ĐẶC TẢ USECASE HỆ THỐNG

# Đặc tả Use-case “Quản lý nhà các nhà hàng trong hệ thống”

* 1. **Tóm tắt:**

Nhân viên quản trị hệ thống thực hiện nhấp chọn chức năng quản lý các nhà hàng để thao tác thêm, xóa, cập nhật thông tin các nhà hàng trong chuỗi nhà hàng

* 1. **Dòng sự kiện**
     1. **Dòng sự kiện chính**

1. Người dùng nhấp chọn chức năng quản lý các nhà hàng trong hệ thống
2. Hệ thống thực hiện xác thực quyền của người dùng có phải là quyền quản trị hệ thống hay không
3. Hệ thống hiển thị màn hình quản lý các nhà hàng
   * 1. **Các dòng sự kiện khác**

2.Nếu hệ thống kiểm tra người dùng không có quyền truy câp, hiển thị thông báo cho người dùng và yêu cầu người dùng đăng nhập lại

* 1. **Các yêu cầu đặc biệt**

Không có

* 1. **Trạng thái hệ thống khi bắt đầu thực hiện Use-case**

Người dùng đã đăng nhập hệ thống

* 1. **Trạng thái hệ thống sau khi thực hiện Use-case**

Hệ thống không thay đổi

* 1. **Điểm mở rộng**

Usecase này liên kết với các usecase Thêm nhà hàng, Cập nhật thông tin nhà hàng, Xóa nhà hàng để thực hiện các chức năng quản lý

# Đặc tả Use-case “Thêm nhà hàng”

* 1. **Tóm tắt:**

Nhân viên quản trị hệ thống thực hiện thêm thông tin nhà hàng mới khi công ty mở rộng chuỗi nhà hàng

* 1. **Dòng sự kiện**

1. Người dùng chọn chức năng thêm nhà hàng
2. Hệ thống hiển thị giao diện để người dùng nhập thông tin nhà hàng mới vào
3. Người dùng chọn lưu nhà hàng mới
4. Hệ thống kiểm tra thông tin nhập vào có hợp lệ hay không. Nếu hợp lệ, hệ thống thực hiện ghi nhận vào cơ sở dữ liệu thông tin nhà hàng
5. Hệ thống hiển thị kết quả cập nhật thành công cho người dùng
   * 1. **Dòng sự kiện chính**
6. Nếu thông tin nhập vào không hợp lệ, hệ thống yêu cầu người dùng nhập lại thông tin
   * 1. **Các dòng sự kiện khác**

Không có

* 1. **Các yêu cầu đặc biệt**

Không có

* 1. **Trạng thái hệ thống khi bắt đầu thực hiện Use-case**

Người dùng đã đăng nhập thành công với quyền quản trị hệ thống

* 1. **Trạng thái hệ thống sau khi thực hiện Use-case**

Nếu thành công, hệ thống ghi nhận vào cơ sở dữ liệu thông tin của nhà hàng mới

Nếu không thành công, cơ sở dữ liệu không thay đổi

* 1. **Điểm mở rộng**

Không có

# Đặc tả Use-case “Cập nhật thông tin nhà hàng”

* 1. **Tóm tắt**

Quản trị thực hiện thay đổi, cập nhật thông tin nhà hàng khi có nhu cầu

* 1. **Dòng sự kiện**
     1. **Dòng sự kiện chính**

1. Người dùng nhấp chọn chức năng cập nhật thông tin nhà hàng
2. Hệ thống hiển thị giao diện để người dùng chỉnh sửa thông tin
3. Người dùng chọn lưu thông tin đã thay đổi
4. Hệ thống thực hiện kiểm tra thông tin đã thay đổi có hợp lệ hay không
5. Nếu thông tin hợp lệ, hệ thống ghi nhận vào cơ sở dữ liệu
6. Hệ thống hiển thị thông báo đã lưu thành công cho người dùng
   * 1. **Các dòng sự kiện khác**
7. Nếu thông tin không hợp lệ, hệ thống yêu cầu người dùng nhập lại.
   1. **Các yêu cầu đặc biệt**

Không có

* 1. **Trạng thái hệ thống khi bắt đầu thực hiện Use-case**

Người dùng đã đăng nhập thành công với quyền quản trị hệ thống

* 1. **Trạng thái hệ thống sau khi thực hiện Use-case**

1. Nếu thành công, hệ thống ghi nhận vào cơ sở dữ liệu thông tin cập nhật của nhà hàng
2. Nếu không thành công, cơ sở dữ liệu không thay đổi
   1. **Điểm mở rộng**

# Đặc tả Use-case “Xóa nhà hàng”

* 1. **Tóm tắt**

Quản trị hệ thống thực hiện xóa nhà hàng khi có nhu cầu

* 1. **Dòng sự kiện**
     1. **Dòng sự kiện chính**
        + 1. Người dùng nhấp chọn nhà hàng cần xóa
          2. Người dùng nhấp chọn xóa
          3. Hệ thống hiển thị thông báo xác nhận yêu cầu xóa của người dùng
          4. Nếu người dùng đồng ý xóa, hệ thống thực hiện xóa nhà hàng khỏi cơ sở dữ liệu
          5. Hệ thống hiển thị thông báo đã xóa thành công cho người dùng
     2. **Các dòng sự kiện khác**
        + 1. Nếu người dùng không đồng ý xóa, hệ thống không thực hiện gì nữa
  2. **Các yêu cầu đặc biệt**

Không có

* 1. **Trạng thái hệ thống khi bắt đầu thực hiện Use-case**

Người dùng đăng nhập thành công với quyền quản trị hệ thống

* 1. **Trạng thái hệ thống sau khi thực hiện Use-case**

Nếu người dùng chọn không xóa, hệ thống không thay đổi

Nếu người dùng chọn xóa và xóa thành công, hệ thống xóa khỏi nhà hàng cơ sở dữ liệu

* 1. **Điểm mở rộng**

Không có

# Đặc tả Use-case “Thanh toán hóa đơn” – Nhập hóa đơn

* 1. **Tóm tắt**

Nhân viên thu ngân thực hiện nhập hóa đơn khi người dùng đã gọi món ăn

* 1. **Dòng sự kiện**
     1. **Dòng sự kiện chính**

1. Người dùng nhấp chọn thêm hóa đơn
2. Người dùng thực hiện nhười dùn các thông tin shiện thêm hóa đơn hóa đơn
3. Ngưc thông tin shiện thêm hó
4. Hgưc thông tin shiện thêm hóa đơn hóa nhập vào có hợp lệ hay không
5. Ngưcthông tin htin shiện thêm hóa đơn hóa nhập vào có hợp lệ hay khôngn ăndữ liệu thái chưa thanh toán
   * 1. **Các dòng sự kiện khác**
6. Nác dòng sự kiện khácthêm h hệ thống yêu cầu người dùng nhập lại
   1. **Các yêu cầu đặc biệt**

Không có

* 1. **Trạng thái hệ thống khi bắt đầu thực hiện Use-case**

Ngưng thái hệ thống khi bắtcông vthái hện nhân viên thu ngân

* 1. **Trạng thái hệ thống sau khi thực hiện Use-case**
     + 1. Nếu thành công, hệ thống ghi nhận hóa đơn chưa thanh toán vào cơ sở dữ liệu
       2. Nếu không thành công, hệ thống không thay đổi
  2. **Điểm mở rộng**

Không có

# Đặc tả Use-case “Thanh toán hóa đơn” – Thanh toán hóa đơn

* 1. **Tóm tắt**

Nhân viên thu ngân thực hiện thanh toán hóa đơn khi khách hàng yêu cầu

* 1. **Dòng sự kiện**
     1. **Dòng sự kiện chính**

1. Người dùng nhấp chọn hóa đơn cần thanh toán
2. Người dùng nhấp chọn chức năng thanh toán
3. Hệ thống tính toán số tiền cần trả và hiển thị thông tin hóa đơn lên cho người dùng (bao gồm cả giá cả các món ăn)
4. Người dùng điền vào số tiền khách hàng trả
5. Người dùng nhấp chọn thanh toán
6. Hệ thống kiểm tra thông số nhập vào và tính toán số tiền hoàn trả lại cho khách hàng
7. Hệ thống ghi nhận thông tin hóa đơn đã được thanh toán vào cơ sở dữ liệu
8. Hệ thống hiển thị thông báo thanh toán thành công cho người dùng
   * 1. **Các dòng sự kiện khác**
9. Nếu thông số nhập vào không hợp lệ, hệ thống hiển thị thông báo và yêu cầu nhập lại
   1. **Các yêu cầu đặc biệt**

Không có

* 1. **Trạng thái hệ thống khi bắt đầu thực hiện Use-case**

Người dùng đăng nhập thành công với quyền nhân viên thu ngân

* 1. **Trạng thái hệ thống sau khi thực hiện Use-case**

Nếu thành công, h thành côngthống sau khi thực hc thanh toán vào cơ ssau khi t

Nếu không thành công, hệ thống không thay đổi

* 1. **Điểm mở rộng**

Không có

# Đặc tả Use-case “Phân quyền người dùng”

* 1. **Tóm tắt**

Nhân viên quản trị hệ thống thực hiện phân quyền người dùng khi có sự thay đổi về phân công công việc hoặc chuyển công tác, chức vụ làm việc

* 1. **Dòng sự kiện**
     1. **Dòng sự kiện chính**

1. Người dùng nhấp chọn người dùng muốn phân quyền
2. Hgười dùng nhấp chọn h sách các quyền (gồm câc quyền đang có và chưa có)
3. Người dùng nhấp chười dù quyền muốn có
4. Người dù quyền muốn có sách các quyền (gồm
5. Hgười dù quyền muốn có shật các thay đổi về quyền của người dùng
6. Sau khi thành công, hệ thống hiển thị thông báo đã phân quyền thành công
   * 1. **Các dòng sự kiện khác**

Không có

* 1. **Các yêu cầu đặc biệt**

Không có

* 1. **Trạng thái hệ thống khi bắt đầu thực hiện Use-case**

Ngưng thái hệ thống khi bắtcông với quyền nhân viên quản trị hệ thống

* 1. **Trạng thái hệ thống sau khi thực hiện Use-case**

Nếu cập nhật thành công, hệ thống ghi nhận sự thay đổi về quyền vào cơ sở dữ liệu

* 1. **Điểm mở rộng**

Không có