```
Rodada do Max
      Expandido estado [Palitos: 4, Turno: Min]
Rodada do Min
      Expandido estado [Palitos: 3, Turno: Max]
Rodada do Max
      Expandido estado [Palitos: 2, Turno: Min]
Rodada do Min
      Expandido estado [Palitos: 1, Turno: Max]
Rodada do Max
      Expandido estado [Palitos: 0, Turno: Min]
      Comparando -1 com -inf
      Alfa agora é -1
      Comparando -1 com inf
      Beta agora é -1
      Expandido estado [Palitos: 0, Turno: Max]
      Comparando 1 com -1
      Beta agora é -1
      Comparando -1 com -inf
      Alfa agora é -1
      Expandido estado [Palitos: 1, Turno: Min]
Rodada do Min
      Expandido estado [Palitos: 0, Turno: Max]
      Comparando 1 com inf
      Beta agora é 1
      Comparando 1 com -1
      Alfa agora é 1
      Expandido estado [Palitos: 0, Turno: Min]
      Comparando -1 com 1
      Alfa agora é 1
      Comparando 1 com inf
      Beta agora é 1
      Expandido estado [Palitos: 2, Turno: Max]
Rodada do Max
      Expandido estado [Palitos: 1, Turno: Min]
Rodada do Min
      Expandido estado [Palitos: 0, Turno: Max]
      Comparando 1 com inf
      Beta agora é 1
      Comparando 1 com -inf
```

```
Poda
      Comparando 1 com 1
      Beta agora é 1
      Expandido estado [Palitos: 1, Turno: Max]
Rodada do Max
      Expandido estado [Palitos: 0, Turno: Min]
      Comparando -1 com -inf
      Alfa agora é -1
      Comparando -1 com 1
      Beta agora é -1
      Comparando -1 com -inf
      Alfa agora é -1
      Expandido estado [Palitos: 3, Turno: Min]
Rodada do Min
      Expandido estado [Palitos: 2, Turno: Max]
Rodada do Max
      Expandido estado [Palitos: 1, Turno: Min]
Rodada do Min
      Expandido estado [Palitos: 0, Turno: Max]
      Comparando 1 com inf
      Beta agora é 1
      Comparando 1 com -inf
      Alfa agora é 1
      Expandido estado [Palitos: 0, Turno: Min]
      Comparando -1 com 1
      Alfa agora é 1
      Comparando 1 com inf
      Beta agora é 1
      Expandido estado [Palitos: 1, Turno: Max]
Rodada do Max
      Expandido estado [Palitos: 0, Turno: Min]
      Comparando -1 com -inf
      Alfa agora é -1
      Comparando -1 com 1
      Beta agora é -1
            Poda
      Comparando -1 com -1
      Alfa agora é -1
      Expandido estado [Palitos: 2, Turno: Min]
```

Alfa agora é 1

Rodada do Min

Expandido estado [Palitos: 1, Turno: Max]

Rodada do Max

Expandido estado [Palitos: 0, Turno: Min] Comparando -1 com -inf Alfa agora é -1

Comparando -1 com inf Beta agora é -1 Poda

Comparando -1 com -1 Alfa agora é -1

Max não pode ganhar.