Journal de travail projet DBPY

Sommaire

[Sommaire 1](#_Toc150251162)

[Description 1](#_Toc150251163)

[Étapes 1](#_Toc150251164)

[Scripte de création de la base de données 1](#_Toc150251165)

[Modification des jeux pour qu’ils entrent les données 1](#_Toc150251166)

[Créations des fonctions pour manipuler les données 1](#_Toc150251167)

[Création de l’interface graphique 1](#_Toc150251168)

[Ajout de fonctionnalités 1](#_Toc150251169)

[Points techniques 1](#_Toc150251170)

Description

Étapes

Scripte de création de la base de données

Créer un scripte pour créer la base de données nécessaire pour sauvegarder et traiter les informations.

Modification des jeux pour qu’ils entrent les données

Modifier le code des jeux pour qu’ils puissent envoyer les informations dans la base de données à la fin de chaque partie.

Créations des fonctions pour manipuler les données

Créer un fichier de code python contenant des fonctions d’importations

Création de l’interface graphique

Ajout de fonctionnalités

Points techniques

* Les langues sont placées dans le dossier langs
* Les customers sont uniquement dans la base table users alors que les administrateurs sont aussi des utilisateurs de la DB

Journal de bord