при взаимодействии через удаленное представление), ошибкой при исполнении клиента и т.д. Автоматическое уничтожение по тайм-ауту возможно только тогда, когда компонент находится вне транзакции (состояния B и D).
3. Выполняется, когда клиент вызывает бизнес-метод экземпляра компонента. Вызов бизнес-метода делегируется контейнером экземпляру класса компонента, при этом выполнение бизнес-метода происходит вне контекста транзакции.
4. Выполняется, когда клиент вызывает бизнес-метод, который должен выполняться в контексте транзакции. При этом перед делегированием вызова метода экземпляру класса компонента контейнером выполняется обращение к службе управления транзакциями (JTS – Java Transaction Service) для начала новой транзакции.
5. Транзакция, в рамках которой шло выполнение бизнес-методов, завершается подтверждением.
6. Выполняется, если транзакция, в рамках которой шло выполнение бизнес-методов, завершается откатом.
7. Выполняется, если клиент вызывает бизнес-метод, исполняющийся в рамках начавшейся ранее транзакции.
8. Выполняется, когда контейнер выбирает экземпляр компонента для удаления из памяти и сохранения его состояния во внешнем хранилище. Этот переход определяется политикой управления памятью сервера приложений и не инициируется явно клиентом, так как механизм управления памятью для него прозрачен. Не все поля, формирующие состояние компонента, могут быть сохранены в сериализованном виде, что вызывает необходимость предварительной подготовки экземпляра к сериализации. Она должна выполняться в рамках определенного для компонента обработчика состояния ЖЦ `PrePassivate`, который вызывается непосредственно перед сериализацией данных.
9. Выполняется контейнером, когда вызванный клиентом бизнес-метод относится к экземпляру компонента, который находится в пассивном состоянии. Состояние экземпляр при этом восстанавливается в памяти, а для инициализации полей, которые не были сохранены, контейнер вызывает обработчики состояния ЖЦ `PostActivate`, определенные для восстановленного экземпляра компонента. Инициализацию соответствующих полей компонент должен выполнить сам.
10. Выполняется, когда выходит тайм-аут экземпляра, при этом обработчик состояния ЖЦ `PreDestroy` не вызывается. (Пример с сохранением корзины заказа в БД – периодическая очистка БД от «покинутых» корзин)
11. Выполняется, когда клиент вызывает бизнес-метод, который должен выполняться вне контекста транзакции или в контексте другой транзакции. При этом возникает исключение.

В состоянии A экземпляр переходит при возникновении системного исключения в любом из методов.

Требования к полям, формирующим Stateful SB.

По окончании работы обработчика состояния ЖЦ PrePassivate и перед сериализацией состояния сессионного компонента вкупе с состоянием всех определенных для него перехватчиков (interceptors) любое не помеченное ключевым словом transient поле класса компонента или класса его перехватчика, должно содержать одно из следующих значений:

1. сериализуемый объект, либо значение простого типа;
2. null;
3. ссылка на бизнес-интерфейс, удаленный интерфейс, удаленный домашний интерфейс, локальный интерфейс или локальный домашний интерфейс EJB-компонента;
4. ссылка на объект типа SessionContext;
5. ссылка на контекст имен java:comp/env или любой из его подконтекстов;
6. ссылку на объект типа javax.transaction.UserTransaction;
7. ссылка на фабрику соединения с менеджером ресурсов (например, источником данных javax.sql.DataSource);
8. ссылка на управляемый контейнером менеджер сущностей (объект типа javax.persistence.EntityManager);
9. ссылка на фабрику менеджеров сущностей (объект типа javax.persistence.EntityManagerFactory), полученная через инъекцию или поиск в JNDI;
10. ссылка на объект типа javax.ejb.Timer;
11. ссылка на объект, становящийся сериализуемым при замене содержащихся в нем объектов типов, указанных в пп. 3-9, на сериализуемые (например, коллекция ссылок на компонентные интерфейсы).

Не следует хранить в полях, помеченных модификатором transient, ссылки на объекты типов, указанных выше в пп. 3-9.

Важным практическим следствием является то, что при обработке события ЖЦ PrePassivate следует закрывать все активные соединения с менеджерами ресурсов (например, JDBC-соединения) и присваивать соответствующим полям значение null, а при обработке события ЖЦ PostActivate необходимо восстанавливать данные соединения.

Вопросы реализации Session Beans.

С точки зрения разработчика SSB – это класс компонента и, как минимум, одно из представлений: локальное или удаленное. Допускается обеспечивать оба представления. Каждое представление состоит из бизнес-интерфейса или из пары интерфейсов: домашнего и компонентного. Спецификация предъявляет требования ко всем из них.

Требования к бизнес-интерфейсу.

- 1) Тип представления, обеспечивающего данный интерфейс, можно указать с помощью аннотации Remote (удаленное представление) или Local (локальное представление).
- 2) Интерфейс не должен расширять интерфейс javax.ejb.EJBObject или javax.ejb.EJBLocalObject.
- 3) Если бизнес-интерфейс является удаленным, то он не обязан расширять java.rmi.Remote, и его методы в этом случае не должны выбрасывать исключение java.rmi.RemoteException.

С практической точки зрения из возможных представлений сессионных компонентов EJB 2.1 наибольший интерес представляет удаленное, так как создание удаленного адаптированного представления для компонента EJB 3.0 позволяет находить его в удаленном EJB-контейнере по протоколу CosNaming.

Требования к удаленному интерфейсу.

- 1) Интерфейс должен прямо или косвенно расширять интерфейс javax.ejb.EJBObject.

- 2) Интерфейс должен содержать объявления бизнес-методов, реализованных в классе компонента, которые разработчик хочет предоставить для использования через удаленное представление. Объявления методов должны соответствовать их объявлениям в классе компонента, а предложение throws должно включать исключение java.rmi.RemoteException.
- 3) Параметры и возвращаемые значения бизнес-методов, доступных через удаленное представление, должны иметь сериализуемый тип, то есть любой простой тип или тип класса, реализующий интерфейс java.io.Serializable. Это требование связано с семантикой передачи параметров и результатов через удаленное представление.

Требования к удаленному домашнему интерфейсу.

- 1) Интерфейс должен прямо или косвенно расширять интерфейс javax.ejb.EJBHome.
- 2) Интерфейс сессионного компонента без состояния должен содержать ровно один метод с именем create без параметров, которому может соответствовать (по параметрам, модификаторам и выбрасываемым исключениям) метод ejbCreate класса компонента.

Интерфейс сессионного компонента с состоянием должен содержать один или несколько методов create<METHOD>, которым в классе компонента соответствуют методы с именами ejbCreate<METHOD> или методы, помеченные аннотацией Init. Все create-методы в домашнем удаленном интерфейсе возвращают значения типа удаленного интерфейса данного компонента, а соответствующие им методы в классе компонента не возвращают результата.

- 3) Все методы интерфейса должны соответствовать их объявлению в классе компонента и содержать в предложении throws исключение java.rmi.RemoteException.

Требования к классу компонента.

- 1) Класс должен быть объявлен как public и не может быть final или abstract.
- 2) Класс компонента должен предоставлять публичный конструктор без параметров. Именно он используется контейнером для создания экземпляра класса компонента.
- 3) Тип компонента (с состоянием или без) можно указать с помощью аннотации к классу компонента: Stateful – для компонентов с состоянием и Stateless – для компонентов без состояния.
- 4) Класс компонента должен реализовать бизнес-интерфейс(ы) компонента или его (их) методы и бизнес-методы, объявленные в удаленном или локальном интерфейсе компонента, если указанные интерфейсы определены. Если класс компонента не реализует явно бизнес-интерфейс или компонентные интерфейсы, то для определения клиентского представления компонента можно использовать следующие аннотации: для локального представления – Local, для удаленного представления – Remote, для адаптированного локального представления – LocalHome, для адаптированного удаленного представления – RemoteHome.

К бизнес-методам предъявляются следующие требования:

- a. название метода может быть произвольным, но не должно начинаться с «ejb»;
 - b. метод должен быть public и не может быть final или static;
 - c. параметры и возвращаемое значение должны быть сериализуемыми, если метод соответствует бизнес-методу удаленного бизнес-интерфейса или удаленного компонентного интерфейса;
 - d. метод может выбрасывать произвольные исключения, определенные в приложении (не системные).
- 5) Класс компонента может прямо или косвенно реализовать интерфейс javax.ejb.SessionBean.
 - 6) Класс компонента может содержать ejbCreate-метод(ы), к которому предъявляются следующие требования:

- a. метод `ejbCreate` должен быть `public` и не может быть `final` или `static`;
 - b. тип возвращаемого значения должен быть `void`;
 - c. предложение `throws` может включать исключение `javax.ejb.CreateException`;
 - d. параметры метода должны соответствовать параметрам одного из `create`-методов, объявленных в домашнем интерфейсе.
- 7) Класс компонента может иметь родительский класс, который в свою очередь не может быть классом сессионного компонента.
- 8) Кроме этого класс компонента может содержать любые вспомогательные методы.