

Okno startowe

Tworzenie postaci

Mapa  
 Otwierana jako okno przeglądarki z gotowym linkiem

Lista stworzonych postaci

Okno tworzenia postaci

Sposoby generowania postaci

Sposób 1

Sposób 2

Sposób 3

Postać w liście

nazwa	rola	usun
-------	------	------

Kliknięcie na nazwę albo rolę włącza okno postaci

Rzut kością

3 K 8

Okna wpisanai wartosci rzutu

Rzuc kością

Powrot

Teskt w przycisku Rzuc kością zmienia się na wartosc rzutu

Okno postaci

Powrot do okna startowego

Rzut kością

Atak

Mapa  
Jak w  
Oknie startowym

Przycisk włączenia mapy  
Jak na oknie startowym

Okno postaci podzielone na zakładki

Ciezko okreslic na obecna chwile.  
 Pezeniesienie karty postaci w przyjazny  
 dla telefonow

Ekwipunek  

Przycisk dodania itemu

Lista itemow

Atak

Ciezko okreslic na obecna chwile.

Zawiera wybor broni  
 Okna wpisania wartosci odleglosci

Przycisk ataku  
 Robi obliczenia inicjatywy ataku i obrazen

Przycisk powrotu do okna postaci

Item

Nazwa Ilosc	Uzuj	Wyrzuc
----------------	------	--------

Uzycie usuwa wybrana ilosc elementow

Wyrzuc usuwa posiadana ilosc

Dodaj item

Wybor Typu itemu

Wybor Itemu

Nazw

Ilosc

Dodaj

Dodaj dodaje item do bazy danych  
i wraca do okna postaci

Oglony styl graficzny wzorowany na stylu karty postaci

CYBERPUNK

KSYWA

ROLA

ZDOLNOŚĆ SPECJALNA

NOTATKI

CZŁOWIECZEŃSTWO

PUNKTY WYTRZ.

POWAŻNIE RANNY

-2 DO WSZYSTKICH AKCJI KIEDY POWAŻNIE RANNY

PRZEŻYWAŁNOŚĆ

KRYTYCZNE URAZY

UZALEŻNIENIA

INT

REF

ZW

TECH

CHA

SW

SZ

RUCH

BC

EMP

Broń Dystansowa

POZ.

CECHA

BAZA

Broń ciężka (x2) (REF)

Broń długa (REF)

Broń krótka (REF)

Łącznictwo (REF)

Ogień ciągły (x2) (REF)

Ciało

POZ.

CECHA

BAZA

Atletyka (ZW)

Człowiek-guma (ZW)

Odporność na tortury/narkotyki (SW)

Skradanie się (ZW)

Taniec (SW)

Wytrzymałość (SW)

Edukacja

POZ.

CECHA

BAZA

Biorakcja (INT)

Dedukcja (INT)

Hazard (INT)

Język (INT)

Słang uliczny

Kompanowanie (INT)

Kryminologia (INT)

Kryptografia (INT)

Księgowość (INT)

Nauka (INT)

Opieka nad zwierzętami (INT)

Edukacja

POZ.

CECHA

BAZA

Przeszukiwanie bibliotek (INT)

Robienie interesów (INT)

Sztuka przetrwania (INT)

Taktyka (INT)

Wiedza lokalna (INT)

Twoja okolica

Wyszkolenie (INT)

Kontrola

POZ.

CECHA

BAZA

Jazdziectwo (REF)

Pilotowanie (x2) (REF)

Prowadzenie pojazdów (REF)

Żegluga (REF)

Spostrzegawczość

POZ.

CECHA

BAZA

Czytanie z ust (INT)

Koncentracja (SW)

Percepcja (INT)

Tropienie (INT)

Ukrycie/Znalezienie przedmiotu (INT)

Technika

POZ.

CECHA

BAZA

Cyberinżynieria (TECH)

Elektronika i zabezpieczenia (x2) (TECH)

Falsherstwo (TECH)

Fotografia/film (TECH)

Kieszonkownstwo (TECH)

Malowanie/rysowanie/rzeźbienie (TECH)

Materiały wybuchowe (x2) (TECH)

Technika

POZ.

CECHA

BAZA

Naprawa broni (TECH)

Naprawa pojazdów lądowych (TECH)

Naprawa pojazdów wodnych (TECH)

Naprawa statków powietrznych (TECH)

Otwieranie zamków (TECH)

Pierwsza pomoc (TECH)

Podstawowe naprawy (TECH)

Ratownictwo medyczne (x2) (TECH)

Umiejętności Społeczne

POZ.

CECHA

BAZA

Atrakcyjność (CHA)

Handel (CHA)

Konwersacja (EMP)

Moda i styl (CHA)

Odczytywanie emocji (EMP)

Perswazja (CHA)

Przekupstwo (CHA)

Przesłuchiwanie (CHA)

Znajomość półświatka (CHA)

Walka Wręcz

POZ.

CECHA

BAZA

Bijatyka (ZW)

Broń biała (ZW)

Sztuki walki (x2) (ZW)

Unik (ZW)

Występy

POZ.

CECHA

BAZA

Aktorstwo (CHA)

Gra na instrumencie (TECH)

BROŃ I PANCERZ

PANCERZ

OB

KARA

Głowa

Ciało

Tarcza

BRON

OBR.

AMUNICJA

LA

UWAGI