在真实的世界当中，万物皆为对象!

php面向对象中什么是“类”?

想要理解php中的“类”，我们先看一下现实生活中什么是“类”。所谓的“类”，就是指“类别”，“种类”，就是把事物按照某些特征和属性进行分类。比如，电脑类，动物类，植物类。类是用来对事物进行描述的。我们可以对电脑进行描述：属性描述：cpu，内存，硬盘，主板······，功能描述：上网，玩游戏

在php中，使用关键词class可以创建一个类，

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14 | **class** computer{ *//使用class创建电脑*  *//该电脑具有以下配置，类中的“成员属性”*  **var** $cpu="i5";  **var** $memory="2GB";  **var** $disk="500GB";  **var** $board="华硕";  *//电脑能做的工作，成员方法*  **function** browse(){  echo "网上冲浪<br>";  }  **function** play(){  echo "玩个游戏<br>";  }  } |

我们已经使用“类”，创造了一种工具，就是“电脑”（computer）。但是，只是一个类，并没有实实在在电脑存在。也就是说，这只是对“电脑”的一种描述。

php面向对性中什么是“对象”?

将类实例化成对象，意思就是按照类的描述，将电脑做出来，你可以根据class制作一台或者多台电脑，但是他们都是完全一样的。使用关键字“new”，可以将类实例化成一个对象：

//根据电脑的描述，制作一台电脑，将类实例化成对象

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | $compu = **new** computer; |

$compu就是一个对象，并且$compu拥有computer类中所描述的所有属性和功能。当一个对象被创建之后，我们可以使用它的功能了。

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7 | *//使用电脑来上网，玩游戏，只能通过电脑才能上网、玩电脑游戏*  $compu->browse();  $compu->play();  echo "好卡呀!什么破配置?";    *//还可以看一下电脑$compu的配置*  echo "cpu:".$compu->cpu."，内存：".$compu->memory."，硬盘：".$compu->disk."，主板：".$compu->board; |

类，只有在制作电脑时有他存在的意义，就好比一张电脑配置清单，我们上网、玩游戏所使用的那个工具，我们操作的对象是实实在在的“电脑”，而不是配置清单。