

Wiederholung

$G = (V, E)$ Graph

- $u \in V$ zu ℓ Brücken incident \Rightarrow
es ex. mindestens ℓ von u versch. Knoten von ungeradem Grad
- $v, w \in V$
 $v \rightsquigarrow w$: $d(v, w) := \min \{ \ell \in \mathbb{N}_0 \mid \exists v-w\text{-Pfad der Länge } \ell \text{ in } G \}$ Distanz
 $v \not\rightsquigarrow w$: $d(v, w) := \infty$
 - $d(v, w) = 0 \iff v = w$
- Breitensuche / Tiefensuche
 - $w \in V$. Finde zu jedem $v \in V$ mit $v \rightsquigarrow w$
 - $d(v, w)$ und
 - Vorgänger von v auf $w-v$ -Pfad der Länge $d(w, v)$

• Hamilton Kreis: Kreis der Länge n_G

Eulertour : Tour der Länge m_G

Eulerzug: Kantenzug der Länge m_G der paarw. versch.
Kanten durchläuft.

• Satz: Sei G zshgd. Es. in G genau zwei Knoten
 u, v von ungeradem Grad, dann ex $u-v$ -Eulerzug.

• Folgerung: Sei G zshgd.

G besitzt Eulertour $(\Leftrightarrow) \deg(v)$ gerade $\forall v \in V$.

• Alg. von Fleury: Sei G zshgd, mit $\deg(v)$ gerade $\forall v \in V$.

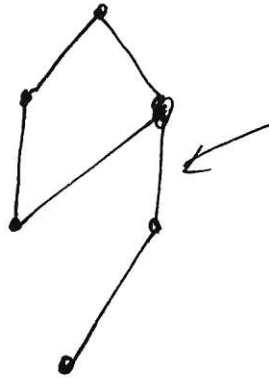
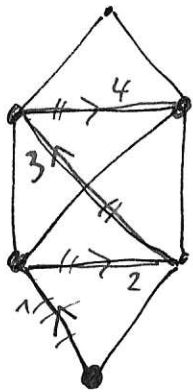
Starte an beliebigem Knoten v

Bei jedem Knoten v :

$\deg(v) = 1$: nehme einzige Kante, die v verlässt

$\deg(v) > 1$: nehme Sticht-Brücke incident zu v (ex. immer)

Beispiel



Diese Kante ist jetzt Brücke,
darf also nicht genommen werden.

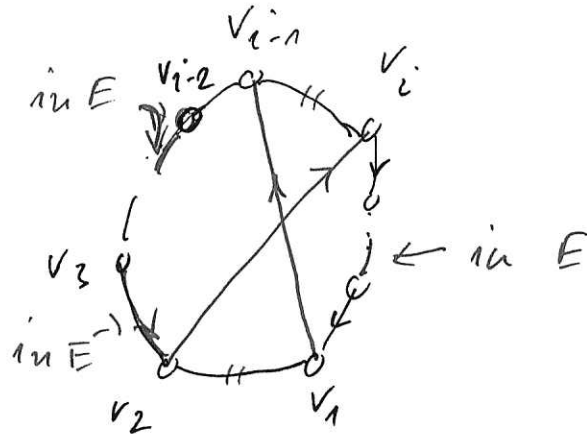
-
- Satz: Sei G zshgd., $n_G \geq 3$.

Für alle $u, v \in V$, $u \neq v$ und $uv \notin E$ ist

$$\deg(u) + \deg(v) \geq n_G$$

$\Rightarrow G$ besitzt Hamilton Kreis

Beweis des Satzes $G = (V, E)$, (v_1, \dots, v_n) Permutation von V
 $(v_1, v_2, \dots, v_n, v_1)$ Kreis der Länge n in K_n



Sei r die Anzahl der Kanten von
 (v_1, \dots, v_n, v_1) in E

$r = n$: ✓

$r < n$: Q.B.d.A. $v_1 v_2 \notin E$

Beh.: $\exists i \in \{3, \dots, n\}$ mit $v_1 v_{i-1}, v_2 v_i \in E$

Falls Beh. bewiesen: $(v_1, [v_2, v_3, \dots, v_{i-1}], v_i, \dots, v_n, v_1)$
 \updownarrow umdrehen

$(v_1, [v_{i-1}, v_{i-2}, \dots, v_2], v_i, \dots, v_n, v_1)$

Kreis der Länge n in K_n mit $\geq r+1$ Kanten in E .

Bew. der Beh.: Genauso ist $i \in \{3, \dots, n\}$ mit $v_{i-1} \in \Gamma(v_1), v_i \in \Gamma(v_2)$

$$S := \Gamma(v_2), \quad T := \{v_j \mid 2 \leq j \leq n, \nexists v_{j-1} \in \Gamma(v_1)\}$$

Zu zeigen: $S \cap T \neq \emptyset$

$$|S| = \deg(v_2), \quad |T| = \deg(v_1)$$

$$v_1 v_2 \notin E \quad \xRightarrow{\text{Voraus.}} \quad |S| + |T| \geq n$$

$$v_1 \notin S, \quad v_2 \notin T \Rightarrow |S \cup T| < n$$

$$\Rightarrow |S \cap T| = (|S| + |T|) - |S \cup T| > 0. \quad \square$$

Dijkstras Algorithmus

Definition

Ein *gewichteter Graph* ist ein Tripel $G = (V, E, f)$ mit:
 (V, E) ist ein Graph und f eine *Gewichtsfunktion* $f : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$.

Definition

Es sei $G = (V, E, f)$ ein gewichteter Graph.

- ▶ Es sei $z = (v_0, \dots, v_l)$ ein Kantenzug in G .
 $f(z) := \sum_{i=1}^l f(v_{i-1}v_i)$ heißt das *Gewicht* von z .
- ▶ Für alle $v, w \in V$ mit $v \sim w$ definieren wir die *Distanz* zwischen v und w als

$$d(v, w) := \min\{f(z) \mid z \text{ ist } v\text{-}w\text{-Pfad in } G\} \in \mathbb{R}_{\geq 0}.$$

- ▶ Für alle $v, w \in V$ mit $v \not\sim w$ wird $d(v, w) := \infty$ gesetzt.

Dijkstras Algorithmus (Forts.)

DIJKSTRA(Γ, w, f)

- 1 initialisiere array $d[1, \dots, n]$ mit allen Einträgen gleich ∞
- 2 initialisiere array $p[1, \dots, n]$ mit allen Einträgen gleich NIL
- 3 initialisiere priority queue Q mit Elementen $1, \dots, n$ und
- 4 allen Prioritäten $= \infty$
- 5 $d[w] \leftarrow 0$
- 6 INSERT($Q, w, d[w]$)
- 7 **while** Q nicht leer
- 8 **do** $\textcircled{v} \leftarrow \text{EXTRACTMIN}(Q)$ \textcircled{v} aktueller Knoten
- 9 **for** $u \in \Gamma[v]$
- 10 **do if** $d[v] + f(uv) < d[u]$
- 11 **then** $d[u] \leftarrow d[v] + f(uv)$
- 12 $p[u] \leftarrow v$
- 13 INSERT($Q, u, d[u]$)
- 14 **return** d, p

Dijkstras Algorithmus (Forts.)

Kommentare (zum Algorithmus)

- ▶ Eingabe:
 - ▶ Γ : Adjazenzliste des Graphen $G = (V, E)$ mit $V = \underline{n}$
 - ▶ w : Knoten $w \in V$
 - ▶ f : Liste der Werte $f(e), e \in E$
- ▶ Der array $d[1, \dots, n]$ enthält nach der Terminierung an Position v den Wert $d(w, v)$.
- ▶ Der array $p[1, \dots, n]$ enthält nach der Terminierung an Position v einen Knoten u , der auf einem w - v -Pfad der Distanz $d(w, v)$ unmittelbar vor v kommt.

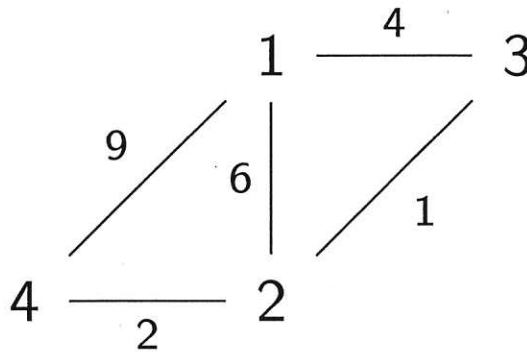
Dijkstras Algorithmus (Forts.)

Kommentare (zum Algorithmus), Forts.

- ▶ *priority queue* ist eine *Vorrangwarteschlange*, bei der jedem ihrer Element ein *Prioritätswert* zugeordnet ist.
- ▶ Der Aufruf $\text{INSERT}(Q, x, k)$ fügt das Element x in die Warteschlange ein und ordnet x die Priorität $k \geq 0$ zu.
Falls x bereits in der Warteschlange enthalten ist, wird nur die Priorität neu auf k gesetzt.
- ▶ Der Aufruf $\text{EXTRACTMIN}(Q)$ entnimmt das Element mit der niedrigsten Priorität.

Dijkstras Algorithmus (Forts.)

Beispiel



d	p	Q	v	$\Gamma(v)$	$d[v] + f(uv) < d[u]$
$[0, \infty, \infty, \infty]$	$[-, -, -, -]$	$\{1, 2, 3, 4\}$	1	$[2, 3, 4]$	$[2, 3, 4]$
$[0, 6, 4, 9]$	$[-, 1, 1, 1]$	$\{2, 3, 4\}$	3	$[1, 2]$	$[2]$
$[0, 5, 4, 9]$	$[-, 3, 1, 1]$	$\{2, 4\}$	2	$[1, 3, 4]$	$[4]$
$[0, 5, 4, 7]$	$[-, 3, 1, 2]$	$\{4\}$	4	$[1, 2]$	$[]$
$[0, 5, 4, 7]$	$[-, 3, 1, 2]$	$\{\}$			

Vorbereitung: $d: [0, \infty, \infty, \infty]$, $p: [-, -, -, -]$, $Q: \{1, 2, 3, 4\}$
 Prioritäten: $0, \infty, \infty, \infty$

1. while-Schleife:

$$v = 1, \Gamma(v) = [2, 3, 4] \quad d[v] + f(uv) < d[u] \quad \forall u \in \Gamma(v)$$

$0 \quad < \infty \quad \infty$

$$d: [0, 6, 4, 9] \quad p: [-, 1, 1, 1] \quad Q: \{2, 3, 4\}$$

$6, 4, 9$

2. while-Schleife:

$$v = 3 \quad \Gamma(v) = [1, 2], \quad d[v] + f(13) < d[1] \quad \text{Nein}$$

0

$$d[v] + f(23) < d[2] \quad \text{Ja}$$

$4 \quad 1 \quad 6$

$$d: [0, 5, 4, 9], \quad p: [-, 3, 2, 1] \quad Q: \{2, 4\}$$

$5, 9$

3. while-Schleife

$$v = 2 \quad \Gamma(v) = [1, 3, 4] \quad d[v] + f(42) < d[4] \quad \text{Ja}$$

$5 \quad 2 \quad 9$

$$d: [0, 5, 4, 7], \quad p: [-, 3, 1, 2]$$

4. while-Schleife

$$v = 4, \quad \Gamma(v) = [1, 2] \quad \checkmark$$

Beweis der Korrektheit des Dijkstra - Algorithmus:

$v \in V$ besucht, falls $v \notin Q$.

1. Beh.: Nach dem Ende jeder while-Schleife gilt $\forall u \in V$:

$d[u] =$ ~~kurz~~ kleinstes Gewicht eines $w-u$ -Pfad, in dem alle Vorgänger von v besucht sind.

Bew.: Klar ~~für~~ nach 0.ter Schleife (oder 1. Schleife)

Nach Induktion ist die Beh. richtig vor der while-Schleife.

Nach der while-Schleife mit aktuellem Knoten v :

vor der Schleife

(a) $d[u] = \infty$

(b) $d[u] < \infty$

- $d[v] + f(v) \geq d[u]$

- $d[v] + f(v) < d[u]$

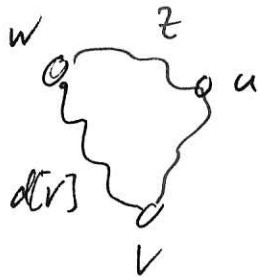
nach der Schleife

$d[u] < \infty$, \exists genau ein Pfad mit ausschl. besuchten Vorg.

$d[u]$ wie vorher, kein neuer Pfad
 $d[u]$ kleiner, neuer Pfad über v ,
Beh. erfüllt.

2. Beh.: Wird v in der while-Schleife aus Q extrahiert,
dann ist $d[v] = d(w, v)$ und $d[v]$ wird nicht mehr geändert.

Bew.: Vor der while-Schleife: v nicht besucht und
 $d[v] = \min \{ d[v'] \mid v' \in V, v' \text{ nicht besucht} \} \ll$



Angenommen, es ex. $w-v$ -Pfad z mit $f(z) < d[v]$

1. Beh.
 \Rightarrow Nicht alle Vorgänger von v auf z sind besucht.

Sei u der erste (von w aus gesehen) nicht besuchte
 Knoten auf z

z_1 : $w-u$ Anfangsstück von z

z_2 : $u-v$ Endstück von z

Aus 1. Beh. folgt: $d[u] \leq f(z_1)$.

$\Rightarrow d[v] > f(z) = f(z_1) + f(z_2) \geq d[u] + f(z_2) \geq d[u] \quad \Downarrow \text{ zur Wahl von } v$

Bäume und Wälder

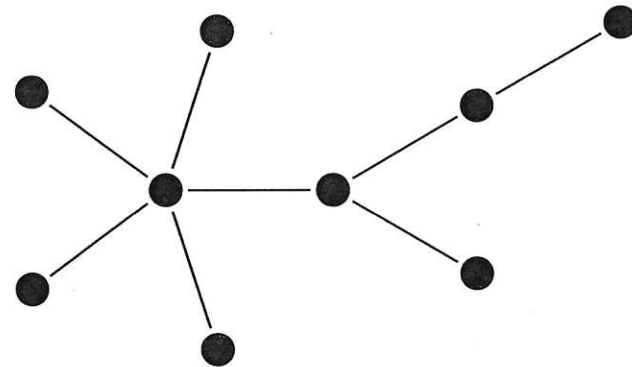
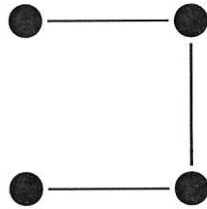
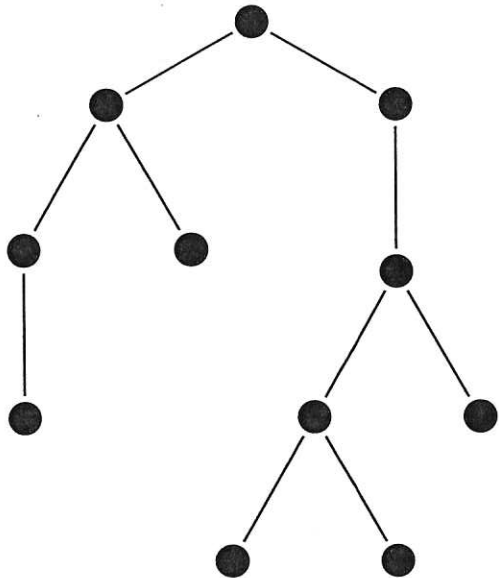
Es sei $G = (V, E)$ ein Graph mit $n_G > 0$.

Definition

- ▶ G heißt *kreisfrei* bzw. *Wald*, falls G keine Kreise enthält.
- ▶ Ein zusammenhängender Wald heißt *Baum*.
- ▶ Die Knoten eines Waldes mit $\text{Grad} \leq 1$ heißen Blätter.

Wälder und Bäume (Forts.)

Beispiel



Wälder und Bäume (Forts.)

Es sei $G = (V, E)$ ein Graph mit $n_G > 0$.

Bemerkung

- (a) ► G ist genau dann kreisfrei, wenn jede Kante eine Brücke ist.
- (b) ► Ist G ein Baum mit $n_G \geq 2$, dann hat G mindestens zwei Blätter.
- (c) ► Ist G ein Baum mit $n_G \geq 3$, dann hat G höchstens $n_G - 1$ Blätter.

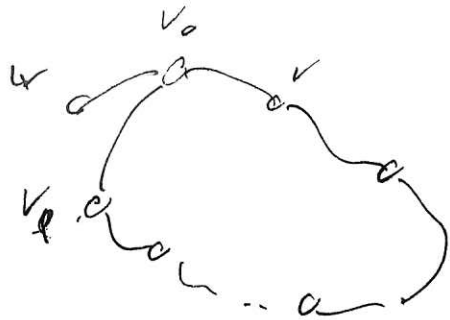
Beweis der Bemerkung:

(a) Sei $e = uv \in E$

e Nicht-Brücke $\Leftrightarrow \exists$ $u-v$ -Kantenzug, der nicht über e führt

$(\Rightarrow) \exists$ Kreis über e .

(b) Sei $(v_0, v_1, \dots, v_\ell)$ maximaler Pfad (d.h. kann nicht verlängert werden)



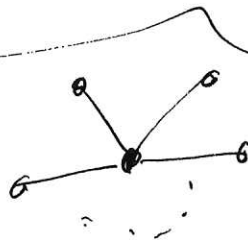
$\deg(v_0) = 1 = \deg(v_\ell)$, sonst gäbe es längeren Pfad oder Kreis.

(c) Andernfalls $n_G \geq \sum_{v \in V} \deg(v) = 2m_G \geq 2(n_G - 1) = 2n_G - 2$

$\Rightarrow n_G \leq 2$

$m_G \geq n_G - 1$

Beispiel:



$n_G - 1$ Blätter