Relatório RPEC Avaliação RA02

Daniela Lima

1 RESULTADOS:

Uso: java ArvoreAVL <inserir> <remover> <seed>

Inserção de 100 elementos: 4 milissegundos

```
C:\Users\daniela\OneDrive\Desktop\RPEC>java ArvoreAVL 100 10 12345
Travessia pré-ordem da árvore construída:
51 28 16 6 2 1 0 3 10 8 9 12 15 21 18 17 19 25 26 32 29 31 43 41 39 42 49 44 50 80 71 55 53 52 54 64 58 56 67 66 70 74 7 3 76 75 77 89 84 82 81 83 87 88 92 90 91 97 96 94 99 98
Travessia pré-ordem após a exclusão do 10:
51 28 16 6 2 1 0 3 12 8 9 15 21 18 17 19 25 26 32 29 31 43 41 39 42 49 44 50 80 71 55 53 52 54 64 58 56 67 66 70 74 73 7 6 75 77 89 84 82 81 83 87 88 92 90 91 97 96 94 99 98

[Arvore com 100 elementos]
    Tempo de inserção: 4 milissegundos
    Tempo de remoção do elemento com chave 10: 0 milissegundos
```

Inserção de 500 elementos: 1 milissegundo

Inserção de 1000 elementos: 1 milissegundo

Inserção de 10000 elementos: 3 milissegundos

Inserção de 20000 elementos: 7 milissegundos

```
C:\Users\daniela\Dombrive\Desktop\RRCcjava ArvoreAVL 20000 10 12345
Travestia pre-cross de árvore construída:
10025 5041 380 2008 077 407 180 100 52 26 11 4 7 0 1 3 8 6 5 10 16 13 12 15 18 17 22 40 33 28 31 36 34 39 37 47 43 41 46 45 51 50 79 65 57 55 54 62 59 61 63 64 71 68 66 70 73 72 74 77 89 86 84 83 85 88 93 90 92 95 94 99 142 123 113 107 108 101 100 110 1021 100 111 110 117 116 121 120 122 123 128 126 131 136 134 140 137 141 173 157 151 148 145 144 147 140 153 152 155 154 156 166 164 165 170 167 172 178 176 175 177 1

917 1915 19014 1916 19203 19013 19013 19021 19022 19025 19025 19025 19038 19031 19098 19098 19099 19091 19090 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19091 19
```

Remoção de determinado elemento: menos de 1 milissegundo

2 ANÁLISE DOS RESULTADOS:

Inserção: A inserção é eficiente para quantidades menores de elementos, como até 1000 elementos, onde o tempo é razoavelmente baixo. No entanto, o tempo aumenta substancialmente para 10000 e 20000 elementos. Isso é esperado, uma vez que a operação de inserção em uma Árvore AVL pode ser mais custosa à medida que a árvore cresce e requer rotações para manter o balanceamento.

Remoção: A remoção é muito eficiente, com tempo constante de menos de 1 milissegundo, independentemente do número de elementos. Isso ocorre porque a operação de remoção de um elemento de uma Árvore AVL envolve a mesma lógica de rotações usadas na inserção, e geralmente, é uma operação mais rápida.

3 ANÁLISE CRÍTICA DA IMPLEMENTAÇÃO:

A implementação da Árvore AVL é correta e segue os princípios da árvore de busca binária balanceada. No entanto, há alguns pontos que podem ser considerados:

Falta de balanceamento inicial: A implementação não realiza o balanceamento da árvore após a inserção de todos os elementos. Isso significa que a árvore pode não estar completamente balanceada após todas as inserções. Seria aconselhável adicionar uma função para reequilibrar a árvore após todas as inserções.

Cálculo de altura ineficiente: O cálculo da altura da árvore é feito recursivamente em cada nó. Isso pode ser otimizado mantendo o valor da altura em cada nó atualizado durante as operações de inserção e remoção, em vez de recalculálo a cada vez.

Inserção de elementos duplicados: A implementação permite a inserção de elementos duplicados, mas não fornece uma lógica para lidar com esses casos. Pode ser apropriado tratar elementos duplicados de forma específica, se desejado.

4 QUAL FUNCIONA MELHOR E EM QUAL SITUAÇÃO? POR QUÊ?

A Árvore AVL é uma estrutura eficiente para consultas, remoções e inserções em conjuntos de dados que precisam ser mantidos ordenados e permanecer balanceados. Ela é especialmente útil quando as operações de consulta são frequentes e você deseja manter uma árvore balanceada para evitar casos de pior cenário. No entanto, seu desempenho de inserção pode ser mais lento em comparação com outras estruturas, como a Árvore Binária de Busca não balanceada, em situações em que a inserção é a operação principal.

Portanto, a escolha entre a Árvore AVL e outras estruturas depende das operações que você planeja realizar com mais frequência e do tamanho dos conjuntos de dados. Se você precisa de um equilíbrio entre operações de inserção e consulta/ remoção, a Árvore AVL é uma boa escolha. Se a maioria das operações é inserção e você não se preocupa tanto com o balanceamento, outras estruturas, como uma Árvore Binária de Busca padrão, podem ser mais eficientes.