Prácticas Dossier PHP

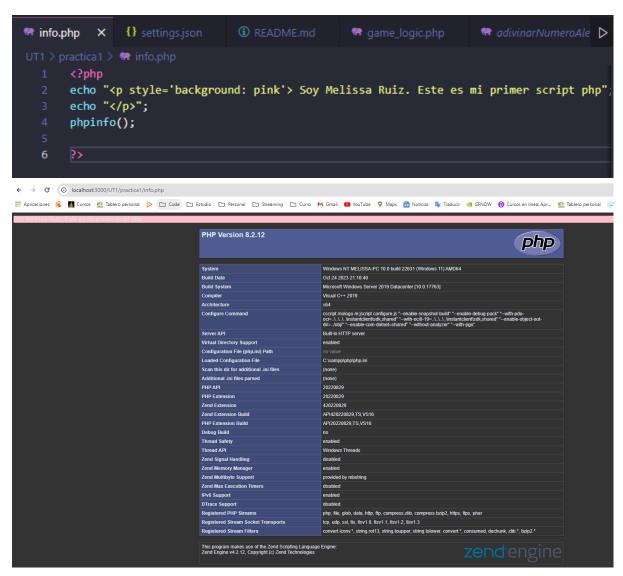


Práctica 1	4
Práctica 2	4
Explicación de los Resultados	5
Nota sobre comillas simples y dobles:	6
Práctica 3	6
Práctica 4	7
Práctica 5	8
Práctica 6	9
Práctica 7	9
Diferencias entre null y unset()	10
Conclusión	10
Práctica 8	10
Práctica 9	10
Práctica 10	11
Práctica 11	12
Práctica 12	14
Práctica 13	14
Practica 14	15
Practica 15	16
Practica 16	17
Conclusión	17
Practica 17	18
Resultados:	19
Diferencia con Java	19
Practica 18	19
Observaciones	20
Practica 19	21
¿Qué sucede en el código?	21
Resultado esperado	22
Conclusión	22
Practica 20	22
Resultado esperado	23

Salida del código	23
Practica 21	24
Explicación:	24
Practica 22	25
Explicación:	25
Practica 23	26
Practica 24	27
Practica 25	28
Explicación del código:	29
Practica 26	29
Explicación del código:	30
Practica 27	30
Practica 28	32
¿Se obtiene resultado o se detiene el programa?:	33
Practica 29	34
Explicación	34
Practica 30	35
Explicación del Código	35
Practica 31	36
Practica 32	37
Practica 33	38
Practica 34	39
Practica 35	40
Explicación del Código	41
Practica 36	42
Explicación del Código	43
Practica 37	44
Explicación del Código	46

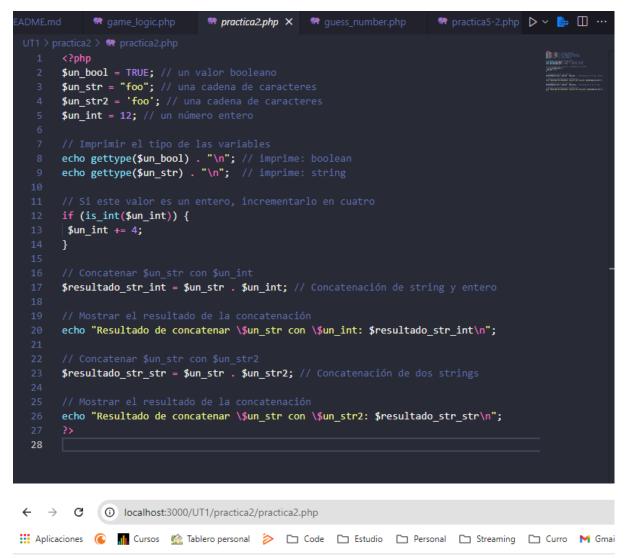
Práctica 1

Crear el script como se ha comentado sustituyendo "alumno" por nuestro nombre completo. Tomar captura de pantalla del resultado.



Práctica 2

Crear el script anterior. Modificarlo para sumar a \$un_str el valor de \$un_int y mostrarlo en pantalla ¿qué ocurre?. Sumar \$un_str con \$un_str2 ¿qué ocurre? ¿se puede concatenar una cadena con comillas simples con una con comillas dobles?



boolean string Resultado de concatenar \$un str con \$un int: foo16 Resultado de concatenar \$un str con \$un str2: foofoo

Explicación de los Resultados

Concatenar `\$un_str` con `\$un_int`:

- Cuando concatenas una cadena con un entero en PHP, el entero se convierte en una cadena y luego se concatenan.

Resultado: `"foo12"`

Concatenar `\$un_str` con `\$un_str2`:

- Aquí simplemente concatenas dos cadenas.

Resultado: `"foofoo"`

Nota sobre comillas simples y dobles:

- Las comillas simples (`'`) en PHP no interpretan variables dentro de la cadena. Por ejemplo, `'foo'` siempre será `"foo"` y no interpretará ninguna variable dentro.
- Las comillas dobles (`"`) permiten la interpretación de variables y secuencias de escape, así que `"foo"` es interpretado como `"foo"` y las variables dentro de la cadena serán reemplazadas por su valor.

Por lo tanto, la concatenación entre cadenas con comillas simples y dobles funcionará igual en el contexto de la concatenación, porque estás concatenando cadenas con cadenas, no variables.

Práctica 3

Realizar el código anterior y tomar captura de pantalla del resultado. ¿qué es lo que ha ocurrido? Poner código html antes de la declaración de strict_types y probar de nuevo ¿qué ocurre ahora?

Declare al principio:



La suma de uno más dos es: 3

Declare después:



Fatal error: strict_types declaration must be the very first statement in the script in C:\Users\melru\Documents\GitHub\aed\UT1\practica3\practica3\practica3\condeclareprincipio.php on line 21

La declaración declare(strict_types=1) debe estar al principio del archivo PHP. Si intentas colocar cualquier contenido antes de esta declaración, obtendrás un error o strict_types no tendrá efecto.

Práctica 4

Tomar captura de pantalla de: (y explicar lo ocurrido) - probar el código anterior ¿da error? Por qué? - quitar el comentario a: return \$a; ¿ da error ahora ?por qué? - quitar comentario a: print fun("e",3); ¿ da error ?

El código:

```
📅 practica4.php 1 M 🗶 💝 game logic.php
                                                          🦬 auess number.php
      strict types declaration must be the very first statement in the
      script
1
3 🖁
     declare( strict types=1);
     <!DOCTYPE html>
     <html>
      <head>
      <meta charset="UTF-8">
      <title></title>
      </head>
      <body>
      <?php
      function fun( int $a, int $b): int {
      $a = "o";
16 🖁
      return $b;
      print fun(1,2);
20 🖁
      echo ""
      </body>
     </html>
```

Nos indica el error de que la declaración debe estar primero en el script.

Al descomentar return \$a;, la función intentará devolver una cadena ("o"), lo que causará un error debido a que el tipo de retorno debe ser int.

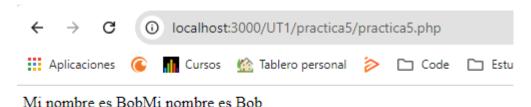


Al quitar el segundo comentario sigue dando error de (print fun(1, 2);): La ejecución es correcta y muestra 2, ya que el valor de retorno es del tipo esperado (int).

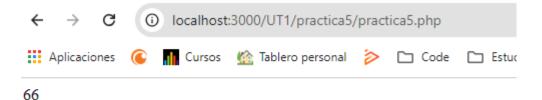
Práctica 5

Probar el código anterior. Probar ahora con números ¿también funcionan las referencias?

Con el código proporcionado:



Con números:



Las referencias funcionan indistintamente con números o string.

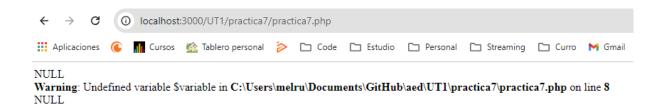
Práctica 6

Hacer un script php que haga echo de \$_SERVER y de \$_SERVER [PHP_SELF] tomar captura de pantalla de los resultados

■ ☆ /(· ◆ 為 む | ② :

Práctica 7

Visualizar lo anterior ¿se encuentran diferencias entre null y unset() ? Tomar captura de pantalla



Diferencias entre null y unset()

Asignar una variable a null significa que la variable todavía existe pero no tiene un valor.

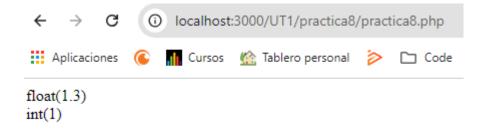
Usar unset(\$variable) elimina la variable por completo, como si nunca hubiera existido.

Conclusión

null y unset() son diferentes en cuanto a cómo manejan las variables. null mantiene la variable existente pero sin valor, mientras que unset() elimina completamente la variable de la memoria.

Práctica 8

Ejecutar el script anterior ¿hay alguna diferencia antes y después del cast? Tomar captura de pantalla



El "cast" convierte el tipo de dato y suprime la parte decimal del número. La variable pasa de ser un float a un int con la conversión.

Práctica 9

Crear un script que muestre las potencias del número 2 desde 2¹ hasta 2⁹ hacer uso del operador: ** Ir concatenando las salidas en pantalla de las potencias en una string mediante el operador de concatenación y asignación: .=

```
← → C (i) localhost:3000/UT1/practica9/practica9.php

### Aplicaciones (i) Cursos (iii) Tablero personal (iv) Code

2^1 = 2
2^2 = 4
2^3 = 8
2^4 = 16
2^5 = 32
2^6 = 64
2^7 = 128
2^8 = 256
2^9 = 512
```

Práctica 10

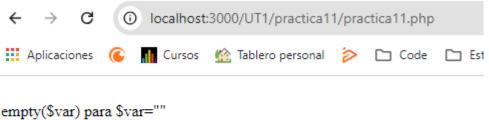
Crear un programa en php que obtenga la descomposición de un número que esté almacenado en la variable: numero Por ejemplo: numero = 3102 Se pretende que se utilicen en el programa los operadores: <math>.=, ** Para el ejemplo anterior se debe mostrar en pantalla: 2*1+0*10+1*100+3*1000

```
UT1 > practica10 > 😭 practica10.php
       <?php
       numero = 3102;
  5 🖁
       $numero_str = (string) $numero;
       $descomposicion = "";
       $longitud = strlen($numero_str);
 15 \vee for ($i = 0; $i < $longitud; $i++) {
           $digito = $numero_str[$i];
           $potencia = ($longitud - 1) - $i;
           $valor = 10 ** $potencia;
           $descomposicion .= $digito . " * " . $valor;
           if ($i < $longitud - 1) {
               $descomposicion .= " + ";
 29
 32
       echo $descomposicion;
       ?>
```

Práctica 11

Ejectuar el script y tomar captura de pantalla

```
<?php
     $var = "";
     if(empty($var)){ // true because "" is considered empty
     echo '<br>empty($var) para $var="" ';
     }else{
     echo '<br>!empty($var) para $var="" ';
     if(isset($var)){ //true because var is set
     echo '<br>isset($var) para $var="" ';
     }else{
     echo '<br> !isset($var) para $var="" ';
     if(empty($otherVar)){ //true because $otherVar is null
     echo '<br>empty($otherVar) para $otherVar que no se ha establecido ';
     } else {
     echo '<br> !empty($otherVar) para $otherVar que no se ha establecido ';
     if(isset($otherVar)){ //false because $otherVar is not set
     echo '<br>isset($otherVar) para $otherVar que no se ha establecido ';
     } else {
      echo '<br> !isset($otherVar) para $otherVar que no se ha establecido ';
25
```



isset(\$var) para \$var=""
empty(\$otherVar) para \$otherVar que no se ha establecido
!isset(\$otherVar) para \$otherVar que no se ha establecido

Observamos que isset() es equivalente a !empty() salvo en el caso de una variable que es comillas vacías. En ese caso isset() devolverá false mientras que !empty() devolverá true

Práctica 12

Probar el script anterior y observar que ocurre. ¿qué mensaje de error se observa?

Me produce error

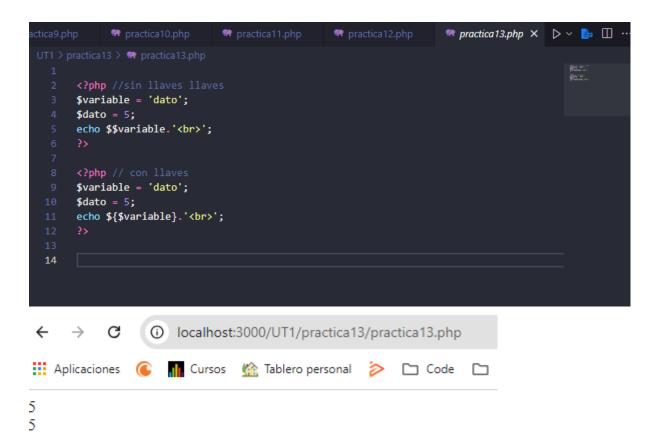
Parse error: syntax error, unexpected token "=>", expecting ")" in C:\Users\melru\Documents\GitHub\aed\UT1\practica12\practica12.php on line 3

Al poner llave lo solucionamos:

La posición 'tres' contiene el dato 40

Práctica 13

Probar el script anterior y observar que ocurre. Probar ahora con llaves: \${\$variable} ;hay diferencia?



No hay diferencia funcional entre \$\$variable y \${\$variable} en este contexto; ambos se evalúan de la misma manera y producen el mismo resultado. La sintaxis con llaves (\${\$variable}) suele utilizarse para mayor claridad o en situaciones donde la expresión de la variable es más compleja, por ejemplo, cuando trabajas con arrays o necesitas desambiguar el nombre de la variable.

Practica 14

Toma el código anterior e introduce una expresión "variable de variables" que permita definir las variables: \$dato0, \$dato1, ..., \$dato9 Cada una de ellas con el valor correspondiente: 0, 1,...,9

```
## practica9.php  ## practica10.php  ## practica11.php  ## practica12.php  ## practica14.php  ## practica14
```

Recorro en un for para ir asignando valores y después hago echo para comprobar funcionamiento

Practica 15

```
practica10.php  practica11.php  practica12.php  practica14.php  practica15.php  practica15.php
```

No hay diferencias entre usar \$array = [] y \$array = array() en cuanto al resultado final. Ambos métodos de creación del array funcionan de la misma manera y generan la misma estructura de datos. La diferencia entre [] y array() es solo sintáctica; [] es la sintaxis corta introducida en PHP 5.4, mientras que array() es la forma tradicional.

- PHP muestra únicamente las posiciones que se han asignado explícitamente: 2, 7, y luego 8.
- No hay valores entre la posición 2 y 7 ni entre 0 y 1, ya que esas posiciones no fueron definidas.
- Cuando se usa \$array[], PHP asigna automáticamente el siguiente índice disponible (en este caso, 8).

Practica 16

En este caso, hemos sustituido \$key por \$indice y \$val por \$animal.

El bucle foreach sigue funcionando de la misma manera, iterando a través del array y mostrando el par clave-valor.

Conclusión

Puedes usar cualquier nombre de variable que desees, siempre que las variables sean coherentes dentro del bloque foreach. PHP no tiene restricciones sobre los nombres de las variables en este contexto.

Practica 17

Ejecutar el script anterior. En Java eliminar elementos de un array en un foreach implica un error ¿ también en php ? Tomar captura de pantalla del resultado

```
m practica 15.php M
                                                         🗫 practica16.php U
                                                                               💝 practica17.php U 🗙 🕞 🗸
              m practica14.php M
UT1 > practica17 > 💝 practica17.php
      <?php
      $array = [];
      for ($i = 0; $i < 5; $i++) {
           $array[] = "a" . $i;
      $j = count($array);
      foreach ($array as $key => $val) {
           $j--;
           unset($array[$j]); // Elimina el elemento en la posición $j
           var_dump($array); // Muestra el estado actual del array
           echo "<br> $key => $val ";
           echo "<br>";
 \leftarrow
       \rightarrow
             G
                   localhost:3000/UT1/practica17/practica17.php
Aplicaciones 🕝 👖 Cursos 🧌 Tablero personal 🐎 🗀 Code 🗀 Estudio
                                                                                     Personal Sti
array(4) { [0]=> string(2) "a0" [1]=> string(2) "a1" [2]=> string(2) "a2" [3]=> string(2) "a3" }
array(3) { [0]=> string(2) "a0" [1]=> string(2) "a1" [2]=> string(2) "a2" }
1 \Rightarrow a1
array(2) { [0]=> string(2) "a0" [1]=> string(2) "a1" }
2 \Rightarrow a2
array(1) { [0]=> string(2) "a0" }
3 = a3
array(0) \{ \}
4 => a4
```

El bucle for crea un array: ["a0", "a1", "a2", "a3", "a4"].

Dentro del foreach, se elimina un elemento en la posición j (de 4 a 0).

var_dump(\$array) muestra la estructura del array después de cada eliminación.

La iteración de foreach sigue recorriendo el array original, aunque se hayan eliminado algunos elementos.

Resultados:

Al eliminar elementos con unset(\$array[\$j]), PHP ajusta el array pero no genera un error.

El bucle foreach sigue iterando sobre las claves y valores que existían al inicio, a pesar de las eliminaciones.

Diferencia con Java

En Java, eliminar elementos de un array o lista mientras se itera provoca un error (ConcurrentModificationException). PHP, en cambio, permite la modificación sin problemas durante la iteración, aunque los cambios no afecten a la estructura que el foreach está usando internamente.

En conclusión, no se genera un error en PHP al eliminar elementos de un array dentro de un foreach, lo que refleja la flexibilidad de cómo PHP maneja la iteración y la manipulación de arrays.

Practica 18

Ejecutar el script anterior. Modificar los echo para que se sepa cuando llamamos a \$array (recordar que con comillas simples no interpreta) Tomar captura de pantalla

```
m practica 15.php M
                                     🖙 practica16.php U
                                                            🗫 practica 17.php U
                                                                                  💏 practica18.php M 🗶 🕞 🤊
       <?php
       $array = ["a", "a", "a", "a", "a"];
       $j = count($array);
       foreach ($array as $key => $val) {
            $array[$j] .= $j;
            echo "<br>";
            var dump($array);
            echo "<br/>tr> \$key => $val"; // Ahora muestra claramente que estamos usando la variable
            echo "<br/>'$key => {$array[$key]}"; // Mostrando cuando estamos llamando a $array[$key]
            echo "<br>";
           C i localhost:3000/UT1/practica18/practica18.php
🔛 Aplicaciones 🌀 🎹 Cursos 🏰 Tablero personal 🐎 🗀 Code 🗀 Estudio 🗀 Personal 🗀 Streaming 🗀 Curro M G
array(5) { [0]=> string(1) "a" [1]=> string(1) "a" [2]=> string(1) "a" [3]=> string(1) "a" [4]=> string(2) "a4" }
key => a
$key => a
array(5) { [0]=> string(1) "a" [1]=> string(1) "a" [2]=> string(1) "a" [3]=> string(2) "a3" [4]=> string(2) "a4" }
key => a
$key => a
array(5) { [0]=> string(1) "a" [1]=> string(1) "a" [2]=> string(2) "a2" [3]=> string(2) "a3" [4]=> string(2) "a4" }
key => a
key => a2
array(5) { [0]=> string(1) "a" [1]=> string(2) "a1" [2]=> string(2) "a2" [3]=> string(2) "a3" [4]=> string(2) "a4" }
key => a
\text{skey} => a3
array(5) { [0]=> string(2) "a0" [1]=> string(2) "a1" [2]=> string(2) "a2" [3]=> string(2) "a3" [4]=> string(2) "a4" }
key => a
key => a4
```

Usar \\$key indica que \$key es una variable en la salida.

La estructura {\$array[\$key]} asegura que la variable se interprete correctamente dentro del echo y destaca que es parte de un array.

Los var_dump(\$array) y otros echo mostrarán el estado del array en cada iteración, y ahora se sabe claramente cuándo se hace referencia a las variables.

Observaciones

El código ahora es más legible y muestra claramente cuándo se está accediendo a las variables y elementos del array durante la iteración.

Practica 19

```
\frac{1}{2}, \frac{3}{4};
          foreach ($arr as &$val) {
          $val = $val * 2;
          foreach ($arr as $key => $val) {
          echo "{$key} => {$val} <br>";
          print_r($arr);
          echo "<br><br>";
 \leftarrow
                       localhost:3000/UT1/practica19/practica19
 🔛 Aplicaciones 🕼 👖 Cursos 🇌 Tablero personal 🝃 🗀 C
0 => 2
Array ([0] \Rightarrow 2[1] \Rightarrow 4[2] \Rightarrow 6[3] \Rightarrow 2)
1 => 4
Array ([0] \Rightarrow 2[1] \Rightarrow 4[2] \Rightarrow 6[3] \Rightarrow 4)
2 \implies 6
Array ([0] \Rightarrow 2[1] \Rightarrow 4[2] \Rightarrow 6[3] \Rightarrow 6)
3 = > 6
Array ([0] \Rightarrow 2[1] \Rightarrow 4[2] \Rightarrow 6[3] \Rightarrow 6)
```

¿Qué sucede en el código?

Primer foreach con referencia (&\$val):

\$val es una referencia a cada elemento del array \$arr. Esto significa que cualquier cambio en \$val modifica directamente el elemento del array.

El resultado es que cada valor en \$arr se multiplica por 2, transformando \$arr en [2, 4, 6, 8].

Segundo foreach sin referencia:

Esta vez, \$val no es una referencia, sino una copia del valor actual.

Sin embargo, debido a que el primer bucle dejó \$val como una referencia, la última posición del array sigue referenciada a \$val.

Esto puede generar un comportamiento inesperado si \$val cambia durante la iteración.

Resultado esperado

Durante el segundo bucle:

En la primera iteración, print_r(\$arr) mostrará [2, 4, 6, 8].

En las siguientes iteraciones, \$val se cambia y puede afectar el último elemento del array debido a la referencia residual, causando resultados inesperados.

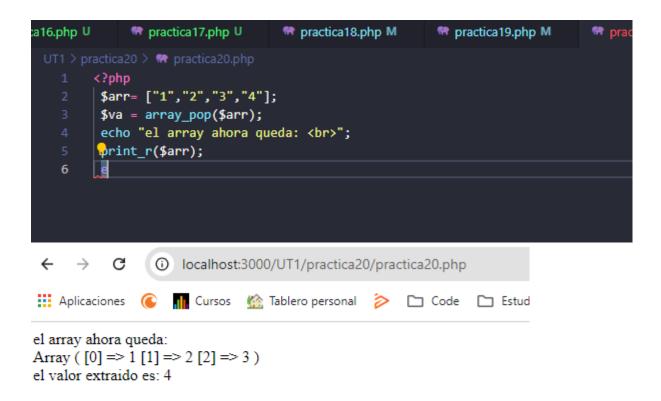
Conclusión

Este comportamiento es un efecto secundario de no liberar la referencia (&\$val) después del primer foreach. En PHP, para evitar este tipo de problemas, es una buena práctica usar unset(\$val); después de un bucle foreach que usa referencias: unset(\$val);

Al añadir unset(\$val) después del primer bucle foreach, evitarías que la referencia persista y el segundo bucle foreach se comportaría de manera esperada.

Practica 20

Ejecutar el script anterior. ¿ qué valor devuelve ?Tomar captura de pantalla



La función array_pop elimina y devuelve el último elemento de un array.

Resultado esperado

\$arr inicialmente es ["1", "2", "3", "4"].

array_pop(\$arr) elimina el último elemento "4" y lo asigna a \$va.

Después de la ejecución, \$arr es ["1", "2", "3"], y \$va tiene el valor "4".

Salida del código

```
el array ahora queda:
Array ([0] => 1 [1] => 2 [2] => 3)
el valor extraido es: 4
```

En resumen, array_pop devuelve el último valor "4" y lo elimina del array, dejando ["1", "2", "3"] en \$arr.

Practica 21

Crear un script que por medio de un bucle for que vaya de 1 a 10 agregue esos números en un array En cada iteración mostrar el contenido del array. Después en un bucle PHP básico 29 for de 1 a 5 ir ejecutando sentencias array_pop() y mostrar como queda el array en cada iteración

```
m practica19.php M
                                                                     📅 practica20.php U
                                                                                              💏 practica21.php U 🗶 🕞 🗸
                m practica18.php M
       $array = [];
       for ($i = 1; $i <= 10; $i++) {
            $array[] = $i; // Agregar número al array
            echo "Contenido del array en la iteración $i: ";
            print_r($array); // Mostrar contenido del array
       echo "\n";
       for (\$j = 1; \$j \le 5; \$j++) {
            array_pop($array); // Eliminar el último elemento del array
            echo "Contenido del array después de la iteración $j: ";
            print_r($array); // Mostrar contenido del array
                                                                                                                  x ( 4 ) D ( 0 :
🔡 Aplicaciones 😘 👖 Cursos: 🏫 Tablero personal 🤌 🗅 Code 🗅 Estudio 🗀 Personal 🖒 Streaming 🗀 Curro 🕶 Gmail 💿 YouTube 💡 Maps 📆 Noticias. 🥾 Traducir 🥶 GFNOW 🔞 Cursos en linea: Apr... 👲 Tablero personal 🤿 Cursos Reglados
                                                                                                                         >> Todos los marcad
```

Contentió del array en la iteración 1: Array ($[0] \Rightarrow 1$) Contentió del array en la iteración 2: Array ($[0] \Rightarrow 1$] $\Rightarrow 2$ ($[0] \Rightarrow 1$) Contentió del array en la iteración 3: Array ($[0] \Rightarrow 1$] $\Rightarrow 2$ ($[0] \Rightarrow 1$) Contentió del array en la iteración 3: Array ($[0] \Rightarrow 1$] $\Rightarrow 2$ ($[0] \Rightarrow 1$) Contentió del array denotes $\Rightarrow 2$ ($[0] \Rightarrow 1$) Contentió del array denotes $\Rightarrow 2$ ($[0] \Rightarrow 1$) Contentió del array denotes $\Rightarrow 2$ ($[0] \Rightarrow 1$) Contentió del array den

Explicación:

Primer bucle:

Se inicializa un array vacío \$array.

Se usa un bucle for que va de 1 a 10.

En cada iteración, se agrega el número actual al array y se muestra su contenido.

Segundo bucle:

Se usa otro bucle for que va de 1 a 5.

En cada iteración, se elimina el último elemento del array usando array_pop() y se muestra el contenido actualizado del array.

Practica 22

Crear un script que por medio de un bucle for que vaya de 1 a 10 agregue esos números en un array mediante array_unshift() En cada iteración mostrar el contenido del array. Después en un bucle for de 1 a 5 ir ejecutando sentencias array_shift() y mostrar como queda el array en cada iteración

```
m practica19.php M
                                    📅 practica20.php U
8.php M
                                                           m practica21.php U
                                                                                   📅 practica22.php
 > practica22 > 💝 practica22.php
     <?php
     $array = [];
     for ($i = 1; $i <= 10; $i++) {
         array_unshift($array, $i); // Agregar número al principio del array
         echo "Contenido del array en la iteración $i: ";
         print_r($array); // Mostrar contenido del array
     echo "\n";
     for (\$j = 1; \$j \leftarrow 5; \$j++) {
         array_shift($array); // Eliminar el primer elemento del array
         echo "Contenido del array después de la iteración $j: ";
         print_r($array); // Mostrar contenido del array
     }
← → ♂ (⊙ localhost:3000/UT1/practica22/practica22.php
```

Contentido del array en la iteración 1: Array ($[0] \Rightarrow 1$) Centemido del array en la iteración 2: Array ($[0] \Rightarrow 2$] $[1] \Rightarrow 2$ $[2] \Rightarrow 2$ $[3] \Rightarrow 2$

Explicación:

Primer bucle:

Se inicializa un array vacío \$array.

Se usa un bucle for que va de 1 a 10.

En cada iteración, se agrega el número actual al principio del array usando array_unshift(), y se muestra su contenido.

Segundo bucle:

Se usa otro bucle for que va de 1 a 5.

En cada iteración, se elimina el primer elemento del array usando array_shift() y se muestra el contenido actualizado del array.

Practica 23

Haz una página PHP que utilice foreach para mostrar todos los valores del array \$_SERVER en una tabla con dos columnas. La primera columna debe contener el nombre de la variable, y la segunda su valor

```
a19.php M
              😭 practica20.php U
                                     m practica21.php U
                                                           😭 practica22.php U
                                                                                  🤛 practica23.php U 🗴 🕞 ՝ ኒኒ 📴 [
      <!DOCTYPE html>
      <html <pre>lang="es">
      <head>
          <meta charset="UTF-8">
          <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
          <title>Valores de $_SERVER</title>
           <h1>Valores de $_SERVER</h1>
          <thead>
                       Nombre de la Variable
                       Valor
               </thead>
               foreach ($_SERVER as $variable => $valor) {
                      echo "";
echo "" . htmlspecialchars($variable) . "";
echo "" . htmlspecialchars($valor) . "";
                       echo "";
               </body>
      </html>
← → C (i) localhost:3000/UT1/practica23/practica23.php
🔢 Aplicaciones 🔞 📠 Cursos 🏫 Tablero personal 🝃 🗀 Code 🗀 Estudio 🗀 Personal 🗅 Streaming 🗀 Curro M Gmail 🖸 YouTube 🐶 Maps 🗂 Noticias 🦜 Traducir 🧠 GFNOW 🔞 Cursos en
```

Valores de \$_SERVER

Nombre de la Variable	Valor		
DOCUMENT ROOT	C:\Users\melru\Documents\GitHub\aed		
REMOTE ADDR	::1		
REMOTE PORT	60118		
SERVER_SOFTWARE	PHP 8.2.12 Development Server		
SERVER_PROTOCOL	HTTP/1.1		
SERVER_NAME	localhost		
SERVER_PORT	3000		
REQUEST_URI	/UT1/practica23/practica23.php		
REQUEST_METHOD	GET		
SCRIPT_NAME	/UT1/practica23/practica23.php		
SCRIPT_FILENAME	C:\Users\melru\Documents\GitHub\aed\UT1\practica23\practica23.php		
PHP_SELF	/UT1/practica23/practica23.php		
HTTP_HOST	localhost:3000		
HTTP_CONNECTION	keep-alive		
HTTP_SEC_CH_UA	"Google Chrome";v="129", "Not=A?Brand";v="8", "Chromium";v="129"		
HTTP_SEC_CH_UA_MOBILE	20		
HTTP_SEC_CH_UA_PLATFORM	"Windows"		
HTTP_UPGRADE_INSECURE_REQUESTS			
HTTP_USER_AGENT	Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/129.0.0.0 Safari/537.36		
HTTP_ACCEPT	[text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/avif,image/webp,image/apng,*/*;q=0.8,application/signed-exchange;v=b3;q=0.7]		
HTTP_SEC_FETCH_SITE	none		
HTTP_SEC_FETCH_MODE	navigate		
HTTP_SEC_FETCH_USER	[21		
HTTP_SEC_FETCH_DEST	document		
HTTP_ACCEPT_ENCODING	gzip, deflate, br, zstd		
HTTP_ACCEPT_LANGUAGE	es-ES,es;q=0.9,en-GB;q=0.8,en-XA;q=0.7,en;q=0.6		
HTTP_COOKIE	Idea-a1ff3ec=f51cca95-0a8f-4505-a18c-bd2dc237b8ad; PHPSESSID=fgqe5jph0en2o6tmck9jbh8911		
REQUEST_TIME_FLOAT	1727298472.6865		
REQUEST_TIME	1727298472		

2º DAM - AED 25/09/2024 Alumna: Melissa Ruiz

- 1. Definición del Array: Se crea un array con colores.
- 2. Mostrar el Array Original: Se imprime el array inicial.
- 3. Uso de unset(): Se eliminan los elementos en las posiciones 2 y 3 ('verde' y 'amarillo').
- 4. Mostrar el Array Después de unset(): Se imprime el array modificado.
- 5. Uso de array_values(): Se limpia el array para que sus índices sean consecutivos (0, 1, 2, ...).
- 6. Buscar Elementos:
- in_array(): Se verifica si un color está en el array.
- array_search(): Se busca la posición de un color específico.

Practica 25

Rellenar un array con 10 números aleatorios entre 20 y 25 (hacer uso de: rand (int \$min , int \$max) : int) y luego hacer uso de array_search() para localizar el valor: "22" Se debe mostrar en pantalla el array completo y el valor devuelto por array_search()

Explicación del código:

- 1. Inicialización del Array: Se crea un array vacío \$array.
- 2. Relleno del Array:
 - Un bucle for se utiliza para llenar el array con 10 números aleatorios entre 20 y 25, utilizando rand(20, 25).
- 3. Mostrar el Array: Se imprime el array completo con print_r().
- 4. Buscar el Valor "22":
 - Se utiliza array_search() para buscar el índice del valor "22".
- 5. Mostrar Resultado:
 - Se verifica si array_search() devuelve un índice válido y se muestra el resultado correspondiente.

Practica 26

Variar el ejemplo anterior para que se haga uso del operador nave espacial: <=>

Explicación del código:

Función de Comparación:

La función cmp toma dos parámetros, \$a y \$b, y utiliza el operador nave espacial (<=>) para comparar los dos valores.

El operador devuelve:

-1 si \$a es menor que \$b.

0 si son iguales.

1 si \$a es mayor que \$b.

Definición del Array:

Se crea un array \$a con algunos números desordenados.

Ordenar el Array:

Se utiliza usort() para ordenar el array \$a según la función de comparación cmp.

Mostrar el Array Ordenado:

Se recorre el array ordenado con un bucle foreach y se imprimen los valores.

Practica 27

Crear un array con los valores: [7,2,8,1,9,4] Hacer búsqueda con array_search() de: 4 Ordenar el array con usort y repetir la búsqueda de: 4 Mostrar los array antes y después de ordenación así como lo que devuelve array_search()

```
\frac{1}{3} $\frac{1}{3} = \left[7, 2, 8, 1, 9, 4];
     echo "Array original:\n";
       print_r($array);
  10 $valor_a_buscar = 4;
  $\indice = array_search(\$\valor_a_buscar, \$\array);
     echo "Resultado de array_search() para el valor $valor_a_buscar antes de ordenar: ";
       if ($indice !== false) {
           echo "El valor '$valor a buscar' se encuentra en la posición: $indice.\n";
           echo "El valor '$valor_a_buscar' NO se encuentra en el array.\n";
       function cmp($a, $b) {
           return $a <=> $b; // Usar el operador nave espacial
       usort($array, "cmp");
  28 echo "\nArray después de ordenar:\n";
       print_r($array);
       $indice = array_search($valor_a_buscar, $array);
       echo "Resultado de array_search() para el valor $valor_a_buscar después de ordenar: ";
       if ($indice !== false) {
           echo "El valor '$valor_a_buscar' se encuentra en la posición: $indice.\n";
       } else {
           echo "El valor '$valor_a_buscar' NO se encuentra en el array.\n";
  40
← → C  

O localhost:3000/UT1/practica27/practica27.php
```

🔣 Aplicaciones 🚱 🔃 Cursos 🏫 Tablero personal 🍃 🖒 Code 🗀 Estudio 🗀 Personal 🦒 Curso Merita 🗀 Curso Merita un Volutibe 📍 Maps 🗂 Noticias 🤚 Taducir 👊 GRNOW 📵 Cursos en linea Apr... 🕍 Tablero personal 🧳 Cursos Reglados Army, original. Army $\{0\} \cong 7[1] \simeq 2[1] \simeq 8[1] \simeq 1[1] \simeq 9[2] \simeq 4$ Resultable do army_search() para el valor 4 antes de ordenar. El valor 4's encuentra en la posición. 5. Army después de ordenar, Army $\{0\} \simeq 1[1] \simeq 2[2] \simeq 4$ Resultable de army_search() para el valor 4 antes de ordenar. El valor 4's encuentra en la posición. 5. Army después de ordenar, Planty $\{0\} \simeq 7[1] \simeq 2[2] \simeq 4$ Resultable de army_search() para el valor 4 september 10 para el valor 4 antes de ordenar. El valor 4's encuentra en la posición. 5. Army después de ordenar, Planty $\{0\} \simeq 7[1] \simeq 2[2] \simeq 4$ Resultable de army_search() para el valor 4 september 10 para el valor 4 septemb

>> | 🗀 Todos los marcad

Explicación del código:

- 1. Crear el Array:
 - Se inicializa el array \$array con los valores [7, 2, 8, 1, 9, 4].
- 2. Mostrar el Array Original:
 - Se imprime el array original.
- 3. Buscar el Valor 4:
 - Se utiliza array_search() para buscar el índice del valor 4 en el array y se muestra el resultado.
- 4. Ordenar el Array:

- Se define una función de comparación cmp que utiliza el operador nave espacial (<=>) para comparar los elementos.
- Se usa usort() para ordenar el array.
- 5. Mostrar el Array Ordenado:
 - Se imprime el array después de la ordenación.
- 6. Repetir la Búsqueda del Valor 4:
 - Se vuelve a usar array_search() para buscar el índice del valor 4 en el array ordenado y se muestra el resultado.

Practica 28

Modifica el código anterior y quita el valor por defecto del parámetro \$print. Ejecuta el programa y toma captura de pantalla de los mensajes del IDE y responde: ¿ se obtiene resultado o se detiene el programa ?

```
UT1 > practica28 > 🟶 practica28.php > ...
       <?php
       function sumar($a, $b, $print): float
           suma = a + b;
           if ($print) {
               echo "resultado suma: $suma <br>";
           return $suma;
       $sum1 = sumar(1, 2, false); // Sin imprimir
       $sum2 = sumar(4, 5, true); // Con imprimir
       echo "las operaciones para sum1 y sum2 dan: $sum1 , $sum2";
 17
           G
                (i) localhost:3000/UT1/practica28/practica28.php
Aplicaciones 修 📶 Cursos 🌇 Tablero personal 🝃 🗀 Code 🗀 Estudio
resultado suma: 9
las operaciones para sum1 y sum2 dan: 3, 9
```

ias operaciones para sum y sum z dan. 5 , 5

Se elimina el valor por defecto del parámetro \$print en la función sumar. Esto obligará a que se pase un argumento cada vez que se llame a la función.

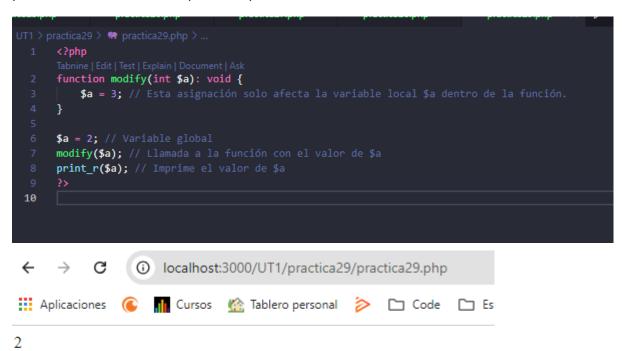
¿Se obtiene resultado o se detiene el programa?:

Si llamas a la función sin proporcionar un valor para \$print, el programa se detendrá y mostrará un error, indicando que se han pasado menos argumentos de los que se esperaban.

Si todas las llamadas son correctas y se proporciona el argumento, entonces obtendrás el resultado esperado sin errores.

Practica 29

Probar el código anterior. Observamos que no se ha modificado el valor de la variable después de la ejecución de la función Así que ¿ estamos en un caso de paso por valor o por referencia ? Tomar captura de pantalla



Explicación

1. Paso de Parámetros por Valor:

- En PHP, los parámetros se pasan por valor de manera predeterminada. Esto significa que se pasa una copia del valor de la variable a la función, no la variable en sí.
- Cuando llamas a modify(\$a), el valor de \$a (que es 2) se copia en el parámetro \$a de la función modify.

2. Modificación Local:

- O Dentro de la función modify, la variable \$a se establece en 3, pero esto solo modifica la copia local de \$a, no la variable original que se encuentra fuera de la función.
- O Por lo tanto, después de la ejecución de la función, la variable \$a que se encuentra fuera de la función sigue siendo 2.

3. Salida:

O Cuando ejecutas print_r(\$a);, se imprime el valor de la variable global \$a, que sigue siendo 2.

Practica 30

Ejecutar el ejemplo y observar que ahora la variable sí se ve modificada. Tomar captura de pantalla

Explicación del Código

1. Parámetro por Referencia:

 La función modify recibe un parámetro \$a como referencia (usando &). Esto significa que cualquier cambio realizado en \$a dentro de la función afectará la variable original fuera de la función.

2. Modificación de la Variable:

 Dentro de la función, se asigna el valor 3 a \$a, lo que también modifica la variable \$a que se definió fuera de la función.

3. Salida Esperada:

 Al ejecutar print_r(\$a);, verás que el valor de la variable es 3, ya que ha sido modificada por la función.

Practica 31

Hacer lo anterior, comprobar el resultado. Ahora debiera mostrar todos los datos del array. Tomar captura de pantalla.

Esto ocurre porque el array \$arr se pasa por valor, por lo que la modificación dentro de modify no afecta al array \$a original.

2° DAM - AED 25/09/2024 Alumna: Melissa Ruiz

En este caso, se mostrará 1 y 4 porque la función modify ahora modifica el array original

Practica 32

Primera Línea de Echo:

• Cuando ejecutas test.php, la primera línea echo "Una \$fruta \$color"; intentará imprimir una cadena que utiliza las variables \$fruta y \$color, pero estas variables no están definidas todavía, así que no se mostrará nada relevante.

Error de Require:

• Al intentar ejecutar require 'vars1.php';, se generará un error porque vars1.php no existe. Esto detendrá la ejecución del script y mostrará un mensaje de error similar a:

Fatal error: Uncaught Error: Failed opening required 'vars1.php'...

No se Ejecuta la Segunda Línea:

• La segunda línea echo "Una \$fruta \$color"; no se ejecutará debido al error anterior.

Practica 33

Hacer lo anterior, pero se debe comprobar la diferencia de pasar el texto con urlencode y sin urlencode. Así que se propone poner dos parámetros: prueba y prueba 2 uno de ellos con urlencode y el otro sin él pasando en ambos casos el mismo texto en el value. Tomar captura de pantalla de lo obtenido



Se ha recibido:

prueba: nadita prueba2: nadita

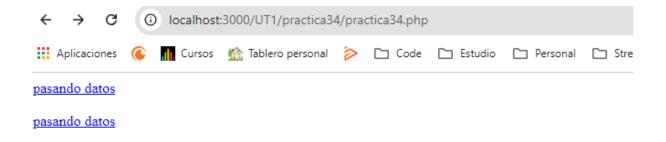
NOTA: Si no se usa urlencode, caracteres especiales como espacios se reemplazan por + y pueden causar problemas al recibir los datos.

urlencode asegura que todos los caracteres sean seguros para una URL, evitando problemas de interpretación.

Practica 34

recorrer el array \$_GET con un foreach y mostrar el conjunto de clave valor para la actividad anterior

```
practica30.php U
                   m practica31.php U
                                         😭 test.php U
                                                         m practica34.php U X
                                                                              m practica33.php U
       $conUrlEncode = urlencode('Pasando datos diría.. que hay que usar urlencode');
      echo "<a href=practice34.php?prueba='Pasando datos diría.. que hay que usar
       urlencode'>pasando datos</a>";
       echo "<br>></br>";
       echo "<a href=practice34.php?prueba2={$conUrlEncode}>pasando datos</a>";
       $recibido = $_GET["prueba"] ?? "nadita";
       $recibidoConEncode = $_GET["prueba2"] ?? "nadita";
      foreach ($_GET as $key => $value) {
          echo "<br>></br>";
           echo $key. ": ". $value;
           echo "<br>></br>";
 16
```



Practica 35

Realiza una página con un formulario que se llame a si misma para mostrar la tabla de un número introducido por el usuario. Se deberá controlar que el usuario haya introducido un número entero positivo. Hacer uso para ello de la función: is_int() buscando su funcionamiento en el manual oficial: php.net



Tabla de Multiplicar

Introduce un número entero positivo: 6 \$ Mostrar Tabla

Tabla de multiplicar del 6

Multiplicación	Resultado
6 x 1	6
6 x 2	12
6 x 3	18
6 x 4	24
6 x 5	30
6 x 6	36
6 x 7	42
6 x 8	48
6 x 9	54
6 x 10	60

```
$numero = null;
$error = "";
if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") {
    $numero = $_POST['numero'];
    if (filter_var($numero, FILTER_VALIDATE_INT) !== false && $numero > 0) {
         $numero = intval($numero);
    } else {

// Si no es válido, establecer un mensaje de error

$error = "Por favor, introduce un número entero positivo.";
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
     <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Tabla de Multiplicar</title>
     <h1>Tabla de Multiplicar</h1>
    <form method="post" action="">
        <label for="numero">Introduce un número entero positivo:</label>
<input type="number" id="numero" name="numero" required>
        <button type="submit">Mostrar Tabla
    <?php if ($error): ?>
    border</u>="1">
             >
               Multiplicación

Resultado
             <?php for ($i = 1; $i <= 10; $i++): ?>
                    <?php echo "$numero x $i"; ?>
<?php echo $numero * $i; ?>
         <?php endif: ?>
```

Explicación del Código

1. Validación del Número:

- Se utiliza filter_var(\$numero, FILTER_VALIDATE_INT) para verificar si el número ingresado es un entero.
- O También se comprueba que el número sea mayor que 0 para asegurarse de que es positivo.

2. Formulario:

 Se crea un formulario que utiliza el método POST para enviar los datos. El formulario se llama a sí mismo a través de action="".

3. Tabla de Multiplicar:

 Si el número ingresado es válido, se genera una tabla que muestra la multiplicación del número por los números del 1 al 10.

4. Manejo de Errores:

 Si el usuario ingresa un número inválido, se muestra un mensaje de error en rojo.

Practica 36

```
<?php
$numeros = [];
$impares = [];
$pares = [];
if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") {
    $cadena = trim($_POST['numeros']);
    $numeros = explode(" ", $cadena);
    foreach ($numeros as $numero) {
       if (is_numeric($numero)) {
            if ($numero % 2 == 0) {
                $pares[] = (int)$numero; // Convertir a entero
                $impares[] = (int)$numero; // Convertir a entero
    usort($impares, fn($a, $b) => $a - $b); // Ordenar impares
    usort($pares, fn($a, $b) => $a - $b); // Ordenar pares
}
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
```



Introducir Números

Introduce una cadena de números separados por espacios:

Mostrar Números

Números Impares:

- 3
- 5

Números Pares:

- 2
- 6
- 6

Explicación del Código

1. Formulario:

 Se crea un formulario que utiliza el método POST para enviar los datos. El formulario se llama a sí mismo a través de action="".

2. Procesamiento de la Cadena:

- La cadena de números ingresada se procesa con explode(" ", \$cadena) para convertirla en un array de números.
- Se utiliza un bucle foreach para separar los números en dos arrays: \$impares y
 \$pares.

3. Validación:

 Se verifica que cada entrada sea un número utilizando is_numeric() antes de agregarlo a los arrays correspondientes.

4. Ordenación:

 Se utiliza usort() con una función anónima (arrow function) para ordenar los números impares y pares de forma ascendente.

5. Mostrar Resultados:

 Se muestran los números impares primero y luego los pares, cada uno en una lista.

Practica 37

Realizar una página como la anterior que se valide a si misma. Obligando que el correo sea válido, que el nombre no sea vacío al igual que el género. Si los datos están correctamente introducidos se mostrarán por debajo de "Datos ingresados" si no superan la validación se dirá los campos que no la superan con texto en rojo

```
ractica37 > 🦬 practica37.php
     <?php
     $errores = [];
     if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") {
         $nombre = trim($_POST['nombre']);
        $correo = trim($_POST['correo']);
        $genero = $_POST['genero'];
        if (empty($nombre)) {
            $errores[] = "El nombre no puede estar vacío.";
         if (!filter_var($correo, FILTER_VALIDATE_EMAIL)) {
            $errores[] = "El correo no es válido.";
         if (empty($genero)) {
            $errores[] = "Debes seleccionar un género.";
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Formulario de Registro</title>
    <h1>Formulario de Registro</h1>
    <form method="post" action="">
        <label for="nombre">Nombre:</label><br>
        <input type="text" id="nombre" name="nombre" required><br><br>
        <label for="correo">Correo:</label><br>
        <input type="email" id="correo" name="correo" required><br><br>
        <label>Género:</label><br>
        <input type="radio" id="masculino" name="genero" value="masculino" required>
        <label for="masculino">Masculino</label><br>
        <input type="radio" id="femenino" name="genero" value="femenino" required>
        <label for="femenino">Femenino</label><br>
        <button type="submit">Enviar
    </form>
```

```
<?php if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST"): ?>
       <?php if (empty($errores)): ?>
          <h2>Datos ingresados:</h2>
          <strong>Nombre:</strong> <?php echo htmlspecialchars($nombre); ?>
          <strong>Correo:</strong> <?php echo htmlspecialchars($correo); ?>
          <strong>Género:</strong> <?php echo htmlspecialchars($genero); ?>
          <h2 style="color: red;">Errores en los campos:</h2>
          <?php foreach ($errores as $error): ?>
                 <?php echo $error; ?>
              <?php endforeach; ?>
          <?php endif; ?>
   <?php endif; ?>
</body>
</html>
```

\leftarrow	\rightarrow G	C	localhost	3000/UT1/practica3	7/pra	ctica37.php	
	Aplicaciones	<u>(C</u>	Cursos		Ö	Code	Estudio

Formulario de Registro

Nombre:
hola
Correo:
msdklfsd@sjkf.com
Género:
O Masculino
Femenino
Enviar

Datos ingresados:

Nombre: hola

Correo: msdklfsd@sjkf.com

Género: femenino

Explicación del Código

1. Formulario:

- Se crea un formulario con campos para el nombre, el correo electrónico y opciones de género (masculino y femenino).
- Se utiliza el método POST para enviar los datos y se llama a sí mismo a través de action="".

2. Validación:

- O Se verifica si el formulario se ha enviado y se recogen los datos.
- Se valida que el nombre no esté vacío, que el correo sea un correo electrónico válido (usando filter_var()), y que se haya seleccionado un género.
- O Los errores se almacenan en un array \$errores.

3. Mostrar Resultados:

- O Si no hay errores, se muestran los datos ingresados.
- O Si hay errores, se muestran los mensajes de error en rojo.