

Система генерации настольных приключений

Книга игрока

Имя		Класс		Раса		Игрок		Уровень	
Сила (S)	Выносливость (E)	Ловкость (A)	Интеллект (I)	Защита		Особенности		Заклинания	
				Голова				O O O O	
				Грудь				O O O O	
Здоровье	Мана	Запас сил	Восприятие	Живот				O O O O	
				Руки				O O O O	
				Ноги				O O O O	
Урон	Слава	Карма	Эффекты и болезни				O O O O		
							O O O O		
Навыки		Способности						O O O O	
() Колющее оружие (A-1)								O O O O	