

Prof. Dr. Ir. Joost-Pieter Katoen

Christian Dehnert, Jonathan Heinen, Thomas Ströder, Sabrina von Styp

Präsenzübung Datenstrukturen und Algorithmen SoSe 2012

Vorname:	
Nachname:	
Matrikelnummer:	
Studiengang (bitte genau einen markieren):	
 Informatik Bachelor Informatik Lehramt	 Mathematik Bachelor Computational Engineering Science
o Sonstiges:	

	Anzahl Punkte	Erreichte Punkte
Aufgabe 1	10	
Aufgabe 2	10	
Aufgabe 3	10	
Aufgabe 4	10	
Aufgabe 5	10	
Summe	50	

Allgemeine Hinweise:

- Auf alle Blätter (inklusive zusätzliche Blätter) müssen Sie Ihren Vornamen, Ihren Nachnamen und Ihre Matrikelnummer schreiben.
- Geben Sie Ihre Antworten in lesbarer und verständlicher Form an.
- Schreiben Sie mit **dokumentenechten** Stiften, nicht mit roten oder grünen Stiften und nicht mit Bleistiften.
- Bitte beantworten Sie die Aufgaben auf den Aufgabenblättern (benutzen Sie auch die Rückseiten).
- Geben Sie für jede Aufgabe **maximal eine** Lösung an. Streichen Sie alles andere durch. Andernfalls werden alle Lösungen der Aufgabe mit **0 Punkten** bewertet.
- Werden Täuschungsversuche beobachtet, so wird die Präsenzübung mit 0 Punkten bewertet.
- Geben Sie am Ende der Präsenzübung alle Blätter zusammen mit den Aufgabenblättern ab.
- Gehen Sie bei der Codeanalysen davon aus, dass sämtliche Instruktionen wie arithmetische Operationen (+,-.*,/), Vergleiche usw. in konstanter Zeit $\mathcal{O}(1)$ ausgeführt werden.



Name:

Matrikelnummer:

Aufgabe 1 (\mathcal{O} -Notation):

$$(3 + 3 + 4 = 10 \text{ Punkte})$$

Beweisen oder widerlegen Sie die folgenden Aussagen:

a)
$$\log_2 n \in \Omega(\frac{1}{n})$$

b) $2^n \in \Theta(3^n)$

$$\mathbf{c)} \sum_{i=0}^{n} i! \in \Theta(n!)$$

1

Name: Matrikelnummer:

Aufgabe 2 (Sortieren):

(3 + 2 + 5 = 10 Punkte)

a) Sortieren Sie das folgende Array mittels des Mergesort-Algorithmus.

Geben Sie nach jeder Merge-Operation den jeweils verschmolzenen Arraybereich an.

b) Gegeben sei ein Array E, das Datenobjekte enthält, welche je zwei Schlüssel K1 und K2 besitzen. Anna sortiert das Array E mittels eines Sortieralgorithmus S zuerst nach den Schlüsseln K1. Anschließend sortiert sie diejenigen Arraybereiche, bei denen die Werte des Schlüssels K1 gleich sind, mit demselben Algorithmus S nach den Werten des zweiten Schlüssels K2. Boris sortiert das Array E mittels des Algorithmus S zuerst nach den Schlüsseln K2. Anschließend sortiert er das gesamte resultierende Array mit dem Algorithmus S nach den Schlüsseln K1.

Unter welchen Bedingungen erhalten Anna und Boris für ein beliebiges Eingabearray E immer das gleiche Ergebnis? Begründen Sie Ihre Antwort!



c) Betrachten Sie den folgenden Sortieralgorithmus gnome.

```
void gnome(int E[]) {
    int i = 0;
    while (i < E.length) {</pre>
        if (i == 0 || E[i-1] \le E[i]) {
             i++;
        } else {
             swap(E,i,i-1);
             i--;
        }
    }
}
void swap(int E[], int i1, int i2) {
    int store = E[i1];
    E[i1] = E[i2];
    E[i2] = store;
}
```

Bestimmen Sie die Worst-Case Laufzeit (Θ) dieses Algorithmus in Abhängigkeit der Arraylänge n und geben Sie an, ob dieser Algorithmus ein stabiler Sortieralgorithmus ist. Begründen Sie Ihre Antwort!



Aufgabe 3 (Datenstruktur):

$$(2 + 4 + 4 = 10 \text{ Punkte})$$

Zum effizienten Speichern einer Matrix M mit n Zeilen, m Spalten und z Nicht-Nulleinträgen verwaltet das sogenannte CRS-Format drei Arrays wie folgt:

- Das Array *values* speichert ausschließlich die Nicht-Nulleinträge von *M* in fortlaufender Reihenfolge, wobei diese Werte zeilenweise von links nach rechts abgelesen werden.
- Das Array *columns* speichert zu jedem Nicht-Nulleintrag in *values* die zugehörige Spalte, die dieser Wert in der Matrix einnimmt.
- Das Array *rows* speichert für jede Zeile *i* von *M* den Index des ersten Elements der Zeile im Array *values*. Um anzuzeigen, wo die Werte der letzten Zeile in *values* enden, enthält es am Schluss noch ein zusätzliches Sentinel-Element mit dem Wert *length*(*values*).

Betrachten wir nun beispielsweise die Darstellung der Matrix

$$\begin{pmatrix} 10 & 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 & 13 & 0 \\ 0 & 0 & 18 & 0 & 0 \\ 4 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

Die entsprechenden Arrays des CRS-Formats sind gegeben durch

•
$$values = \begin{bmatrix} 10 & 2 & 5 & 13 & 18 & 4 & 1 & 3 \end{bmatrix}$$

•
$$columns = [1 \ 3 \ 2 \ 4 \ 3 \ 1 \ 4 \ 5]$$

•
$$rows = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 4 & 5 & 7 & 8 \end{bmatrix}$$

Sei M nun eine beliebige Matrix mit n Zeilen, m Spalten und z Nicht-Nulleinträgen.

a) Geben Sie die exakte Anzahl D der Dateneintrage, die das CRS-Format für M speichern muss, in Abhängigkeit der Parameter n, m und z an. Als Dateneinträge werden hierbei alle Inhalte der Arrays values, columns und rows aufgefasst.



b) Das folgende Codefragment setzt einen Wert a in der i-ten Zeile und j-ten Spalte in eine CRS-Matrix ein $(1 \le i \le n \text{ und } 1 \le j \le m)$. Es wird vereinfachend davon ausgegangen, dass hinter das Ende eines Arrays sicher geschrieben werden kann und sich dadurch die Länge des Arrays entsprechend vergrößert.

```
public static void insert(CRSMatrix M, int a, int i, int j) {
    // Bestimme den Anfangsindex der Zeilen i und i+1
    int rowIndex = M.rows[i - 1];
    int nextRowIndex = M.rows[i];
    // Finde Position in Zeile i an der eingefuegt werden muss
    int pos = rowIndex;
    while (pos < nextRowIndex && j > M.columns[pos]) {
        pos++;
    }
    // Eintrag existiert schon
    if (pos < nextRowIndex && j == M.columns[pos]) {</pre>
        M.values[pos] = a; // ueberschreibe nur den Wert
    } else { // Eintrag existierte nicht
        // verschiebe entsprechende Arrayelemente
        for (int k = M.values.length - 1; k >= pos; k--) {
            M.values[k + 1] = M.values[k];
            M.columns[k + 1] = M.columns[k];
        }
        // setze Wert und Spalte
        M.values[pos] = a;
        M.columns[pos] = j;
        // die auf i folgenden Zeilen beginnen nun einen Index spaeter
        for (int k = i; k < M.rows.length; k++) {
            M.rows[k]++;
    }
}
```

Geben Sie die Laufzeitkomplexität von insert(M, a, i, j) in Abhängigkeit der Zeilen n, Spalten m und Nicht-Nulleinträge z für den Best-Case als auch den Worst-Case an. Begründen Sie ihre Antwort.



- **c)** Es soll nun ein Algorithmus entworfen werden, der für eine natürliche Zahl k das erste Vorkommen dieses Wertes bezüglich der Reihenfolge in values in M bestimmt und dann ausgibt, in welcher Zeile und in welcher Spalte von M dieser Wert steht. Kommt k nicht in M vor, so soll nichts ausgegeben werden.
 - Beschreiben Sie **in Stichpunkten** ein möglichst effizientes Verfahren, welches die Aufgabe erfüllt, und geben Sie die resultierende Worst-Case-Laufzeitkomplexität ihres Verfahrens an. Orientieren Sie sich hierbei an bekannten Algorithmen aus der Vorlesung.



Aufgabe 4 (Rekursionsgleichungen):

(4 + 2 + 4 = 10 Punkte)

a) Geben Sie für das folgende Programm eine Rekursionsgleichung für die asymptotische Laufzeit des Aufrufes berechne(n) an.

```
int berechne(int n){
    if(n \ll 0)
        return 3;
    int value = 4;
    for(int i = 0; i < n*n; i++){
        value += pow(i);
    }
    value += 3 * berechne(n/2) + 4 * berechne(n/4) + 5
    return value;
}
int pow(n){
    int value = n;
    for(int i = 0; i < n; i++)
        value = value *n;
    return value;
}
```

b) Bestimmen Sie für die folgende Rekursionsgleichung die Komplexitätsklasse Θ mit Hilfe des Mastertheorems. Begründen Sie Ihre Antwort.

$$T(n) = 4T(n/2) + n \cdot \log_2 n + 4n + 3$$



c) Skizzieren Sie den Rekursionsbaum zu der folgenden Rekursionsgleichung. Lesen Sie die Komplexitätsklasse Θ der Gleichung ab. Die abgelesene Komplexitätsklasse **muss nicht bewiesen**, **Summen nicht aufgelöst** werden. Eine Angabe der Laufzeit der Art $\Theta(\sum ...)$ ist zulässig.

$$T(n) = 3 \cdot T(n-2) + 2n^2$$
, $T(0) = T(1) = 1$



Aufgabe 5 (Bäume):

$$(2 + 1 + 3 + 1 + 3 = 10 \text{ Punkte})$$

Ein höhenbalancierter Baum ist ein Binärbaum, bei dem sich für jeden Knoten die Höhe seiner Teilbäume höchstens um 1 unterscheiden darf.

a) Zeichnen Sie einen höhenbalancierten Baum der Höhe 3 mit minimaler Anzahl an Knoten. Geben Sie für jeden Knoten die Höhe des Teilbaumes an, der an diesem Knoten beginnt. Hinweis: Der zu zeichnende Baum hat 7 Knoten.

- **b)** 1. Stellen Sie eine Rekursionsgleichung E(h) auf, mit der sich die **minimale Anzahl** von Knoten in einem höhenbalancierten Baum der Höhe h bestimmen lässt. Geben Sie auch die nötigen Basisfälle an.
 - 2. Beweisen Sie, dass $\frac{1}{2} \cdot (\frac{3}{2})^h + \frac{1}{2}$ eine *untere Schranke* für die Anzahl der Knoten ist.

0	
7	
ك ا	

c) Geben Sie die minimale Höhe h(n) eines höhenbalancierten Baumes mit n Knoten an. Begründen Sie Ihre Antwort kurz. Ein formaler Beweis ist nicht nötig.

d) Zeigen Sie, dass für die Höhe h(n) eines höhenbalancierten Baumes mit n Knoten gilt, dass $h(n) \in \mathcal{O}(\log_2 n)$. Zum Lösen dieser Aufgabe dürfen Sie die untere Schranke $\frac{1}{2} \cdot (\frac{3}{2})^h + \frac{1}{2}$ aus Aufgabe **5 b)** nutzen.