第一单元：面向对象基础  
1、什么是面向对象？  
答：面向对象是一门编程思想，简称 oop  
2、什么是对象？  
答：对象就是一个实体，就有特定的功能和特征。总之，万物皆对象  
3、什么是属性？  
答：对象的特征简称属性 在类中定义的变量成为属性  
4、什么是方法？  
答：对象的行为简称方法。 在类中的自定义函数称为方法 php 内置的方法也就是在特  
定环境下会自动调用的方法成为魔术方法  
5、什么是类？  
答：类是具有相同属性和方法的集合  
6、对象和类的关系是什么？  
答： 对象抽象成类，类实例化成对象  
7、如何定义一个类？  
答： class 类名 {  
Var 属性名；  
Function 方法名（） {  
}  
}8  
、在类的外部如何调用成员属 性或者成员方法？  
答：首先创建一个对象： 对象名 =new 类名（）  
对象名 -->属性名  
对象名 —>方法名（）  
9、 $this 代表什么意思？有什么作用？  
答： $this 在方法里代表本对象，用来在类中调用属性和方法  
10、在类的内部如何调用成员属性或者成员方法？  
答： $this->属性名 $this->方法名（）  
11、对象在类中的存储方式有哪些？  
**答： 1）栈存储段 2）堆存储段 3）数据存储段 4）代码存储段**栈存储的是属性和方法  
12、什么是构造方法？  
答：生成对象时自动调用的方法叫做构造方法， \_ \_construct()，功能是用来始化成员  
属性  
13、什么是析构方法？  
答：在脚本运行结束时或者销毁对象时自动调用， \_ \_destruct()[，功能是销毁对象,释放  
内存  
14、构造方法和析构方法有什么区别？  
答： 构造方法生成对象时自动调用， 析构方法  
在脚本运行结束时或者销毁对象时自动调用，都是魔术方法： 不需要调用，自动执行  
15、 static、 self、 const 关键字代表什么意思？  
答： static：定义静态属性或者静态方法 格式为： static 属性名【 =值】 静态属性在类  
中只保留一份 类内 const 类外 define  
Self：本类  
Const：在类中定义常量 格式为： const 常量名 =值  
16、如何在类中访问静态变量、常量？  
答： self：： $静态属性 self::常量名  
**17**、如何在类外访问静态变量、常量？  
答： 类名 ::$静态属性名 类名：：常量名 ::预作用符  
18、简述封装数据库操作类的实现过程  
答： 1）定义一个数据库类  
2）根据需求确定属性名称以及属性的访问范围  
3）将增删改查分装成独立的方法，传递相应的参数  
4）创建对象，传递参数调用方法  
19、简述封装表单数据验证类的实现过程  
第二单元：面向对象的特性  
1、面向对象的三大特征是什么？  
答：封装、继承、多态(多态)  
2、什么是继承？  
答： 子类继承父类的方式称之为继承，继承的特点是子类继承父类的非私有的属性和方  
法，通过 **extends**例如： class A extends B{  
A：为子类  
B：为父类  
}  
3、什么是重写？  
答： **子类重写父类的同名方法的方式称之为重写**，重写的好处是可以让子类保留自己的特征，因为在继承的时候，子类继承了父类所有的非私有属性和方法，子类要想不使用父类的某些特性，只有进行重写。  
4、什么是封装？  
答： 封装就是**将相同的属性和方法提取出来到一个类中**，此过程成为封装，封装后的类是一个不可分割的独立单元，方法也可以封装，也是一个不可分割的独立单元，封装的好处是让代码更规范，使用更方便，调用更简单，增加了代码的重用性  
5、什么是多态？  
答：多态就是方法的多种形态  
6、 3P 代表什么意思？ 答：指的是修饰属性和方法访问权限的三个关键字  
类内 类外 子类  
private(私有的) √ × ×  
protected(受保护的) √ × √  
public(公共的) √ √ √  
7、 parent 代表什么意思？有什么作用？  
答：代表父类， 在子类里调用父类的方法，必须用 parent::父类的方法名  
8、 final 代表什么意思？有什么作用？  
答： 代表最终的意思，可以用来修饰类和方法， 被 final 修饰的类，不能被继承，被 final修饰的方法不能被重写  
10、简述实现分页的原理？  
答：分页就是将数据进行 limit 查询，分段显示出来，分页的好处：可以提高用户体验，减  
轻数据库查询压力  
11、写出实现分页的步骤？  
答： //分页的第一步：获取要分页的表中的记录条数  
$sql="select count(\*) as num from user";  
$res=mysql\_query($sql);  
$arr=mysql\_fetch\_assoc($res);  
$num=$arr['num'];  
//echo $num;die;  
//分页的第二步：确定每页显示的记录条数  
$pagesize=5;  
//分页的第三步：计算总的显示页数  
$page\_count=ceil($num/$pagesize);  
//echo $page\_count;die;  
//分页的第四步：获取当前页  
@$page=$\_GET['page']?$\_GET['page']:1;  
//分页的第五步：计算偏移量 当前页-1\*每页显示的条数  
$page\_limit=($page-1)\*$pagesize;  
//分页的第六步：拼写查询 sql，进行显示列表  
$sql="select \* from user limit ".$page\_limit.",".$pagesize."";  
11、简述分页类的封装过程？  
12、简述实现文件上传类的封装过程？  
第三单元：面向对象进阶  
1、谈谈对魔术方法\_\_set()、 \_\_get()、 \_\_isset()、 \_\_toString()、 \_\_auto  
、 \_\_call（）的理解？  
1） \_\_get(传入想要获取的私有属性的形参)在类的外部输出私有属性值的时候自动的调用  
2） \_\_set(第一个参数为你要为设置值的属性名，第二个参数是要给属性设置的值)，没有返  
回值,功能是：在类外设置私有属性值的时候自动的被调用  
3） \_\_isset(属性名 )：在类的外部检测私有属性是否被设置时自动调用，有一个参数，是属  
性名 `  
4） \_\_toString()：在类的外部输出对象的时候自动调用，无参数，返回这个对象的所有属性  
5） \_\_call（）：当用户调用了一个不存在的方发时候，会报错，可能有些傻逼程序员看不懂错误信息，我们就用一个魔术方法来告诉他这个方法不存在，也就是该方法，在调用一个不存在的方法的时候自动调用 第一个参数是方法名，第二个参数是一个数组（代表函  
数的值）  
6） \_\_clone():该方法是在克隆对象的时候自动调用  
7） \_\_autoload：当外面创建对象的时候，自动根据 new 的类名去找对应的`类文件，它不需要写在类的内部，功能就是自动加载类文件  
2、什么是抽象类？  
答：  
1）由 abstract 修饰的类是抽象类  
2）抽象类必须被继承  
3）抽象类不能被实例化 //Cannot instantiate abstract class Person  
4）有一个抽象方法的类必须是抽象类  
5）抽象类中的方法不能用 private 修饰  
6）抽象类中的方法可以有非抽象方法  
7）抽象方法必须被重写  
8）抽象方法必须存在抽象类里  
9）抽象方法没有方法体  
定义一个抽象类：  
Abstract class Person{  
}

3、什么是抽象方法？  
答： 1）由 abstract 修饰的方法是抽象方法  
2）抽象方法必须被重写  
3）抽象方法必须存在于抽象类中  
4）抽象方法没有方法体  
定义一个抽象方法：  
class Person{  
Abstract function say();  
Abstract function eat();  
}4  
、 抽象类和抽象方法有什么关系？  
答： 只要有一个抽象方法的类就是抽象类，抽象类中可以有非抽象方法，但是抽象方法必  
须存在于抽象类中  
5、什么是接口？接口有什么作用？  
答： 接口就是一个特殊的抽象类，比抽象类榨的更干， 接口中的所有方法都是抽象方法，  
接口中没有成员属性，因为 php 中的继承是单继承，要想让子类实现多继承，急需要用接  
口来实现。  
6、接口如何实现？  
答：定义一个接口：  
Interface 接口名称{  
Function 方法名 ();  
…….  
}  
一个人的流浪不必去远方  
实现接口用： implements  
7、一个类要想继承 n 多个接口，怎么办？  
答： class 子类名称 extends 父类名称 implements 接口一，接口二 { }  
8、什么是对象串行化？  
答：就是将对象转换成字符串的过程叫做对象的串行化  
对象串行化用函数： serialize(对象名称)  
例如：  
$a=new Person("张三",18);  
$str=serialize($a);  
file\_put\_contents("a.txt",$str);  
9、什么是对象反串行化？  
答：就是将文件中的字符串对象转换成对象的过程叫做反串行化  
对象的反串行化用函数： unserialize(字符串名 );  
例如：  
$str=file\_get\_contents("a.txt");  
//将字符串重新读出来反序列化也就是反串行化  
$obj=unserialize($str);  
10、 \_\_sleep()方法的作用？  
答：在串行化对象的时候自动调用，可以用来在设置要保存的对象的属性，返回值是一个  
数组 数组里的元素是属性名  
例如：  
function \_\_sleep(){  
$arr=array('name',"age");  
return $arr;  
}那么串行化的时候就只保留对象的 name 属性和 age 属性  
11、 \_\_wakeup()方法的作用？  
答：反串行化时自动调用的 用来初始化成员属性  
例如：  
function \_\_wakeup(){  
$this->name="李朋";  
}  
第四单元： Smarty 模板引擎（ 6 课时）  
1、 为什么要使用 smarty？  
答： html 和 php 混写的代码效率低，不利于团队开发，所以引入 smarty 让两个代码分离，  
实现分工明确  
2、什么是 Smarty？  
答：是一个模板引擎，主要是将 html 和 php 相分离  
3、 smarty 有什么特点？  
答：速度快、效率高、缓存机制好、编译型、有良好的插件，让代码更规范  
第五单元：设计模式（ 12 课时）  
1、为什么要使用单例模式  
答：非单例模式的类，可以实例化很多对象，这样子浪费资源，特别是对于数据库的操  
作，将会产生很大的性能问题，所以采取单例模式，将多个对象的实例变成一个对象，节  
省资源。  
2、实现单例模式的必要条件  
答：三私一共  
私有的构造方法，阻止用户在类外创建对象，让 new 失效  
私有的克隆方法，阻止用户复制对象 一般是个空的  
私有的静态属性，用来存放对象  
公共的静态方法，用来创建对象，给外界提供接口  
3、什么是 MVC