

1. Szyfr Cezara - modyfikacja

1 Zadanie

Napisz program, który szyfruje zadany tekst używając zmodyfikowanego szyfru Cezara.

Zasada działania szyfru jest następująca: każda litera tekstu przesunięta jest o stałą liczbę liter “w prawo”. Nazwijmy ją *przesunięciem* i oznaczmy s . Np. dla wartości $s = 3$ słowo “ala” przekształca się w słowo “dod”.

Przesunięcia są obliczane na zasadzie modulo, zatem litera z przesunięta o 3 stanie się literą c .

Nasza modyfikacja polega na założeniu, że wartość przesunięcia s jest równa długości pierwszego słowa tekstu. Spacje nie są szyfrowane.

Uwaga: W systemie dostępna jest templatka programu do wykorzystania (w zakładce *Pliki*).

2 Wejście

Pierwszy i jedyny wiersz standardowego wejścia zawiera pewną liczbę słów oddzielonych spacją. Każde ze słów składa się wyłącznie z małych lub dużych liter alfabetu angielskiego.

Długość linii nie przekracza 100 znaków.

W tekście dopuszczalne są wiodące spacje.

3 Wyjście

Na standardowym wyjściu programu powinien znaleźć się jeden wiersz zawierający zaszyfrowany tekst.

4 Przykład

Wiadomość “to be or not to be” zostanie zaszyfrowana do napisu “vq dg qt pqv vq dg”.