

DSAL - 4. Globalübung

Benjamin Kaminski, Tim Quatmann

Stoff für Präsenzübung

- Bis inkl. VL 10 15. Mai 2018
- Bis inkl. ÜB 6
- Zulässige Hilfsmittel:
Ein selbst beschriebenes
Din A4 Blatt.

Agenda

- 1 Fixpunktinduktion
- 2 Mergesort
- 3 Heapsort
- 4 Prioritätswarteschlangen

Fixpunktinduktion

Fixpunktinduktion

$$T(n) = 1, \quad 1 \leq n < 16$$

$$T(n) = 2T\left(\left\lfloor \frac{n}{4} \right\rfloor\right) + T\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right) + n$$

$$\Phi(T)(n) = \begin{cases} 1, & 1 \leq n < 16 \\ 2T\left(\left\lfloor \frac{n}{4} \right\rfloor\right) + T\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right) + n, & \text{sonst} \end{cases}$$

$f(n) = 1 + 2n \log_2(n)$

$$\Phi(f)(n) = \begin{cases} 1, & 1 \leq n < 16 \\ 2\left(1 + 2\left\lfloor \frac{n}{4} \right\rfloor \log_2\left(\left\lfloor \frac{n}{4} \right\rfloor\right)\right) + \left(1 + 2\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \log_2\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right)\right) + n \\ \vdots \\ \leq 1 + 2n \log_2(n) \end{cases}$$

$$\Phi(s)(n) = \begin{cases} 1, & 1 \leq n < 16 \\ 2 \left(1 + 2 \left\lfloor \frac{n}{4} \right\rfloor \log_2 \left(\left\lfloor \frac{n}{4} \right\rfloor \right) \right) + \left(1 + 2 \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \log_2 \left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \right) \right) + n \\ \vdots \end{cases}$$

$$\leq \underline{1 + 2n \log_2(n)}$$

$$\Leftrightarrow 2 \left(1 + \frac{2n}{4} \log_2 \left(\frac{n}{4} \right) \right) + \left(1 + \frac{2n}{2} \log_2 \left(\frac{n}{2} \right) \right) + n$$

$$\leq 1 + 2n \log_2(n)$$

$$\Leftrightarrow 2 + n \log_2 \left(\frac{n}{4} \right) + 1 + n \log_2 \left(\frac{n}{2} \right) + n \leq 1 + 2n \log_2(n)$$

$$\Leftrightarrow 2 + \underline{n \log_2(n)} - \underline{n \log_2(4)} + \underline{n \log_2(n)} - \overset{+n}{n \log_2(2)} \leq \underline{2n \log_2(n)}$$

$$\Leftrightarrow 2 + 2n - n + n \leq 0$$

$$\Leftrightarrow 2 - 2n \leq 0 \quad \sqrt{\text{Fall } n \geq 16}$$

Mergesort

Mergesort

```
def sort(a):  
    if len(a) > 2:  
        links = sort(a[:floor(len(a)/2)])  
        rechts = sort(a[floor(len(a)/2):])  
    elif len(a) == 2:  
        links = [a[0]]  
        rechts = [a[1]]  
    else:  
        return a[:]  
    res = []  
    while len(links) > 0 and len(rechts) > 0:  
        if links[0] <= rechts[0]:  
            res.append(links.pop(0))  
        else:  
            res.append(rechts.pop(0))  
    res += links + rechts  
    return res
```

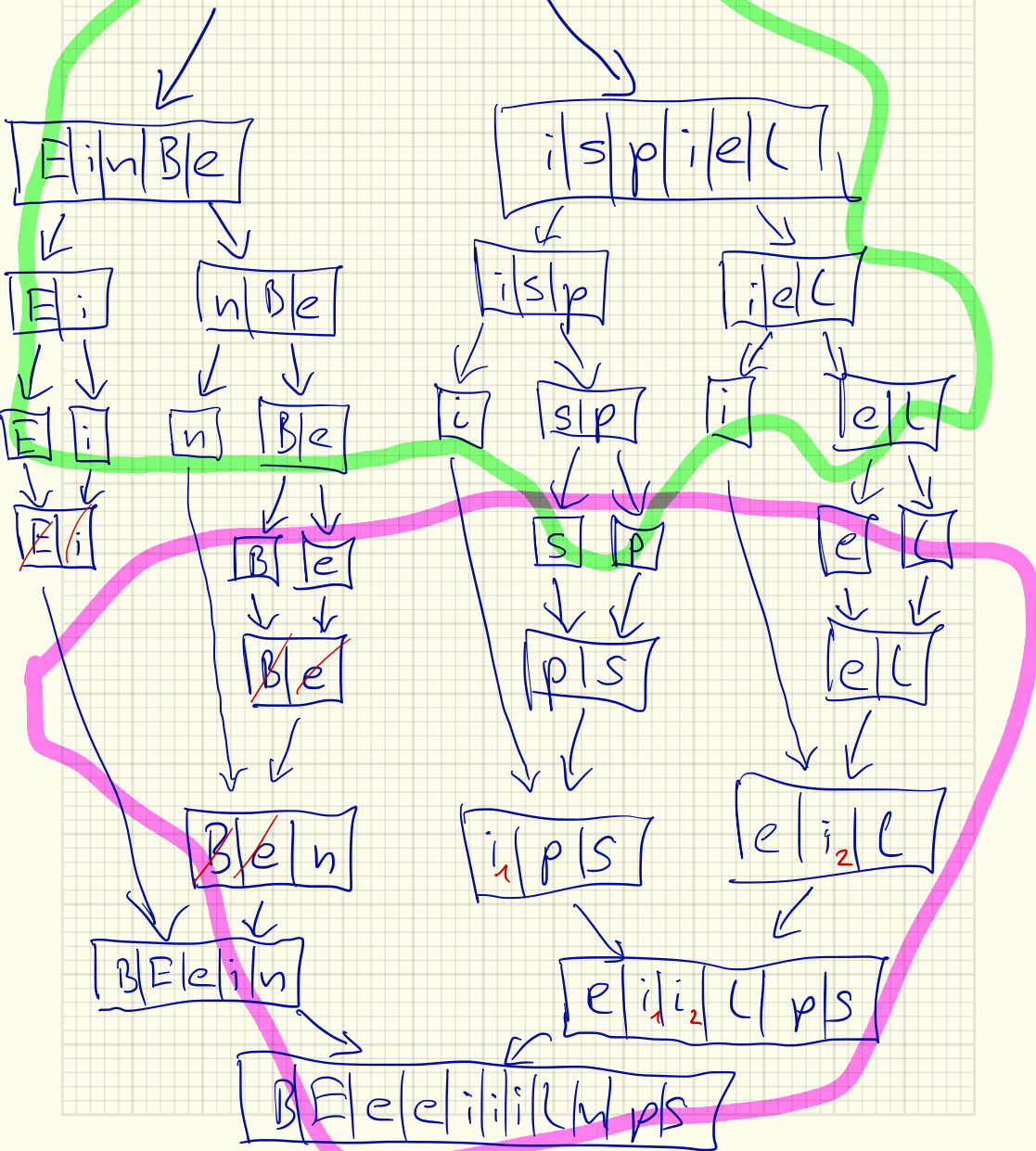
$$\Theta(n \log(n))$$

$$n \sim \text{len}(a)$$

$$S(n) = 2 S\left(\frac{n}{2}\right) + n$$

$$1 + 2n \log_2(n)$$

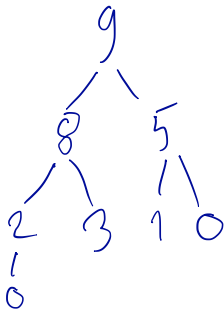
E i n B e i s p i e l



Heapsort

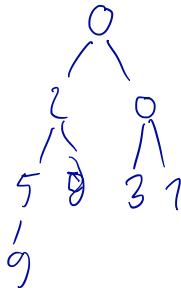
Max-Heaps

- Schlüssel eines Knotens ist **größer** als die Schlüssel seiner Kinder (oder gleich)
- Alle Ebenen (abgesehen von evtl. der untersten) sind komplett gefüllt
- Die Blätter auf der untersten Ebene sind linksbündig angeordnet



Min-Heaps

- Schlüssel eines Knotens ist **kleiner** als die Schlüssel seiner Kinder (oder gleich)
- Alle Ebenen (abgesehen von evtl. der untersten) sind komplett gefüllt
- Die Blätter auf der untersten Ebene sind linksbündig angeordnet

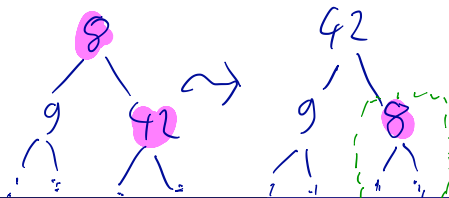


auch Min-Heaps lassen
sich als Array darstellen

Heapify auf Max-Heaps

```
1 void heapify (int E[], int n, int pos) {  
2     int next = 2 * pos + 1;  
3     while (next < n) {  
4         if (next + 1 < n && E[next + 1] > E[next]) {  
5             next = next + 1;  
6         }  
7         if (E[pos] >= E[next]) {  
8             break;  
9         }  
10        swap(E[pos], E[next]);  
11        pos = next;  
12        next = 2 * pos + 1;  
13    }  
14 }
```

Heapgröße (points to `n`)
Knotenindex der die Max-Heap Eigenschaft verletzt (points to `pos`)



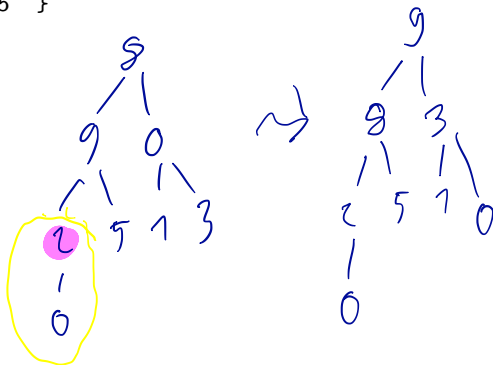
Heapify auf Min-Heaps

```
1 void heapify (int E[], int n, int pos) {
2     int next = 2 * pos + 1;
3     while (next < n) {
4         if (next + 1 < n && E[next + 1] < E[next]) {
5             next = next + 1;
6         }
7         if (E[pos] < E[next]) {
8             break;
9         }
10        swap(E[pos], E[next]);
11        pos = next;
12        next = 2 * pos + 1;
13    }
14 }
```

Heapaufbau auf Max-Heaps

```
1 void buildHeap (int E[]) {  
2     for (int i = E.length / 2 - 1; i >= 0; i--) {  
3         heapify(E, E.length, i)  
4     }  
5 }
```

Index vom "letzten" inneren Knoten

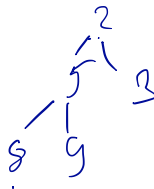


Heapaufbau auf Max-Heaps und Min-Heaps

```
1 void buildHeap (int E[]) {  
2     for (int i = E.length / 2 - 1; i >= 0; i--) {  
3         heapify(E, E.length, i)  
4     }  
5 }
```

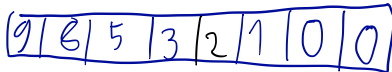
Heapsort

```
1 void heapSort (int E[]) {  
2     buildHeap(E);  
3     for (int i = E.length - 1; i > 0; i--) {  
4         swap(E[0], E[i]);  
5         heapify(E, i, 0);  
6     }  
7 }
```



Max Heaps \rightarrow Aufst.-Sortierung

Min Heaps \rightarrow Abst.-Sortierung



Prioritätswarteschlangen

Erinnerung: Die Prioritätswarteschlange (I)

(siehe VL)

- ▶ Betrachte Elemente, die mit einem **Schlüssel** (key) versehen sind.
- ▶ Jeder Schlüssel sei höchstens an ein Element vergeben.
- ▶ Schlüssel werden als Priorität betrachtet.
- ▶ Die Elemente werden nach ihrer Priorität sortiert.

Erinnerung: Die Prioritätswarteschlange (II)

Prioritätswarteschlange (priority queue)

- ▶ `void insert(PriorityQueue pq, Element e, int k)` fügt das Element `e` mit dem Schlüssel `k` in `pq` ein.
- ▶ `Element getMin(PriorityQueue pq)` gibt das Element mit dem kleinsten Schlüssel zurück; benötigt nicht-leere `pq`.
- ▶ `void delMin(PriorityQueue pq)` entfernt das Element mit dem kleinsten Schlüssel; benötigt nicht-leere `pq`.
- ▶ `Element getElt(PriorityQueue pq, int k)` gibt das Element `e` mit dem Schlüssel `k` aus `pq` zurück; `k` muss in `pq` enthalten sein.
- ▶ `void decrKey(PriorityQueue pq, Element e, int k)` setzt den Schlüssel von Element `e` auf `k`; `e` muss in `pq` enthalten sein. `k` muss außerdem kleiner als der bisherige Schlüssel von `e` sein.

Mit Heaps ist eine effiziente Implementierung möglich.

Drei Prioritätswarteschlangenimplementierungen

Operation	Implementierung		
	unsortiertes Array	sortiertes Array	Heap
isEmpty(pq)	$\Theta(1)$	$\Theta(1)$	$\Theta(1)$
insert(pq, e, k)	$\Theta(1)$	$\Theta(n)^*$	$\Theta(\log(n))$
getMin(pq)	$\Theta(n)$	$\Theta(1)$	$\Theta(1)$
delMin(pq)	$\Theta(n)^*$	$\Theta(1)$	$\Theta(\log(n))$
getElt(pq, k)	$\Theta(n)$	$\Theta(\log(n))^\dagger$	$\Theta(n)$
decrKey(pq, e, k)	$\Theta(1)$	$\Theta(n)^*$	$\Theta(\log(n))$

*Beinhaltet das Verschieben aller Elemente „rechts“ von k.

[†]Mittels binärer Suche.

Prioritätswarteschlangen mit Min-Heaps

Annahmen:

- Die Elemente in der Warteschlange sind Integer
- Element $\hat{=}$ Schlüssel
- Prioritätswarteschlange wird als Integer-Array E repräsentiert
 - E entspricht einem Min-Heap.

```
int getMin (int E[]) { // Gebe das kleinste Element zurueck  
    return E[0];  
}
```

Prioritätswarteschlangen mit Min-Heaps

```
void delMin (int E[]) { // Loesche das kleinste Element
```

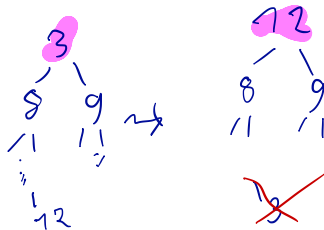
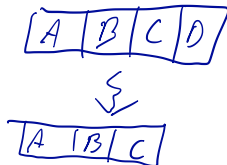
```
    int n = E.length - 1;
```

```
    swap(E[0], E[n]);
```

```
    E.resize(n);
```

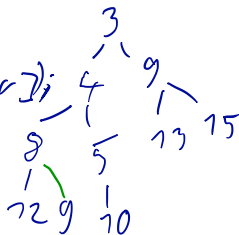
```
    heapify(E, n, 0);
```

```
}
```



Prioritätswarteschlangen mit Min-Heaps

```
void insert (int E[], int k) { // Fuege k ein
    int pos = E.length; E.resize(pos+1); E[pos] = k;
    while (pos > 0) {
        int prev =  $\lfloor \frac{pos}{2} \rfloor$  // Elternknoten
        if (E[pos] >= E[prev]) {
            break;
        }
        swap(E[pos], E[prev]);
        pos = prev;
    }
}
```



Prioritätswarteschlangen mit Min-Heaps

```
void insert (int E[], int k) { // Fuege k ein
    int pos = E.length;
    E.resize(pos + 1);
    E[pos] = k;
    while (pos > 0) {
        int prev = floor(pos/2)
        if (E[pos] >= E[prev]) {
            break;
        }
        swap(E[pos], E[prev]);
        pos = prev;
    }
}
```


Nächster Termin

Nächste Vorlesung

Freitag, 18. Mai, 13:15 (H01).

Nächste Globalübung

Dienstag **29.** Mai, 14:15 (Aula 1).