

## 3 ПРИМЕНЕНИЕ РАЗРАБОТАННОЙ БАЗЫ ДАННЫХ

### 3.1 Руководство пользователя

В разработанном приложении реализована возможность клиент-серверного взаимодействия базы данных производства персональных компьютеров и приложения на базе операционной системы *Android*.

При открытии приложения, пользователя встречает экран приветствия, в котором предлагается войти в система зарегистрированным клиентам, либо же создать новый аккаунт (см. рисунок 3.1).

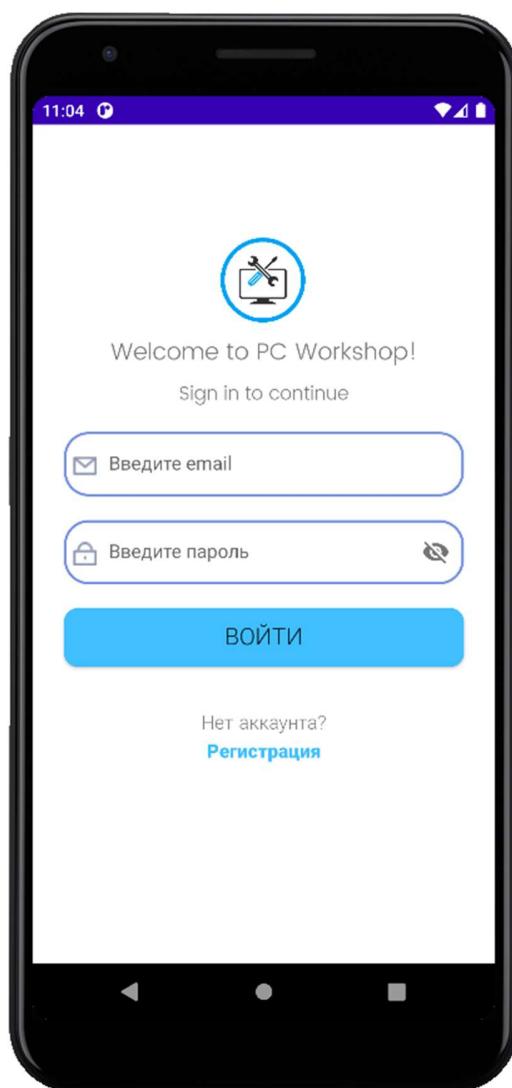


Рисунок 3.1 – Экран приветствия

Если нужно зарегистрироваться в системе, то нужно кликнуть на текстовое поле «Регистрация» (см. рисунок 3.2).

Рисунок 3.2 – Экран регистрации

При входе пользователя в систему с верно введенными данными (при допущении ошибки в написании логина или пароля выдаст предупреждение о

некорректности введенных данных), перед ним открывается экран просмотра информации о заказах, относящихся именно к этому пользователю (см. рисунок 3.3).

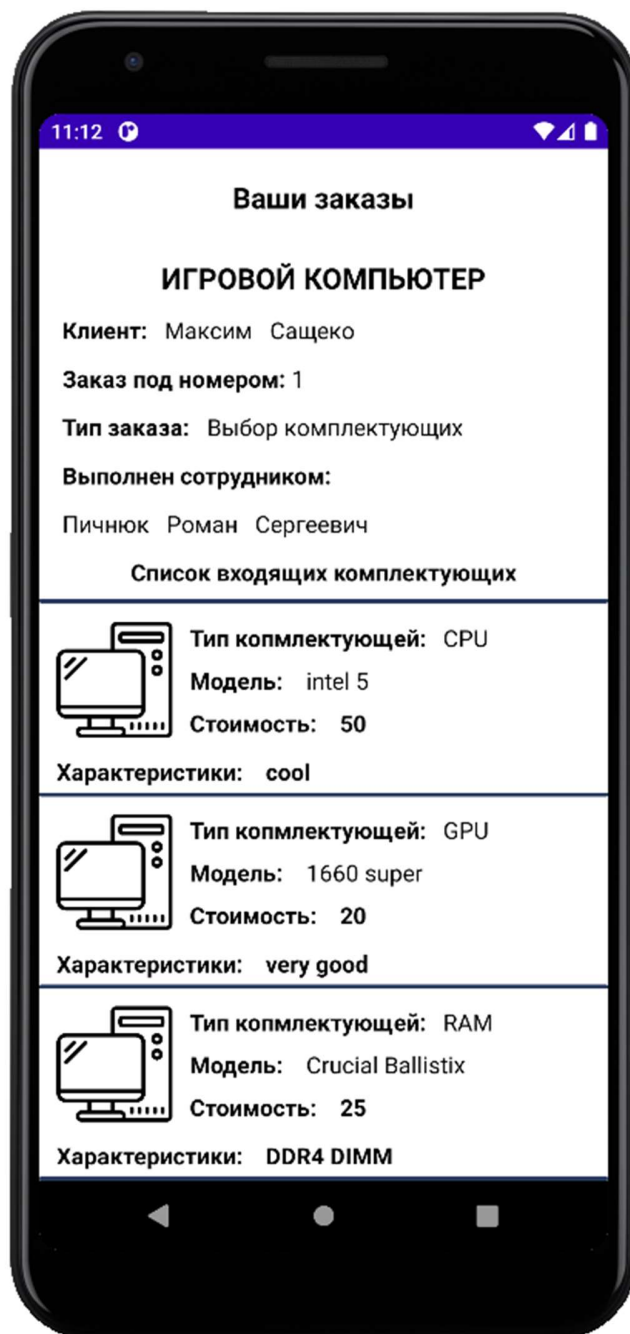


Рисунок 3.3 – Экран просмотра заказов клиента

Если при входе были корректно введены данные для входа работника в систему, это в таком случае будет открыт абсолютно иной экран, представленный на рисунке 3.4.

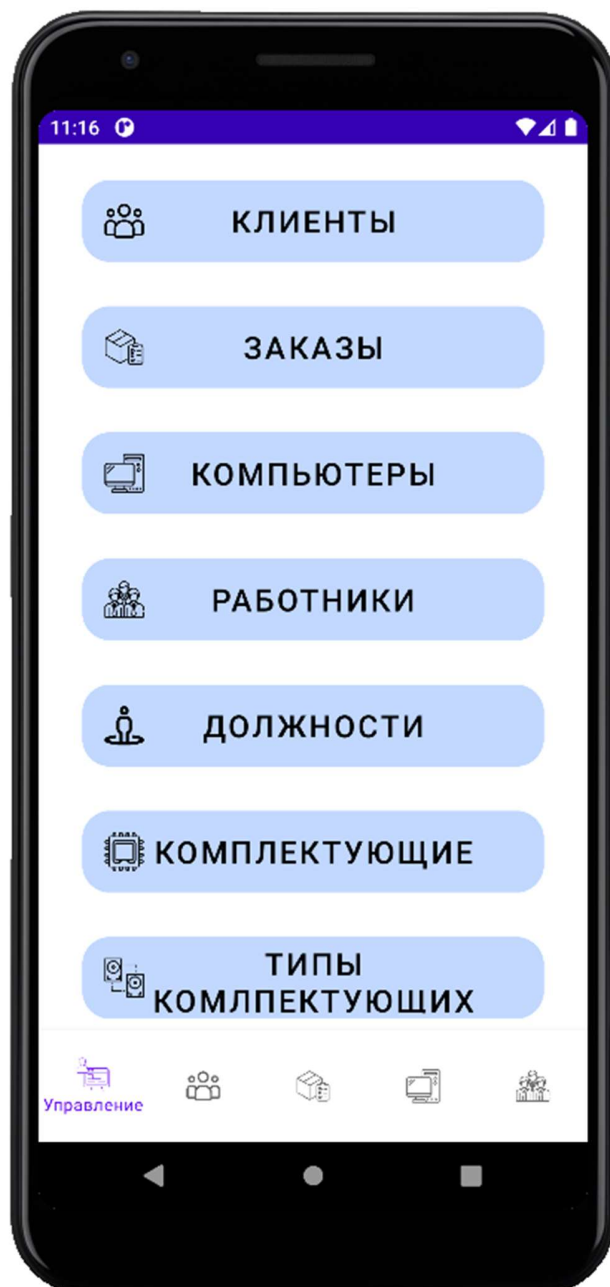


Рисунок 3.4 – Экран при входе в систему работника

Навигация работниками осуществляется благодаря нижней панели навигации и экрану «Управление», представленному на рисунке 3.4.

В нижней панели навигации, кроме пункта «Управление» присутствуют пункты «Клиенты», «Заказы», «Компьютеры» и «Работники». Экраны просмотра данных пунктов представлены на рисунках 3.5 и 3.6.

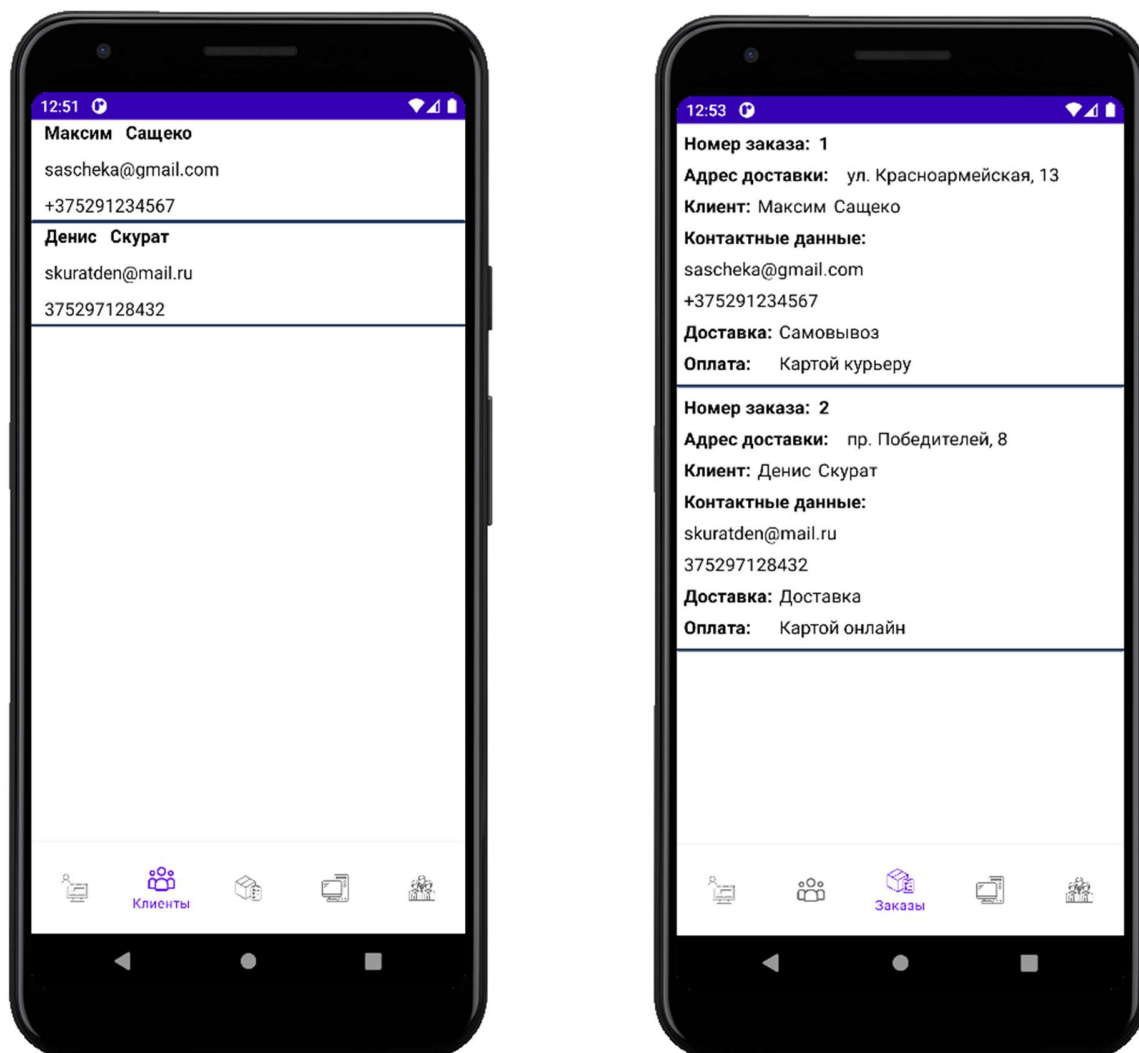


Рисунок 3.5 – Экраны просмотров клиентов и заказов

На этих экранах предоставлены списки клиентов и заказов, динамически обновляющиеся динамически (при изменении параметров в базе данных данные на экране изменяются).

Оставшиеся два пункта на панели навигации отвечают за отображение списков компьютеров и работников (см. рисунок 3.6).

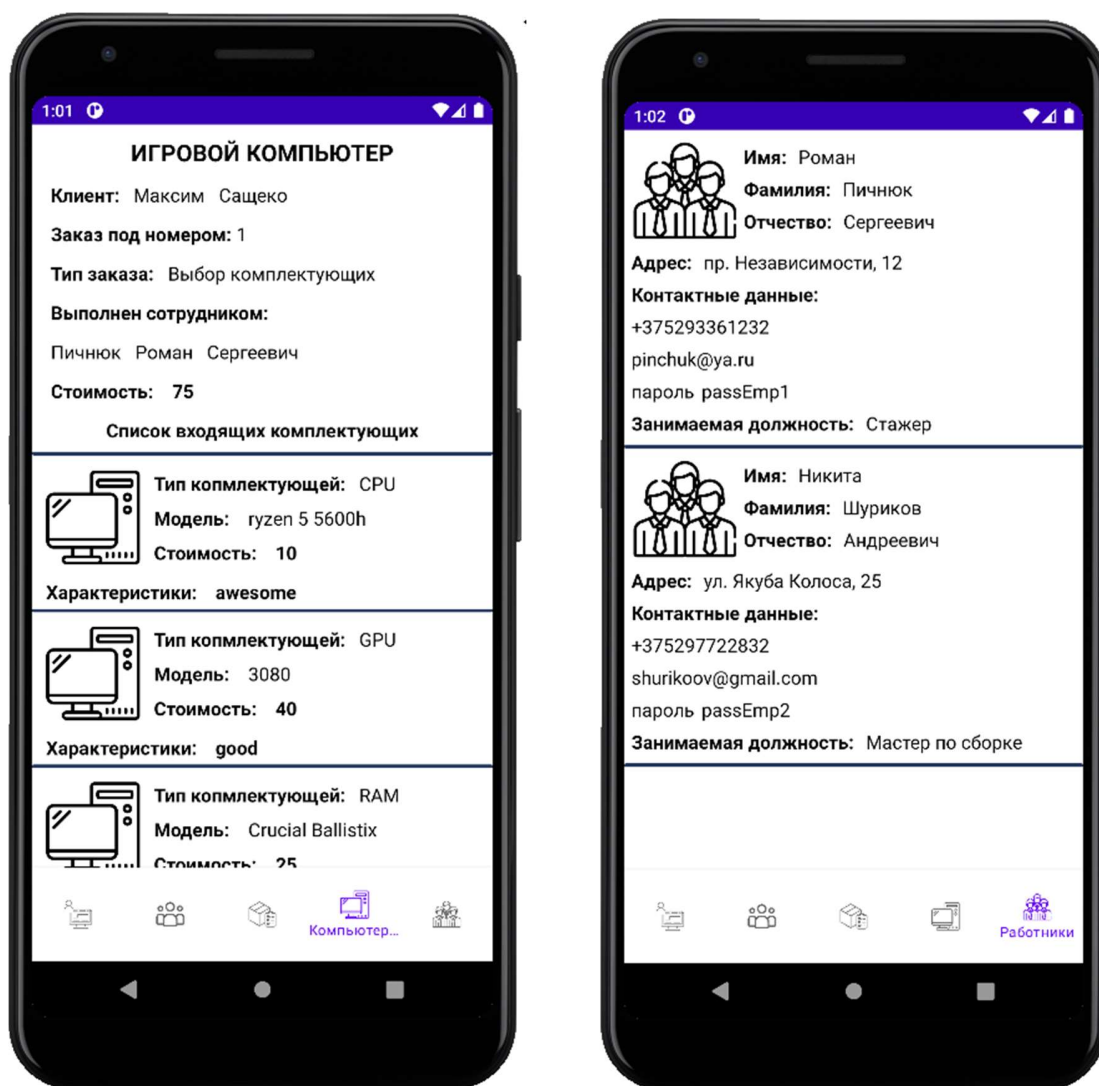


Рисунок 3.6 – Экраны просмотра компьютеров и работников

На этих экранах отображаются списки компьютеров и работников, изменяющихся динамически, как и предыдущие два экрана.

Кроме простого отображения, элементы в списках являются кликабельными, а при клике открывается окно редактирования и удаления элемента, в которое передаются изначально заданные параметры (см. рисунок 3.7).

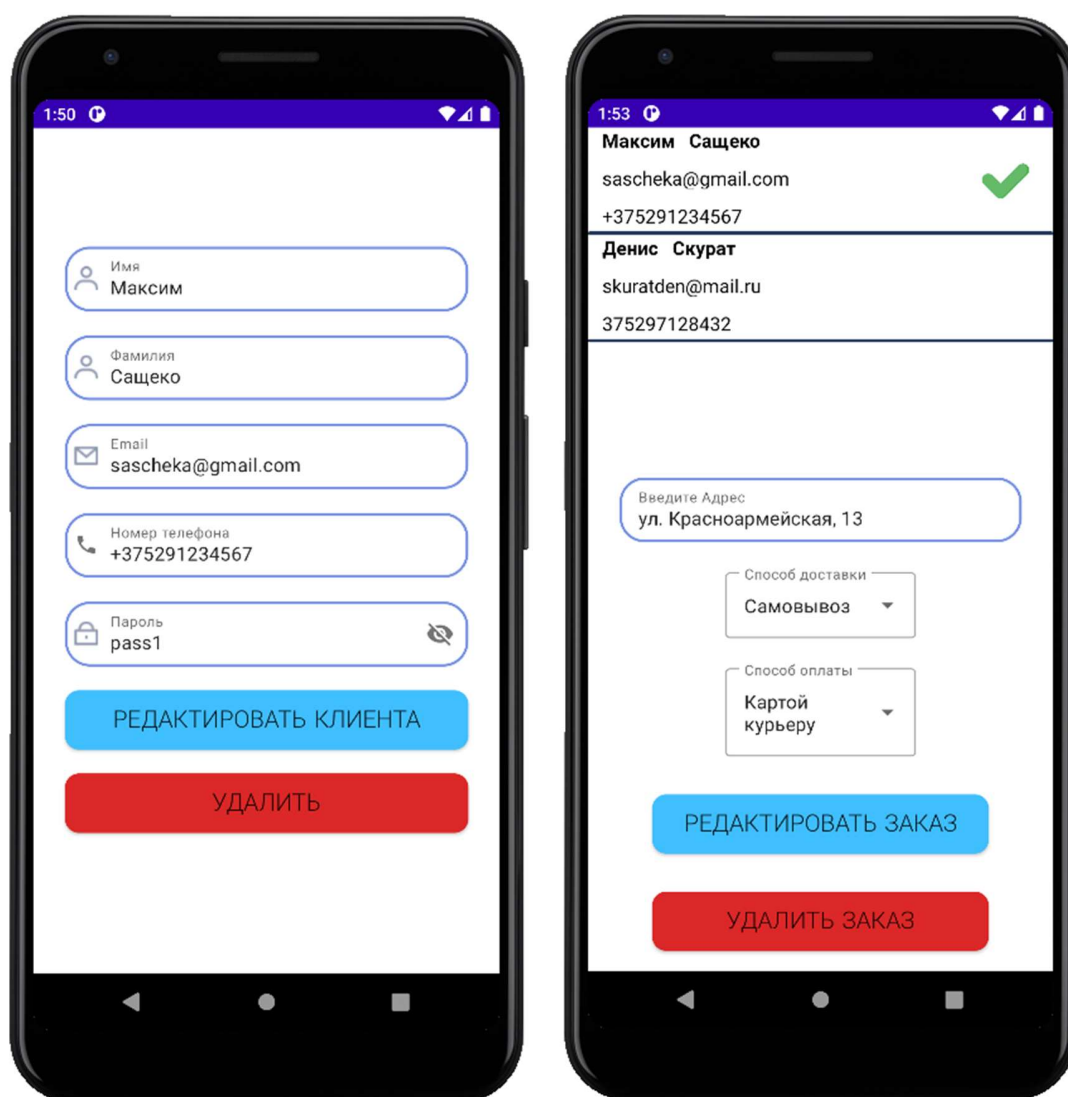


Рисунок 3.7 – Экраны редактирования элементов списков

В пункте навигации «Управление» отображается список кнопок. При нажатии на любую из кнопок открывается новый экран, в котором можно осуществить добавление выбранного элемента в таблицу из базы данных. Примеры нескольких добавлений приведены на рисунках 3.8, 3.9, 3.10.

На рисунке 3.8 приведён пример добавления заказа в базу данных. Список клиентов вверху экрана является пролистываемым, при нажатии на элемент которого заказ определяется конкретному клиенту.

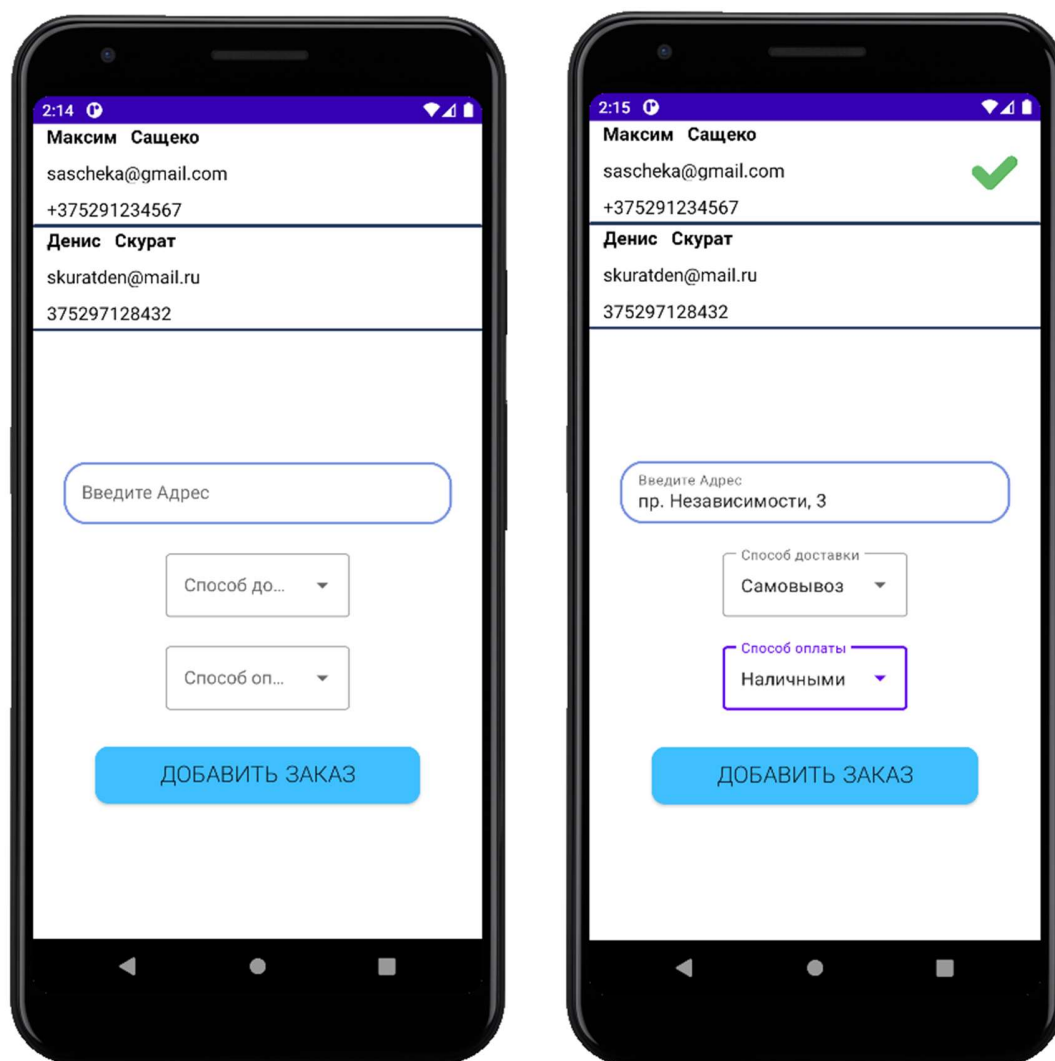


Рисунок 3.8 – Добавление заказа

Следующий экран – экран добавления нового компьютера. Внутри него кроме обычных полей присутствуют два пролистываемых списка, в которых можно выбрать работника, выполняющего сборку компьютера, а также комплектующие, входящие в сборку (см. рисунок 3.9).



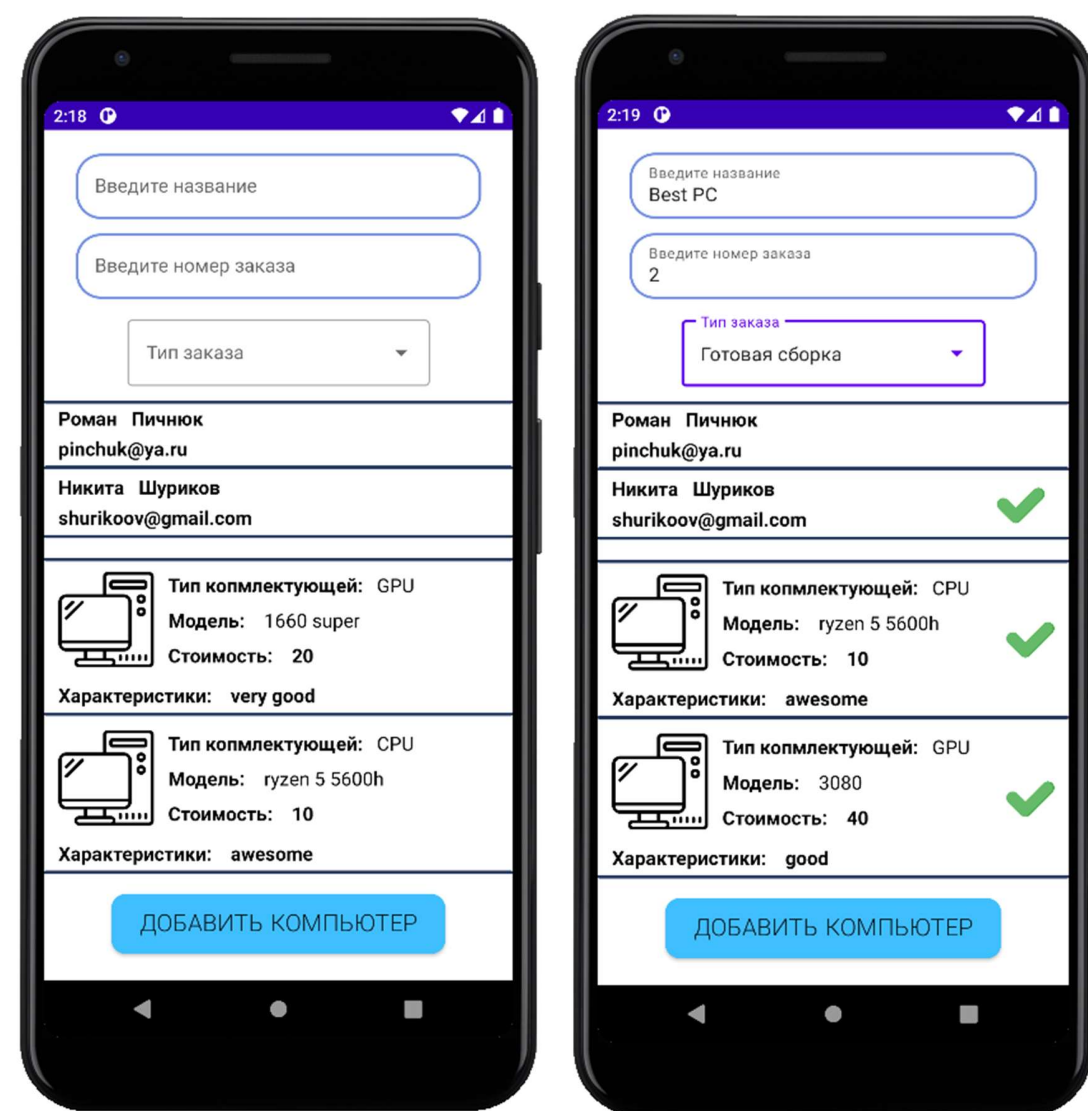


Рисунок 3.9 – Добавление компьютера

На рисунке 3.10 изображен экран добавления новой комплектующей. Кроме обычных полей и кнопки добавления на экране присутствует пролистываемый список уже существующих комплектующих.



Рисунок 3.10 – Добавление комплектующей

Остальные экраны добавления выполняют схожий функционал и имеют примерно похожий интерфейс.

### 3.2 Администрирование базы данных

Разработанное *Android*-приложение имеет разграничение функционала для пользователей.

Сотруднику выданы полные права доступа к приложению. Благодаря этому, сотрудник может проводить любые операции с базой данных.