

# Связи между сущностями

# Связи между сущностями

- Кардинальность
  - > Один к одному (@OneToOne)
  - > Один ко многим (@OneToMany + @ManyToOne)
  - > Многие ко многим (@ManyToMany)
- Полиморфность
  - > Значением связи может быть объект не только указанного типа, но и любого из его подтипов
- Направленность
  - > Однонаправленная связь
  - > Двухнаправленная связь
    - > *Владеющая сторона* – определяет изменения связи в базе данных
    - > Инверсная сторона

# Двунаправленные связи

- Инверсная сторона ссылается на владеющую сторону с помощью элемента **mappedBy**
- В связях «**один ко многим**» владеющей должна быть сторона «**многие**»
- В связях «**один к одному**» владеющей считается сторона, которая содержит **внешний ключ**
- В связях «**многие ко многим**» владеющей может быть **любая сторона**

# Обработка связей

- Провайдер персистентности выполняет объектно-реляционное преобразование связей – загрузку, сохранение, обеспечение ссылочной целостности (например, с помощью внешних ключей)
- ~~Целостность связей во время выполнения~~, в том числе взаимное соответствие сторон «один» и «многие» двунаправленной связи, должно обеспечивать само приложение
- Значением связи со стороны «многие» всегда является коллекция (возможно, пустая)

# Пример двунаправленной связи

```
@Entity public class Employee {  
    @Id private int id;  
    private String firstName;  
    private String lastName;  
    @ManyToOne(fetch=LAZY)  
    private Department dept;  
    ...  
}  
  
@Entity public class Department {  
    @Id private int id;  
    private String name;  
    @OneToMany(mappedBy = "dept", fetch=LAZY)  
    private Collection<Employee> emps = new ...;  
    ...  
}
```

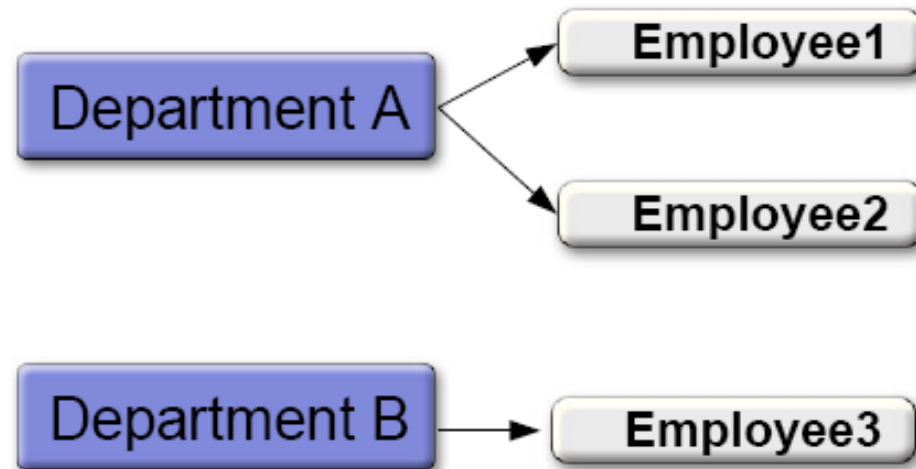
# Пример управления двунаправленной связью

```
public int addNewEmployee(...) {  
    Employee e = new Employee(...);  
    Department d = new Department(1, ...);  
  
    e.setDepartment(d);  
    d.getEmployees().add(e);  
    em.persist(e);  
    em.persist(d);  
  
    return d.getEmployees().size();  
}
```

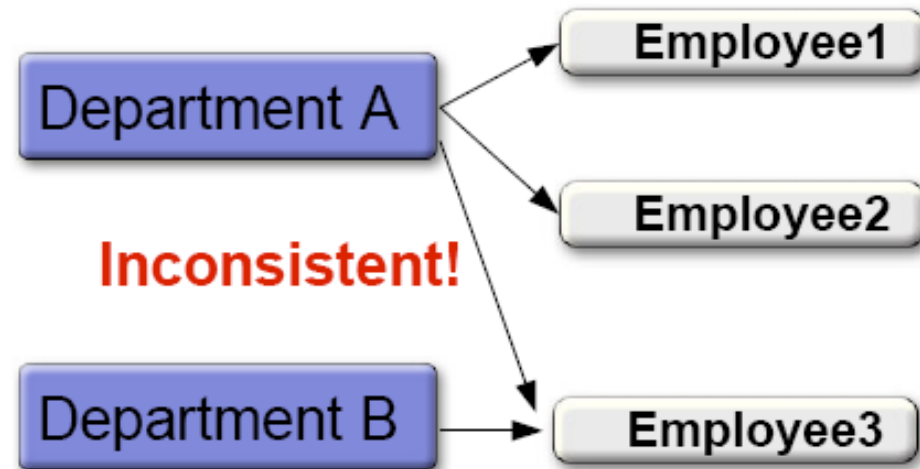
# Пример управления связью

```
deptA.getEmployees().add(e3);
```

## Before



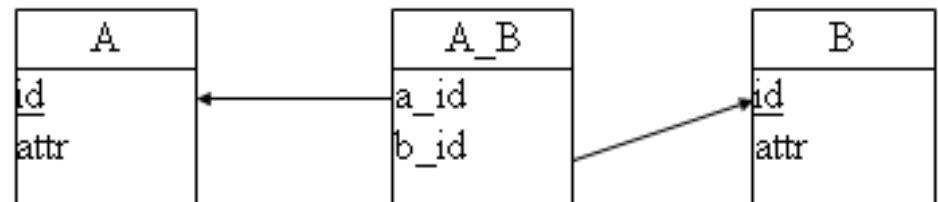
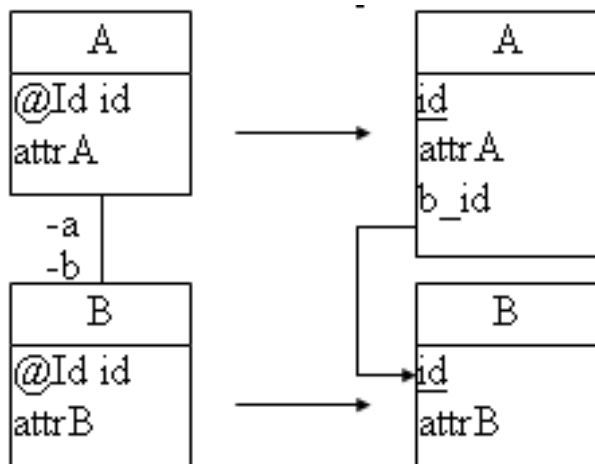
## After



# Отображение связей по умолчанию

- Сущность A является владельцем связи, сущности A и B отображаются на таблицы A и B

Ситуация	Внешний ключ в таблице A	Промежуточная таблица A_B	Уникальность внешнего ключа на таблицу B
A (1) – (1) B A (1) → (1) B	+	–	+
A (N) – (1) B A (N) → (1) B	+	–	–
A (N) – (N) B A (N) → (N) B	–	+	–
A (1) → (N) B	–	+	+





# Стратегии загрузки данных (fetching)

- EAGER – немедленно
- LAZY – по мере необходимости