

Started on Sunday, 26 February 2023, 4:59 PM	
State Finished	
Completed on Sunday, 26 February 2023, 5:23 PM	
Time taken 23 mins 50 secs	
Grade 9.00 out of 10.00 (90%)	
Question 1 Correct Mark 1.00 out of 1.00 Flag question	<p>6. Một chương trình có cấu trúc theo chiến lược phân đoạn, bao gồm 3 đoạn có kích thước là 1248B, 250B và 2268B. Khi thực hiện các đoạn lần lượt được nạp vào bộ nhớ tại các địa chỉ 8248, 1260 và 3280. Hãy cho biết địa chỉ logic <2, 170> sinh ra địa chỉ vật lý bao nhiêu</p> <p><input type="radio"/> a. 420</p> <p><input checked="" type="radio"/> b. 3450</p> <p><input type="radio"/> c. Lỗi truy nhập</p> <p><input type="radio"/> d. 2438</p> <p><input type="radio"/> e. 1430</p> <p>The correct answer is: 3450</p>
Question 2 Correct Mark 1.00 out of 1.00 Flag question	<p>Trong hàng đợi yêu cầu truy nhập đĩa, tồn tại theo thứ tự các yêu cầu truy nhập tới Cylinder 15, 4, 12, 7, 19. Giả thiết đầu đọc đang ở Cylinder số 8. Hãy cho biết thuật toán sử dụng để đầu đọc di chuyển lần lượt tới các Cylinder 8 --> 7 --> 4 --> 12 --> 15 --> 19 là:</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> a. SSTF</p> <p><input type="checkbox"/> b. C-LOOK</p> <p><input type="checkbox"/> c. SCAN</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> d. LOOK</p> <p><input type="checkbox"/> e. FCFS</p> <p>The correct answers are: LOOK, SSTF</p>
Question 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00 Flag question	<p>Một hệ thống được quản lý theo chiến lược kết hợp phân trang – phân đoạn và kích thước trang vật lý là 1000 bytes (để đơn giản trong tính toán). Một chương trình gồm 5 đoạn lần lượt có kích thước là 12234bytes, 7434bytes, 24668bytes, 5456bytes và 7910bytes. Biết rằng khi thực hiện chương trình, bảng quản lý đoạn và bảng quản lý trang luôn được nạp vào các trang độc lập. Nếu nạp toàn bộ chương trình khi thực hiện, cần bao nhiêu trang vật lý (tổ cả các trang dành cho phần quản lý)</p> <p><input checked="" type="radio"/> a. 66</p> <p><input type="radio"/> b. 60</p> <p><input type="radio"/> c. 65</p> <p><input type="radio"/> d. Giá trị khác</p> <p><input type="radio"/> e. 61</p> <p>The correct answer is: 66</p>
Question 4 Incorrect Mark 0.00 out of 1.00 Flag question	<p>Giải thuật điều độ tiến trình Test And Set KHÔNG đảm bảo điều kiện nào dưới đây</p> <p><input type="radio"/> a. Điều kiện xếp hàng chờ đợi</p> <p><input checked="" type="radio"/> b. Điều kiện loại trừ lẫn nhau</p> <p><input type="radio"/> c. Điều kiện tiến trình không được ô lâu vô hạn trong đoạn gắng</p> <p><input type="radio"/> d. Điều kiện chờ đợi hữu hạn</p> <p><input type="radio"/> e. Điều kiện tiến triển</p> <p>The correct answer is: Điều kiện chờ đợi hữu hạn</p>
Question 5 Correct Mark 1.00 out of 1.00 Flag question	<p>Giải thuật điều độ nào dưới đây KHÔNG đảm bảo tất cả các điều kiện của một thuật toán điều độ tiến trình qua chỗ hẹp</p> <p><input type="checkbox"/> a. Thuật toán Kiểm tra và xác lập mở rộng</p> <p><input type="checkbox"/> b. Thuật toán Dekker</p> <p><input type="checkbox"/> c. Kỹ thuật đèn báo</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> d. Thuật toán Test And Set</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> e. Phương pháp khóa trong</p> <p>The correct answers are: Phương pháp khóa trong, Thuật toán Test And Set</p>
Question 6 Correct Mark 1.00 out of 1.00 Flag question	<p>Trong các cấu trúc chương trình sau, cấu trúc KHÔNG cho phép thực hiện chương trình có kích thước lớn hơn kích thước bộ nhớ vật lý là</p> <p><input type="radio"/> a. Cấu trúc phân đoạn</p> <p><input checked="" type="radio"/> b. Cấu trúc tuyến tính</p> <p><input type="radio"/> c. Cấu trúc Overlay</p> <p><input type="radio"/> d. Cấu trúc phân trang</p> <p><input type="radio"/> e. Cấu trúc nạp động</p> <p>The correct answer is: Cấu trúc tuyến tính</p>
Question 7 Correct Mark 1.00 out of 1.00 Flag question	<p>Phương pháp cung cấp vùng lưu trữ cho file nào loại bỏ được hiện tượng phân đoạn trong?</p> <p><input type="radio"/> a. Linked List</p> <p><input type="radio"/> b. Không tồn tại hiện tượng phân đoạn trong trong các chiến lược cung cấp vùng lưu trữ cho file</p> <p><input type="radio"/> c. Continuous</p> <p><input checked="" type="radio"/> d. Cả 3 phương pháp đều không loại bỏ được hiện tượng phân đoạn trong</p> <p><input type="radio"/> e. Indexed</p> <p>The correct answer is: Cả 3 phương pháp đều không loại bỏ được hiện tượng phân đoạn trong</p>

Question **8**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Giải thuật điều độ tiến trình qua chỗ hẹp KHÔNG đòi hỏi điều kiện nào dưới đây

- ☐ a. Khi tài nguyên tự do các tiến trình đều có thể sử dụng tài nguyên sẵn
- ☐ b. Các tiến trình phải chờ đợi khi tài nguyên sẵn đang bị tiến trình khác sử dụng
- ☐ c. Chỉ một tiến trình sử dụng tài nguyên tại một thời điểm
- ☒ d. Tiến trình không sử dụng processor khi đợi tài nguyên gang
- ☐ e. Không tiến trình nào phải đợi tài nguyên sẵn vô hạn

The correct answer is: Tiến trình không sử dụng processor khi đợi tài nguyên gang

Question **9**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Các tiến trình P1, P2, P3, P4, P5 dưới đây thực hiện song song. S1, S2, S3, S4 là các biến Semaphores được khởi tạo giá trị bằng 0. Các biến a, b có giá trị ban đầu là: a= 2, b= 3.

P1 P2 P3 P4 P5

P(S1) b=b+a P(S2) P(S1) P(S3)

b=b*2 V(S1) P(S4) a=a+2 a=a*2

V(S2) V(S1) b=b*a V(S3) V(S4)

Khi cả 5 tiến trình kết thúc, giá trị các biến a và b là:

- ☐ a. a = 4, b = 10
- ☐ b. a = 8, b = 16
- ☒ c. a = 8, b = 80
- ☐ d. Tất cả các đáp án khác đều sai
- ☐ e. a = 6, b = 2

The correct answer is:

a = 8, b = 80

Question **10**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Mục đích chính của hệ điều hành trong giai đoạn phần cứng, nhân công đất là:

- ☐ a. Tăng tốc độ hoạt động của các thiết bị vào ra
- ☐ b. Giảm thời gian rảnh rỗi của Processor
- ☒ c. Giảm thời gian chờ đợi của người dùng
- ☐ d. Tăng khả năng phòng chống tấn công từ bên ngoài
- ☐ e. Tiết kiệm năng lượng tiêu thụ

The correct answer is: Giảm thời gian chờ đợi của người dùng

Finish review