

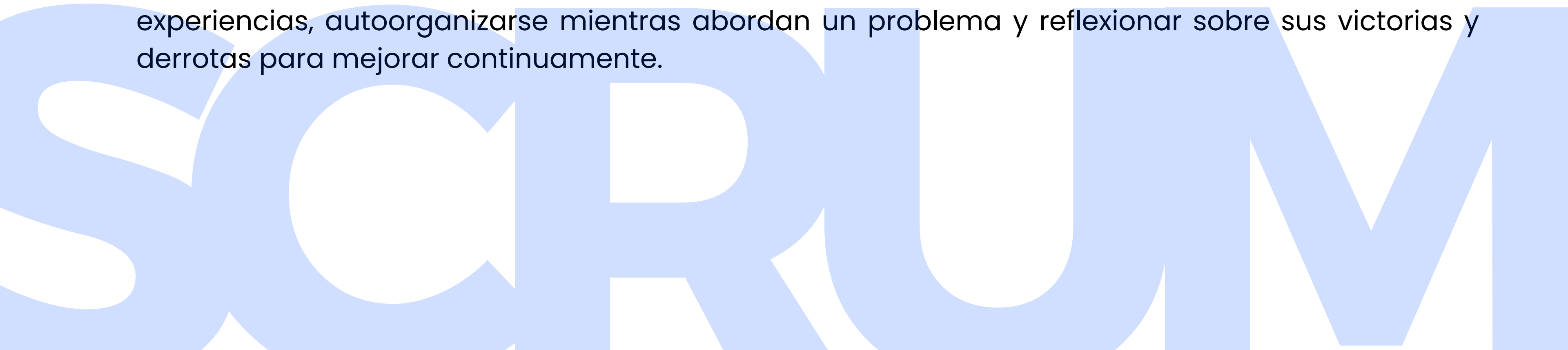


PLANIFICACIÓN

Proyecto Final



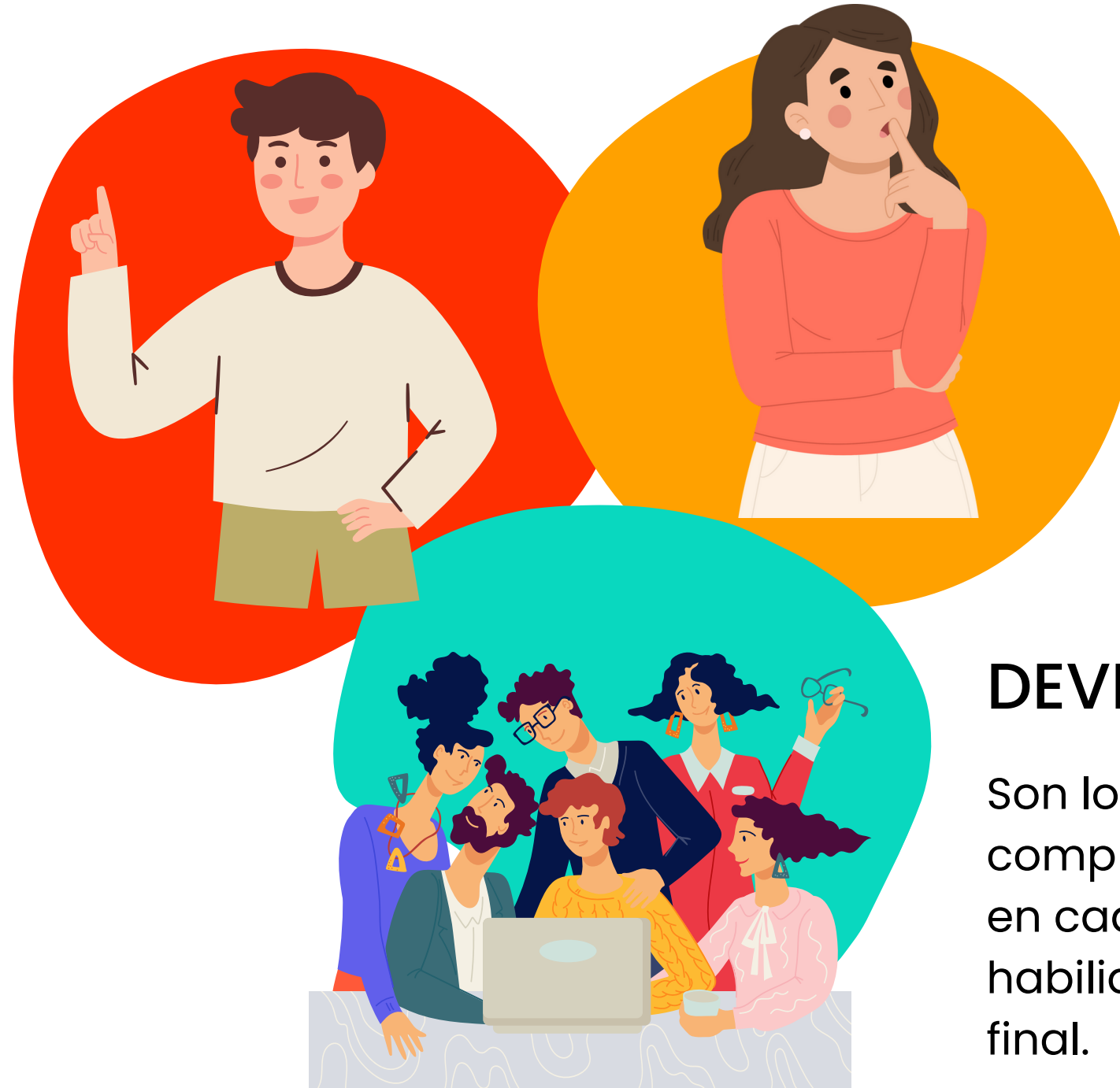
- **¿Qué es Scrum?** Scrum es un marco de gestión de proyectos ágil que ayuda a los equipos a estructurar y gestionar su trabajo.
- **Componentes de Scrum:** Incluye un conjunto de reuniones, herramientas y funciones que ayudan a los equipos a estructurar y gestionar su trabajo.
- **Aprendizaje y mejora continua:** Scrum alienta a los equipos a aprender a través de las experiencias, autoorganizarse mientras abordan un problema y reflexionar sobre sus victorias y derrotas para mejorar continuamente.



SCRUM MASTER

Es la persona que mantiene en movimiento al equipo de trabajo. Gestiona los impedimentos, alerta los riesgos, trata de mitigar los mismos e impulsa a cada miembro a buscar soluciones ante cualquier obstáculo.

En pocas palabras, está pendiente de que todo fluya para que el equipo se enfoque en alcanzar el objetivo propuesto.



PRODUCT OWNER

Es la persona encargada de dirigir el equipo hacia el mejor resultado posible, porque conoce muy bien el producto final. Además, toma las decisiones y es el responsable de la gestión efectiva del product backlog, el equipo y los esfuerzos.

DEVELOPERS

Son los miembros del equipo que se comprometen con las actividades en cada sprint y gracias a sus habilidades le dan valor al producto final.

Las ceremonias de Scrum son eventos clave que proporcionan la estructura para que los equipos realicen el trabajo de manera estructurada¹². Aquí tienes un desglose de las ceremonias de Scrum para tu presentación:

- **Sprint:** Es un contenedor para el resto de eventos de Scrum. Su duración no debe cambiar mientras está en marcha el desarrollo del producto. Si es el sprint inicial, en muchos casos se conoce **Kick-off**.
- **Planificación del Sprint (Sprint Planning):** En esta reunión, el equipo decide qué trabajo se realizará durante el próximo Sprint. Estos sprint suelen tener una duración de entre 2 y 3 semanas.
- **Scrum Diario (Daily Scrum):** Es una reunión corta en la que el equipo sincroniza sus actividades y planifica el trabajo del día.
- **Revisión del Sprint (Sprint Review):** En esta reunión, el equipo presenta lo que ha logrado durante el Sprint. A última revisión se la conoce como **Final review**.
- **Retrospectiva del Sprint (Sprint Retrospective):** Aquí, el equipo reflexiona sobre el pasado Sprint y busca formas de mejorar.

ROADMAP



FASE 1

Planteamiento del problema

FASE 3

Enriquecimiento y exploración de datos

FASE 5

Visualización

ENTREGA

Entrega del proyecto

FASE 2

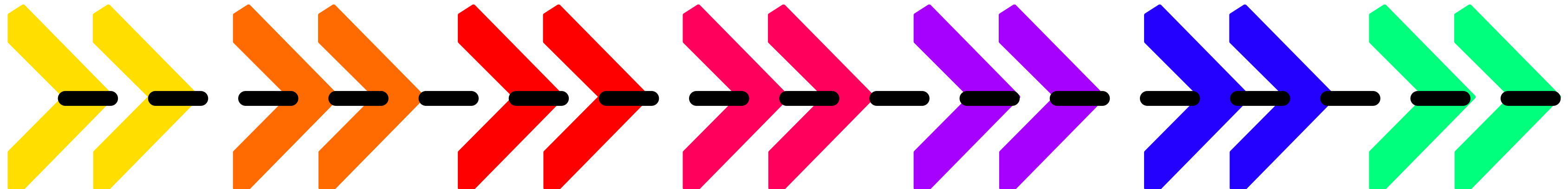
Tratamiento y limpieza de datos

FASE 4

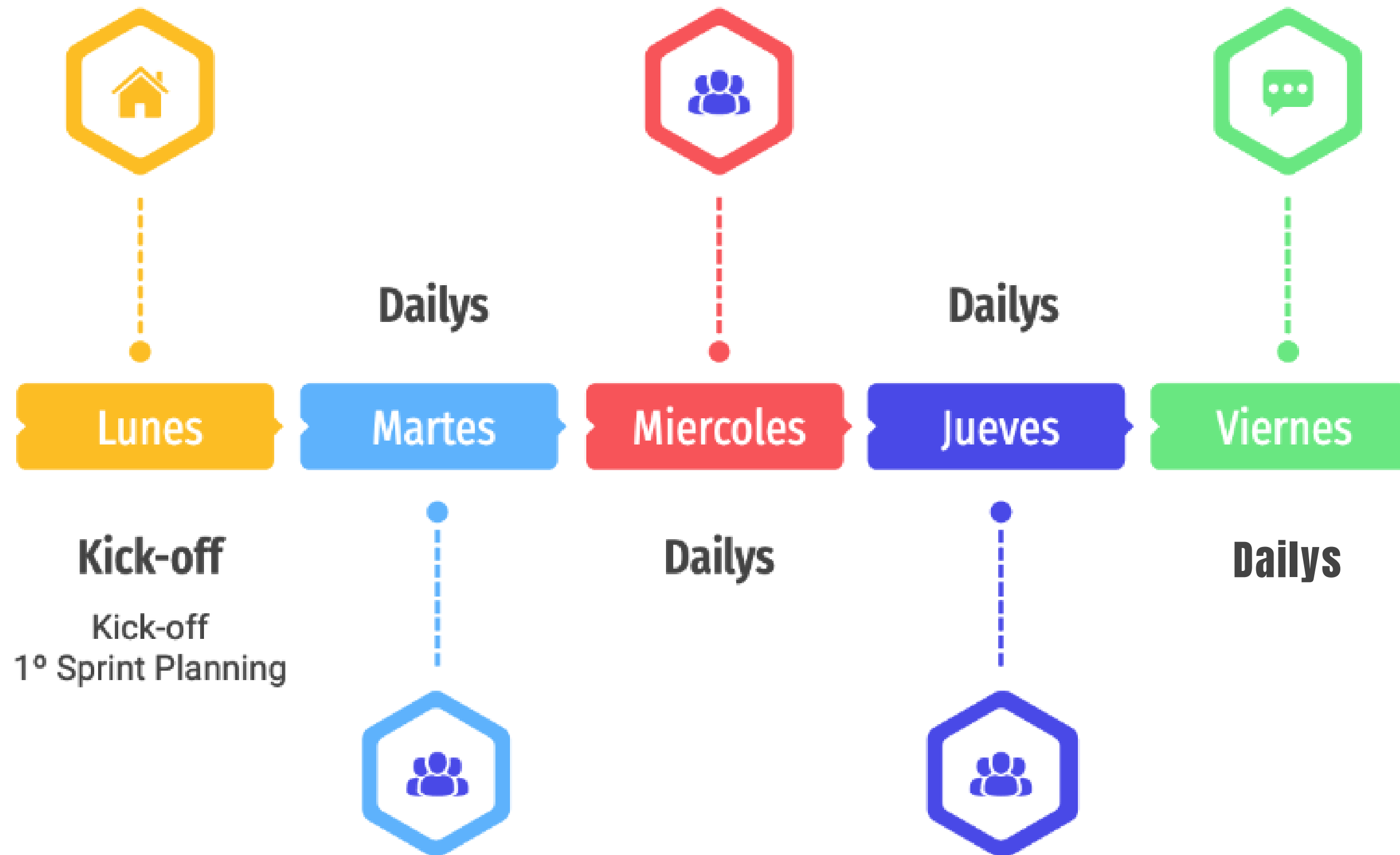
Machine Learning

FASE 6

Puesta en producción



1º SPRINT



2º SPRINT

