



Преподаватель:

Коляда

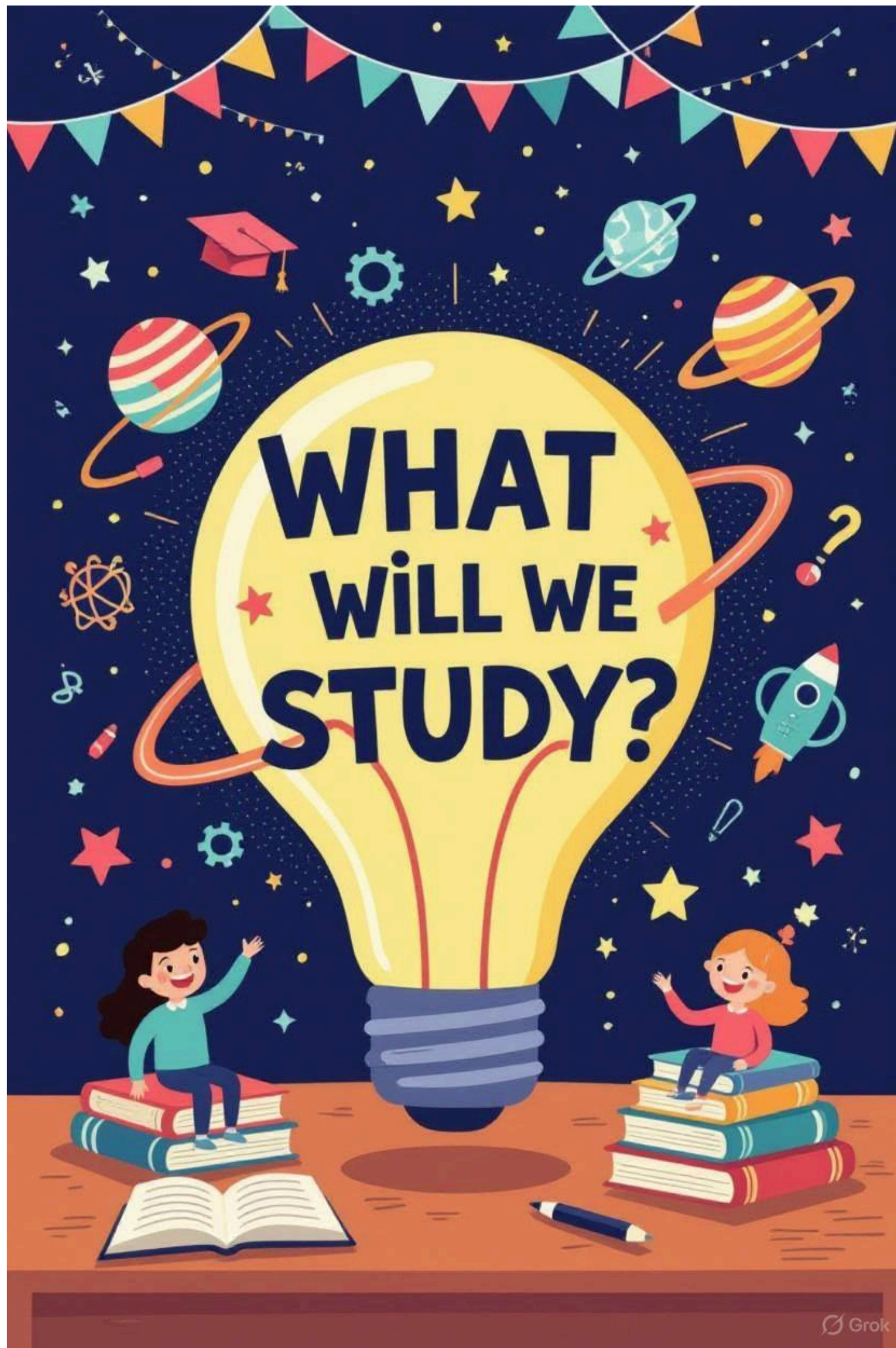
Никита Владимирович

Обратная связь:

- сообщения на inStudy

ПРОЕКТИРОВАНИЕ И РАЗРАБОТКА ИНТЕРФЕЙСОВ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

(BACKEND - СЕРВЕРНАЯ ЧАСТЬ)



КЛЮЧЕВЫЕ ТЕМЫ

1. Регламент работы на курсе
2. Необходимый стек технологий
3. Итоговая работа



РЕГЛАМЕНТ РАБОТЫ НА КУРСЕ

1. Карта курса
2. Материалы в помощь
 - а. Методическое пособие
 - б. Онлайн курс по верстке
 - с. GitHub - репозиторий с примерами
 - д. Вебинары и консультации
3. Упражнения
4. Итоговая работа, правила сдачи и варианты
5. Обратная связь



СТЕК ТЕХНОЛОГИЙ

1. Материалы для изучения

- а. Методические рекомендации в разделе дисциплины на сайте
- б. Практические примеры “Шаг за шагом” в репозитории по ссылке:

- i. <https://github.com/mrsky1001/fullstack-web-development-course>

2. Среда разработки WebStorm

- а. <https://download-cdn.jetbrains.com/webstorm/WebStorm-2025.2.1.exe>

3. Среда разработки Visual Studio Code

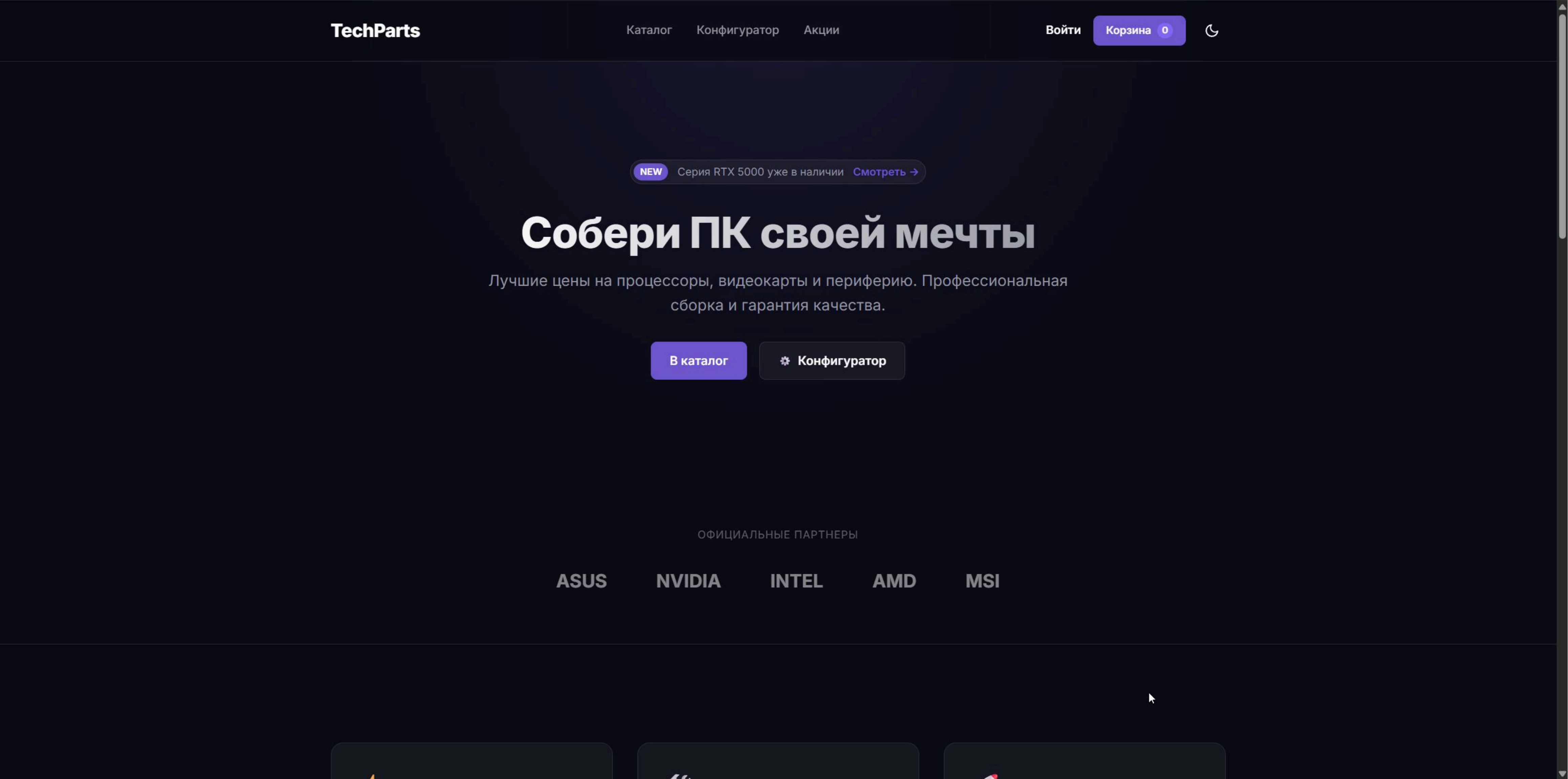
- а. <https://code.visualstudio.com/Download>

4. Платформа NODE.JS для разработки серверной части веб приложения

- а. По ссылке: <https://nodejs.org/dist/v22.19.0/node-v22.19.0-x64.msi>

5. Набор приложений для работы с БД:

- MySQL Server 8.x – сам сервер БД
- MySQL Workbench – графический интерфейс
- По ссылке: <https://dev.mysql.com/downloads/installer/>





ВОПРОСЫ?