

## Warunki

1. Rozwiązania muszą być efektywne obliczeniowo (także w zadaniach, w których nie podajemy wprost ograniczenia na złożoność obliczeniową). Zadania o zbyt wysokiej złożoności będą oceniane na brak plusa.
2. **Wolno omawiać zadania (w tym pomysły na implementację), ale wyłącznie na forum w systemie UPEL. Nie wolno wymieniać kodu realizującego fragmenty algorytmu (ale wolno odpowiadać na pytania postaci “jak zrealizować tablicę dwuwymiarową” itp.).**

## Zadanie 1 (Klocki)

Dany jest ciąg klocków  $(K_1, \dots, K_n)$ . Kłosek  $K_i$  zaczyna się na pozycji  $a_i$  i ciągnie się do pozycji  $b_i$  (wszystkie pozycje to nieujemne liczby naturalne) oraz ma wysokość 1. Klocki układane są po kolei – jeśli klocek nachodzi na któryś z poprzednich, to jest przymocowywany na szczycie poprzedzającego klocka). Na przykład dla klocków o pozycjach  $(1, 3)$ ,  $(2, 5)$ ,  $(0, 3)$ ,  $(8, 9)$ ,  $(4, 6)$  powstaje konstrukcja o wysokości trzech klocków. Proszę zaimplementować funkcję `bricks(K)`, która oblicza wysokość powstałej konstrukcji ( $K$  to lista par  $(a_i, b_i)$ , opisujących kolejne klocki).

Kod będzie uruchamiany. Na przykład wywołanie:

```
bricks( [ (1, 3), (2, 5), (0, 3), (8, 9), (4, 6)] )
```

powinno zwrócić liczbę 3.

## Zadanie 2 (sumowanie przedziałów)

Proszę zaimplementować klasę `IntervalSums`, która przechowuje tablicę  $n$  liczb (na pozycjach od 0 do  $n-1$ ), pozwala zmieniać zadane liczby oraz obliczać sumę liczb na pozycjach od  $i$  do  $j$ .

Państwa kod będzie uruchamiany. Proszę zaimplementować następujące funkcje w klasie `IntervalSums` (można też dopisać inne klasy i/lub funkcje):

```
class IntervalSums:
    def __init__(self, n):
        # tworzy tablicę rozmiaru n, zainicjowaną zerami

    def set( self, i, val ):
        # zmienia zawartosc tablicy pod indeksem i na val

    def interval( self, i, j ):
        # zwraca sumę elementów tablice na pozycjach od i do j włącznie
```

Przykładowe użycie klasy:

```
IS = IntervalSums(4) # tworzy tablicę [0,0,0,0]
IS.set(0,10)         # [10,0,0,0]
IS.set(2,-2)         # [10,0,-2,0]
IS.set(3,1)          # [10,0,-2,1]
IS.interval(0,3)     # zwraca 10+0+(-2)+1 = 9
IS.interval(1,2)     # zwraca 0-2 = -2
```