# 面向对象高级

## 类常量

### 类常量的定义

定义在类里面的常量。

类常量必须使用const关键字定义

const 常量名 = 值;

常量与对象的关系

常量不能通过对象访问

### 类常量的访问

类常量属于类，而不属于对象。对象是不能访问类常量。

常量的访问必须通过类来实现：

类名::常量名

:: 叫做范围解析操作符

在类的内部经常性的使用类来访问类中的成员，所在类的内部使用类进行访问的时候，有一个类似$this代表对象的关键字：self，自己的意思，代表当前类名

## 二、静态

静态分为两个部分：静态属性和静态方法

静态的东西都是给类用的（包括类常量），非静态的都是给对象用的

### 静态属性

在定义属性的时候，使用关键字static修饰的属性称之为静态属性。

### 静态方法

使用static关键字修饰的方法叫做静态方法。

能用静态解决的问题，不用普通方法解决问题（静态的东西可以直接使用类访问，不需要通过对象实例化，因此节省了内存空间，提升了效率）。

特别注意：

1. 在写代码的过程中，严格遵循大小写规范
2. 严格遵循：静态的内容给类访问，非静态的是给对象访问，不要跨界操作

## 三、self与$this的区别

1. self代表类，$this代表对象
2. self访问类内部的常量和静态属性和静态方法，$this访问对象的属性和普通方法
3. self必须配合范围解析操作符（::）才能生效，$this代表对象，对象本来就是一种数据类型，所以$this可以单独被打印。
4. 能用$this的地方，一定可以使用self，但是能使用self的地方不一定可以使用$this7
5. 非静态的属性和方法均用对象（$this）访问，静态的方法和属性或常量均用类(self)来访问