

Anotações MS211
Aulas ministradas pela
Prof^a Dr^a Kelly Cristina Poldi

Eduardo M. F. de Souza

21 de março de 2020

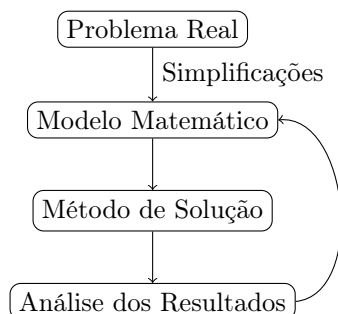
Sumário

1	Erros em processos Numéricos	2
1.1	Introdução	2
1.2	Representação dos Números	2
1.3	Conversão de Números nos Sistemas decimal e binário	2
1.3.1	Mudança da base decimal para a base binária	3
1.3.2	Mudança da base binária para base decimal:	3
1.4	Aritmética de Ponto Flutuante	4
1.5	Erros	5
1.5.1	Erros de Arredondamento e Truncamento	5
1.5.2	Teorema de Taylor	6
1.6	Zeros reais de funções reais	7
1.6.1	Fase 1: Localizar raízes de $f(x)$	7

1 Erros em processos Numéricos

1.1 Introdução

Em diversas áreas científicas, os métodos numéricos podem ser usados para resolução de problemas. A resolução de problemas envolve várias fases:



Uma vez resolvido um problema, pode ocorrer que a solução obtida não seja a esperada. Isto porque durante o processo de resolução pode ter ocorrido:

1. Erros de modelagem matemáticas;
2. Erro de parâmetros;
3. Erros associados aos sistema de numeração utilizado;
4. Erros resultantes das operações efetuadas;
5. Entre outros;

1.2 Representação dos Números

A representação de um número depende da base escolhida (ou disponível na máquina utilizada) e o número de dígitos usados na sua representação.

Exemplo: calcular a área de uma circunferência:

$$\begin{aligned}r &= 1000m \\A &\cong 31400m^2 \\A &\cong 31416m^2 \\A &\cong 31415,92m^2\end{aligned}$$

Quanto maior o número de dígitos utilizados, maior será a precisão obtida! Além disso, um número pode ter representação finita em uma base e não finita em outra. Por exemplo:

$$(0,2)_{10} = (0,0011\overline{0011}\dots)_2$$

1.3 Conversão de Números nos Sistemas decimal e binário

Sistema posicional:

$$\begin{aligned}(6)_{10} &= 6 \times 10^0 \\(347)_{10} &= 3 \times 10^2 + 4 \times 10^1 + 7 \times 10^0 \\(10111)_2 &= 1 \times 2^4 + 0 \times 2^3 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 \\&= (23)_{10}\end{aligned}$$

De forma geral, um número n na base β é:

$$\begin{aligned}(a_j a_{j-1} \dots a_2 a_1 a_0)_\beta, \text{ com } 0 \leq a_k \leq \beta - 1, \text{ e } k = 1 \dots j \\(n)_\beta = a_j \beta^j + a_{j-1} \beta^{j-1} + \dots + a_2 \beta^2 + a_1 \beta^1 + a_0 \beta^0\end{aligned}$$

1.3.1 Mudança da base decimal para a base binária

1. Parte inteira (Divisões sucessivas):

$$\begin{aligned}
 (6)_{10} &= (?)_2 \\
 6 \bmod 2 &= \boxed{0} \rightarrow (6)_{10} = (? \dots \boxed{0})_2 \\
 \lfloor 6 \div 2 \rfloor &= 3 \\
 3 \bmod 2 &= \boxed{1} \rightarrow (6)_{10} = (? \dots \boxed{1}0)_2 \\
 \lfloor 3 \div 2 \rfloor &= 1 \\
 1 \bmod 2 &= \boxed{1} \rightarrow (6)_{10} = (? \dots \boxed{1}10)_2 \\
 \lfloor 1 \div 2 \rfloor &= 0 \quad \textbf{(Pare!)} \\
 (6)_{10} &= (110)_2
 \end{aligned}$$

2. Parte fracionária (Multiplicações sucessivas)

$$\begin{aligned}
 (0,1875)_{10} &= (?)_2 \\
 0,1875 \times 2 &= \boxed{0},375 \rightarrow (0,1875)_{10} = (0.\boxed{0} \dots ?)_2 \\
 0,375 - \lfloor 0,375 \rfloor &= 0,375 \\
 0,375 \times 2 &= \boxed{0},75 \rightarrow (0,1875)_{10} = (0.0\boxed{0} \dots ?)_2 \\
 0,75 - \lfloor 0,75 \rfloor &= 0,75 \\
 0,75 \times 2 &= \boxed{1},5 \rightarrow (0,1875)_{10} = (0.00\boxed{1} \dots ?)_2 \\
 1,5 - \lfloor 1,5 \rfloor &= 0,5 \\
 0,5 \times 2 &= \boxed{1},0 \rightarrow (0,1875)_{10} = (0.001\boxed{1} \dots ?)_2 \\
 \textbf{(Pare!)} \quad (0,1875)_{10} &= (0.0011)_2
 \end{aligned}$$

Obs: Alguns números não têm representação finita na base binária — um ciclo de multiplicações passa a ocorrer. O fato de um número não ter uma representação finita no sistema binário (usado nos computadores) pode acarretar na ocorrência de erros.

$$\begin{aligned}
 (0,1)_{10} &= (?)_2 \\
 0,1 \times 2 &= \boxed{0},2 \rightarrow (0,1)_{10} = (0.\boxed{0} \dots ?)_2 \\
 0,2 \times 2 &= \boxed{0},4 \rightarrow (0,1)_{10} = (0.0\boxed{0} \dots ?)_2 \\
 0,4 \times 2 &= \boxed{0},8 \rightarrow (0,1)_{10} = (0.00\boxed{0} \dots ?)_2 \\
 0,8 \times 2 &= \boxed{1},6 \rightarrow (0,1)_{10} = (0.0001\boxed{1} \dots ?)_2 \\
 0,6 \times 2 &= \boxed{1},2 \rightarrow (0,1)_{10} = (0.0001\boxed{1} \dots ?)_2 \\
 0,2 \times 2 &= \boxed{0},4 \rightarrow (0,1)_{10} = (0.00011\boxed{0} \dots ?)_2 \\
 0,4 \times 2 &= \boxed{0},8 \rightarrow (0,1)_{10} = (0.000110\boxed{0} \dots ?)_2 \\
 &\vdots \\
 (0,1)_{10} &= (0,000110011\overline{0011} \dots)_2
 \end{aligned}$$

1.3.2 Mudança da base binária para base decimal:

1. Parte inteira: expoentes positivos da direita para a esquerda

$$\begin{aligned}
 (10011)_2 &= 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 \\
 &= 8 + 0 + 2 + 1 \\
 &= (11)_{10}
 \end{aligned}$$

2. Parte fracionária: expoentes negativos da esquerda para direita

$$\begin{aligned}(0.101)_2 &= 1 \times 2^{-1} + 0 \times 2^{-2} + 1 \times 2^{-3} \\ &= 0,5 + 0,125 \\ &= (0,625)_{10}\end{aligned}$$

Exercício: escreva $(1101.011)_2$ na base decimal:

$$\begin{aligned}(1101.011)_2 &= 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0 + \\ &\quad + 0 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2} + 1 \times 2^{-3} \\ &= 8 + 4 + 0 + 1 + 0 + 0,25 + 0,125 \\ &= (13,375)_{10}\end{aligned}$$

1.4 Aritmética de Ponto Flutuante

Um número real pode ser representado no sistema de ponto flutuante como:

$$\begin{aligned}x &= m \times \beta^e, \text{ em que:} \\ m &= \pm 0, d_1 d_2 \dots d_n, \quad n \in \mathbb{N}\end{aligned}$$

Em que:

- m é a mantissa;
- n é o número de dígitos na mantissa;
- β é a base do sistema;
- e é o expoente, $e \in \mathbb{Z} : l \leq e \leq u$, sendo que l e u são inteiros fixos;
- d_j é o j -ésimo dígito da mantissa, sendo que $0 \leq d_j \leq (\beta - 1)$, com $j = 1, \dots, n$;
- $d_1 \neq 0$;

A reunião de todos os números reais em ponto flutuante mais o zero constitui o **sistema de ponto flutuante**, denotado por $F(\beta, n, l, u)$. Nesse sistema, o menor número, em valor absoluto, é $(0, 1) \times \beta^l$ e o maior valor, em valor absoluto, é $0, (\beta - 1)(\beta - 1) \dots (\beta - 1) \times \beta^u$.

Considere o conjunto dos números reais \mathbb{R} e o seguinte conjunto:

$$G = \{x \in \mathbb{R} : \beta^l \leq |x| < \beta^u\}$$

Dado um número real x , três situações podem ocorrer (Exemplos com o caso $F(10, 5, -5, 5)$):

1. $x \in G$: nesse caso, pode-se encontrar valor aproximado de x , $\bar{x} \in F$.
Exemplo: $x = 235.89 = 0.23589 \times 10^3$
2. $|x| < 0.1\beta^l$: x está na condição de *underflow*.
Exemplo: $x = 0.325 \times 10^{-7}$ ($-7 < l = -5$)
3. $|x| \geq 0.(\beta - 1)(\beta - 1) \dots (\beta - 1) \times \beta^u$: x está na condição de *overflow*.
Exemplo: $x = 0.875 \times 10^9$ ($9 \geq u = 5$)

Exemplo: $F(\beta = 10, n = 4, l = -5, u = 5)$

- menor (abs): 0.1×10^{-5}
- maior (abs): 0.9999×10^5

$$G = \{x \in \mathbb{R} | 10^{-6} \leq x \leq 99990\}$$

Outros exemplos:

- Truncamento: $x = 423.5 \boxed{7} = 0.4235 \times 10^3$
- Arredondamento: $x = 423.5 \boxed{7} = 0.4236 \times 10^3$
- Underflow: $x = 0.5 \times 10^{-9}$ ($-9 < l = -5$)
- Overflow: $x = 0.3 \times 10^8$ ($8 \geq u = 5$)

1.5 Erros

Definimos o Erro Absoluto como EA_x e o Erro Relativo como ER_x :

$$EA_x = |x - \bar{x}|$$

$$ER_x = \frac{EA_x}{|\bar{x}|} = \frac{|x - \bar{x}|}{|\bar{x}|}$$

1.5.1 Erros de Arredondamento e Truncamento

Considere um sistema de ponto flutuante com n dígitos e base 10. Podemos escrever x como:

$$x = f_x \times 10^e + g_x \times 10^{e-n} \mid 0.1 \leq f_x < 1, 0 \leq g_x < 1$$

Exemplo com $x = 234,57$ e $n = 4$:

$$\begin{aligned} x &= 234,57 \\ &= 2 \times 10^2 + 3 \times 10^1 + 4 \times 10^0 + 5 \times 10^{-1} + 7 \times 10^{-2} \\ &= (2 \times 10^{-1} + 3 \times 10^{-2} + 4 \times 10^{-3} + 5 \times 10^{-4}) \times 10^3 + (7 \times 10^{-1}) \times 10^{-1} \\ &= 0.2345 \times 10^3 + 0.7 \times 10^{-1} \end{aligned}$$

Dessa forma, obtemos:

$$\begin{aligned} f_x &= 0.2345 & e &= 3 \\ g_x &= 0.7 \times 10^{-1} & e - n &= -1 \end{aligned}$$

Para representar x nesse sistema, podemos usar dois critérios:

- **Truncamento:** $\bar{x} = f_x \times 10^e$ e $g_x \times 10^{e-n}$ é desprezado;

$$\begin{aligned} |EA_x| &< 10^{e-n} \\ |ER_x| &< 10^{-n+1} \end{aligned}$$

$$\text{Ex: } \bar{x} = 0.2345 \times 10^3$$

- **Arredondamento:** $\bar{x} = \begin{cases} f_x \times 10^e, & \text{se } |g_x| < \frac{1}{2} \\ f_x \times 10^e + 10^{e-n}, & \text{se } |g_x| \geq \frac{1}{2} \end{cases}$

$$\begin{aligned} |EA_x| &< \frac{1}{2} \times 10^{e-n} \\ |ER_x| &< \frac{1}{2} \times 10^{-n+1} \end{aligned}$$

$$\text{Ex: } \bar{x} = 0.23456 \times 10^3$$

Dessa forma, temos $|EA_x|$ e $|ER_x|$ como:

$$\begin{aligned} |EA_x| &= |x - \bar{x}| \\ &= |f_x \times 10^e + g_x \times 10^{e-n} - f_x \times 10^e| \\ &= |g_x \times 10^{e-n}| \\ 10^{e-n} &> |g_x \times 10^{e-n}| \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
ER_x &= \frac{EA_x}{|\bar{x}|} \\
&= \frac{|x - \bar{x}|}{|\bar{x}|} \\
&= \frac{|f_x \times 10^e + g_x \times 10^{e-n} - f_x \times 10^e|}{|f_x \times 10^e|} \\
&= \frac{g_x}{f_x} \times \frac{10^{e-n}}{10^e} \\
&= \frac{g_x}{f_x} \times 10^{-n}
\end{aligned}$$

Como g_x é dez vezes menor que f_x , temos que:

$$10^{-n+1} > \frac{g_x}{f_x} \times 10^{-n}$$

1.5.2 Teorema de Taylor

Suponha $f \in C^n[a, b]$, f^{n-1} existe em $[a, b]$ e $x_0 \in [a, b] \forall x \in [a, b] \exists \xi(x)$ entre x e x_0 com $f(x) = P_n(x) + R_n(x)$, onde:

$$\begin{aligned}
P_n(x) &= f(x_0) + f^{(1)}(x_0)(x - x_0) + f^{(2)}(x_0)\frac{(x - x_0)^2}{2!} + \dots + f^{(n)}(x_0)\frac{(x - x_0)^n}{n!} \\
&= \sum_{k=0}^n f^{(k)}(x_0) \times \frac{(x - x_0)^k}{k!} \\
R_n(x) &= f^{(n+1)}(\xi(x)) \times \frac{(x - x_0)^{n+1}}{(n+1)!}
\end{aligned}$$

$P_n(x)$ é chamado de polinômio de Taylor de ordem n para f em torno de x_0 e $R_n(x)$ é o resto (erro de truncamento) associado à $P_n(x)$.

Obs: A série infinita obtida fazendo-se o limite de $P_n(x)$ quando $n \rightarrow \infty$ é chamada de série de Taylor de f em torno de x_0 . No caso $x_0 = 0$, chamamos de polinômio de McLaurin (e série de McLaurin).

Por exemplo, para calcular o valor de $e^{0.5}$:
 $f(x) = e^x$, $f^{(1)}(x) = e^x$, $f^{(2)}(x) = e^x$, ...

Série de Taylor ($x_0 = 0$)

$$\begin{aligned}
&= f(0) + f^{(1)}(0)(x - 0) + f^{(2)}(0)\frac{(x - 0)^2}{2!} + f^{(3)}(0)\frac{(x - 0)^3}{3!} + \dots + f^{(n)}(0)\frac{(x - 0)^n}{n!} \\
&= e^0 + e^0(x) + \frac{e^0(x)^2}{2!} + \frac{e^0(x)^3}{3!} + \dots + \frac{e^0 x^n}{n!} + \dots \\
&= 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \dots + \frac{x^n}{n!} + \dots
\end{aligned}$$

Para o cálculo de $e^{0.5}$, precisamos truncar a série, usando apenas um número finito de termos da série. Por exemplo, usando os seis primeiros termos ($n = 5$), como aproximação:

$$\begin{aligned}
e^x &\cong 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \frac{x^4}{4!} + \frac{x^5}{5!} \\
e^{0.5} &\cong 1 + 0.5 + \frac{0.5^2}{2} + \frac{0.5^3}{6} + \frac{0.5^4}{24} + \frac{0.5^5}{120} \\
&= 1.5 + 0.125 + 0.0208333 + 0.002604166 + 0.00026041666 \\
&= 1.648697
\end{aligned}$$

O erro de truncamento é dado por:

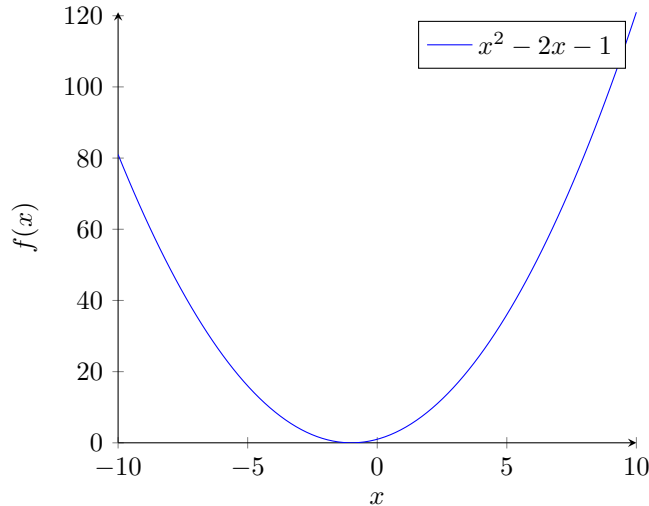
$$R_n(x) = f^{(n+1)}(\xi_x) \times \frac{(x - x_0)^{n+1}}{(n+1)!} = f^{(6)}(\alpha) \times \frac{(x - 0)^6}{6!}$$

Neste caso: $\frac{\alpha^6}{6!}$, com $0 \leq \alpha \leq 0.5$ Estimativa para o erro, faço $\alpha = 0.5$

$$R_n(x) \leq \gamma = \frac{0.5^6}{720} = 0.217 \times 10^{-6}$$

1.6 Zeros reais de funções reais

Definição: um número real ξ é um zero da função $f(x)$ ou uma raiz da equação $f(x) = 0$ se $f(\xi) = 0$.



Para calcularmos raízes reais, os métodos (numéricos) geralmente são de duas fases:

1. Determinar uma aproximação inicial: localizar ou isolar as raízes (ou seja, determinar um intervalo que contenha a raiz);
2. Refinamento: melhorar essa aproximação usando métodos iterativos (obter aproximações dentro de uma precisão E fixada);

1.6.1 Fase 1: Localizar raízes de $f(x)$

Teorema: Seja $f(x)$ contínua em $[a, b]$. Se $f(a) \times f(b) < 0$, então pelo menos temos um ponto ξ tal que $f(\xi) = 0$

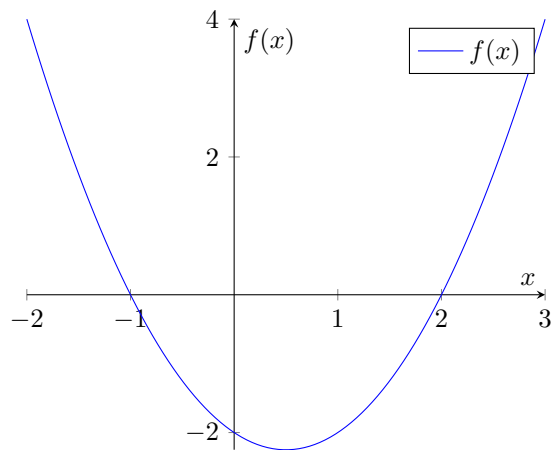
Método gráfico

Pode ser utilizado para obter uma aproximação inicial para a raiz. Ela consiste em:

1. Construir o gráfico de $y = f(x)$ e obter sua intersecção com o eixo \vec{Ox} , ou
2. Escrever $f(x)$ na forma $g(x) = h(x)$ e obter a intersecção dos gráficos $g(x) - h(x) = 0 = f(x)$

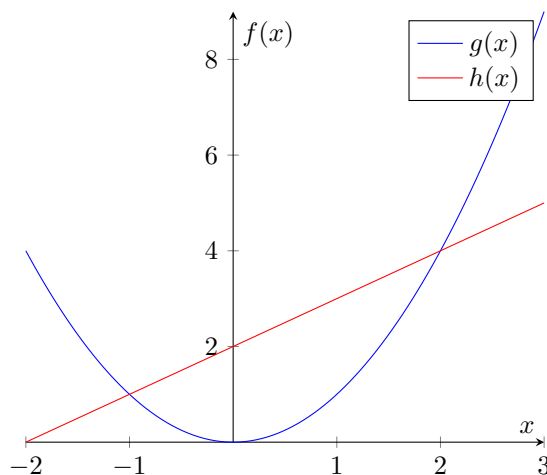
Exemplo:

a $f(x) = x^2 - x - 2 = 0$



$$g(x) = h(x)$$

$$x^2 = x + 2$$



b $f(x) = x^2 - e^x = 0$

$$g(x) = h(x)$$

$$x^2 = x + 2$$

c $f(x) = \log x + x = 0$ (Tarefa!)

Fase 2: Refinamento

Métodos iterativos para se obter zeros de funções:

- ponto inicial;
- sequência de instruções (iterações);
- critério de parada;

$$| -f(x) | < E$$

$$|x_{k-1} - x_k| < E$$

Método da Bisseção

Seja f uma função contínua em $[a, b]$ e suponha $f(a) \times f(b) < 0$ (ou seja, existe raiz real). Para simplificar, vamos supor que existe uma única raiz real em $[a, b]$

O método da bisseção consiste em determinar uma sequência de intervalos $[a_i, b_i]$, $i = 1, 2, \dots$ de tal forma que $[a_i, b_i]$ sempre contenha a raiz.

De forma geral:

$$x_i = \frac{a_i + b_i}{2}$$

$$f(a_i) \times f(x_i) = \begin{cases} < 0, & \text{então} \begin{cases} a_{i+1} = a_i \\ b_{i+1} = x_i \end{cases} \\ > 0, & \text{então} \begin{cases} a_{i+1} = x_i \\ b_{i+1} = b_i \end{cases} \end{cases}$$

Critério de Parada:

$$|b_k - a_k| < E$$

Estimativa para o número de iterações

Na iteração k , temos que:

$$\begin{aligned}b_k - a_k &= \frac{b_{k-1} - a_{k-1}}{2} \\ &= \frac{b_0 - a_0}{2^k}\end{aligned}$$

Queremos saber o valor de k tal que $B_k - a_k < E$, ou seja:

$$\begin{aligned}\frac{b_0 - a_0}{2^k} &< E \\ \rightarrow 2^k E &> b_0 - a_0 \\ \rightarrow 2^k &> \frac{b_0 - a_0}{E}\end{aligned}$$

Aplicando log em ambos os lados

$$k \times \log 2 > \log(b_0 - a_0) - \log E$$

$$k > \frac{\log(b_0 - a_0) - \log E}{\log 2}$$

Exemplo: $f(x) = x^3 + 3x - 1 = 0$, com $[a, b] = [0, 1]$ e $E = 10^{-1} = 0,1$

$$f(a = a_1) = f(0) = -1 < 0 \text{ e } f(b = b_1) = f(1) = 3 > 0$$

$$f(a) \times f(b) = 0 \rightarrow \text{Ok!}$$

$$k = 1$$

$$x_1 = \frac{a_1 + b_1}{2} = \frac{0 + 1}{2} = 0,5$$

$$\rightarrow f(b_2 = 0,5) = 0,625 > 0$$

$$\xi \in [0, 0.5] \rightarrow |b_2 - a_2| = 0,5 > E$$

$$k = 2$$

$$x_2 = \frac{a_2 + b_2}{2} = \frac{0 + 0,5}{2} = 0,25$$

$$\rightarrow f(a_3 = 0,25) = -0,23437 < 0$$

$$\xi \in [0.25, 0.5] \rightarrow |b_3 - a_3| = 0,5 > E$$

$$k = 3$$

$$x_3 = \frac{a_3 + b_3}{2} = \frac{0,25 + 0,5}{2} = 0,375$$

$$\rightarrow f(b_4 = 0,375) = 0,1777 > 0$$

$$\xi \in [0.25, 0.375] \rightarrow |b_2 - a_2| < 0,125 > E$$

$$k = 4$$

$$x_4 = \frac{a_4 + b_4}{2} = \frac{0,25 + 0,375}{2} = 0,3125$$

$$\rightarrow f(a_5 = 0,3125) = -0,0319824 < 0$$

$$\xi \in [0.3125, 0.375] \rightarrow |b_5 - a_5| < 0,0625 < E \text{ (Pare!)}$$

Estimativa para o número de iterações: $\begin{cases} a_0 = 0 \\ b_0 = 1 \end{cases}, E = 0,1.$

$$k > \frac{\log(b_0 - a_0) - \log E}{\log 2}$$

$$k > \frac{\log(1 - 0) - \log 0.1}{\log 2}$$