MÓDULO IOS

SWIFT 4

ACERCA DE MI.

- Ingeniero de Sistemas Universidad de Medellín.
- iOS developer con 5 años de experiencia.
- Profesor y asesor de práctica en la Universidad de Medellín.
- iOS developer in Globant

PRODUCTOS DIFERENTES AL IPHONE

iPad Pro, Apple Watch, AppleTV, CarPlay



IOS

- Sistema operativo que se deriva de Mac OS X. Basado en Darwin BSD. Es un Unix certificado.
- Lanzamiento inicial 26 de Junio de 2009.
- Primer iPhone 2007 con el sistema operativo iPhone OS

IOS CAPAS

Cocoa Touch

Multi-Touch, Core Motion, View Hierarchy, Localization, Controls, Alerts, Web View, Map Kit, Image Picker, Camera

Media

Core Audio, Audio Mixing, Audio Recording, Video Playback, JPEG, PNG, TIFF, PDF, Quartz (2D), Core Animation, OpenGL ES

Core Services

Collections, Address Book, Networking, File Access, SQLite, Core Location, Net Services, Threading, Preferences, URL Utilities

Core OS

Mach 3.0, BSD, OSX Kernel, Sockets, Security, Power Management, Keychain Access, Certificates, File System, Bonjour





iPhone Hardware

OBJECTIVE C

- Super set de C.
- ▶ 1980 Brad J. Cox, basado en SmallTalk.
- ▶ 1988 Next Software licencia Objective C.
- ▶ 2007 Objective C modificado.

SWIFT

- Chris Lattner Comenzo su desarrollo en 2010
- Presentado en la WWDC 2014.
- Se integra con Cocoa y Cocoa Touch.
- Puede trabajar con Objective C.
- ▶ 2015 código abierto.

HERRAMIENTAS

- XCODE
- Apple ID Desarrollo.

HOLA MUNDO Y CONOCIENDO A XCODE