

2. Sortowanie szybkie

1 Zadanie

Napisz program, który posortuje liczby w ciąg niemalejący.

Program powinien stworzyć tablicę z wczytanych danych, a następnie posortować ją algorytmem *QuickSort*.

2 Wejście

W pierwszym wierszu standardowego wejścia znajduje się jedna dodatnia liczba całkowita Z oznaczająca liczbę zestawów danych do wczytania.

Po niej następuje Z zestawów danych, który każdy składa się z:

- wiersza z liczbą n ,
- n wierszy z liczbami do posortowania.

3 Wyjście

Na standardowym wyjściu programu powinno znaleźć się Z zestawów po n wierszy każdy z kolejnymi wyrazami posortowanych ciągów.

4 Przykład

4.1 Wejście

1
10
5
8
3
2
4
7
1
6
9
0

4.2 Wyjście

0
1
2
3
4
5
6
7
8
9