

VL-07: Das Postsche Correspondenzproblem

(Berechenbarkeit und Komplexität, WS 2018)

Gerhard Woeginger

WS 2018, RWTH

- Nächste Vorlesung:
Freitag, November 23, 16:30–18:00 Uhr, Audimax
- Webseite:
<http://algo.rwth-aachen.de/Lehre/WS1819/BuK.php>

Wiederholung

Wdh.: Entscheidbarkeit und Rekursive Aufzählbarkeit

Eine Sprache L ist **rekursiv** (oder **entscheidbar**), falls eine TM M existiert,

- die auf jeder Eingabe hält, und
- die genau die Wörter aus L akzeptiert.

Eine Sprache L ist **semi-entscheidbar**, falls eine TM M existiert,

- die jedes Wort aus L akzeptiert, und
- die kein Wort akzeptiert, das nicht in L enthalten ist.

Eine Sprache L ist **rekursiv aufzählbar**, falls ein Aufzähler A existiert,

- der genau die Worte in L druckt.

Es gilt: L semi-entscheidbar $\iff L$ rekursiv aufzählbar

Satz

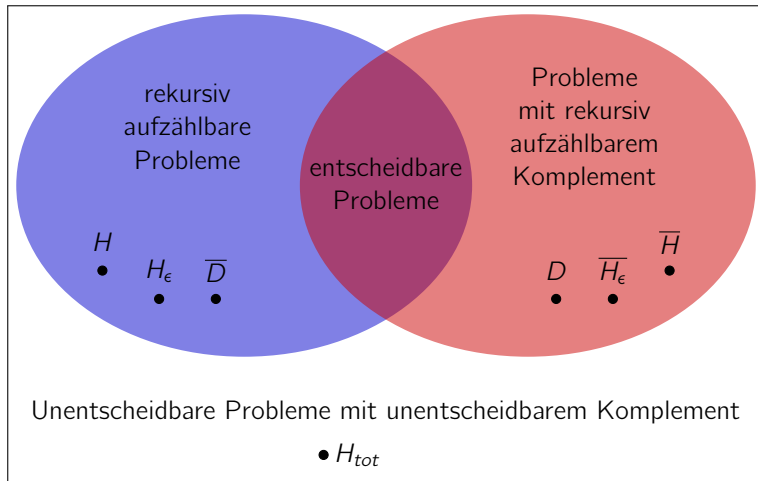
Die Menge der **rekursiven** Sprachen ist abgeschlossen unter Komplementbildung, Vereinigungen und Schnitten.

Satz

Die Menge der **rekursiv aufzählbaren** Sprachen

- ist abgeschlossen unter Vereinigungen und Schnitten
- ist **nicht** abgeschlossen unter Komplementbildung

Wdh.: Berechenbarkeitslandschaft



Definition

Es seien L_1 und L_2 zwei Sprachen über einem Alphabet Σ .
Dann heisst L_1 auf L_2 **reduzierbar** (mit der Notation $L_1 \leq L_2$),
wenn eine berechenbare Funktion $f: \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$ existiert,
so dass für alle $x \in \Sigma^*$ gilt: $x \in L_1 \Leftrightarrow f(x) \in L_2$.

Satz

Es seien L_1 und L_2 zwei Sprachen mit $L_1 \leq L_2$.

- L_2 entscheidbar $\Rightarrow L_1$ entscheidbar
- L_2 rekursiv aufzählbar $\Rightarrow L_1$ rekursiv aufzählbar
- L_1 nicht entscheidbar $\Rightarrow L_2$ nicht entscheidbar
- L_1 nicht rekursiv aufzählbar $\Rightarrow L_2$ nicht rekursiv aufzählbar

Vorlesung VL-07

Das Postsche Correspondenzproblem

- Definition des PCP
- Definition des MPCP
- Unentscheidbarkeit von MPCP und PCP
- Leichte und schwierige Varianten

Das Postsche Correspondenzproblem (1)

Das **Postsche Correspondenzproblem** (PCP) ist ein Puzzle aus Dominos.

- Jeder Dominostein ist mit zwei Wörtern über einem Alphabet Σ beschriftet, und zwar mit einem Wort in der oberen Hälfte und einem Wort in der unteren Hälfte.
- Gegeben ist eine Menge K von Dominosteinen. Jeder Dominostein darf beliebig oft verwendet werden.
- Die Aufgabe besteht darin, eine **correspondierende Folge** von Dominos aus K zu finden, mit der sich oben und unten jeweils das selbe Wort ergibt.
- Die Folge muss mindestens einen Dominostein enthalten.

Das Postsche Correspondenzproblem (2)

Beispiel A

Für die Dominomenge

$$K = \left\{ \left[\frac{b}{ca} \right], \left[\frac{a}{ab} \right], \left[\frac{ca}{a} \right], \left[\frac{dbd}{cef} \right], \left[\frac{abc}{c} \right], \left[\frac{caeef}{abce} \right] \right\}$$

gibt es die correspondierende Folge $\langle 2, 1, 3, 2, 5 \rangle$ mit

$$\left[\frac{a}{ab} \right] \left[\frac{b}{ca} \right] \left[\frac{ca}{a} \right] \left[\frac{a}{ab} \right] \left[\frac{abc}{c} \right]$$

Das Postsche Correspondenzproblem (3)

Beispiel B

Nicht für jede Menge K existiert eine correspondierende Folge, wie zum Beispiel für die Dominomenge

$$K = \left\{ \left[\frac{abc}{ca} \right], \left[\frac{b}{aa} \right], \left[\frac{abcb}{abc} \right], \left[\frac{abc}{bc} \right] \right\}$$

Warum hat dieses PCP keine Lösung?

Das Postsche Correspondenzproblem (4)

Als Übung können Sie versuchen, mit Computer Programmen die kürzeste Lösung für die folgenden drei PCPs zu finden:

Beispiel C

$$K_1 = \left\{ \left[\frac{aaba}{a} \right], \left[\frac{baab}{aa} \right], \left[\frac{a}{aab} \right] \right\}$$

$$K_2 = \left\{ \left[\frac{aaa}{aab} \right], \left[\frac{baa}{a} \right], \left[\frac{ab}{abb} \right], \left[\frac{b}{aa} \right] \right\}$$

$$K_3 = \left\{ \left[\frac{aab}{a} \right], \left[\frac{a}{ba} \right], \left[\frac{b}{aab} \right] \right\}$$

Das Postsche Correspondenzproblem (5)

Formale Definition (Postsches Correspondenzproblem, PCP)

Eine **Instanz** des PCP besteht aus einer endlichen Menge

$$K = \left\{ \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix}, \dots, \begin{bmatrix} x_k \\ y_k \end{bmatrix} \right\}$$

wobei x_1, \dots, x_k und y_1, \dots, y_k nichtleere Wörter über einem endlichen Alphabet Σ sind.

Das Problem besteht darin, zu entscheiden, ob es eine (nicht-leere) **correspondierende Folge** $\langle i_1, \dots, i_n \rangle$ von Indizes in $\{1, \dots, k\}$ gibt, sodass

$$x_{i_1} x_{i_2} \dots x_{i_n} = y_{i_1} y_{i_2} \dots y_{i_n}$$

Die Elemente von K nennen wir **Dominosteine** oder **Dominos**.

Emil Leon Post (1897–1954)

Wikipedia: Emil Post was a Polish-American mathematician and logician. He is best known for his work in the field that eventually became known as computability theory.

In 1936, Post developed, independently of Alan Turing, a mathematical model of computation which is sometimes called Post's machine or a Post-Turing machine.

Post's rewrite technique is now ubiquitous in programming language specification and design, and so with Church's lambda-calculus is a salient influence of classical modern logic on practical computing.



Definition (Modifiziertes PCP; kurz: MPCP)

Eine Instanz des MPCP besteht aus einer endlichen Menge

$$K = \left\{ \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix}, \dots, \begin{bmatrix} x_k \\ y_k \end{bmatrix} \right\}$$

wobei x_1, \dots, x_k und y_1, \dots, y_k nicht-leere Wörter über einem endlichen Alphabet Σ sind.

Das Problem besteht darin zu entscheiden, ob es eine correspondierende Folge $\langle i_1, \dots, i_n \rangle$ von Indizes **mit $i_1=1$** gibt, sodass gilt:

$$x_{i_1} x_{i_2} \dots x_{i_n} = y_{i_1} y_{i_2} \dots y_{i_n}$$

(Die Modifikation besteht also nur darin, dass der Stein $\begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix}$ das vorgegebene Startdomino ist, mit dem die correspondierende Folge beginnen muss.)

Arbeitsplan

Wir werden die folgenden beiden Aussagen beweisen.

Satz A

$$MPCP \leq PCP$$

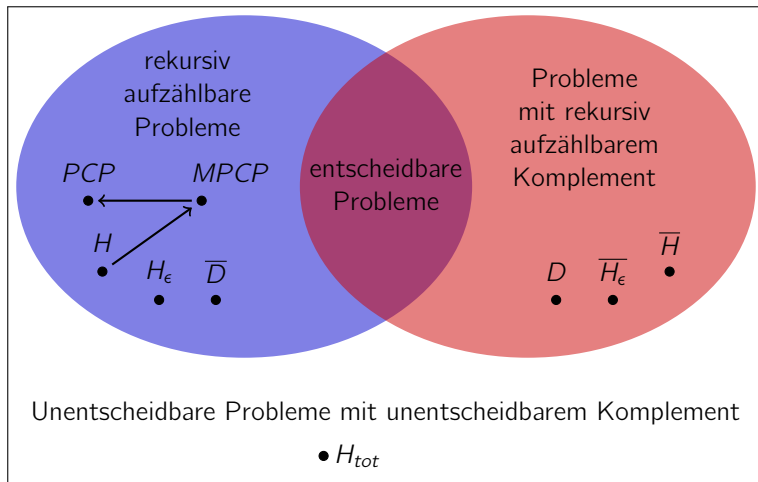
Satz B

$$H \leq MPCP$$

Die Transitivität der Reduzierbarkeit (Übung) impliziert $H \leq PCP$.

Satz

Das PCP ist unentscheidbar.



Beweis von Satz A:
 $\text{MPCP} \leq \text{PCP}$

Beweis von $MPCP \leq PCP$ (1)

Wir modellieren eine MPCP Instanz als PCP Instanz:

- Wir betrachten MPCP Instanz $K = \left\{ \left[\frac{x_1}{y_1} \right], \dots, \left[\frac{x_k}{y_k} \right] \right\}$
- Es seien $\#$ und $\$$ zwei Symbole, die nicht im MPCP vorkommen
- Wir konstruieren x'_i aus x_i ,
indem wir **hinter** jedem Buchstaben ein $\#$ einfügen
- Wir konstruieren y'_i aus y_i ,
indem wir **vor** jedem Buchstaben ein $\#$ einfügen
- Ferner setzen wir $x'_0 = \#x'_1$; $y'_0 = y'_1$; $x'_{k+1} = \$$; und $y'_{k+1} = \#\$$.
- Damit berechnen wir die folgende PCP Instanz

$$f(K) = \left\{ \left[\frac{x'_0}{y'_0} \right], \left[\frac{x'_1}{y'_1} \right], \dots, \left[\frac{x'_k}{y'_k} \right], \left[\frac{x'_{k+1}}{y'_{k+1}} \right] \right\}$$

Beweis von $MPCP \leq PCP$ (2)

Beispiel:

$MPCP \ K = \left\{ \left[\frac{ab}{a} \right], \left[\frac{c}{abc} \right], \left[\frac{a}{b} \right] \right\}$ wird modelliert als

$PCP \ f(K) = \left\{ \left[\frac{\#a\#b\#}{\#a} \right], \left[\frac{a\#b\#}{\#a} \right], \left[\frac{c\#}{\#a\#b\#c} \right], \left[\frac{a\#}{\#b} \right], \left[\frac{\$}{\#\$} \right] \right\}$

Lösung des MPCP:

$$\left[\frac{ab}{a} \right] \left[\frac{a}{b} \right] \left[\frac{ab}{a} \right] \left[\frac{c}{abc} \right]$$

Entsprechende Lösung des PCP:

$$\left[\frac{\#a\#b\#}{\#a} \right] \left[\frac{a\#}{\#b} \right] \left[\frac{a\#b\#}{\#a} \right] \left[\frac{c\#}{\#a\#b\#c} \right] \left[\frac{\$}{\#\$} \right]$$

Beweis von $MPCP \leq PCP$, Korrektheit (1)

Wir zeigen: (1) Wenn $K \in MPCP$, dann $f(K) \in PCP$

- Es sei (i_1, i_2, \dots, i_n) Lösung für MPCP K . Dann gilt $i_1 = 1$ und

$$x_{i_1} x_{i_2} \dots x_{i_n} = y_{i_1} y_{i_2} \dots y_{i_n} = a_1 a_2 \dots a_s$$

für gewisse Buchstaben a_1, \dots, a_s aus Σ .

- Dann ist $(0, i_2, \dots, i_n, k+1)$ eine Lösung für PCP $f(K)$, denn

$$x'_0 x'_{i_2} \dots x'_{i_n} \$ = \# a_1 \# a_2 \# \dots \# a_s \# \$ = y'_0 y'_{i_2} \dots y'_{i_n} \# \$$$

- Aus einer Lösung für MPCP K lässt sich also eine Lösung für PCP $f(K)$ konstruieren. Damit ist die Implikation (1) gezeigt.

Beweis von $MPCP \leq PCP$, Korrektheit (2)

Wir zeigen: (2) Wenn $f(K) \in PCP$, dann $K \in MPCP$

- Es sei (i_1, i_2, \dots, i_n) eine Lösung **minimaler Länge** für $f(K)$.
- **Fakt A:** $i_1 = 0$, da nur x'_0 und y'_0 mit dem selben Zeichen beginnen
- **Fakt B:** $i_n = k + 1$, da nur x'_{k+1} und y'_{k+1} mit selbem Zeichen enden
- **Fakt C:** $i_j \neq k + 1$ für $1 \leq j < n$. Andernfalls kürzere Lösung.
- **Fakt D:** $i_j \neq 0$ für $2 \leq j \leq n$. Andernfalls folgen im oberen Wort zwei $\#$ -Zeichen direkt aufeinander, was im unteren Wort unmöglich ist.
- Durch das Löschen aller $\#$ und $\$$ Symbole wird das PCP Lösungswort also zum MPCP Lösungswort. □

Beweis von Satz B:
 $H \leq \text{MPCP}$

Illustrierendes Beispiel (1)

Wir betrachten die TM $M = (Q, \Sigma, \Gamma, B, q_0, \bar{q}, \delta)$

- mit $\Sigma = \{0, 1\}$, $\Gamma = \{0, 1, B\}$, und $Q = \{q_0, q_1, q_2, \bar{q}\}$,
- und mit der folgenden Überföhrungsfunktion δ :

δ	0	1	B
q_0	$(q_0, 0, R)$	$(q_1, 1, R)$	$(\bar{q}, 1, N)$
q_1	$(q_2, 0, R)$	$(q_1, 1, R)$	$(\bar{q}, 1, N)$
q_2	$(q_2, 0, R)$	$(q_2, 1, R)$	(q_2, B, R)

Diese TM M erkennt die Sprache 0^*1^* :

- Bei Eingabeworten in 0^*1^* erreicht die Berechnung den Zustand \bar{q} , und die Maschine akzeptiert.
- Bei Eingabeworten nicht in 0^*1^* bleibt die Berechnung im Zustand q_2 stecken, und der Kopf l uft weiter und weiter nach rechts.

Illustrierendes Beispiel (2)

Die Berechnung der TM M auf einem gegebenen Eingabewort wird durch eine Konfigurationsfolge beschrieben:

Konfigurationsfolge von M auf Eingabe $w = 0011$

$$q_0 0011 \vdash 0 q_0 011 \vdash 00 q_0 11 \vdash 001 q_1 1 \vdash 0011 q_1 B \vdash 0011 \bar{q} 1$$

Wir werden solche Konfigurationsfolgen nun durch geeignet gewählte Dominos in einem MPCP beschreiben, kodieren, und simulieren.

Dominosteine / Teil 1

Beim **Startdomino** besteht das untere Wort aus der Anfangskonfiguration mit drei zusätzlichen Trennzeichen:

$$\left[\begin{array}{c} \# \\ \hline \#\# q_0 0011 \# \end{array} \right]$$

Illustrierendes Beispiel (3)

Dominosteine / Teil 2

Weiters gibt es für jedes Zeichen aus $\Gamma \cup \{\#\}$ einen entsprechenden Stein:

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} B \\ B \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} \# \\ \# \end{bmatrix}$$

Dominosteine / Teil 3

Auch für jeden Eintrag in der Tabelle der **Überföhrungsfunktion** δ gibt es einen entsprechenden Stein, der den jeweiligen Übergang inklusive der Kopfbewegung beschreibt:

$$\begin{bmatrix} q_0 0 \\ 0 q_0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} q_0 1 \\ 1 q_1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} q_0 B \\ \bar{q}_1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} q_1 0 \\ 0 q_2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} q_1 1 \\ 1 q_1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} q_1 B \\ \bar{q}_1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} q_2 0 \\ 0 q_2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} q_2 1 \\ 1 q_2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} q_2 B \\ B q_2 \end{bmatrix}$$

(Achtung: Die Konstruktion wird später noch erweitert und fortgesetzt.)

Illustrierendes Beispiel (4)

Beobachtung:

Angenommen, wir ergänzen den Startdomino $\left[\frac{\#}{\#\#q_00011\#} \right]$ mit einer Folge von Dominos aus der bisherigen Liste erlaubter Dominos derart, dass der obere String einen Präfix des unteren Strings bildet.

- In der ersten Ergänzungsphase konstruieren wir dadurch im unteren String die Nachfolge-Konfiguration von M für q_00011 .
- In den späteren Ergänzungsphasen konstruieren wir weitere Nachfolge-Konfigurationen, wobei der obere String dem unteren String immer um genau eine Konfiguration nachhinkt.

Illustrierendes Beispiel (5)

Rekonstruktion der Konfigurationsfolge

Die ersten Dominos in der Lösung des Puzzles sind

$$\begin{array}{ccccccc} \left[\frac{\#}{\# \# q_0 0 0 1 1 \#} \right] & \left[\frac{\#}{\#} \right] & \left[\frac{q_0 0}{0 q_0} \right] & \left[\frac{0}{0} \right] & \left[\frac{1}{1} \right] & \left[\frac{1}{1} \right] & \left[\frac{\#}{\#} \right] \\ & \left[\frac{\#}{\#} \right] & \left[\frac{0}{0} \right] & \left[\frac{q_0 0}{0 q_0} \right] & \left[\frac{1}{1} \right] & \left[\frac{1}{1} \right] & \left[\frac{\#}{\#} \right] \\ & \left[\frac{\#}{\#} \right] & \left[\frac{0}{0} \right] & \left[\frac{0}{0} \right] & \left[\frac{q_0 1}{1 q_1} \right] & \left[\frac{1}{1} \right] & \left[\frac{\#}{\#} \right] \\ & \left[\frac{\#}{\#} \right] & \left[\frac{0}{0} \right] & \left[\frac{0}{0} \right] & \left[\frac{1}{1} \right] & \left[\frac{q_1 1}{1 q_1} \right] & \left[\frac{\#}{\#} \right] \\ & \left[\frac{\#}{\#} \right] & \left[\frac{0}{0} \right] & \left[\frac{0}{0} \right] & \left[\frac{1}{1} \right] & \left[\frac{1}{1} \right] & \left[\frac{q_1 \#}{\bar{q} 1 \#} \right] \quad \dots \quad \dots \end{array}$$

Illustrierendes Beispiel (6)

Alarm! Alarm! Alarm!

Der letzte Schritt war illegal,
da er einen nicht definierten Dominostein verwendet.

Deshalb ergänzen wir nun die Liste erlaubter Dominos:

Dominosteine / Teil 4

Die folgenden Dominos realisieren Überführungen, die ein zusätzliches **Blank-Symbol** benötigen, da der Kopf am Ende des Wortes steht.

$$\left[\frac{q_0 \#}{\bar{q} 1 \#} \right], \left[\frac{q_1 \#}{\bar{q} 1 \#} \right]$$

Illustrierendes Beispiel (7)

Wie beenden wir die Geschichte nun?

Wie ermöglichen wir es dem oberen String, seinen ewigen Rückstand am Ende der Rechnung doch noch aufzuholen?

Dominosteine / Teil 5

Wir führen einige Dominos ein, die nur dann zum Einsatz kommen können, wenn der **Endzustand** \bar{q} bereits erreicht ist:

$$\left[\frac{\bar{q}0}{\bar{q}} \right], \left[\frac{\bar{q}1}{\bar{q}} \right], \left[\frac{\bar{q}B}{\bar{q}} \right], \left[\frac{0\bar{q}}{\bar{q}} \right], \left[\frac{1\bar{q}}{\bar{q}} \right], \left[\frac{B\bar{q}}{\bar{q}} \right]$$

Schlussendlich fügen wir noch den **Abschlussdomino** hinzu:

$$\left[\frac{\# \bar{q} \# \#}{\#} \right]$$

Illustrierendes Beispiel (8)

Rekonstruktion der Konfigurationsfolge / Fortsetzung

$$\begin{array}{ccccccc}
 \dots & \begin{bmatrix} \# \\ \# \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} q_1\# \\ \overline{q_1}\# \end{bmatrix} \\
 & \begin{bmatrix} \# \\ \# \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} \overline{q_1} \\ \overline{q} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \# \\ \# \end{bmatrix} \\
 & \begin{bmatrix} \# \\ \# \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 1\overline{q} \\ \overline{q} \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} \# \\ \# \end{bmatrix} \\
 & \begin{bmatrix} \# \\ \# \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 1\overline{q} \\ \overline{q} \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} \# \\ \# \end{bmatrix} \\
 & \begin{bmatrix} \# \\ \# \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 0\overline{q} \\ \overline{q} \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} \# \\ \# \end{bmatrix} \\
 & \begin{bmatrix} \# \\ \# \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 0\overline{q} \\ \overline{q} \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} \# \\ \# \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} \# \overline{q} \# \# \\ \# \end{bmatrix} & & \text{(Fertig)}
 \end{array}$$

Zurück zum Beweis von Satz B

Nach dem illustrierenden Beispiel kehren wir zum Beweis von Satz B zurück und beweisen die Aussage $H \leq \text{MPCP}$.

- Wir beschreiben eine berechenbare Funktion f , die eine syntaktisch korrekte Instanz $\langle M \rangle w$ fürs Halteproblem H in eine syntaktisch korrekte Instanz $K := f(\langle M \rangle w)$ fürs MPCP übersetzt
- Dabei gilt: M hält auf $w \iff K$ hat correspondierende Folge
- Syntaktisch nicht korrekte Eingaben für H werden auf syntaktisch nicht korrekte Eingaben fürs MPCP abgebildet
- Für die MPCP Instanz verwenden wir das Alphabet $\Gamma \cup Q \cup \{\#\}$ mit $\# \notin \Gamma \cup Q$

Die Reduktion (1)

Dominosteine (Startdomino)

Der **Startdomino** ist von der Form

$$\left[\frac{\#}{\#\#q_0w\#} \right]$$

Dominosteine (Kopierdominos)

Weiters enthält K die folgenden **Kopierdominos**:

$$\left[\frac{a}{a} \right] \text{ für alle } a \in \Gamma \cup \{\#\}$$

Dominosteine (Überführungsdominos)

$$\left[\frac{qa}{q'c} \right] \quad \text{falls } \delta(q, a) = (q', c, N), \text{ für } q \in Q \setminus \{\bar{q}\}, a \in \Gamma$$

$$\left[\frac{qa}{cq'} \right] \quad \text{falls } \delta(q, a) = (q', c, R), \text{ für } q \in Q \setminus \{\bar{q}\}, a \in \Gamma$$

$$\left[\frac{bqa}{q'bc} \right] \quad \text{falls } \delta(q, a) = (q', c, L), \text{ für } q \in Q \setminus \{\bar{q}\}, a, b \in \Gamma$$

Die Reduktion (3)

Dominosteine (Überführungsdominos für implizite Blanks)

$$\left[\frac{\#qa}{\#q'Bc} \right] \quad \text{falls } \delta(q, a) = (q', c, L), \text{ für } q \in Q \setminus \{\bar{q}\}, a \in \Gamma$$

$$\left[\frac{q\#}{q'c\#} \right] \quad \text{falls } \delta(q, B) = (q', c, N), \text{ für } q \in Q \setminus \{\bar{q}\}$$

$$\left[\frac{q\#}{cq'\#} \right] \quad \text{falls } \delta(q, B) = (q', c, R), \text{ für } q \in Q \setminus \{\bar{q}\}$$

$$\left[\frac{bq\#}{q'bc\#} \right] \quad \text{falls } \delta(q, B) = (q', c, L), \text{ für } q \in Q \setminus \{\bar{q}\}, b \in \Gamma$$

$$\left[\frac{\#q\#}{\#q'Bc\#} \right] \quad \text{falls } \delta(q, B) = (q', c, L), \text{ für } q \in Q \setminus \{\bar{q}\}$$

Die Reduktion (4)

Dominosteine (Löschdominos)

Weiters enthält K die folgenden **Löschdominos**:

$$\left[\frac{a\bar{q}}{\bar{q}} \right] \text{ und } \left[\frac{\bar{q}a}{\bar{q}} \right] \text{ für } a \in \Gamma$$

Dominosteine (Abschlussdomino)

Der **Abschlussdomino** ist von der Form

$$\left[\frac{\#\bar{q}\#\#}{\#} \right]$$

Die Reduktion und die Beschreibung der Funktion f sind damit abgeschlossen.

Das Korrektheitsargument besteht aus drei Teilen:

Teil 1: f ist berechenbar (ist bereits erledigt)

Teil 2: M hält auf $w \Rightarrow K \in MPCP$

Teil 3: $K \in MPCP \Rightarrow M$ hält auf w

Beweis von Teil 2: M hält auf $w \Rightarrow K \in MPCP$

- Die Berechnung von M auf w entspricht einer endlichen Konfigurationsfolge $k_0 \vdash k_1 \vdash \dots \vdash k_{t-1} \vdash k_t$ wobei k_0 die Startkonfiguration im Zustand q_0 und k_t die Endkonfiguration im Zustand \bar{q} ist.
- Wir konstruieren eine correspondierende Folge, die mit dem Startdomino beginnt.
Der obere String ist ein Präfix des unteren Strings:
 $## k_0 ## k_1 ## \dots ## k_{t-1} \#$
Der untere String gibt die vollständige Konfigurationsfolge an:
 $## k_0 ## k_1 ## \dots ## k_{t-1} ## k_t \#$
- Durch Hinzufügen von einer Folge von Löschdominos kann das Nachhinken des oberen Strings fast ausgeglichen werden.
Danach sind beide Strings identisch bis auf einen Suffix der Form $\#\bar{q}\#$, der im oberen String fehlt.
- Hinzufügen des Abschlussdominos macht beide Strings identisch.

Beweis von Teil 3: $K \in MPCP \Rightarrow M$ hält auf w

Der Satz von Dominosteinen im MPCP hat folgende Eigenschaften:

- Beim Startdomino ist der obere String kürzer als der untere
- Bei den Kopier- und Überführungsdominos ist der obere String immer höchstens so lang wie der untere String
- Nur auf Abschluss- und Löschdominos ist der obere String länger als der untere String

Die correspondierende Folge für K liefert uns eine entsprechende Konfigurationsfolge von M auf w .

- Diese Konfigurationsfolge beginnt mit dem Startdomino
- Diese Konfigurationsfolge muss zumindest einen Lösch- oder Abschlussdomino enthalten (andernfalls wäre der untere String länger als der obere String)
- Deshalb erscheint der Zustand \bar{q} in dieser Konfigurationsfolge, und die Rechnung von M auf w terminiert

Leichte und schwierige Varianten des PCPs

Varianten des PCPs (1)

Wie ist die Komplexität für eingeschränkte Varianten des Problems?

Falls nur kurze Wörter erlaubt sind:

- Wenn alle Wörter auf den Dominos Länge 1 haben, so ist das PCP entscheidbar.
- Wenn alle Wörter Länge 1 oder 2 haben, so ist das PCP unentscheidbar.

Varianten des PCPs (2)

Falls nur wenige Dominos erlaubt sind:

- Für 1 Domino ist das PCP trivial.
- Für 2 Dominos ist das PCP entscheidbar.
[Ehrenfeucht & Rozenberg] (1981)
- Für 3 und 4 Dominos ist die Komplexität ungeklärt.
- Für 5 Dominos ist das PCP unentscheidbar. [Neary] (2015)
- Für 7 Dominos oder mehr ist das PCP unentscheidbar.
[Matijasevich & Sénizergues] (1996)
- Für unbeschränkt viele Dominos ist das PCP unentscheidbar.
[Post] (1947)