

# 1. Hyperloop

## 1 Zadanie

Dana jest mapa połączeń między miastami. Napisz program, który wczyta mapę połączeń, a następnie stwierdzi, czy między podanymi parami miast istnieją połączenia.

## 2 Wejście

W pierwszym wierszu standardowego wejścia znajdują się trzy liczby:  $n$  to liczba miast (wierzchołków grafu),  $k$  to liczba istniejących połączeń między miastami, a  $p$  to liczba połączeń wyszukiwanych przez użytkowników systemu. Następne  $k$  linii zawiera pary liczb całkowitych z przedziału  $[0, n - 1]$  - istniejące połączenia między poszczególnymi miastami (krawędzie grafu). Kolejne  $p$  linii zawiera pary liczb całkowitych z przedziału  $[0, n - 1]$  - połączenia wyszukiwane przez użytkowników systemu.

## 3 Wyjście

Na standardowym wyjściu programu powinno znaleźć się  $p$  linii, każda zawierająca jedno słowo - YES, jeśli istnieje połączenie między podanymi miastami, NO w przeciwnym przypadku.

## 4 Przykład

### 4.1 Wejście

5 3 3  
0 1  
1 2  
3 4  
0 2  
4 3  
1 4

### 4.2 Wyjście

YES  
YES  
NO