# Especificação de Requisitos de Software

para

# BurnHop

Versão 2.0.0

Feito por João Pedro Colafati Pedroso, Matheus Soares Santos, Wanderson Bezerra de Lima

Universidade Presbiteriana Mackenzie

17 de junho de 2020

# Índice de Conteúdos

Índic	ndice de Conteúdos			
Revis	Revisão Histórica			
1. Ir	ntrodução	4		
1.1	Propósito	4		
1.2	Convenções de Documentos	4		
1.3	Público-alvo e Sugestões de Leitura	4		
1.4	Escopo de Produto	4		
1.5	Referências	4		
2. D	Pescrição Geral	5		
2.1	Perspectiva de Produto	5		
2.2	Funções de Produto	5		
2.3	Classes de Usuário e Características	5		
2.4	Ambiente Operacional	6		
2.5	Design e Implementação de Restrições	6		
2.6	Documentação de Usuário	6		
2.7	Premissas e Dependências	6		
3. R	Requisitos de Interface Externa	7		
3.1	Interfaces de Usuário	7		
3.2	Interfaces de Software	13		
3.3	Interfaces de Comunicação	13		
4. F	uncionalidades do Sistema	14		
4.1	Logar no Sistema	14		
4.2	Cadastrar Usuário	15		
4.3	Editar Usuário	15		
4.4	Criar Artigo	16		
4.5	Editar Artigo	17		
4.6	Publicar Artigo	18		
4.7	Criar Notícia	19		
4.8	Editar Notícia	20		
4.9	Publicar Notícia	21		
4.10	Criar Músicas	21		
4.11	Publicar Músicas	22		
4.12	Navegar na Plataforma	22		
4.13	Buscar Automaticamente	23		
4.14	Avaliar Conteúdo	23		
4.15	Validar Artigo	24		
4.16	Deletar Artigo	24		
4.17	Validar Notícia	25		
4.18	Deletar Notícia	25		
4.19	Validar Música	26		
4.20	Deletar Música	26		
4.21	Deletar Avaliação	27		
4.22	Deletar Usuário	27		

Software	Requirements	<b>Specification</b>	for	Burn	Hop

5.	Outros Requisitos Não funcionais	28	
5.1	Requisitos de Confiabilidade	28	
5.2	Requisitos de Segurança	28	
5.3	Atributos de Qualidade de Software	28	
5.4	Regras de Negócio	28	
6.	Diagramas do Sistema	29	
6.1	Diagramas de Casos de Uso	29	
6.2	Diagramas de Classe	31	
6.3	Diagramas de Sequência	34	
6.4	Diagrama de Contexto	46	
7.	Fluxos de Interação	47	
8.	Outros Requisitos	57	
Ap	Apêndice A: Canvas 57		

Page 3

# Revisão Histórica

Nome	Data	Mudanças	Versão
BurnHop	20/04/2020	Início do Projeto	1.0.0
BurnHop	14/06/2020	Adição dos Diagramas	1.1.0
BurnHop	16/06/2020	Adição das Interfaces	2.0.0

# 1. Introdução

# 1.1 Propósito

O documento aborda os requisitos iniciais para o desenvolvimento de um projeto que visa a construção de uma plataforma de interação da comunidade Hip-Hop através de um website voltado para o conteúdo.

# 1.2 Convenções de Documentos

Textos grafado em itálico reference a palavras estrangeiras ainda não incorporadas pela língua portuguesa.

# 1.3 Público-alvo e Sugestões de Leitura

Este documento destina-se ao gerente de projeto e à equipe de desenvolvimento, uma vez que, apresenta um panorama geral do projeto e expõe os requisitos iniciais levantados pela equipe de análise de requisitos.

# 1.4 Escopo de Produto

Um website centrado para a comunidade Hip Hop, no qual os usuários poderão ler, criar, avaliar e publicar artigos, notícias e suas próprias músicas. Futuramente, com ideias de criar parcerias com cantores, gravadoras e grupos da comunidade para incorporar e qualificar o conteúdo do website.

# 1.5 Referências

- PRESSMAN, R.S.; MAXIM, B.R.; Engenharia de Software, uma abordagem profissional. 8ª ed. Porto Alegre. AMGH, 2016.
- SOMMERVILLE, I. **Engenharia de Software**. 9<sup>a</sup> ed. São Paulo. Pearson/Addison Wesley, 2011.
- WAZLAWICK, R. Engenharia de Software: conceitos e práticas. 1ª edição. Rio de Janeiro: Elsevier. Campus 2013.

# 2. Descrição Geral

# 2.1 Perspectiva de Produto

O projeto traz uma abordagem inovadora ao se basear no formato de redes sociais e fóruns para oferecer um meio tecnológico e de fácil usabilidade para a comunidade Hip Hop. Tem como um dos principais objetivos concentrar informações da cultura Hip Hop em um único lugar, dando suporte para a expansão do movimento e ajudando na aproximação de seus integrantes.

# 2.2 Funções de Produto

- 1. Criação e edição de perfil.
- 2. Administração de Tribos (subgrupos).
- 3. *Feed* de Conteúdos.
- 4. Criação, edição e publicação de artigos e notícias.
- 5. Criação e publicação de músicas.
- 6. Avaliação de conteúdos de outros usuários.

# 2.3 Classes de Usuário e Características

**Visitante:** O usuário com nível de Visitante poderá apenas consumir o conteúdo sem realizar interações tais quais avaliação e comentários nas publicações ou criação de conteúdo.

**Usuário Cadastrado:** O Usuário Cadastrado poderá criar e editar músicas e artigos, avaliar e comentar o conteúdo de outros usuários, criação e participação de tribos. Os privilégios deste usuário são atribuídos uma vez que um visitante realiza o cadastro na plataforma.

Usuário de Notícias: O Usuário de Notícias tem o privilégio de criar, editar e publicar notícias na plataforma. A atribuição das funções de notícias é feita a partir de uma solicitação do privilégio e a aprovação de um usuário Administrador após realizar a validação do perfil do usuário solicitante. A classe Usuário de Notícias possui também as atribuições da classe Usuário Cadastrado.

**Administrador:** A classe de Administrador possui os maiores privilégios no sistema. Possui as funções: exclusão de conteúdo, exclusão de perfis, alteração de privilégios de perfis, exclusão de tribos, aplicação de penalidades à usuários, exclusão de comentários. Uma vez que o sistema estiver em produção os privilégios de Administrador são dados apenas por outro Administrador. A classe Administrador possui também as atribuições da classe Usuário de Notícias.

# 2.4 Ambiente Operacional

O sistema será uma plataforma web, podendo ser acessado de qualquer dispositivo através de um navegador com conexão à Internet, sendo eles computadores desktop, notebooks, smartphones, tablets, entre outros.

# 2.5 Design e Implementação de Restrições

Lei dos Direitos Autorais: A plataforma deve respeitar a escolha dos usuários com relação ao download dos conteúdos produzidos e oferecer as opções de licenças para serem atribuídas às músicas.

Lei de Proteção de Dados: O sistema deve usar criptografia nos dados pessoais dos usuários e garantir que as informações sejam manipuladas apenas por Administradores ou pelo próprio usuário.

# 2.6 Documentação de Usuários

Página *Help* com artigos que explicam as diversas funcionalidades do sistema:

- 1. Conta
- 2. Notícias
- 3. Artigos
- 4. Músicas
- 5. Tribos
- 6. Feed de Conteúdos
- 7. Compartilhamento
- 8. Termos de Uso
- 9. Privacidade e Segurança
- 10. Propagandas
- 11. Contato ao Suporte

# 2.7 Premissas e Dependências

Dependência com *Amazon Web Services* para que o *website* BurnHop esteja em funcionamento 24 horas por dia.

Dependência de um servidor com um Banco de Dados para armazenamento dos dados de todos os usuários do *website*.

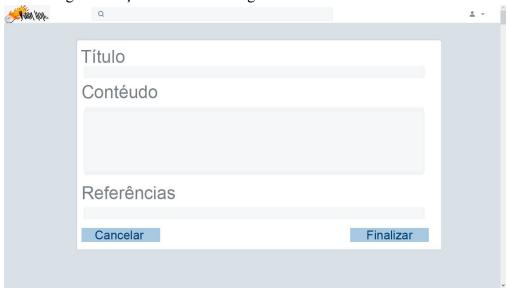
# 3. Requisitos de Interface Externa

# 3.1 Interfaces de Usuário - Mockup das Telas

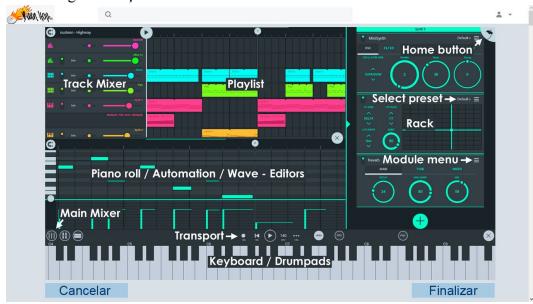
• Página Avaliação



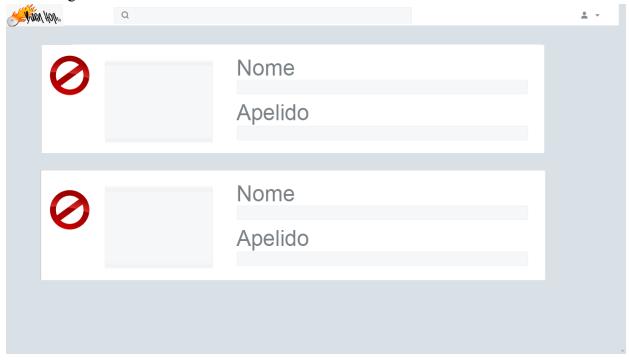
• Página Criação de Notícia/Artigo



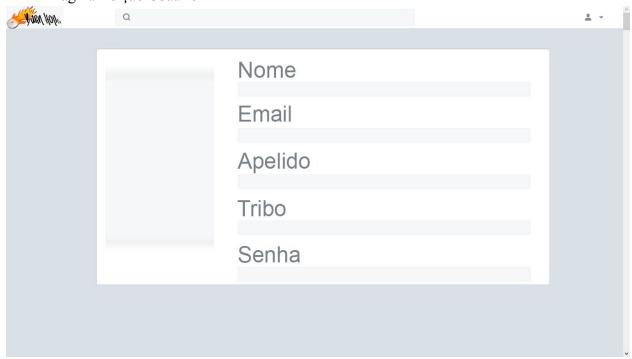
• Página Criação de Música



Página Deletar Usuário



Página Edição Usuário



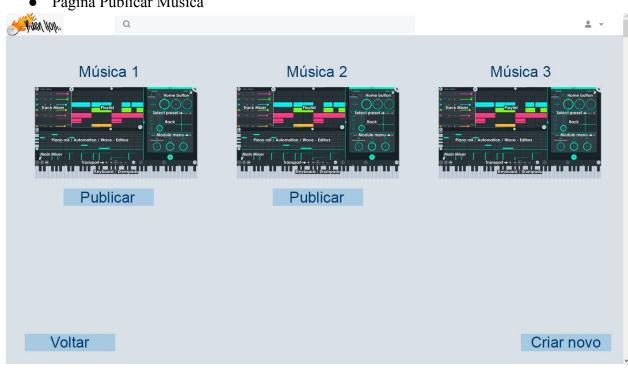
• Página Inicial



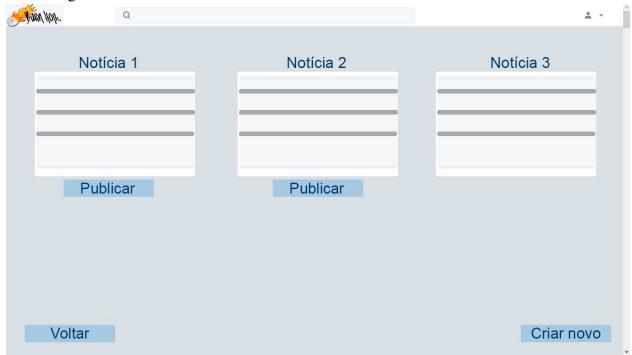
• Página Publicar Artigo



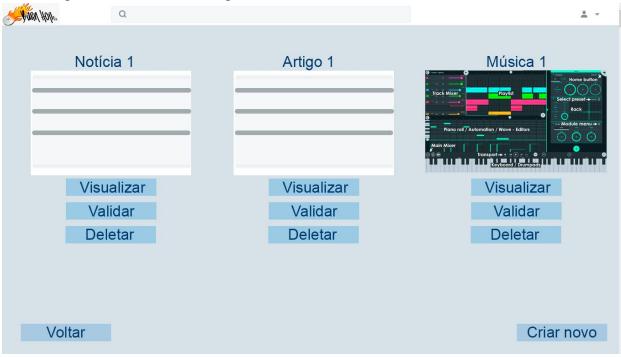
Página Publicar Música



Página Publicar Notícia



• Página Validar/Deletar Artigo/Música/Notícia



• Página Login



• Página Cadastro



Página Inicial Administrador



# 3.2 Interfaces de Software

- Banco de dados: Armazenar dados dos usuários, tribos, conteúdos.
- APIs Externas: Utilizar APIs do *Facebook* e Twitter para integração de compartilhamento de dados.
- AWS: Necessidade do uso da *Amazon Web Services* para manter o servidor em funcionamento.

# 3.3 Interfaces de Comunicação

O serviço será disponibilizado via o protocolo HTTP e deverá ser acessado via navegadores em geral. Além disso, também será utilizado o protocolo FTP para o compartilhamento de arquivos.

# 4. Funcionalidades do Sistema

Essa seção apresenta as principais funcionalidades dos sistema destacando o fluxo das mesmas e pontuando seus efeitos.

4.1 Fazer Login no Sistema

REF001	Logar no sistema		
Função	Login para acesso aos recursos do sistema.		
Entradas	E-mail e senha.		
Saída	Login do usuário mantido.		
Ações	Ao selecionar a opção "Login", o Usuário é redirecionado para		
	tela de login e insere seu e-mail e senha. Se estiver correto, ele é		
	redirecionado a tela principal do website. Se estiver errado, o		
	sistema pede para digitar novamente o e-mail e a senha.		
Pré-condições	Pré-condições REF002: Usuário ter efetuado cadastro no sistema.		
Pós-condições	Informações de login do usuário mantidos.		
Observações:	Se o Usuário for um Administrador ou Moderador, ele será		
	logado com outras permissões.		
Caso de uso	Fazer login no sistema		
Ator Principal	Usuário Cadastrado/Usuário de Notícias/Administrador.		
Cenário Principal			

- Usuário acessa o website Burn Hop.
- Sistema apresenta a tela inicial.
- Usuário seleciona a opção "Login".
- Sistema redireciona para tela de login.
- Usuário insere o e-mail e a senha.
- Sistema apresenta a tela inicial, mas agora com o Usuário logado.

#### Extensões

# O Usuário esqueceu a senha:

- Usuário solicita recuperação de senha.
- Sistema envia alteração de senha para e-mail cadastrado.

#### 4.2 Cadastrar usuário

REF002	Cadastrar usuário	
Função	Inserir informações do usuário.	
Entradas	Nome, e-mail, tribo, apelido e senha.	
Saída	Dados cadastrais do usuário mantidos, Visitante se torna um	
	Usuário Cadastrado.	
Ações	Ao selecionar a opção "Cadastro", o visitante é redirecionado	
	para a tela de cadastro que solicita os seguintes dados: nome,	
	e-mail, tribo, apelido, senha e confirmar a senha.	
Pré-condições	Size Nenhuma.	
Pós-condições Dados cadastrais do usuário mantidos.		
Observações:	<b>O</b> Visitante precisa confirmar o e-mail se quiser publicar artigos,	
	notícias e músicas.	
Caso de uso	Cadastrar usuário no sistema	
Ator Principal	Visitante.	
Cenário Principal		

- Visitante acessa o website Burn Hop.
- Sistema apresenta a tela inicial.
- Visitante seleciona opção "Cadastro".
- Sistema apresenta a tela de cadastro.
- Visitante insere as informações.
- Sistema confirma operação realizada com sucesso.

#### 4.3 **Editar Usuário**

REF003	Edição de informações do usuário	
Função	Editar informações de perfil de usuário.	
Entradas	Nome, e-mail, tribo, apelido e nova senha.	
Saída	Informações do usuário alterados.	
Ações	Ao acessar a tela de Perfil de Usuário, o Usuário pode alterar	
	qualquer uma das informações: nome, e-mail, tribo, apelido e/ou	
	senha.	
<b>Pré-condições REF001:</b> Usuário estar logado no sistema.		
Pós-condições	Informações do Usuário alteradas e mantidas.	
Caso de uso	Editar usuário	
Ator Principal	Usuário Cadastrado/Usuário de Notícias/Administrador.	
Cenário Principal		

- Usuário está logado no website Burn Hop.
- Usuário acessa a opção Editar Informações.
- Sistema apresenta a tela de Edição de Perfil de Usuário.
- Usuário insere as novas informações.
- Sistema altera e mantém as novas informações do Usuário.

#### Criar Artigo 4.4

REF004	Criação de Artigo	
Função	Criar artigo.	
Entradas	Título, subtítulo, palavras-chave, referências, conteúdo, categoria	
	e data	
Saída	Dados do artigo são mantidos e salvo como privado na conta do	
	Usuário.	
Ações	Ao acessar a tela inicial, o Usuário pode selecionar a opção de	
	criar um novo artigo. Ao finalizar a criação, o artigo fica salvo	
	como privado na conta do Usuário.	
Pré-condições	<b>REF002:</b> Usuário estar logado no sistema.	
Pós-condições	O artigo fica salvo como privado na conta do Usuário.	
Caso de uso	Criar artigo	
Ator Principal	Usuário Cadastrado/Usuário de Notícias.	
Cenário Principal		

- Usuário acessa a tela "Seus Artigos".
- Usuário seleciona a opção Novo Artigo.
- Sistema apresenta a tela de criação de artigo.
- Usuário preenche as informações de título, subtítulo, palavras-chave, referências, conteúdo, categoria e data.
- Usuário finaliza o artigo.
- Sistema salva o artigo como privado na conta do Usuário.

#### Extensões

# Usuário descarta o artigo:

- Usuário seleciona opção "Descartar artigo".
- Sistema solicita confirmação de descarte de artigo.
- Usuário confirma o descarte.
- Sistema deleta o artigo e mostra a tela de listagem de artigos.

#### **Editar Artigo** 4.5

REF005	Editar informações do artigo		
Função	Editar artigo já criado.		
Entradas	Novo título, novo subtítulo, novas palavras-chave, novas		
	referências, novo conteúdo, nova categoria e/ou nova data.		
Saída	Dados do artigo alterados e salvos.		
Ações	Ao acessar os artigos salvos na conta, o Usuário pode selecionar		
	algum artigo e editá-lo. Ao finalizar a edição, o novo artigo é		
	salvo.		
<b>Pré-condições REF002:</b> Usuário estar logado no sistema.			
REF004: Usuário já ter artigos criados na conta.			
<b>Pós-condições</b> O artigo editado é salvo.			
Caso de uso	Caso de uso Editar Artigo		
Ator Principal	Ator Principal Usuário Cadastrado/Usuário de Notícias.		
Cenário Principal			

- Usuário acessa a tela "Seus Artigos".
- Sistema apresenta a tela de listagem de artigos criados pelo Usuário.
- Usuário altera as informações do artigo.
- Usuário seleciona a opção "Finalizar edição".
- Sistema salva o artigo e mostra o artigo editado.

# Extensões

# Usuário descarta as alterações feitas:

- Usuário seleciona a opção "Descartar alterações".
- Sistema descarta as alterações e mostra o artigo.
- Usuário deleta artigo:
- Usuário seleciona a opção "Deletar artigo".
- Sistema solicita confirmação de remoção de artigo.
- Usuário confirma a remoção.
- Sistema deleta o artigo e mostra a tela de listagem de artigos.

# 4.6 Publicar Artigo

REF006	Publicação de artigo	
Função	Publicar artigo já criado.	
Entradas	Artigo criado.	
Saída	Artigo é publicado.	
Ações	Ao acessar os artigos salvos na conta, o Usuário pode selecionar algum artigo e publicá-lo. Após isso, o artigo vai para validação, caso validado, será publicado no website.	
Pré-condições	Pré-condições REF002: Usuário estar logado no sistema.	
	<b>REF004:</b> Usuário já ter artigos criados na conta.	
Pós-condições	O artigo é publicado.	
Caso de uso	Publicar artigo	
Ator Principal	Ator Principal Usuário Cadastrado/Usuário de Notícias.	
Cenário Principal		

- Usuário acessa a tela "Seus Artigos".
- Sistema apresenta a tela de listagem de artigos criados pelo Usuário.
- Usuário seleciona a opção "Publicar artigo"...
- Sistema salva o artigo e mostra o artigo editado.
- Sistema solicita confirmação de publicação de artigo.
- Usuário confirma a publicação.
- Sistema publica o artigo e mostra a tela de listagem de artigos.

# 4.7 Criar Notícia

REF007	Criação de notícia	
Função	Criar notícia.	
Entradas	Título, subtítulo, palavras-chave, referências, conteúdo e data.	
Saída	Dados da notícia são mantidos e salvo como privado na conta do	
	Usuário de Notícias.	
Ações	Ao acessar a tela inicial, o Usuário de Notícias pode selecionar a	
	opção de criar uma nova notícia. Ao finalizar a criação, o arti	
	fica salvo como privado na conta do Usuário.	
Pré-condições REF002: Usuário estar logado no sistema.		
Pós-condições	A notícia fica salvo como privado na conta do Usuário.	
Caso de uso	Criar notícia	
Ator Principal	Usuário de Notícias.	
Cenário Principal		

- Cenario III
- Usuário acessa a tela "Suas Notícias".
- Usuário seleciona a opção "Nova Notícia".
- Sistema apresenta a tela de criação de notícia.
- Usuário preenche as informações de título, subtítulo, palavras-chave, referências, conteúdo e data.
- Usuário finaliza a notícia.
- Sistema salva o artigo como privado na conta do Usuário.

# Extensões

# Usuário descarta a notícia:

- Usuário seleciona opção "Descartar notícia".
- Sistema solicita confirmação de descarte de notícia.
- Usuário confirma o descarte.
- Sistema deleta a notícia e mostra a tela de listagem de notícias.

# 4.8 Editar Notícia

REF008	Edição de notícia		
Função	Editar notícia já criada.		
Entradas	Novo título, novo subtítulo, novas palavras-chave, novas		
	referências, novo conteúdo e/ou nova data.		
Saída	Dados da notícia são alterados e salvos.		
Ações	Ao acessar as notícias salvas na conta, o Usuário de Notícias pode selecionar alguma notícia e editá-la. Ao finalizar a edição, o		
	nova notícia é salva.		
Pré-condições			
	<b>REF004:</b> Usuário já ter notícias criadas na conta.		
Pós-condições	A notícia editada é salva.		
Caso de uso	Editar notícia		
Ator Principal	Ator Principal Usuário de Notícias.		
Canário Princinal			

# Cenário Principal

- Usuário acessa a tela "Seus Artigos".
- Sistema apresenta a tela de listagem de artigos criados pelo Usuário.
- Usuário altera as informações do artigo.
- Usuário seleciona a opção "Finalizar edição".
- Sistema salva o artigo e mostra o artigo editado.

# Extensões

# Usuário descarta as alterações feitas:

- Usuário seleciona a opção "Descartar alterações".
- Sistema descarta as alterações e mostra a notícias.
- Usuário deleta notícia:
- Usuário seleciona a opção "Deletar artigo".
- Sistema solicita confirmação de remoção de notícia.
- Usuário confirma a remoção.
- Sistema deleta a notícia e mostra a tela de listagem de notícias.

# 4.9 Publicar Notícia

REF009	Publicação de Notícias
Função	Disponibilizar uma notícia no site.
Entradas	Selecionar a notícia.
Saída	Mensagem de sucesso ou de falha na publicação da notícia.
Ações	Ao acessar a opção de publicação de notícias o usuário seleciona
	e confirma a publicação.
Pré-condições	<b>REF002:</b> Usuário estar logado no sistema.
	<b>REF008:</b> Usuário ter criado a notícia.
Pós-condições	A notícia é disponibilizada para o público geral.
Observações:	Apenas usuários verificados podem executar a função.
Caso de uso	Publicar notícia
Ator Principal	Usuário de Notícias
Cenário Principal	

Usuário deseja publicar uma notícia:

- Usuário acessa a opção de Publicar a Notícia.
- Sistema apresenta a tela com a lista de notícias criadas e a opção de criação de nova notícia.
- Usuário seleciona a notícia desejada.
- Sistema pede a confirmação de publicação.
- Usuário confirma a publicação.
- Sistema exibe mensagem de publicação concluída.

# 4.10 Criar Músicas

Criação de Músicas	
Criar música	
Título, aúdio, categoria, conteúdo disponível no site.	
Faixa de áudio.	
Ao acessar a área de criação de música é exibida a tela de estúdio musical com as opções para criação da música e a opção de upload de áudio.	
REF002: usuário estar logado no sistema.	
O arquivo é renderizado e salvo na biblioteca do usuário.	
Criar músicas	
Usuário Cadastrado/Usuário de Notícias	
Cenário Principal	

Usuário deseja criar uma música:

- Usuário seleciona a opção Nova Música.
- Sistema apresenta a tela de estúdio musical.
- Usuário faz a construção da faixa com as ferramentas disponíveis.
- Quando renderizado o arquivo de áudio é salvo na biblioteca do usuário.

# 4.11 Publicar Músicas

REF011	Publicação de Música
Função	Disponibilizar a música para comunidade.
Entradas	Música da biblioteca.
Saída	Publicação da música.
Ações	Ao acessar a opção de publicação de música o usuário seleciona
	e confirma a publicação.
Pré-condições	<b>REF002:</b> usuário estar logado no sistema.
	REF010: música ter sido criada.
Pós-condições	A faixa de áudio fica disponível para a comunidade.
Observações:	
Caso de uso	Publicar música
Ator Principal	Usuário Cadastrado/Usuário de Notícias
Cenário Principal	

Usuário deseja publicar uma música:

- Usuário seleciona a opção Publicar Música.
- Sistema apresenta a tela com a lista de músicas na biblioteca e a opção de criação de nova música.
- Usuário seleciona uma música.
- Sistema apresenta a tela para inserção das informações do paciente.
- Sistema pede a confirmação de publicação.
- Usuário confirma a publicação.
- Sistema exibe mensagem de publicação concluída.

# 4.12 Navegar na Plataforma

DEE014	
REF012	Navegação na plataforma
Função	Navegar na plataforma
Entradas	
Saída	Conteúdo do feed.
Ações	Ao acessar o site o conteúdo é disponibilizado para que o usuário
	possa interagir.
Pré-condições	<b>REF002:</b> usuário estar logado no sistema.
Pós-condições	
Observações:	
Caso de uso	Navegar na plataforma
Ator Principal	Visitante/Usuário Cadastrado/Usuário de Notícias
Cenário Principal	

Usuário deseja navegar na plataforma:

- Sistema exibe a tela inicial da plataforma.
- Usuário interage com o conteúdo.

# 4.13 Buscar Automaticamente

REF013	Busca automática
Função	Buscar um conteúdo.
Entradas	Palavra relacionada ao conteúdo.
Saída	Opções de busca de possíveis conteúdos relacionados ao que usuário digitou.
Ações	Ao utilizar o sistema de busca o usuário começa a digitar o conteúdo desejado e o sistema exibe possíveis conteúdos desejados.
Pré-condições	REF002: usuário estar logado no sistema.
Pós-condições	As possíveis opções de busca são exibidas.
Observações:	
Caso de uso	Buscar automáticamente
Ator Principal	Visitante/Usuário Cadastrado/Usuário de Notícias.
Cenário Principal	

Usuário deseja buscar um conteúdo:

- Usuário seleciona a opção de Busca.
- Sistema habilita a digitação.
- Usuário preenche a buscar.
- Sistema apresenta possíveis conteúdos desejados.

# 4.14 Avaliar Conteúdo

REF014	Avaliação de Conteúdo
Função	Avaliar conteúdos
Entradas	'Up' ou 'Down'
Saída	
Ações	Ao visualizar um conteúdo é reservada uma área para avaliação
	do conteúdo e escolher se agradou ou não.
Pré-condições	<b>REF002:</b> usuário estar logado no sistema.
Pós-condições	É recalculado a avaliação geral do conteúdo.
Observações:	
Caso de uso	Avaliar conteúdo
<b>Ator Principal</b>	Usuário Cadastrado/Usuário de Notícias.
Cenário Principal	

Usuário deseja avaliar o conteúdo:

- Usuário seleciona a reação ao comentário.
- O sistema recalcula a nota geral do conteúdo.

# 4.15 Validar Artigo

REF015	Validar Artigo
Função	Visualizar o conteúdo do artigo.
Entradas	Artigo selecionado.
Saída	
Ações	O administrador seleciona o artigo a ser publicado, o sistema abre
	a tela contendo as informações do artigo e seu conteúdo e valida
	o se o artigo pode ser publicado.
Pré-condições	<b>REF001:</b> Administrador estar logado no sistema.
	REF006: Artigo for publicado.
Pós-condições	
Observações:	
Caso de uso	Validar Artigo
Ator Principal	Administrador
Cenário Principal	

Administrador deseja validar o conteúdo de um artigo publicado:

- Administrador abre o artigo.
- Sistema apresenta as informações contidas no artigo.
- Administrador valida se o conteúdo é apropriado.

#### Extensões

Administrador considera o conteúdo do artigo como impróprio:

• Administrador executa **REF016:** Deletar Artigo.

# 4.16 Deletar Artigo

REF016	Deletar Artigo
Função	Deletar um artigo.
Entradas	Artigo selecionado.
Saída	O artigo é deletado da plataforma
Ações	O administrador seleciona o artigo a ser removido, o sistema abre
	a tela contendo as informações do artigo e seleciona a opção
	"Deletar".
Pré-condições	<b>REF001:</b> Administrador estar logado no sistema.
	<b>REF006:</b> Artigo for publicado.
	REF015: Artigo foi analisado.
Pós-condições	
Observações:	
Caso de uso	Deletar Artigo
Ator Principal	Administrador
Cenário Principal	

Administrador deseja apagar o conteúdo de um artigo publicado:

- Administrador seleciona o artigo.
- Sistema apresenta as informações do artigo.
- Administrador seleciona a opção "Deletar".
- O artigo é deletado.

# 4.17 Validar Notícia

REF017	Validar Notícia
Função	Visualizar o conteúdo da notícia.
Entradas	Notícia selecionada.
Saída	
Ações	O administrador seleciona a notícia a ser publicada, o sistema
	abre a tela contendo as informações do notícia e seu conteúdo e
	valida se o notícia pode ser publicado.
Pré-condições	<b>REF001:</b> Administrador estar logado no sistema.
	<b>REF009:</b> Notícia for publicado.
Pós-condições	
Caso de uso	Validar Notícia
Ator Principal	Administrador
Cenário Principal	

Administrador deseja validar o conteúdo de um artigo publicado:

- Administrador abre a notícia.
- Sistema apresenta as informações contidas na notícia.
- Administrador valida se o conteúdo é apropriado.

# Extensões

Administrador considera o conteúdo do artigo como impróprio:

• Administrador executa **REF018:** Deletar Notícia.

# 4.18 Deletar Notícia

REF018	Deletar Notícia
Função	Deletar uma notícia.
Entradas	Notícia selecionada.
Saída	A notícia é deletada da plataforma
Ações	O administrador seleciona a notícia a ser removida, o sistema
	abre a tela contendo as informações da notícia e seleciona a
	opção "Deletar".
Pré-condições	<b>REF001:</b> Administrador estar logado no sistema.
	REF009: Notícia for publicada.
	REF017: Notícia foi analisada.
Pós-condições	
Observações:	
Caso de uso	Deletar Notícia
Ator Principal	Administrador
Cenário Principal	

Administrador deseja apagar o conteúdo de uma notícia publicada:

- Administrador seleciona a notícia.
- Sistema apresenta as informações da notícia.
- Administrador seleciona a opção "Deletar".
- A notícia é deletada.

# 4.19 Validar Música

REF019	Validar Música
Função	Visualizar o conteúdo da música.
Entradas	Música selecionada.
Saída	
Ações	O administrador seleciona a notícia a ser música, o sistema abre a
	tela contendo as informações do música e seu conteúdo e valida
	se a música pode ser publicado.
Pré-condições	<b>REF001:</b> Administrador estar logado no sistema.
	<b>REF011:</b> Música for publicado.
Pós-condições	
Caso de uso	Validar Música
Ator Principal	Administrador
Cenário Principal	

Administrador deseja validar o conteúdo de um artigo publicado:

- Administrador abre a música.
- Sistema apresenta as informações contidas na música.
- Administrador valida se a música é apropriada.

# Extensões

Administrador considera o conteúdo da música como impróprio:

• Administrador executa **REF020**: Deletar música.

# 4.20 Deletar Música

REF020	Deletar Música
Função	Deletar uma música.
Entradas	Música selecionado.
Saída	A música é deletada da plataforma
Ações	O administrador seleciona a música a ser removida, o sistema
	abre a tela contendo as informações da música e seleciona a
	opção "Deletar".
Pré-condições	<b>REF001:</b> Administrador estar logado no sistema.
	<b>REF011:</b> Música for publicada.
	<b>REF019:</b> Música foi analisada.
Pós-condições	
Observações:	
Caso de uso	Deletar Música
Ator Principal	Administrador
Cenário Principal	

Administrador deseja apagar o conteúdo de um artigo publicado:

- Administrador seleciona a música.
- Sistema apresenta as informações da música.
- Administrador seleciona a opção "Deletar".

# 4.21 Deletar Avaliação

REF021	Deletar Avaliação
Função	Deletar uma avaliação.
Entradas	Avaliação selecionada.
Saída	A avaliação é deletada da plataforma
Ações	O administrador seleciona a avaliação a ser removida, o sistema
	abre a tela contendo as informações da avaliação e seu conteúdo e
	seleciona a opção "Deletar".
Pré-condições	REF001: Administrador estar logado no sistema.
	REF014: Avaliação for publicada.
Pós-condições	
Observações:	
Caso de uso	Deletar Avaliação
Ator Principal	Administrador
Cenário Principal	

Administrador deseja apagar o conteúdo de uma avaliação publicada:

- Administrador seleciona a avaliação.
- Sistema apresenta as informações da avaliação.
- Administrador seleciona a opção "Deletar".
- A avaliação é deletada.

# 4.22 Deletar Usuário

REF022	Deletar Usuário
Função	Deletar um usuário.
Entradas	Perfil de usuário.
Saída	O usuário é deletado da plataforma
Ações	O administrador seleciona o usuário a ser removido, o sistema
	abre a tela contendo as informações do usuário e seleciona a
	opção "Deletar".
Pré-condições	<b>REF001:</b> Administrador estar logado no sistema.
	<b>REF002:</b> O usuário estar cadastrado na plataforma.
Pós-condições	
Observações:	
Caso de uso	Deletar Usuário
Ator Principal	Administrador
Cenário Principal	

Administrador deseja apagar um usuário da plataforma:

- Administrador seleciona o usuário.
- Sistema apresenta o cadastro do usuário.
- Administrador seleciona a opção "Deletar".
- O usuário é deletado.

# 5. Outros Requisitos Não Funcionais

# 5.1 Recursos de Confiabilidade

A Lei 9.610/98, que trata dos Direitos Autorais, estabelece em seu artigo 18 que a proteção aos direitos das obras intelectuais independe de registro. A obra, portanto, não necessita estar registrada para ser protegida.

Para estar de acordo com a lei e evitar problemas para os usuários a plataforma deve informar e dar as opções para os usuários autores de músicas, possam definir e validar a possibilidade de download de suas obras. A validação deverá ser feita com a confirmação do acesso do usuário a plataforma.

# 5.2 Recursos de Segurança

A Lei nº 13.709/2018, que trata sobre Proteção de Dados Pessoais, estabelece um conjunto de condições relacionados a como os dados pessoais podem ser tratados. Portanto, para que esteja de acordo com a lei, o sistema possui métodos de criptografia de senhas e conteúdos, protegendo todas as informações dos usuários. Além disso, será possível atribuir uma licença ao conteúdo produzido.

Para identificação de usuários no sistema, ao fazer o cadastro, será necessitado a informação de um apelido, que deve ser único. Usuário cadastrados possuem a opção de alteração de apelido, desde que continue respeitando a restrição de unicidade.

# 5.3 Atributos de Qualidade de Software

É importante que plataforma tenha um alto nível de customização devido às diferentes identidades e constantes mudanças no mundo Hip-Hop. Essa característica ainda permite que manutenções voltadas para o design do web site ocorram com menos frequência.

A plataforma deve operar com portabilidade, ou seja, manter a qualidade em diferentes tipos de browsers e arquiteturas (seja de hardware ou de software).

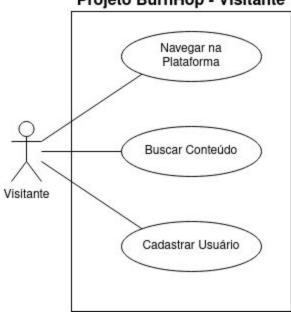
# 5.4 Regras de Negócio

Em casos de repercussão negativa do conteúdo, um Administrador deve realizar a revisão do mesmo e avaliar a permanência na plataforma. Os usuários podem ser penalizados caso descumpram as regras estabelecidas nos Termos de Uso.

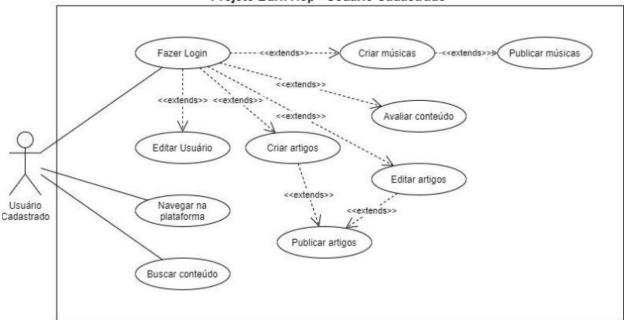
# 6. Diagramas do Sistema

# 6.1 Diagramas de Casos de Uso

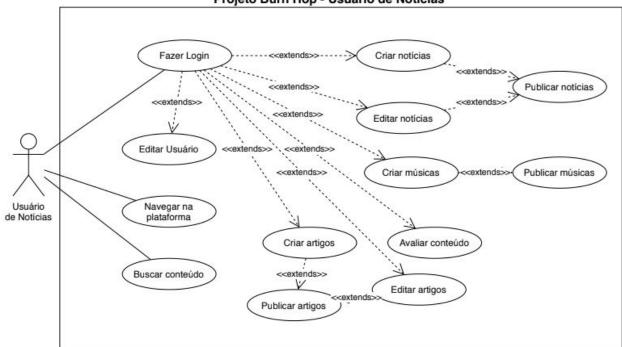
# Projeto BurnHop - Visitante



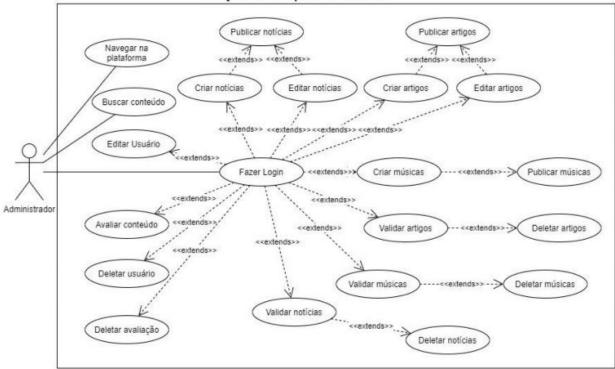
Projeto Burn Hop - Usuário Cadastrado



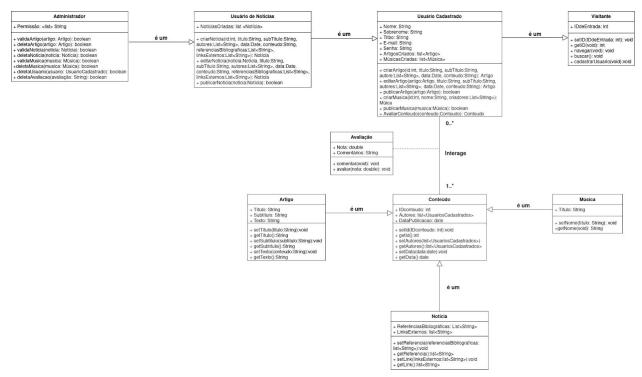




#### Projeto Burn Hop - Administrador



# 6.2 Diagrama de Classes



#### • Visitante

#### Atributos:

- Id: int

# Métodos:

- setId(id:int):void
- getId():int
- Navegar():void
- Buscar():void
- CadastrarUsuario():void

# • Usuário Cadastrado (Estende a classe Visitante)

### Atributos:

Nome: StringSobrenome: StringTribo: String

- E-mail: String - Senha: String

ArtigosCriados: list<Artigo>MúsicasCriadas: list<Musica>

# Métodos:

- criarArtigo(id:int, titulo:String, subTitulo:String, autore:List<String>, data:Date, conteudo:String): Artigo

- editarArtigo(artigo:Artigo, titulo:String, subTitulo:String, autores:List<String>, data:Date, conteudo:String): Artigo
- publicarArtigo(artigo:Artigo): boolean
- criarMusica(id:int, nome:String, criadores:List<String>):Musica
- publicarMusica(musica:Musica): boolean
- AvaliarConteudo(conteudo): Conteudo

# • Usuário de Notícias (Estende a classe Usuário Cadastrado)

#### Atributos:

- NotíciasCriadas: list<Noticia>

#### Métodos:

- criarNoticia(id:int, titulo:String, subTitulo:String, autores:List<String>, data:Date, conteudo:String, referenciasBibliograficas:List<String>, linksExternos:List<String>): Noticia
- editarNoticia(noticia:Noticia, titulo:String, subTitulo:String, autores:List<String>, data:Date, conteudo:String, referenciasBibliograficas:List<String>, linksExternos:List<String>): Noticia
- publicarNoticia(noticia:Noticia): boolean

# • Administrador (Estende a classe Usuário de Notícias)

### Atributos:

- Permissão: <list>String

#### Métodos:

- validaArtigo(artigo: Artigo): boolean
- deletaArtigo(artigo: Artigo): boolean
- validaNoticias(noticia: Noticia): boolean
- deletaNoticias(noticia: Noticia): boolean
- validaMusicas(musica: Musica): boolean
- deletaMusicas(musica: Musica): boolean
- deletaUsuário(usuario: UsuarioCadastrado): boolean
- deletaAvaliação(avaliação: String): boolean

#### • Conteúdo:

#### Atributos:

- Id: int
- Autores: list<UsuariosCadastrados>
- DataPublicacao: date

#### Métodos:

- setId(id:int):void
- getId():int
- setAutores(list<UsuariosCadastrados>)
- getAutores():list<UsuariosCadastrados>
- setData(data:date):void
- getData():date

# • Artigo (Estende classe Conteúdo):

#### Atributos:

Título: StringSubtítulo: StringTexto: String

#### Métodos:

- setTitulo(titulo:String):void
- getTitulo():String
- setSubtitulo(subtitulo:String):void
- getSubtitulo():String
- setTexto(conteudo:String):void
- getTexto():String

# • Notícia (Estende a classe Conteúdo)

#### Atributos:

- ReferênciasBibliográficas: List<String>
- LinksExternos: list<String>

### Métodos:

- setReferencia(referenciasBibliograficas: list<String>):void
- getReferencia():list<String>
- setLink(linksExternos:list<String>):void
- getLink():list<String>

# • Música (Estende a classe Conteúdo):

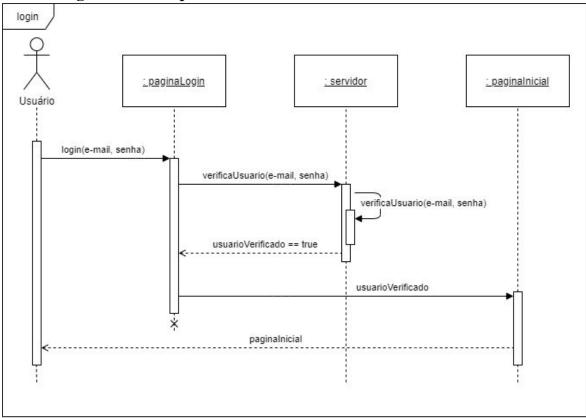
#### Atributos:

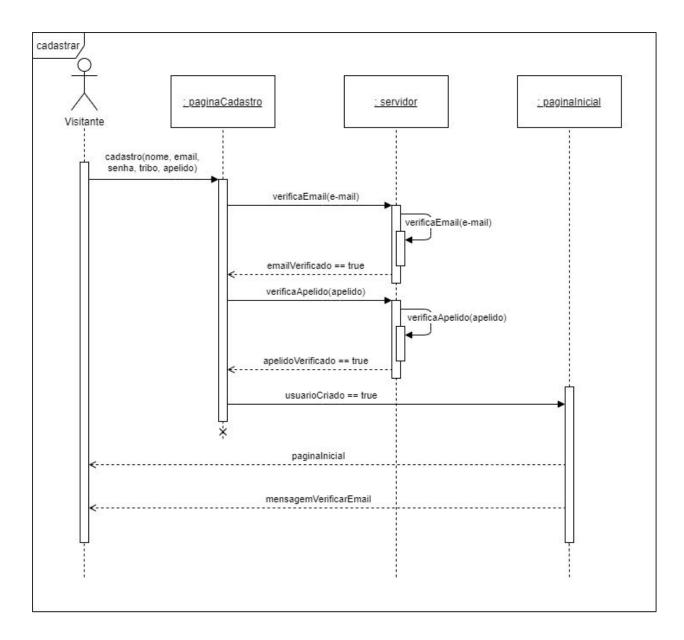
- Nome: String

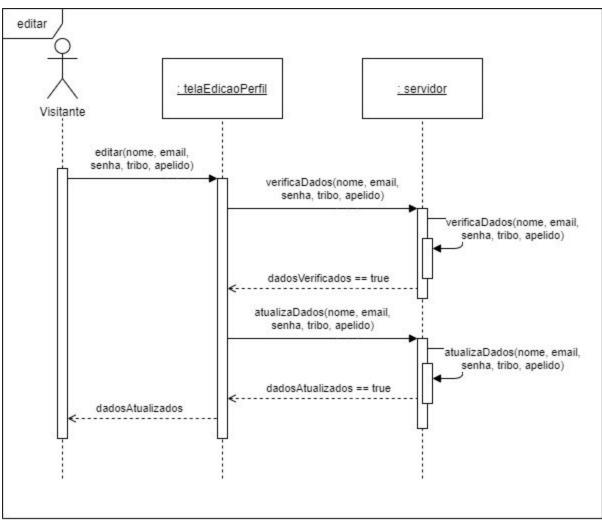
#### Métodos:

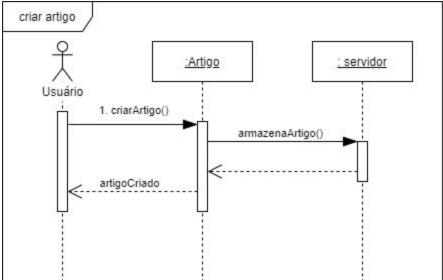
- setNome(nome:String):void
- getNome():String

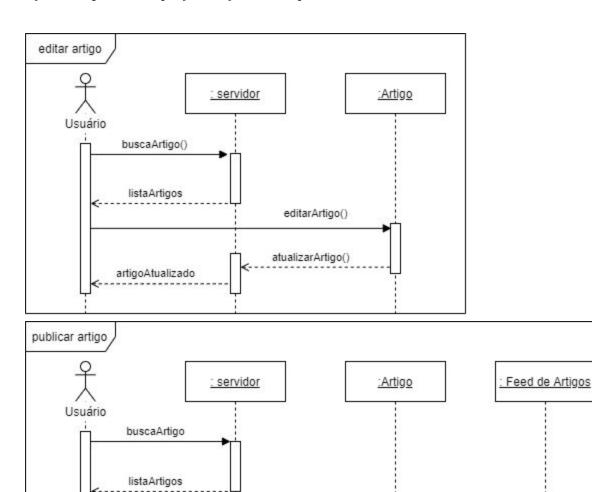
# 6.3 Diagrama de Sequência











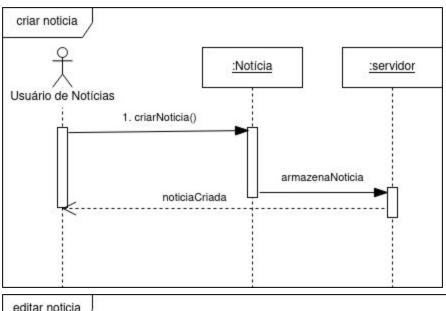
selecionaArtigo

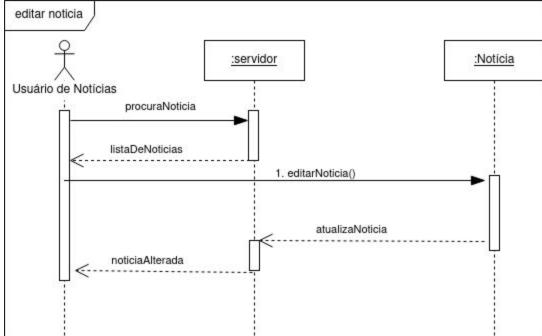
publicaArtigo()

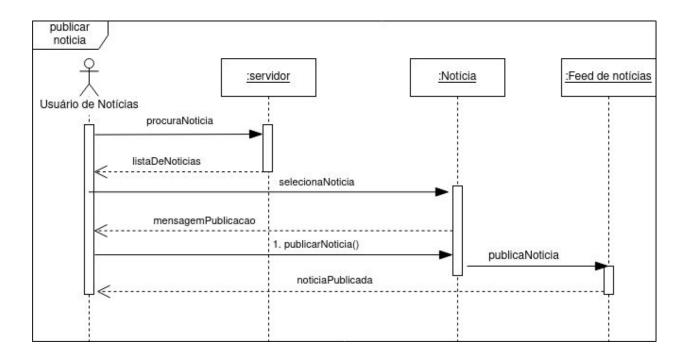
artigoPublicado

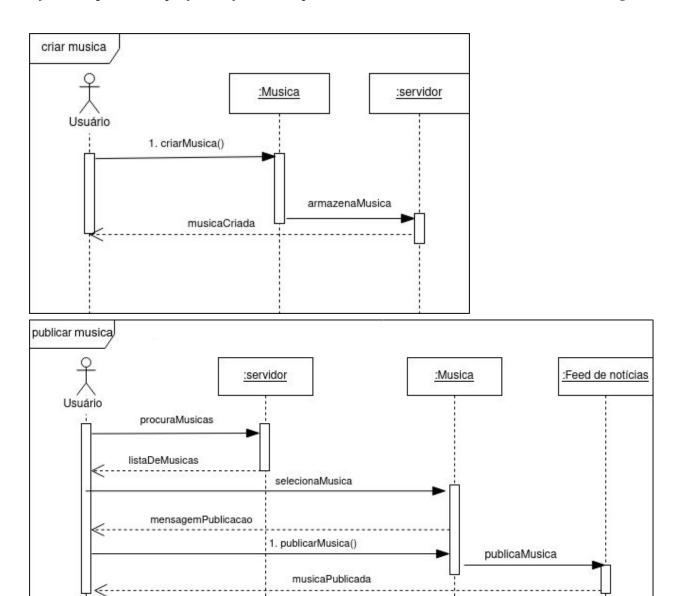
publicaArtigo()

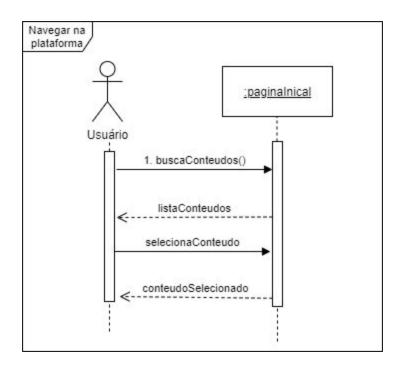
mensagemPublicacao

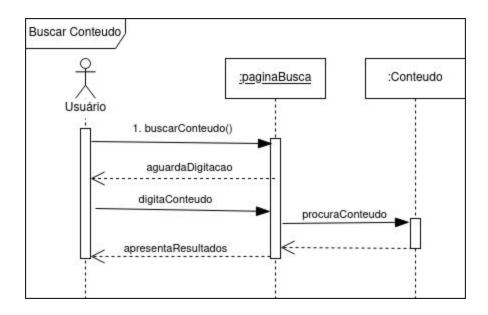


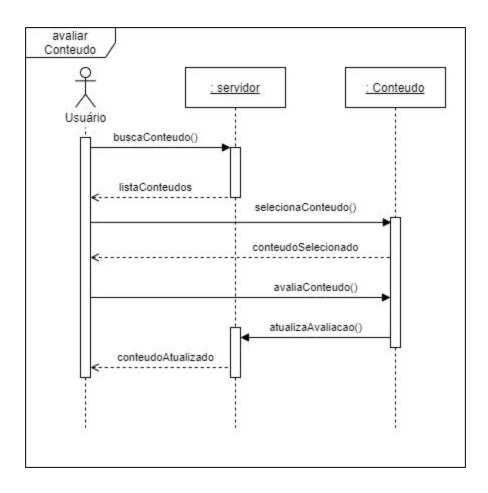


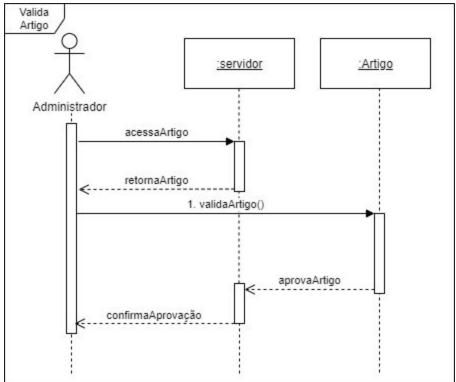


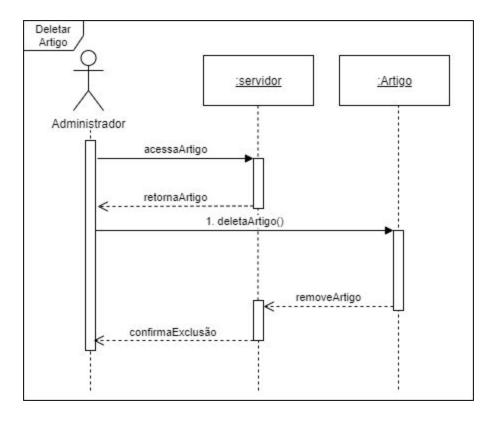


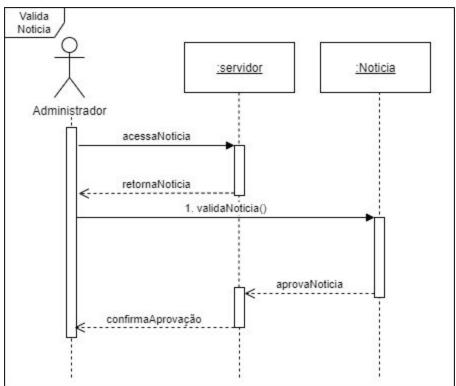


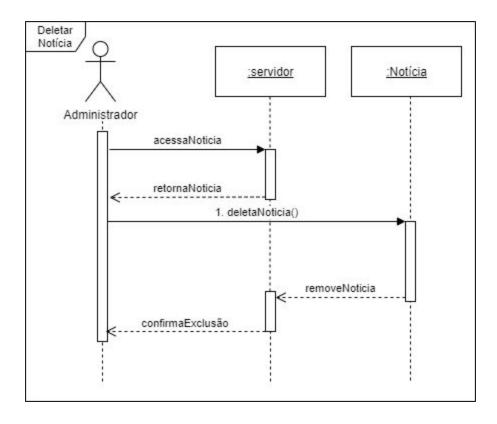


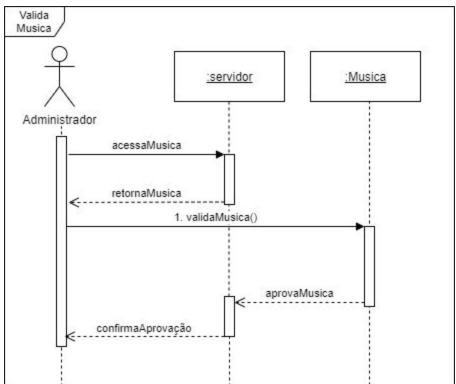


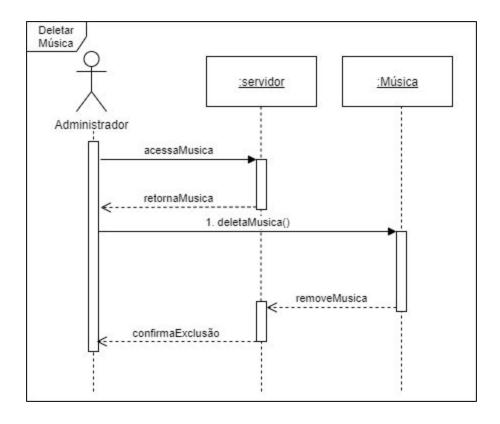


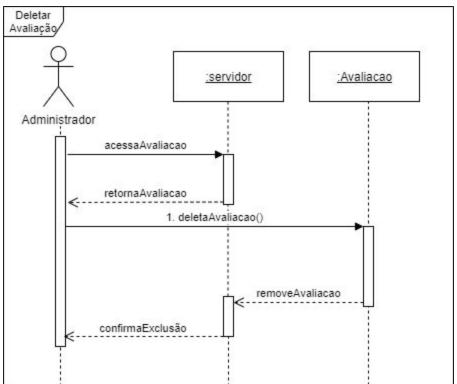


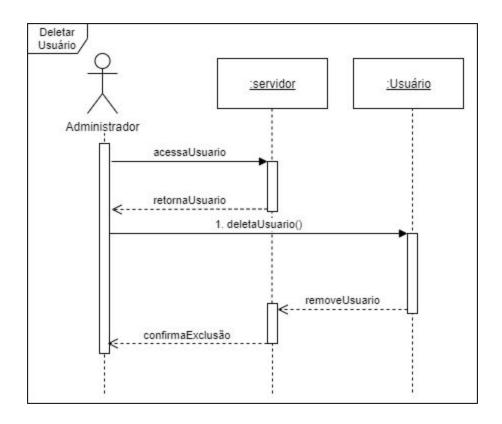


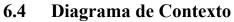


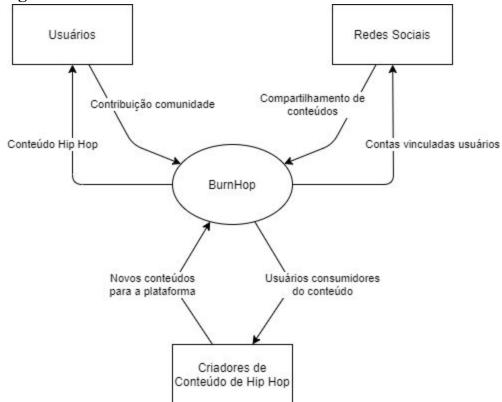






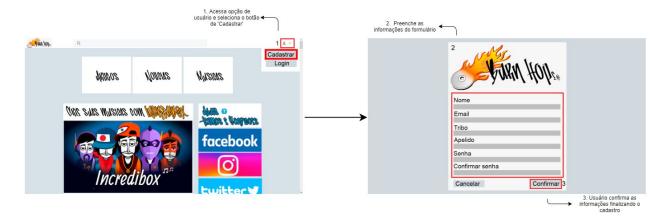




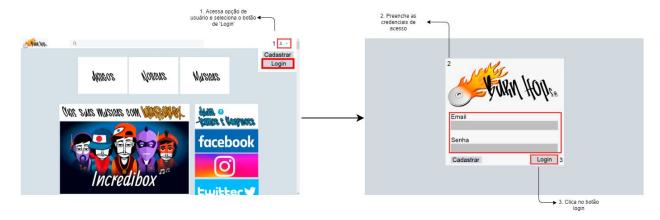


# 7. Fluxos de Interação

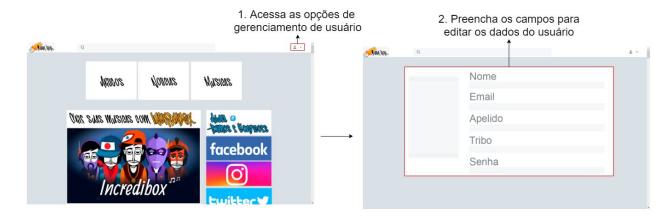
#### • Cadastrar Usuário



# • Fazer Login



#### • Editar Usuário



## • Criar Artigo

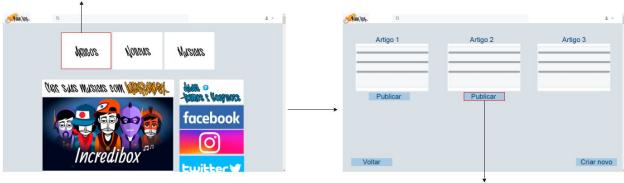


# • Editar Artigo



## • Publicar Artigo

1. Acessa a listagem de Artigos



2. Selecione a opção de Publicar

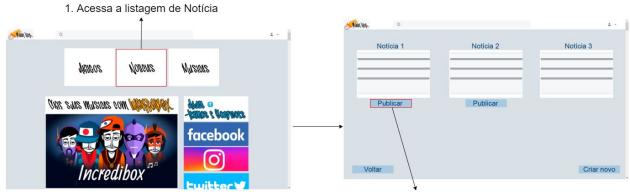
#### • Criar Notícia



#### • Editar Notícia



#### • Publicar Notícia

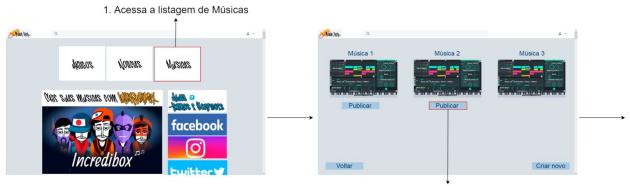


2. Selecionar a opção de Publicar

#### • Criar Música



#### • Publicar Música



2. Selecione a opção de Publicar

## • Navegar na Plataforma

1. Selecione alguma opção da plataforma



#### • Buscar Conteúdo

1. Digite o texto para a pesquisa



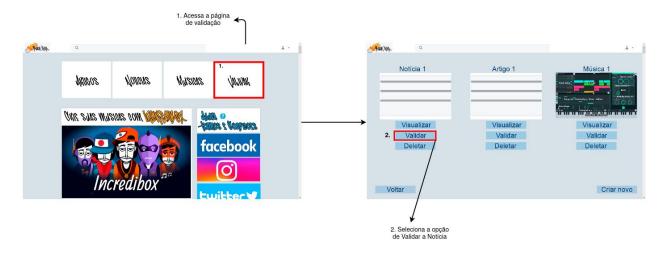
#### • Avaliar Conteúdo



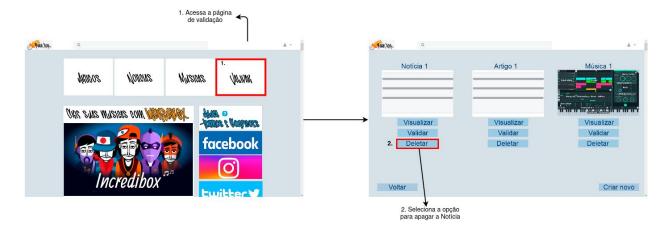
 Clique nas estrelas para avaliar o conteúdo

y

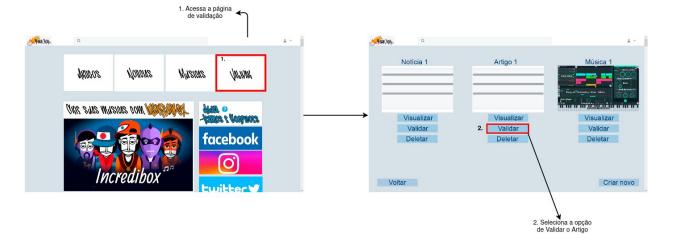
• Validar Notícia (Administrador)



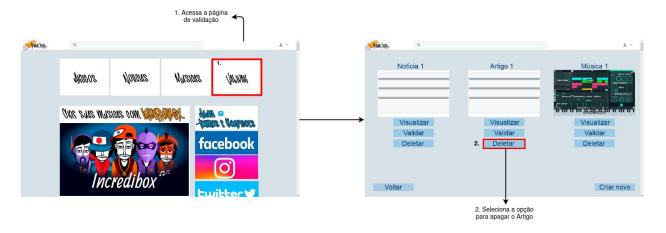
## • Deletar Notícia (Administrador)



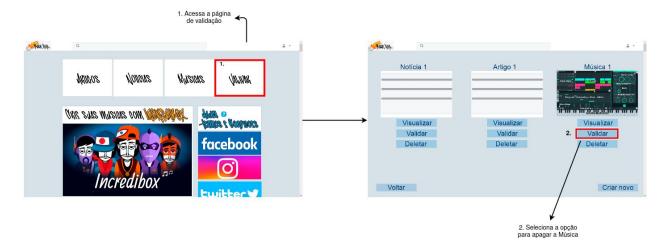
#### • Validar Artigo (Administrador)



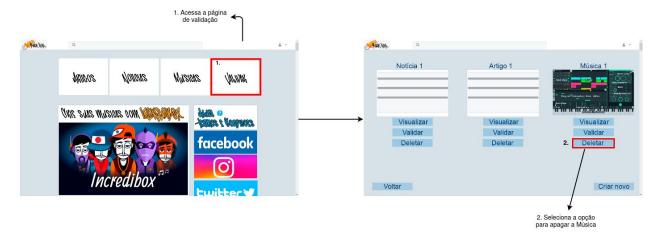
#### • Deletar Artigo (Administrador)



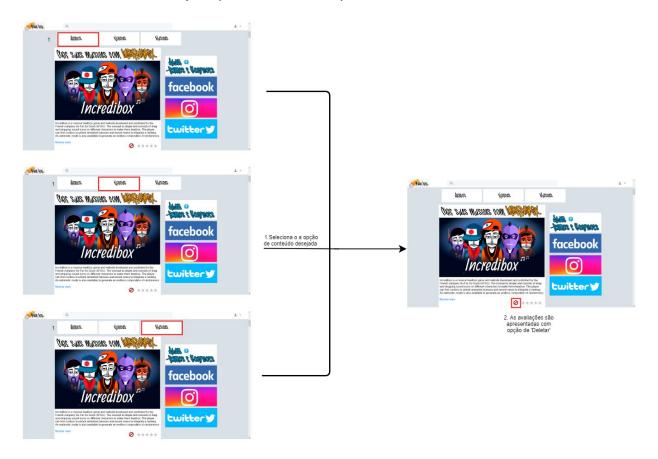
## • Validar Música (Administrador)



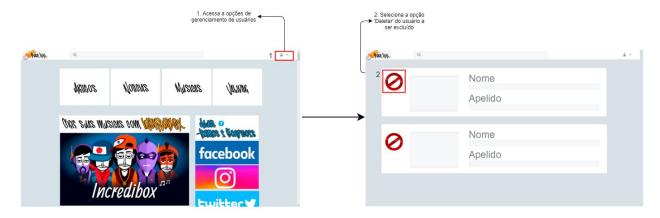
# • Deletar Música (Administrador)



# • Deletar Avaliação (Administrador)



## • Deletar Usuário (Administrador)



# 8. Outros Requisitos

Internacionalização da plataforma: É necessário que a plataforma seja coerente para a comunidade Hip Hop de cada país e suas regiões.

# **Apêndice A: Canvas**

