

MARTHIN RIYALDO SOLINI KESE

Curug Sangereng, Kec. Kelapa Dua, Kabupaten Tangerang,
Banten 15810, Indonesia

Email: marthinriyaldosk@gmail.com

Nomor Mobile: +62 813-5389-8277



Mahasiswa aktif Teknik Informatika dari Universitas Multimedia Nusantara dengan minat algoritma dan programming untuk mengembangkan aplikasi maupun system perangkat lunak. Memiliki kemampuan dalam menjalankan 4 bahasa pemrograman. Aktif mencari peluang untuk mengembangkan diri di bidang IT.

PENDIDIKAN

Sekolah Menengah Atas, IPA

Juli 2019 - Juli 2022

Sekolah Lentera Harapan, Kupang, Indonesia

Rata-rata 90,68/100

Berfokus pada mata pelajaran yang terkait dengan ilmu pengetahuan alam seperti matematika, fisika, kimia, biologi untuk mengembangkan pemahaman tentang prinsip-prinsip ilmiah dasar dalam ilmu pengetahuan alam. Telah tergabung dalam berbagai kegiatan lomba maupun organisasi dan telah menyelesaikan proyek yang berhubungan dengan pembelajaran.

Proyek Sekolah:

- Proyek Ujian Akhir Semester: Karya Tulis Ilmiah dengan mengambil topik *Metaverse* serta mempresentasikan Karya Tulis Ilmiah tersebut.

Teknik Informatika, Tahun Pertama

Agustus 2022 - sekarang

Universitas Multimedia Nusantara, Tangerang, Indonesia

IPK 3.20/4.00

Tahun pertama berfokus pada mata kuliah inti yaitu Pengantar Teknologi Internet, Algoritma dan Struktur Data, Sistem Operasi. Telah menyelesaikan berbagai proyek yang berhubungan dengan pengembangan *web* serta algoritma. Menjadi *UI/UX Designer* untuk sebuah proyek Ujian Akhir pembuatan web.

Proyek Semester:

- Proyek Ujian Tengah Semester: Pembuatan game berbasis *website*.
- Proyek Ujian Akhir Semester: Pengembangan *webstie* menggunakan React.

PENGALAMAN

UI/UX Designer

Maret 2023

Proyek Kelompok Ujian Tengah Semester, Universitas Multimedia Nusantara

Pada proyek ini kami membuat *game* berbasis *website* yaitu *The Baddest Duck*. *Jobdesk* saya dalam proyek kelompok ini yaitu:

- Mendesain karakter-karakter serta logo dalam *TheBaddestDuck*.
- Membuat *user interface* yang menarik bagi penggunanya.

UI/UX Designer

Mei 2023

Proyek Kelompok Ujian Akhir Semester, Universitas Multimedia Nusantara

Pada proyek ini saya bekerja dalam mengembangkan *website* menggunakan *ReactJs game* yaitu *GenshInfo*. Beberapa tugas yang sudah saya selesaikan yaitu:

- Mendesain logo dan *website GenshInfo*.
- Membuat *user interface* yang menarik bagi penggunanya.

SKILL

- Mampu menggunakan beberapa bahasa pemrograman yaitu C, HTML, JavaScript, ReactJs.
- *Design Graphic* dan *Editing photo/video* using Adobe Premiere, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator.
- Mahir dalam *public speaking*.
- Mahir dalam *time management* selama perkuliahan.

AKTIVITAS & MINAT

- Pernah mengikuti Pelatihan *Information Literacy* 2022 yang diadakan di Universitas Multimedia Nusantara, Indonesia.
- Pernah mengikuti Pelatihan *Teamwork And Leadership* 2023 yang diadakan di Universitas Multimedia Nusantara, Indonesia.
- Pernah mengikuti *Workshop "The Rise of OpenAI & Its Impact on Education"* di Universitas Multimedia Nusantara, Indonesia.