Robot Pepper - humanoidalny pomocnik

Marcin Mrugas Technologie programistyczne 2018

Poznajcie Peppera

















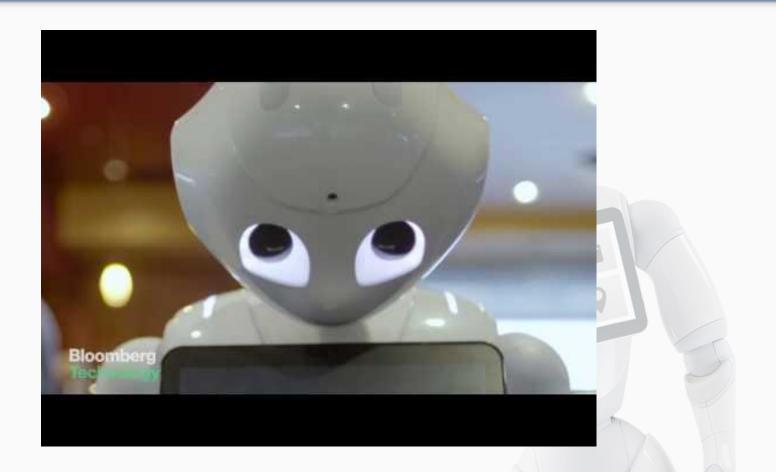


Poznajcie Peppera

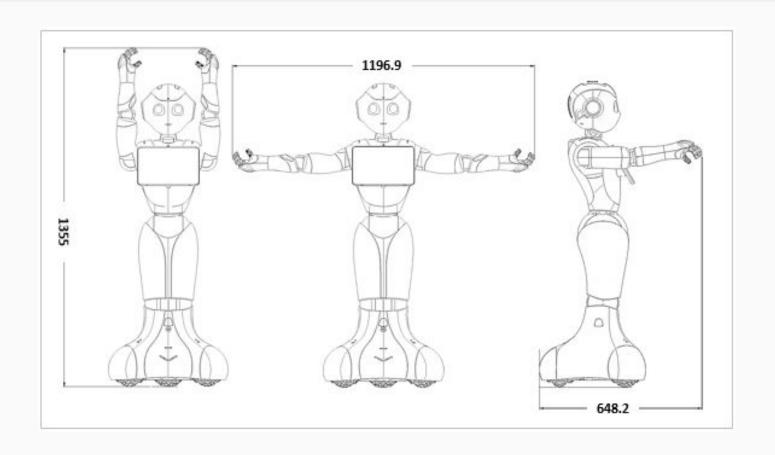




Poznajcie Peppera



Budowa





Sprzęt

- 7 czułych punktów
- Dotykowy tablet
- Czujniki ultrafioletowe
- Mikrofony kierunkowe
- 2 kamery 5Mp
- Sensor 3D
- 3 koła omnikierunkowe

Zastosowanie

- Marketing
- Obsługa klientów
- Promocja
- Badania dotyczące komunikacji człowiek-robot
- Rozrywka
- Udzielanie informacji
- Pomoc w domu?

Development



Development



Development



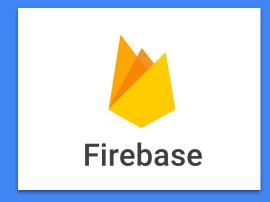


Możliwości

- Rozpoznawanie mowy
- Rozpoznawanie emocji
- API pozwalające na łatwe tworzenie rozmów
- Tworzenie animacji
- Poruszanie robotem
- Interakcje przy pomocy tabletu

Talk is cheap. Show me the code.







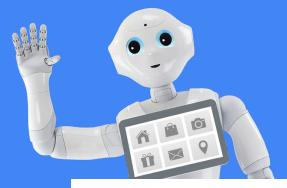




Jednakże

- Brak możliwości zejścia niższego do poziomu kodu
- Częste zmiany w rozwijającym się projekcie
- Ograniczone możliwości
- Koszt

Pytania?





Bibliografia

- http://doc.aldebaran.com/2-5/home_pepper.html
- https://en.wikipedia.org/wiki/Pepper_(robot)
- http://doc.aldebaran.com/2-0/family/juliette_technical/index_juliette.html
- http://doc.aldebaran.com/download/Pepper_B2BD_guidelines_Sept_V1.5.
 pdf
- https://android.aldebaran.com/sdk/doc/pepper-sdk/ch4_api/abilities/abilities_home.html
- https://antyweb.pl/w-opolu-na-recepcji-stoi-robot-to-pierwszy-taki-projektw-polsce/