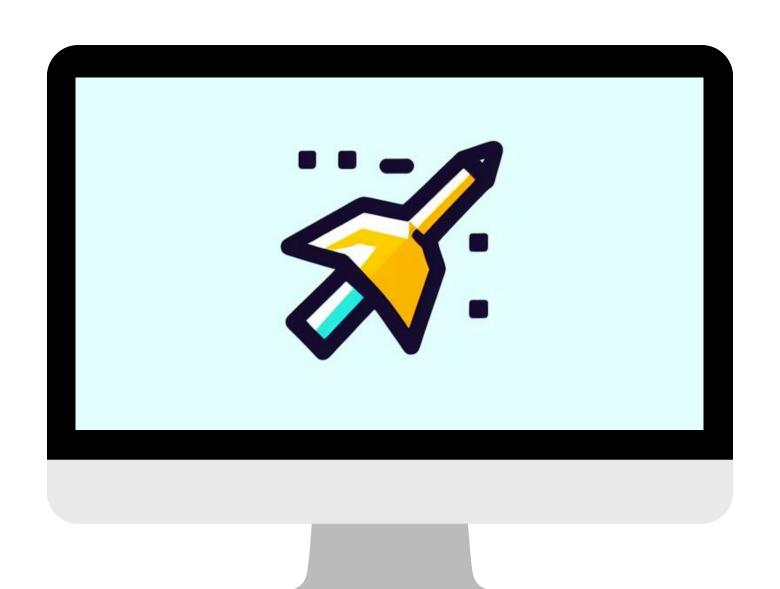
UFSINI GO



Nossa equipe:



JOÃO DAVI RIGO MAZZOROLO

Estudante de CC Dev Full-Stack



MAURO ROBERTO TREVISAN

Estudante de CC Dev Full-Stack



RAMON GODOY IZIDORO

Estudante de CC Dev Full-Stack

Orientador



ANDREA CHARÃO

Dra. Professora Andrea Schwertner Charão



Problema

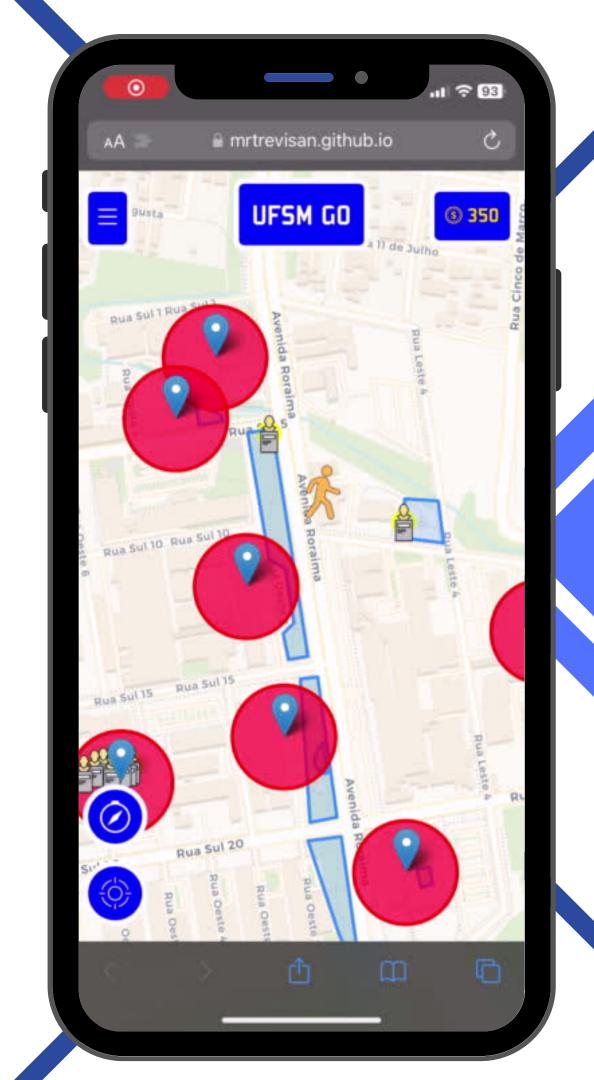
PERCEBEMOS QUE, TANTO ESTUDANTES QUANTO VISITANTES SABEM POUCO SOBRE EVENTOS E A HISTÓRIA DA UFSM

Missão

APROXIMAR O PÚBLICO EXTERNO DOS EVENTOS E MONUMENTOS DA UFSM

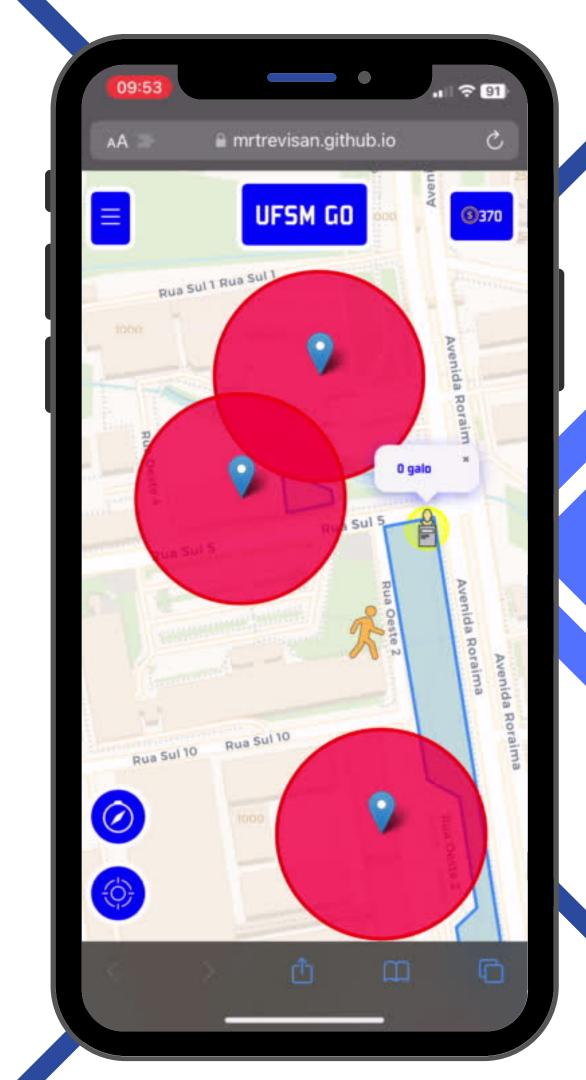
Solução

SOFTWARE GAMIFICADO E IMERSIVO



Solução

MAPA INTERATIVO E ATUALIZADO DA UFSM

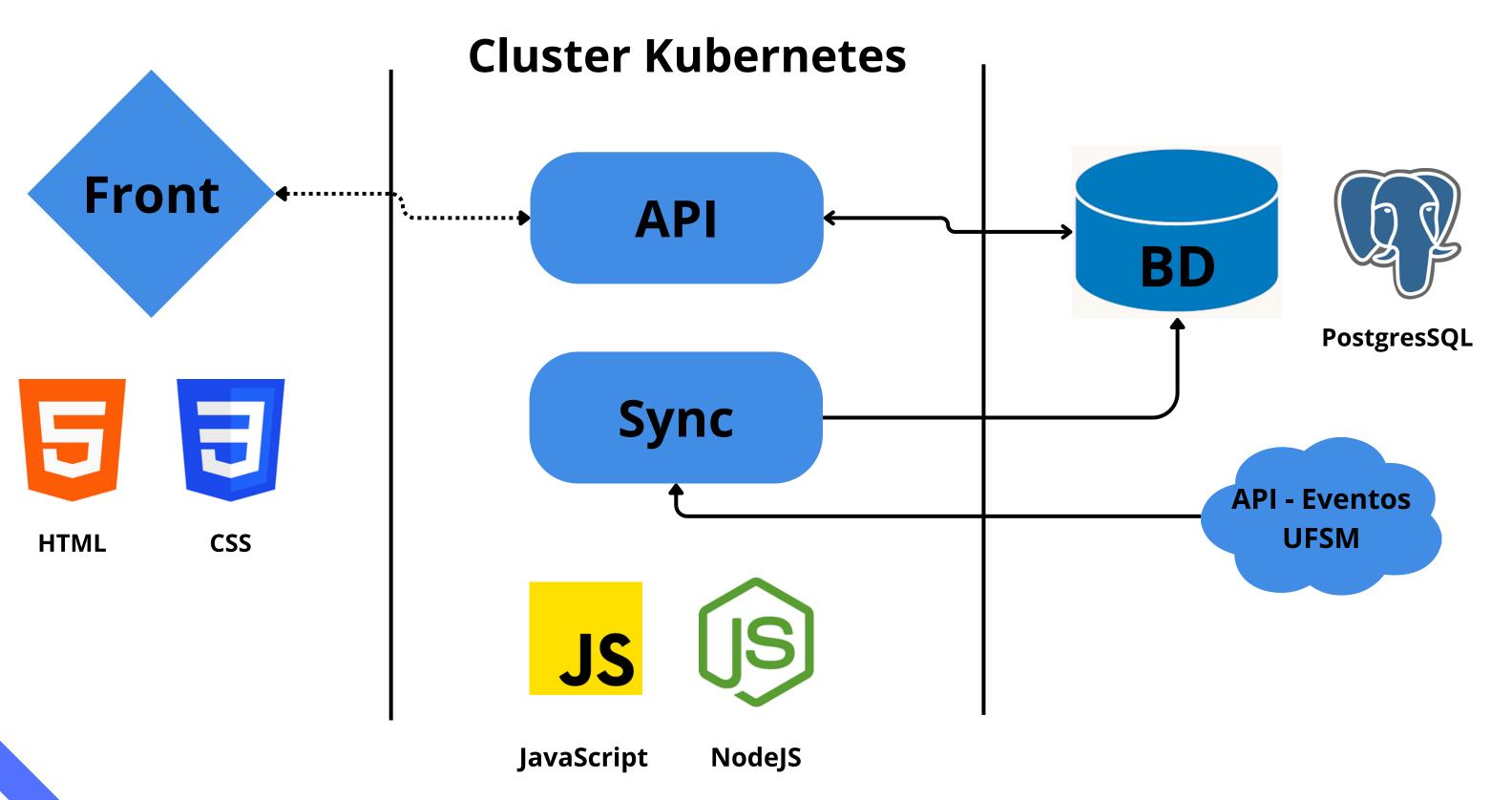


Solução

AMBIENTE DE CONSULTA DE EVENTOS CENTRALIZADO



Arquitetura



Deploy (Implantação):

Frontend (Web): Github Pages



Github

API, Sync, DB: Azure Cloud + Kubernetes



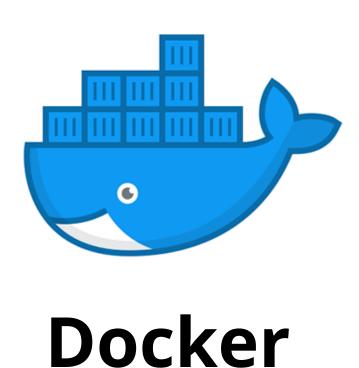


Ferramentas Desenvolvimento









Bibliotecas / Frameworks







Bootstrap



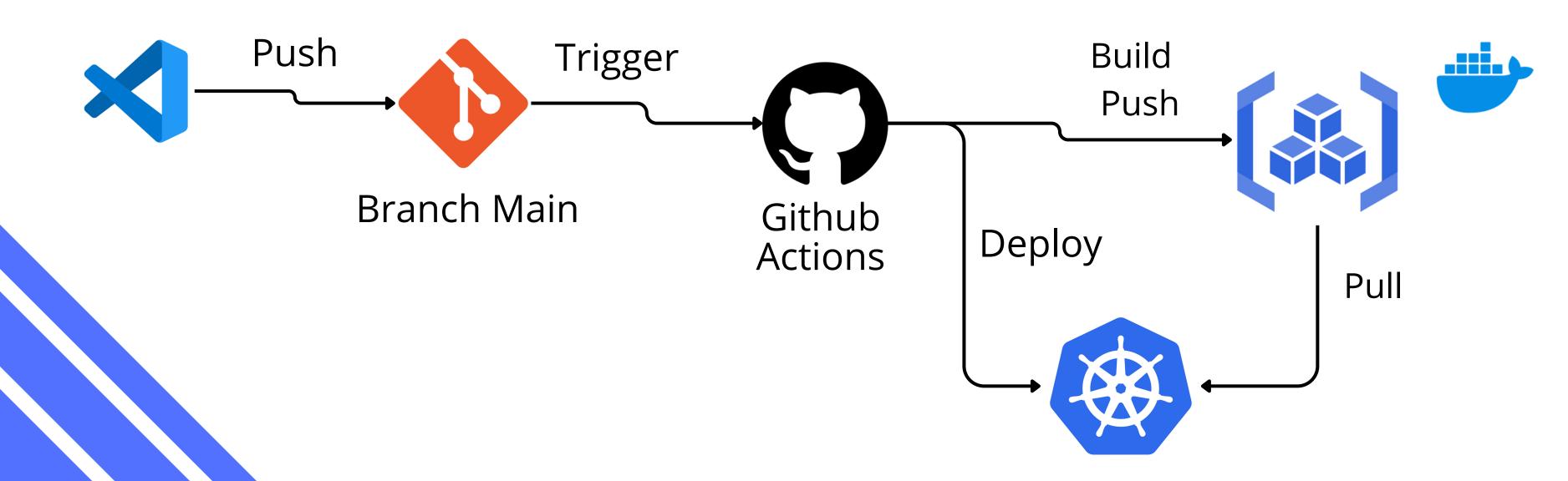
Express



Swagger



Pipelines de CI - CD da API usando Github Actions



Acesso:





Documentaçãoo da API:



https://ufsmgo-api.az.trevisantec.com/api-doc

CONTATOS

- jdmazzarolo@inf.ufsm.br
- mrtrevisan@inf.ufsm.br
- rgizidoro@inf.ufsm.br