

Proyecto de Fin de Carrera

Pizarra Web Compartida

Albert Llop

6 de diciembre de 2008

Índice general

1. Desarrollo: Ruby on Rails	2
1.1. Consideraciones previas	3

Capítulo 1

Desarrollo: Ruby on Rails

Se dispone en estos momentos de un motor completo en Javascript que permitiría todo el proceso necesario para los objetivos de este proyecto. Éste, sin embargo, necesita de un fondo que le aporte todo lo que html estático y javascript no es capaz de hacer, como por ejemplo, tratar con la base de datos. Por las razones comentadas en el primer capítulo, se ha considerado que Ruby on Rails sería la solución para implementar este fondo, y en este capítulo se comenta el proceso seguido, resaltando en cada caso las diferencias de utilizar Ruby on Rails frente a soluciones más clásicas como PHP o ASP.

1.1. Consideraciones previas

Antes de nada, para entender como funciona Ruby on Rails, hay que aclarar ciertos conceptos. Primero, el lenguaje en que se está programando es Ruby. Éste es un lenguaje interpretado, que al igual que lenguajes de scripting típicos como Perl, PHP o Python, no es necesario compilar. De hecho, existen implementaciones de interpretadores de Ruby en varios lenguajes, siendo la implementada en C la *oficial*, pero existiendo otras tan dispares como jRuby, una implementación en Java que permite utilizar cualquier librería de Java.

Desde un principio su creador pretendió hacer de ruby un lenguaje muy *natural* a la hora de ser leído, y lleva al extremo el concepto de lenguaje de alto nivel. Entre sus características se encuentra el considerar absolutamente un objeto (incluyendo tipos básicos), permitiendo generar líneas tan autoexplicativas como las siguientes:

```
100.times do
  print "No hablaré en clase".upcase
end
```

Incluso con la naturalidad con la que se se escribe y se lee Ruby, no hace de él un lenguaje simple, y es lo suficientemente robusto y funcional como para permitir escribir cualquier tipo de aplicación. Sin embargo, allá donde ha triunfado más, es en el mundo del desarrollo web, donde cada vez más, se busca la agilidad de desarrollo más que una gran eficiencia del código. Las características de las webs hacen que sea posible lograr una gran eficiencia una vez una web está funcionando, mediante métodos como el cacheo, que hacen que la mejora de eficiencia que se pueda lograr con otros lenguaje de más bajo nivel, sean minúsculas.