

Имя Класс Раса Игрок Уровень

Сила (S)	Выносливость (E)	Ловкость (A)	Интеллект (I)
Здоровье	Мана	Запас сил	Восприятие
Вместимость	Карма	Урон	Защита

Навычки

()	Колотущее оружие	(A-1)
()	Режущее оружие	(A-2)
()	Дробящее оружие	(S-2)
()	Метательное оружие	(A-2)
()	Безоружный бой	(S-1)
()	Стрельба	(A-2)
()	Блокирование	(E-3)
()	Школа пробуждения	(I-2)
()	Школа изменения	(I-2)
()	Школа некромантии	(I-3)
()	Школа призыва	(I-1)
()	Школа зачарования	(I-2)
()	Школа иллюзий	(I-1)
()	Школа познания	(I-1)
()	Школа ограждения	(I-2)
()	Выживание	(E-3)
()	Алхимия	(I-1)
()	Взлом	(A-2)
()	Скрытность	(A-2)
()	Карманные кражи	(A-3)
()	Уклонение	(A-3)
()	Красноречие	(I-3)
()	Ловушки	(A-1)
()	Атлетика	(E-2)

[illegible]

Эффекты

Особенности

Заклинания

[illegible]