1. **Co to jest jarzmo testowe?**

Jarzmo testowe jest zbiorem składającym się z oprogramowania oraz danych testowych skonfigurowanych w taki sposób, aby możliwe było uruchomienie programu w zmiennych warunkach by móc obserwować jego zachowanie się oraz wyniki. Składa się z silnika wykonawczego oraz magazynu skryptów.

Daje ono możliwość automatyzacji testów poprzez wywoływanie funkcji z określonymi ich parametrami i zwracanie oraz porównywanie wyników.

Głównymi zadaniami jarzma testowego są:

* Automatyzacja procesu testowania oprogramowania
* Wykonywanie kompletu testów dla określonych przypadków testowych
* Generowanie powiązanych ze sobą raportów testowych

Wykorzystanie jarzma testowego wiąże się z kilkoma korzyściami:

* Wzrost produktywności dzięki automatyzacji
* Wzrost prawdopodobieństwa wystąpienia testów regresywnych
* Wzrost jakości oprogramowania
* Pewność sekwencyjności testów
* Skrypty testowe mogą zawierać warunki, które w przeciwnym przypadku są ciężkie do symulacji[[1]](#footnote-1)

1. **Co to jest paradoks pestycydów?**

Paradoks pestycydów jest to zasada dotycząca testowania oprogramowania, wg której ciągła powtarzalność tych samych testów powoduje, że taki zestaw przypadków testowych nie znajdzie już żadnych nowych błędów. Wobec tego, należy regularnie przeglądać o poddawać korekcie przypadki testowe. Nie powinno się również stosować tych samych testów dla różnych funkcji budowanego oprogramowania. W tym celu należy tworzyć nowe testy przygotowane specjalnie dla danej części systemu.[[2]](#footnote-2)

1. **Czym różnią się testy Alfa od testów Beta**

Zasadnicza różnica pomiędzy testami Alfa i Beta wynika z przeznaczenia testowanego oprogramowania. Testowanie Alfa wykonywane jest, gdy system tworzony jest dla indywidualnego klienta i trwa do momentu osiągnięcia zgody między wytwórcą a odbiorcą co do tego, że oprogramowanie spełnia założone wymagania. Z kolei testy beta wykonuje się, kiedy program przeznaczony jest dla szerokiego grona odbiorców (np. gry). Jest on dostarczany do zbioru potencjalnych klientów, którzy następnie informują producenta o błędach występujących w systemie.[[3]](#footnote-3)

1. **Proszę napisać przypadki testowe do logowania się na pocztę gmail.**

**TYTUŁ:** Gmail – logowanie

**OPIS:** Test ma na celu sprawdzenie poprawności działania funkcji logowania na pocztę gmail.

**DANE WEJŚCIOWE:** Nazwa Użytkownika, Hasło

**DANE WYJŚCIOWE:** BRAK

**WARUNKI POCZĄTKOWE:**

* Uruchomienie przeglądarki internetowej
* Wejście na stronę https://mail.google.com

**SCENARIUSZE TESTOWE**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Lp. | Czynności | Oczekiwany wynik | Rezultat | Uwagi |
| 1 | Pozostawienie pustych pól Nazwa użytkownika i Hasło. Kliknięcie przycisku „Zaloguj się”. | Żądanie podania Nazwy użytkownika. | Pozytywny |  |
| 2 | Pozostawienie pustego pola Nazwa użytkownika. Wpisanie w Pole hasła: "abc". Kliknięcie przycisku „Zaloguj się”. | Żądanie podania Nazwy użytkownika. | Pozytywny |  |
| 3 | Wpisanie w pole Nazwa użytkownika: "mariusz.lazor". Pozostawienie pustego pola Hasło. Kliknięcie przycisku „Zaloguj się”. | Żądanie podania hasła. | Pozytywny |  |
| 4 | Wpisanie w pole Nazwa Użytkownika: "mariusz.lazor", w pole Hasło: \*\*\*. Kliknięcie przycisku „Zaloguj się”. | Błąd logowania, nieprawidłowa Nazwa użytkownika lub Hasło. | Pozytywny | Celowo wpisano błędne hasło, którego z oczywistych względów nie ujawniono. |
| 5 | Wpisanie w pole Nazwa użytkownika: "mariusz.lazor", w pole Hasło: \*\*\*. Kliknięcie przycisku „Zaloguj się”. | Zalogowanie się na pocztę. | Pozytywny | Podano prawidłowe hasło dla użytkownika "mariusz.lazor". Hasła, jak wyżej, nie ujawniono. |
| 6 | Wpisanie w pole Nazwa użytkownika: "mariusz.lazor", w pole Hasło: \*\*\* z zaznaczonym polem "Zapamiętaj mnie". Kliknięcie przycisku Zaloguj się. Wejście przez pasek adresu na stronę www.blstream.com. Ponowne wejście na stronę https://mail.google.com. | Zalogowanie się na pocztę. Automatyczne zalogowanie się na pocztę po powrocie na stronę https://mail.google.com. | Pozytywny | Adres www.blstream.com jest przykładowo wykorzystany na potrzeby testu. Wpisywany adres może być dowolny. |

1. **Znajdź (wypisz) błędy w rejestracji na pocztę onet’u.**

* Bezcelowe wydaje się być podawanie kodu pocztowego i miasta bez konieczności podania ulicy, ponieważ takie niepełne dane o użytkowniku nie pozwolą na przeprowadzenie jakiejkolwiek promocji (nie ma możliwości wysłania niczego do osoby rejestrującej się). Takie informacje o użytkownikach pozwolą jedynie na przeprowadzenie badań statystycznych typu „ile jest użytkowników z danego miasta”
* Brakuje pól, gdzie można wprowadzić pytanie i odpowiedź dla możliwości odzyskania hasła w razie jego utracenia. Można podać nr telefony lub inny adres email, na który zostanie przesłane hasło, jednak telefon może ulec zmianie, a użytkownik nie będzie prawdopodobnie pamiętał aby od razu zmienić to w ustawieniach konta, natomiast konieczność posiadania innego adresu email jest również niewygodna, w szczególności, gdy jest to pierwsze konto pocztowe dla danej osoby.

1. http://en.wikipedia.org/wiki/Test\_harness [↑](#footnote-ref-1)
2. http://www.amberteam.pl/amberplace/Podstawy\_testowania [↑](#footnote-ref-2)
3. www.mif.pg.gda.pl/kft/Rozdz3.ppt [↑](#footnote-ref-3)