

**ระบบบริหารการจัดการโปรเจคภายใน**

ก้องภพ ลีลา

จิณณธรรม จักรวาฬ

สมนึก ดิษช่วย

**โครงงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต**

**สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์**

**คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยบูรพา**

**พ.ศ. 2560**

**ลิขสิทธิ์ของคณะวิทยาการสารสนเทศมาหาวิทยาลัยบูรพา**

**หัวข้อโครงงาน** ระบบการจัดการภายในบริษัท PASS

**นิสิต**  ก้องภพ ลีลา

จิณณธรรม จักรวาฬ

สมนึก ดิษช่วย

**อาจารย์ผู้ควบคุมโครงงาน** ผศ.ดร. โกเมศ อัมพวัน

**ระดับการศึกษา**  วิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์

**คณะ** วิทยาการสารสนเทศ

**ปีการศึกษา** 2560

**บทคัดย่อ**

เพื่ออำนวยความสะดวกให้กับหัวหน้าแผนกแต่ละแผนกของบริษัท โดยที่ Project Manager จะสามารถบริหารจัดการทรัพยากรบุคลากร เพื่อมอบหมายงานให้กับหัวแผนกได้อย่างเป็นระบบพร้อมทั้ง Project Manager สามารถติดตามผลการดำเนินงานของแต่ละ Project งานที่ได้มอบหมายไปแล้วได้

**บทที่ 1**

* 1. **ที่มาของโครงงาน**

เนื่องจากบริษัท PASS เป็นบริษัทอุตสาหกรรมเกี่ยวกับการประกอบฐานเครื่องจักร รถยนต์ และการประกอบสิ่งของที่เป็นเครื่องจักรอีกหลายประเภท ซึ่งภายในบริษัทไม่มีระบบเทคโนโลยีที่ช่วยในการรทำงานซึ่งพบปัญหาปัญหาด้านการสั่งงาน โดย Project Manager จะทำการสั่งงานต้องเดินจาก office เพื่อไปสั่งงานให้กับหัวหน้าแต่ละฝ่ายภายในบริษัทซึ่งทำให้เสียเวลา อีกทั้งหากจ่ายงานให้กับหัวหน้าแต่ละฝ่ายถ้าหัวหน้าฝ่ายบอกไม่ว่าง ก็ไม่ทราบว่ามีงานจริงไหม จึงเกิดปัญหาการเกี่ยงงานที่ระบุไม่ได้ว่าพนักคนไหนมีงานทำหรือยัง อีกอย่างหาก Project Manager ไม่เดินไปดูงานของแต่ละฝ่าย ก็ไม่ทราบความคืบหน้าของงานทั้งหมดภายในบริษัท ไม่มีการจัดการภายในที่เป็นระบบ และ ในปัจจุบันการทำงานในบริษัทต้องอาศัยความรวดเร็วในการทำงานเป็นอย่างมาก นอกจากจะทำให้เกิดประสิทธิภาพในการดำเนินงานแล้วยังสามารถสร้างความได้เปรียบในการแข่งขันกับคู่แข่งในธุรกิจระดับเดียวกันได้ เพื่อให้ระบบในการทำงานมีประสิทธิภาพมากขึ้นและสะดวกมากขึ้นกว่าเดิม

ด้วยเหตุนี้จึงนำเทคโนโลยีเข้ามามีส่วนช่วยให้ระบบการดำเนินงานเกิดความรวดเร็วและไม่ให้เกิดความผิดพลาดในการดำเนินงาน เราจึงนำปัญหาที่เราทราบมาสร้างระบบ ซึ่งการออกแบบระบบมีความเฉพาะเจาะจงกับบริษัท PASS มีการ Login ของพนักงานแต่ละฝ่าย หากเป็นฝ่าย Project Manager Login เข้ามาก็จะสามารถมอบหมายงานของ ที่เป็นรูปธรรม คือ สามารถตรวจสอบข้อเท็จจริงของการทำงานจากระบบได้ เพื่อป้องกันไม่ให้พนักงานหลีกเลี่ยงงาน พร้อมกับรู้ระยะเวลาของการดำเนินงานตั้งแต่เริ่มจนสิ้นสุดการทำงาน รวมทั้งมีการเก็บข้อมูลในฐานข้อมูลอย่าเป็นระเบียบ พร้อมนำมาตรวจสอบและแก้ไขย้อนหลังได้ หากเป็น แผนกของหัวหน้าฝ่าย Login จะสามารถบอกระยะเวลาการทำงาน พร้อมกับลงชื่อ ให้กับ Project Manager ทราบว่าหัวหน้าฝ่ายคนไหนดูแลงานนี้อยู่ เพื่อไม่ให้เกิดการเลี่ยงงานของพนักงานได้อีกด้วย

ดังนั้นระบบการจัดการระบบภายใน จึงถูกสร้างขึ้นมาเพื่อตอบสนองกับบริษัท เพื่อให้พนักงานในบริษัทแผนกต่างๆ ได้ใช้ระบบได้อย่างสะดวกเปลี่ยนจากการใช้แรงงานคน เป็นการสั่งงานผ่านระบบของเราสามารถเช็คสถานะงาน ตั้งแต่งานย่อยๆ ของแต่ละแผนกจนไปถึงความคืบหน้าของงานทั้งหมดในบริษัททั้งหมด

**วัตถุประสงค์ของโครงงาน**

1.2.1 เพื่อไม่ให้เกิดการหลีกเลี่ยงงานภายในบริษัท

1.2.2 เพื่อให้สะดวกในการทำงาน

1.2.3 เพื่อให้ประหยัดระยะเวลา จากเดิมที่ Project Manager จะต้องไปสั่งงานด้วยตัวเอง แต่เมื่อใช้ ระบบนี้ Project Manager จะสามารถสั่งงานผ่านระบบได้เลย

1.2.4 เพื่อให้ได้งานที่มีคุณภาพและส่งให้ลูกค้าตรงเวลา

1.2.5 เพื่อสร้างความได้เปรียบในการแข่งขันกับคู่แข่งในระดับธุรกิจเดียวกัน

1.2.6 เพื่อสร้างมาตรฐานงานให้กับลูกค้าได้ไว้วางใจบริษัท

**แนวทางการพัฒนาโครงงาน**

1.3.1 วางแผนการดำเนินงาน

1.3.2 ศึกษาความต้องการของบริษัท ออกแบบหน้าที่การทำงานของแต่ละส่วน

1. SALE
2. PROJECT MANAGER
3. DRAFT DRAWER
4. STORE
5. MANAGER

1.3.3 กำหนดปัญหาและสรุปผลลัพธ์ที่ต้องการ

1.3.4 รวบรวมข้อมูลที่เกี่ยวข้อง

1.3.5 ออกแบบฐานข้อมูลให้มีความเชื่อมโยงกับผลลัพธ์

1.3.6 จัดทำโปรแกรม

1.3.7 ทดสอบผลการใช้งาน

1.3.8 สรุปผลการใช้งานและวิเคราะห์ผลลัพธ์ที่ได้

**ขอบเขตการทำงาน**

ส่วนของ SALE - สามารถติดตามงานได้ทุก PROJECT แต่ไม่สามารถแก้ไขงานได้เอง

ส่วนของ PROJECT MANAGER

1. สามารถส่งไฟล์แบบให้กับ DRAFT DRAWER
2. อัพโหลดไฟล์แบบที่ได้รับการแปลงขึ้นเซิร์ฟเวอร์ของระบบ
3. สั่งวัตถุดิบที่ต้องการใช้ใน PROJECT ของตนเองได้
4. กำหนดขั้นตอนการทำงานของ PROJECT
5. มอบหมายงานให้กับหัวหน้าแผนกแต่ละแผนกผ่านระบบ
6. ติดตาม PROJECT งานของตนเองได้

ส่วนของ DRAFT DRAWER – แปลงแบบและอัพโหลดแบบขึ้นเซิร์ฟเวอร์

ส่วนของ STORE

1. เช็คยอดของวัตถุดิบในคลังคลังได้
2. สั่งสินค้าเข้าคลังวัตถุดิบได้
3. เช็ครายละเอียดของวัตถุดิบได้

ส่วนของ MANAGER

1. รับงานจาก PROJECT MANAGER
2. ติดตามความคืบหน้าของงานที่ได้รับมอบหมายในแผนกของตนเองได้
3. สั่งแก้ไขงานในกรณีที่งานผิดพลาด

**ขอบเขตการศึกษา**

* + 1. จัดทำฐานข้อมูล จัดเก็บ รวบรวมและประมวลผลข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับบริษัท
    2. สร้างรูปแบบโปรแกรมให้เข้าถึงได้ง่าย เหมาะกับผู้ใช้งาน
    3. รับรู้ถึงความต้องการของบริษัท
  1. **ทรัพยากรที่ใช้ในการดำเนินโครงงาน**

1.6.1 ทรัพยากรด้านฮาร์ดแวร์

CPU : Intel (R) Core (TM) i5-6400 CPU @ 2.70 GHz

Installed memory (RAM) : 16.0 GB

System type : 64-bit Operating System, x64-based processor

1.6.2 ทรัพยากรด้านซอฟแวร์

Windows 10P

Microsoft Word

* 1. **ระยะเวลาในการดำเนินโครงงาน**
  2. **ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ**