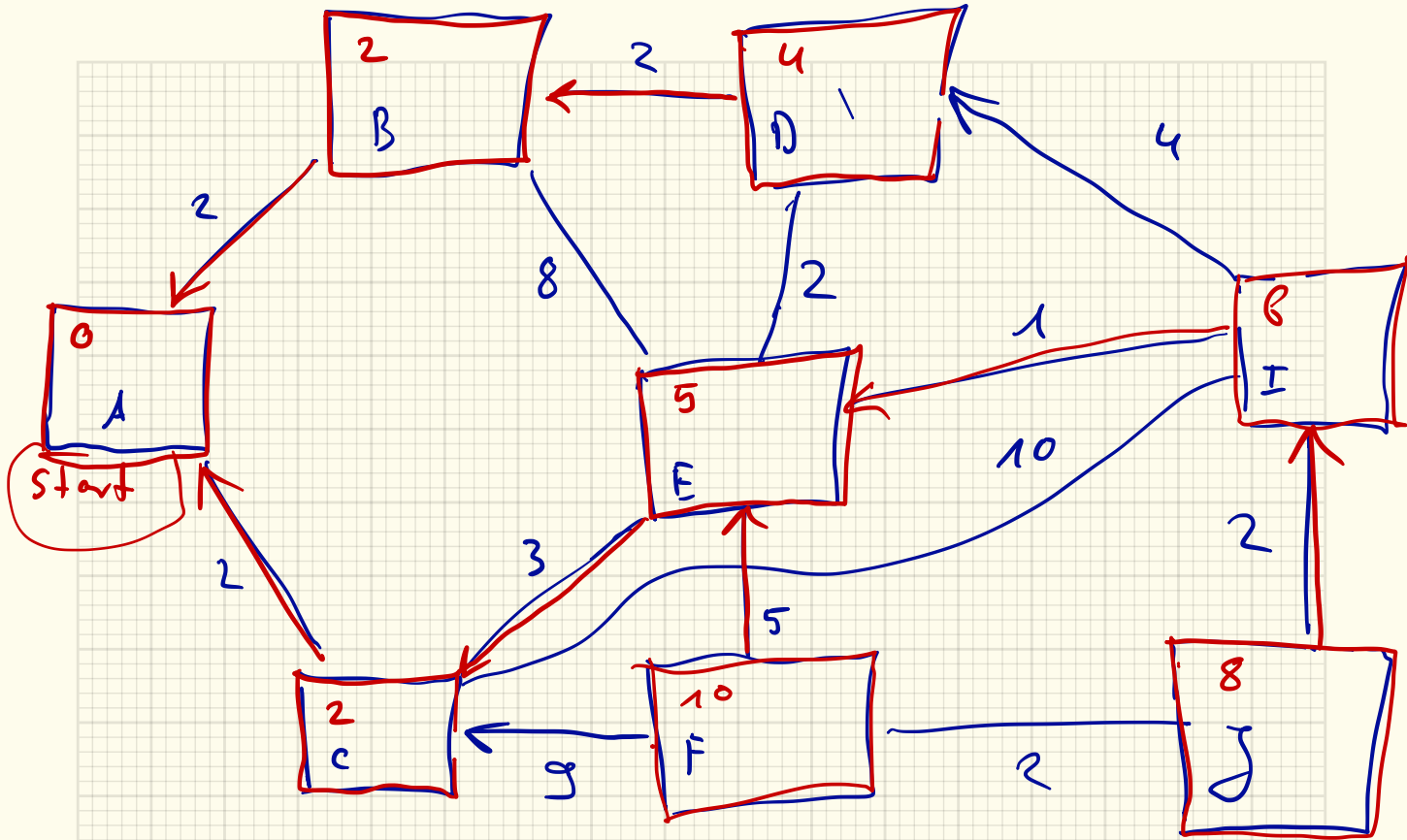
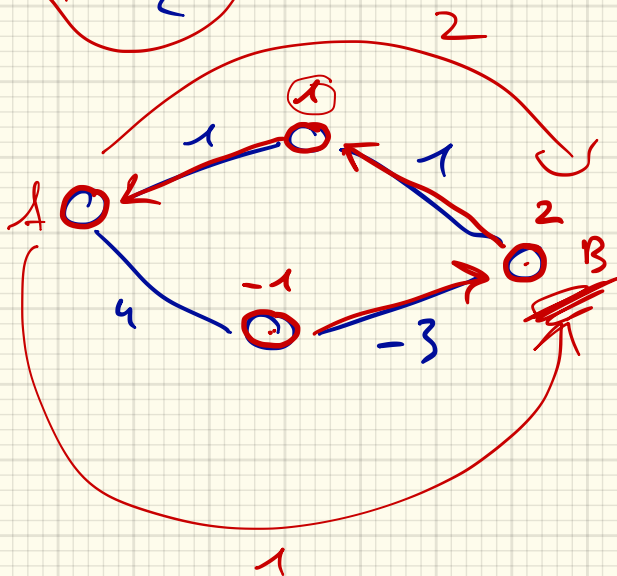



Datenstrukturen & Algorithmen

- Webseite down \rightsquigarrow Verlängerung 5 min.
Das reicht auch für ein Tor :).
- Insgesamt 11 Übungsblätter
+ 1 Wiederholung?
- Evaluation. Details auf censors Webseite.
demnächst!

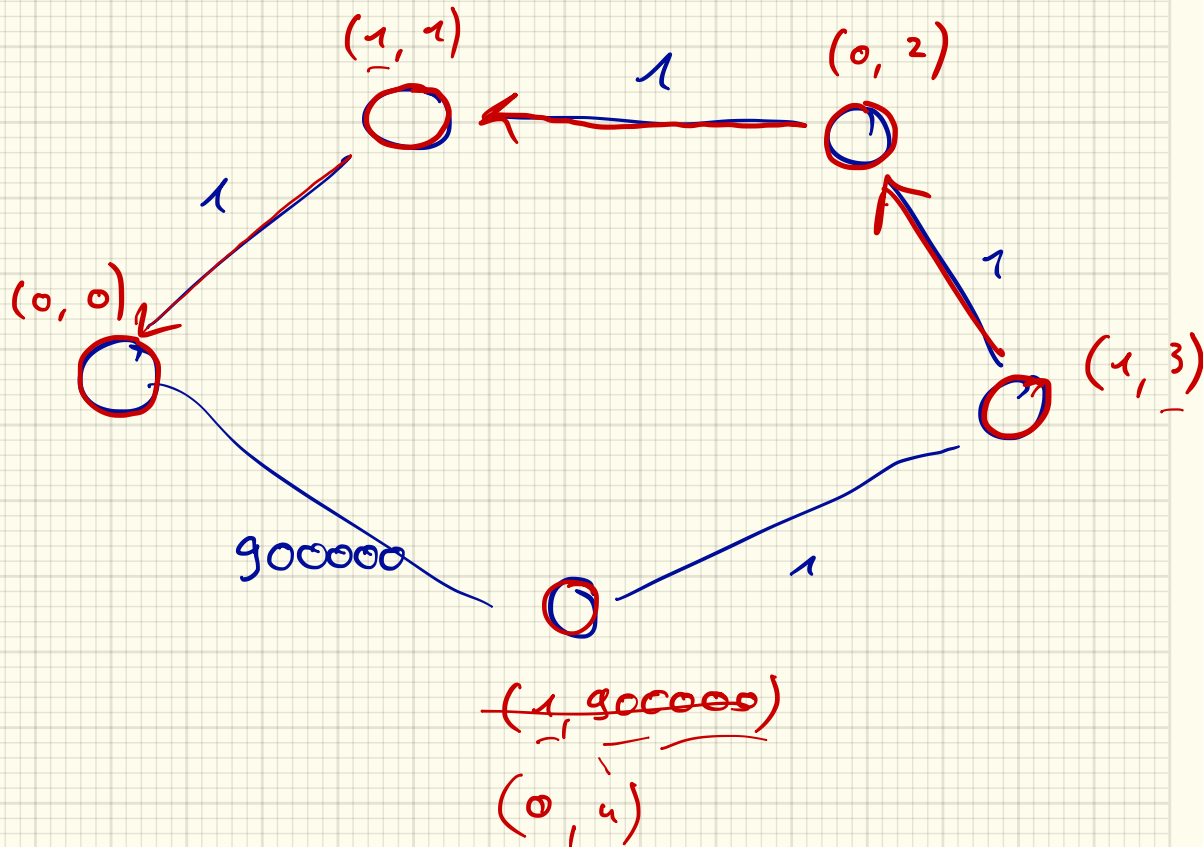


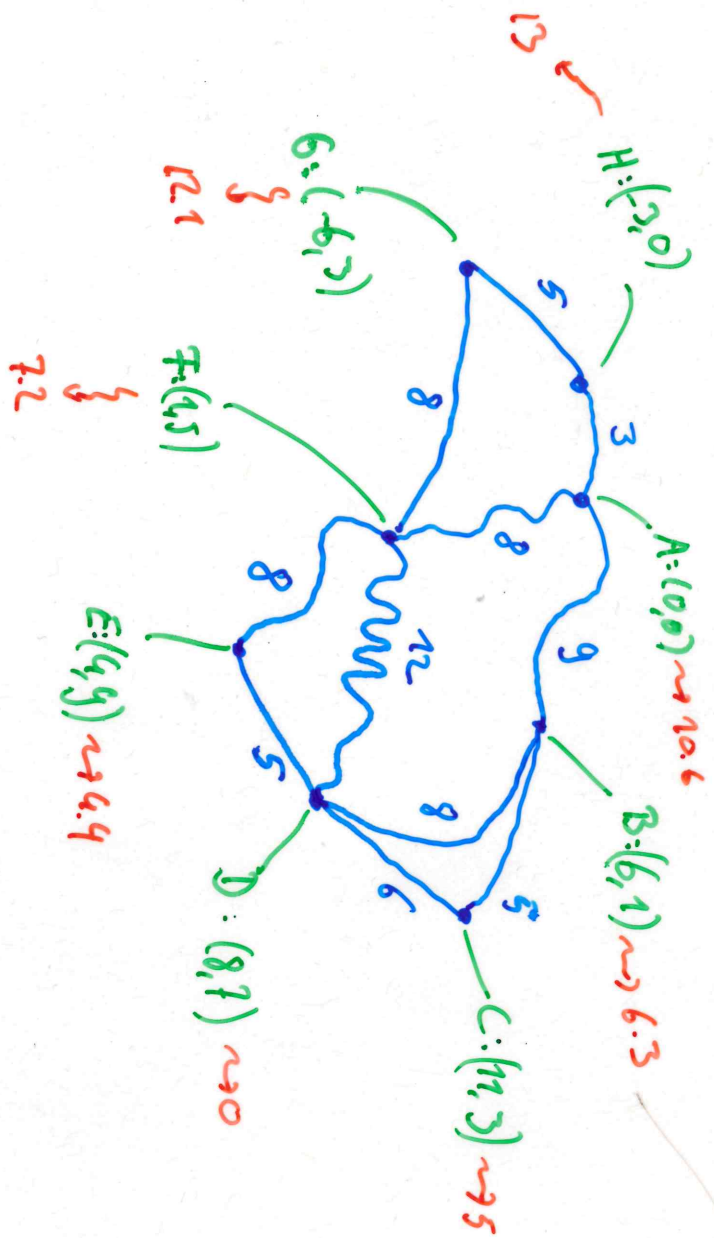


0

$$\underline{(0, 5)} \leftarrow \underline{(1, 0)}$$

K.2.





Single Source Single Target shortest Path.

A → B → C → D → E → F → G → H → I

A → B: Idee: Dijkstra.

Besuchen A_i

Besuchen H_i

Besuchen F_i

Besuchen G_i

Besuchen B.

A → D:

Besuchen C_i

Besuchen E

Besuchen D.

Def Graph mit Koordinaten; (V, E, W, K)

(V, E, W) ist ein gewichteter Graph.

$$K: V \longrightarrow \mathbb{R} \times \mathbb{R}$$

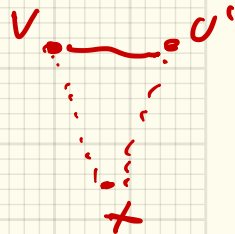
$$W(v_1, v_2) \geq \|K(v_1) - K(v_2)\|_2$$

Wie können wir Dijkstra verbessern? (von s nach t).

Funktion $h: V \longrightarrow \mathbb{R}$

$$h(v) \geq \|K(v) - K(t)\|_2$$

$$\forall v, v' \quad h(v) \leq W(v, v') + h(v')$$



Euklid.-Dijkstra: Extract Min

$\arg \min_{x \in Q} \text{dist}[x] + h(v)$

$$\arg \min_{x \in Q} f(x) = \text{dist}[x] + h(x).$$

$$A: \text{dist}[A] = 0, \quad h(A) = \|A, D\|_2 = 10.6$$

$$\left[\begin{array}{l} H: \text{dist}[H] = 3, \quad h(H) = 13 \rightarrow 16. \\ B: \text{dist}[B] = 9, \quad h(B) = 6.3 \rightarrow (15.3) \\ F: \text{dist}[F] = 8, \quad h(B) = 7.2 \rightarrow (15.2) \end{array} \right.$$

F

$$\left[\begin{array}{l} E: \text{dist}[E] = 16, \quad h(E) = 9.4 \rightarrow 20.4. \\ D: \quad \quad \quad = 20 \quad \quad \quad = 0 \rightarrow 20 \\ C: \quad \quad \quad = 16 \quad \quad \quad = 12.7 \rightarrow 28.7 \end{array} \right.$$

B:

$$\left[\begin{array}{l} D: \quad \quad \quad 17 \quad \quad \quad = 0 \rightarrow 17 \\ \quad \quad \quad 14 \quad \quad \quad = 5 \rightarrow 19. \end{array} \right.$$

Satz: Gegeben (V, E, w, K) sodass

- $w(u_1, u_2) \geq \|K(u_1) - K(u_2)\|$
- $s, t \in V$
- $h: V \rightarrow \mathbb{R}$ sodass $h(v) \geq \|K(t) - K(v)\|$

Der Euklid-Dijkstra findet den kürzesten Pfad von s nach t

Beweis : - f monoton für jeden Pfad:

Entlang jedem Pfad $s \dots v, v' \dots$

$$f(v') \geq f(v). \quad \text{siehe *}$$

- Wenn ExtractMin u wählt; gilt:
 $\delta(s, u) = \text{dist}[u]$.

Angenommen nicht, dann existiert ein Pfad

$s \dots v' \dots v$ wobei $v' \in Q$. (noch nicht besucht).

Aber $f(v') \leq f(v)$, aber dann hätten wir v' vorher besucht. \downarrow

$$\star): f(v) = \text{dist}[u] + h(v) = \text{dist}[u] + W(u, v') + h(v') \geq \text{dist}[u] + h(v) = f(v).$$