

Manual de Uso y Configuración – CanaryTrails

Este documento detalla los pasos necesarios para instalar, configurar y ejecutar el proyecto CanaryTrails en entorno local. El proyecto está compuesto por tres partes principales:

- Backend (Java Spring Boot)
 - Aplicación móvil (React Native)
 - Sistema de gestión empresarial (Dolibarr)
-

1. Requisitos Previos

Software necesario

- Java 17+
 - Node.js 18+
 - npm o yarn
 - MySQL 8+
 - Android Studio o Xcode (para correr la app en simuladores)
 - Git
-

2. Backend – API REST (Spring Boot)

Configuración local

1. Clona el repositorio:

```
git clone https://github.com/mruizgl/canary-trails.git
cd canary-trails/code/CanaryTrailsAPI
```

2. Crea la base de datos en MySQL a partir del [canary_trails.sql](#) de la API
3. Configura `application.properties` con tus datos de la Base de Datos:

```
spring.datasource.url=jdbc:mysql://localhost:3306/nombre_bbdd
spring.datasource.username=tu_usuario
spring.datasource.password=tu_contraseña
```

4. Ejecuta la API:

```
mvn clean spring-boot:run
```

5. Accede a la API:

- Swagger UI: <http://localhost:8080/swagger-ui/index.html>

V1 Es la parte **publica** para autenticación

V2 Securizado para los endpoints de **usuario registrados** V3 Los endpoints securizados específicamente para **usuarios registrados con rol de administrador**

3. App Móvil – React Native

1. Ve al directorio del cliente:

```
cd canary-trails/code/AppCanaryTrails
```

2. Instala dependencias:

```
npm install
```

3. Abre el emulador de android (por ejemplo uno de **Android Studio**)

4. Ejecuta el proyecto mediante Metro:

```
npm run start
```

Y elige lanzarlo en android (elegir la **a**):

```

      Welcome to Metro v0.81.0
    Fast - Scalable - Integrated

info Dev server ready

i - run on iOS
a - run on Android
r - reload app
d - open Dev Menu
j - open DevTools
```

4. Testing

- Ejecuta desde raíz de la **API**:

```
mvn clean install
```

