

## Práctica 2. Segunda parte

### Ingeniería de requisitos: Modelo de casos de uso

#### *Temporización*

Comienzo de la práctica	Duración
Semana del 31 de marzo de 2014	1 semana

Después de un detallado análisis de dominio del problema y de varias entrevistas con los clientes hemos planteado un primer modelo de casos de uso para el problema a abordar. En las entrevistas con el cliente han aparecido nuevos requerimientos, en concreto el cliente quiere incorporar el concepto de comunidad para que los usuarios puedan crear grupos de personas con gustos o preferencias parecidas. Además, se ha decidido cambiar el nombre de la aplicación y denominarla “DeCine”.

#### *Actividades a realizar*

A partir de la solución propuesta para el sistema “DeCine” (ver diagramas al final de este guión), en esta práctica se deben realizar las siguientes actividades:

1. Descripción de todos los casos de uso usando la plantilla extendida.
2. Realización de un diagrama de actividad que represente una sesión de un usuario registrado en nuestro sistema.
3. Extensión del glosario de términos.

## Entrega de los documentos generados

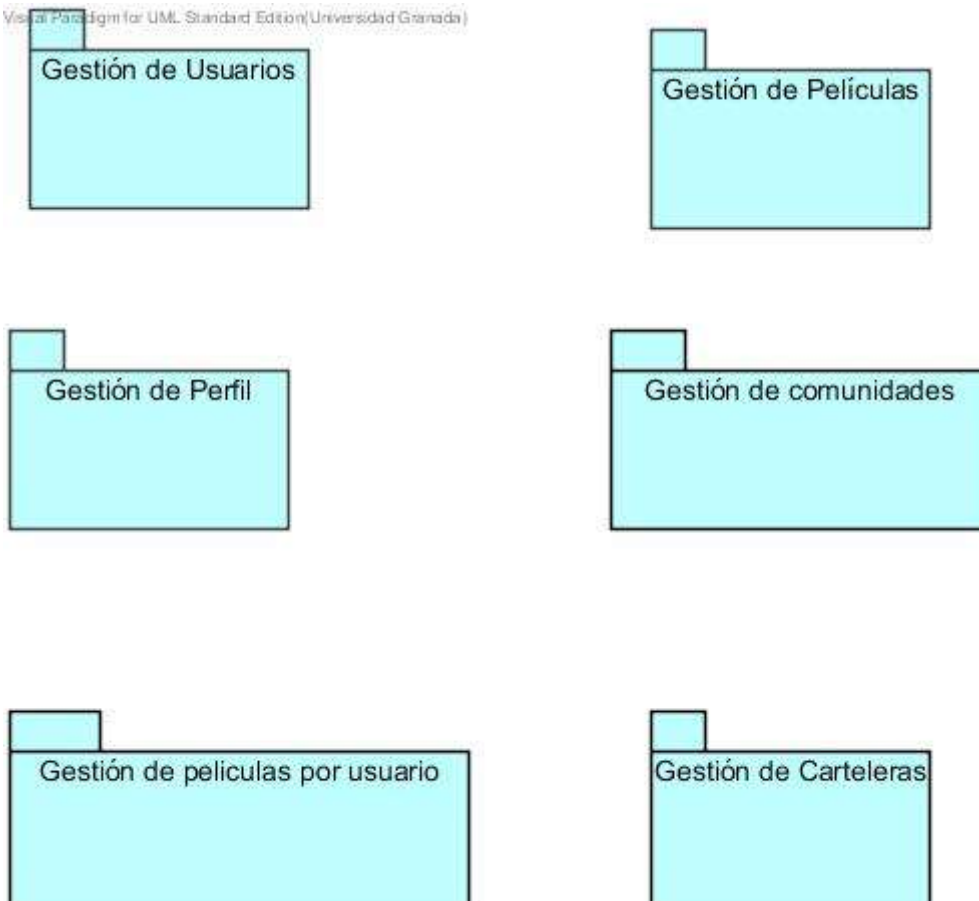
Documentación a aportar (Tipo de entrega)	Fecha de entrega
<ul style="list-style-type: none"> <li>Descripción de todos los casos de uso usando la plantilla extendida (a repartir entre los integrantes del grupo, indicando el nombre del miembro del grupo que ha realizado cada plantilla)</li> <li>Diagrama de actividad que represente una sesión de un usuario registrado en nuestro sistema (Grupal)</li> <li>Glosario de términos extendido (Grupal)</li> </ul>	Antes de que empiece la Práctica 3*

\* Se concretará en Swad (<https://swad.ugr.es/>) la fecha exacta para cada grupo

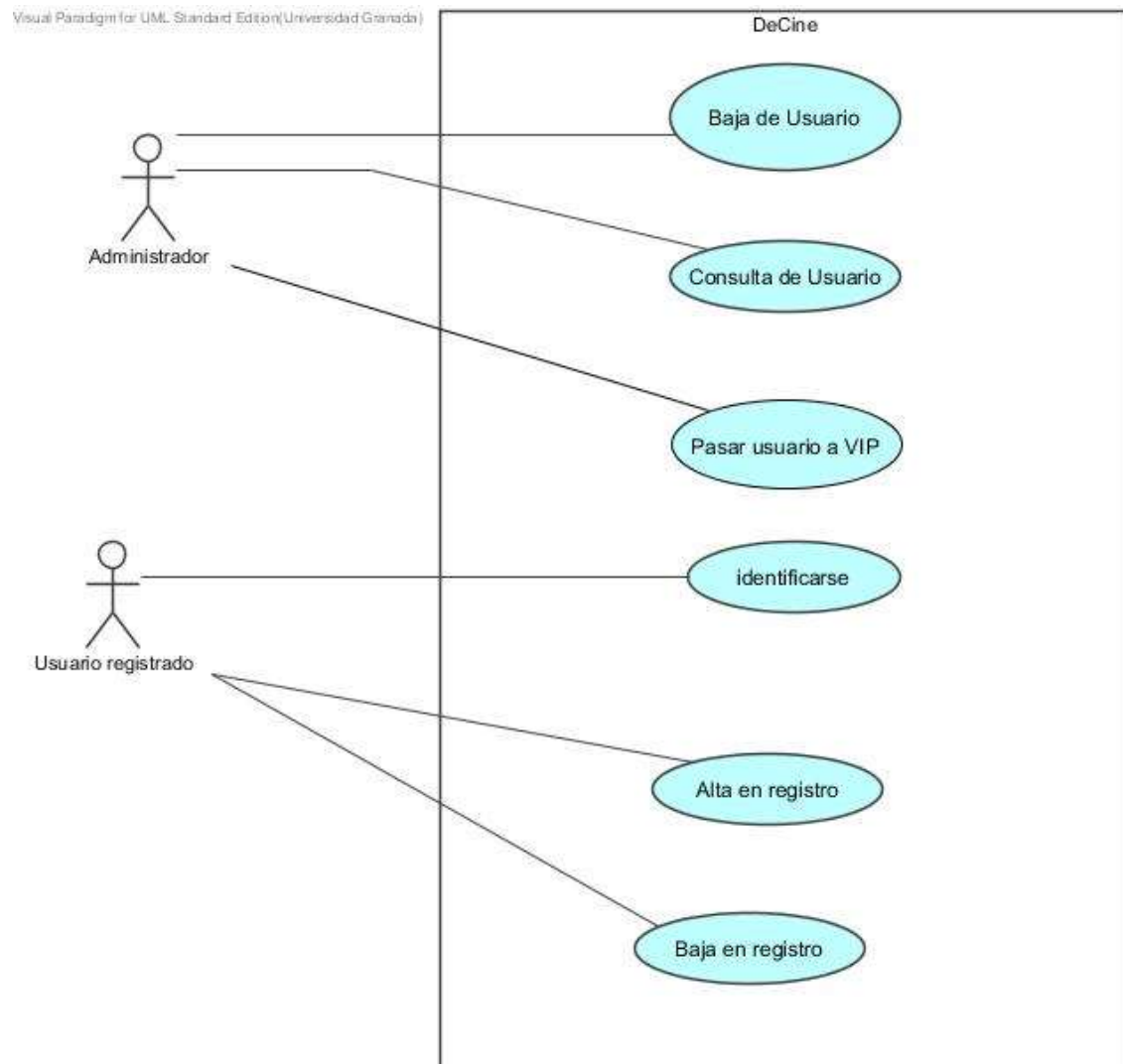
## Solución propuesta:

### Diagrama de Paquetes

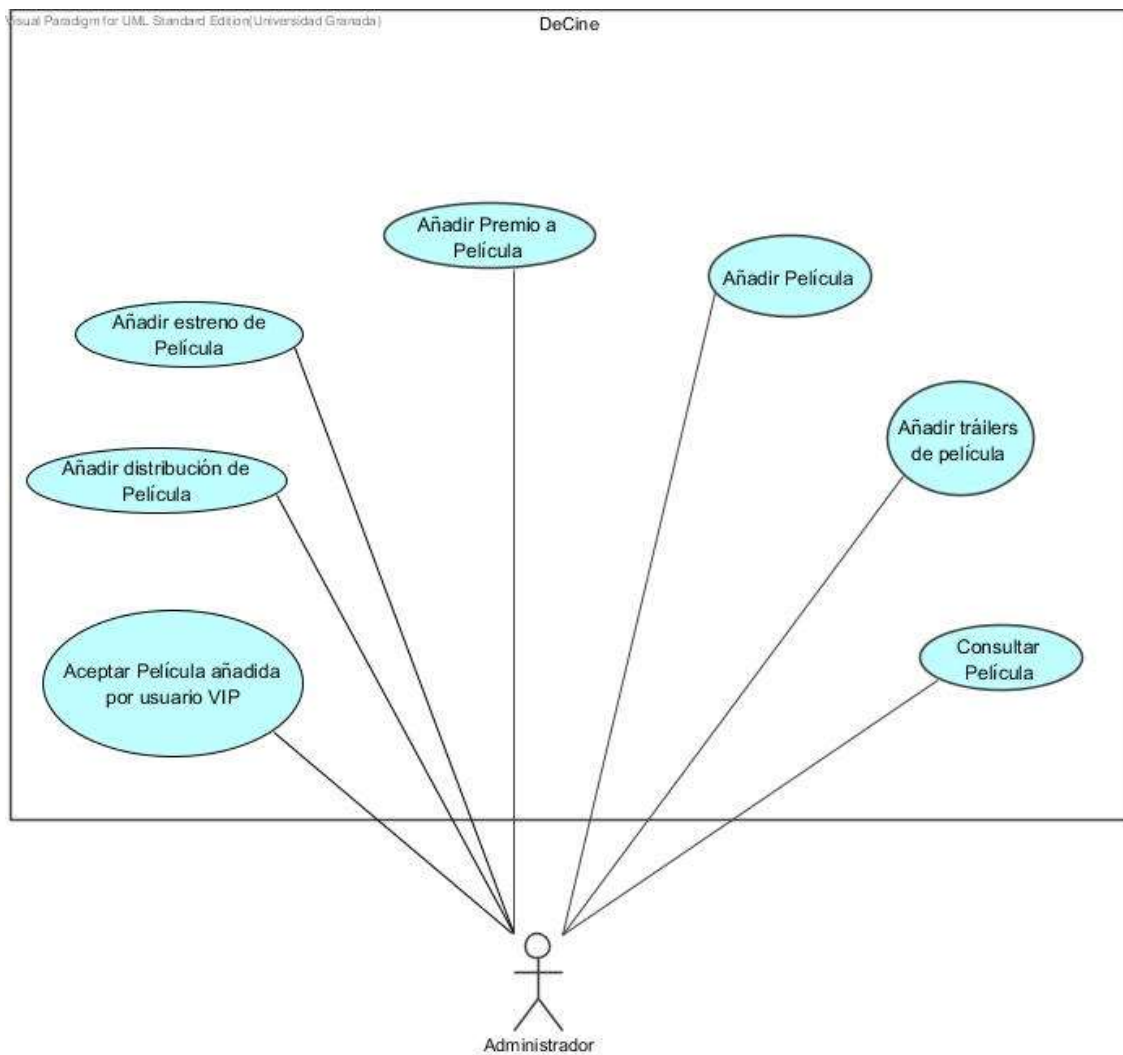
Visual Paradigm for UML Standard Edition (Universidad Granada)



## Diagrama de casos de uso. Gestión de Usuarios

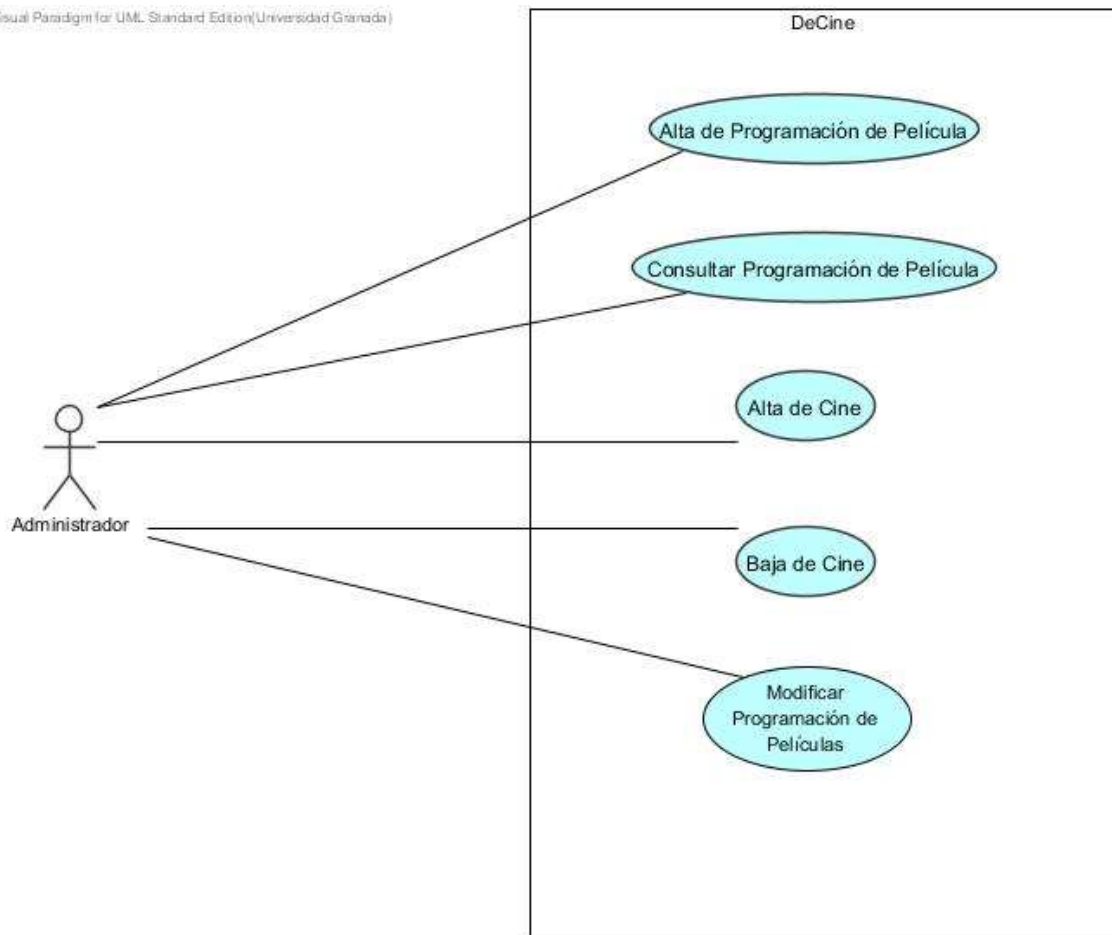


## Diagrama de casos de uso. Gestión de Películas

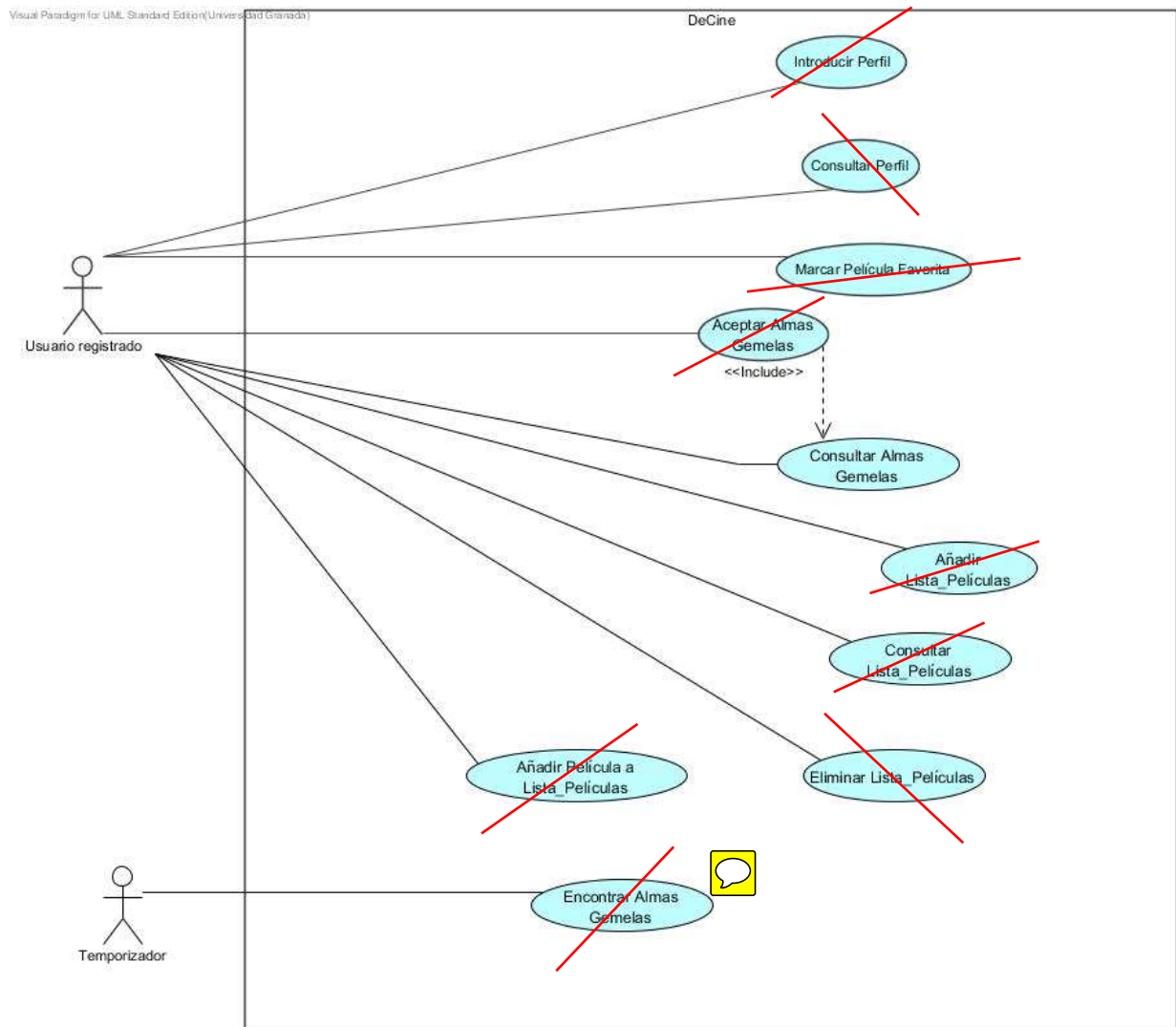


## Diagrama de casos de uso. Gestión de Cartelera

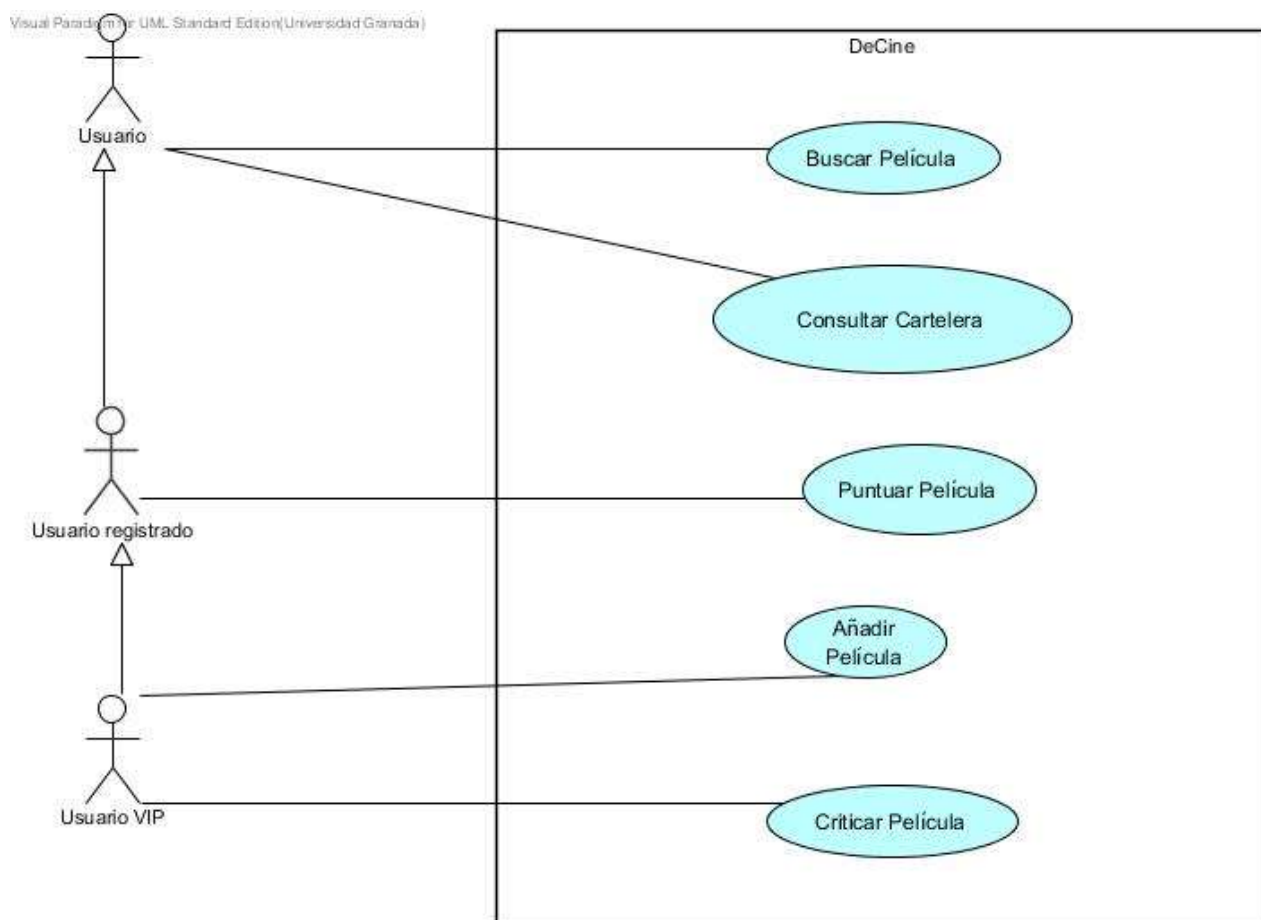
Visual Paradigm for UML, Standard Edition (Universidad Granada)



## Diagrama de casos de uso. Gestión de Perfil



## Diagrama de casos de uso. Gestión de Películas por Usuarios



## Diagrama de casos de uso. Gestión de Comunidades

