

Крив Ло Тар

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Жрец войны 3

КЛАСС И УРОВЕНЬ

Солдат

ПРЕДЫСТОРИЯ

ИМЯ ИГРОКА

Белый драконид

РАСА

Законный

МИРОВОЗЗРЕНИЕ

1000

ОПЫТ

ВДОХНОВЕНИЕ

18

КД

-1

ИНИЦИАТИВА

30

СКОРОСТЬ

Я всегда вежлив и почитителен

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

Идеалы стоят того, чтобы ради них воевать

ИДЕАЛЫ

Моя честь — моя жизнь

ПРИВЯЗАННОСТИ

Я скорее съем доспех, чем признаюсь, что был неправ

СЛАБОСТИ

СИЛА

+3

16

ЛОВКОСТЬ

-1

8

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ

+2

14

ИНТЕЛЛЕКТ

+0

10

МУДРОСТЬ

+3

16

ХАРИЗМА

+0

10

+2

БОНУС МАСТЕРСТВА

- +3 Сила
- -1 Ловкость
- +2 Телосложение
- +0 Интеллект
- +5 Мудрость
- +2 Харизма

СПАСБРОСКИ

- -1 Акробатика (Лов)
- +0 Анализ (Инт)
- +5 Атлетика (Сил)
- +3 Внимательность (Муд)
- +3 Выживание (Муд)
- +0 Выступление (Хар)
- +2 Запугивание (Хар)
- +2 История (Инт)
- -1 Ловкость рук (Лов)
- +0 Магия (Инт)
- +5 Медицина (Муд)
- +0 Обман (Хар)
- +0 Природа (Инт)
- +3 Проницательность (Муд)
- +0 Религия (Инт)
- -1 Скрытность (Лов)
- +0 Убеждение (Хар)
- +3 Уход за животными (Муд)

НАВЫКИ

Максимум хитов 24

24

ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

Всего 3

к8

КОСТЬ ХИТОВ

Успехи

Провалы

СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

НАЗВАНИЕ	БОНУС АТАКИ	УРОН/ВИД
Спасброски	13	
Булава	+5	1к6 д.
Боевой молот	+5	1к8 д.
Пламя	+5	1к8 и.

АТАКИ

Дыхание холодом
Сопротивление холоду
Ритуальное колдовство
Божественный канал
Боевой священник

13

ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ
(ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ)

Доспехи: все
Оружие: все
Инструменты: шахматы, наземный транспорт
Языки: общий, драконий

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

ММ Кольчуга (помехи), булава, щит, священный символ,
СМ боевой молот, рюкзак,
ЗМ 10 спальник, столовый набор, трутница, факел (10), рационы (10), бурдюк, пеньковая верёвка (50 фт.), ожерелье из зубов, коробка с шахматами, комплект обычной одежды
ЭМ
ПМ

СНАРЯЖЕНИЕ

УМЕНИЯ И ОСОБЕННОСТИ

Крив Ло Тар

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ДЫХАНИЕ

Когда в свой ход вы совершаете действие Атака, вы можете заменить одну из ваших атак на выдох магической энергии, формируя 30-футовую линию шириной 5 футов. Все существа в области выдоха должны совершить спасбросок Ловкости (Сл = 8 + ваш модификатор Телосложения + ваш бонус мастерства). При провале существа получают 1к10 урона. При успешном спасброске существо получает вдвое меньше урона. Вы можете использовать это Оружие дыхания количество раз, равное вашему бонусу мастерства, и вы восстанавливаете все израсходованные применения после окончания продолжительного отдыха.

БОЕВОЙ СВЯЩЕННИК

Ваш бог наделяет вас воодушевлением, когда вы вступаете в битву. Когда вы используете действие Атака, вы можете совершить одну атаку оружием бонусным действием. Вы можете использовать это умение количество раз, равное вашему модификатору Мудрости (минимум 1 раз). Вы восстанавливаете все потраченные использования, когда завершаете продолжительный отдых.

ЗАМЕТКИ

ПОДГОТОВКА И СОТВОРЕНИЕ ЗАКЛИНАНИЙ

Вы подготавливаете список заклинаний жреца, доступных для накладывания. При этом вы выбираете количество заклинаний жреца, равное модификатору Мудрости + уровень жреца (минимум 1). Уровень заклинаний не должен превышать уровень самой высокой имеющейся у вас ячейки заклинаний. Вы восстановите все потраченные ячейки, когда закончите продолжительный отдых. Вы можете изменить список подготовленных заклинаний, когда завершаете продолжительный отдых. Подготовка нового списка заклинаний требует времени, проведённого в молитвах и медитации: не менее 1 минуты за уровень заклинания для каждого заклинания в вашем списке.

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

БОЖЕСТВЕННЫЙ КАНАЛ

1) ИЗГНАНИЕ НЕЖИТИ

Вы действием демонстрируете свой священный символ и читаете молитву, изгоняющую нежить. Вся нежить, которая может видеть или слышать вас в пределах 30 футов, должна совершить спасбросок Мудрости. Если существо провалило спасбросок, оно изгоняется на 1 минуту, или пока не получит урон. Изгнанное существо должно тратить свои ходы, пытаясь уйти от вас как можно дальше, и не может добровольно переместиться в пространство, находящееся в пределах 30 футов от вас. Оно также не может совершать реакции. Действием существо может использовать только Рывок или пытаться освободиться от эффекта, препятствующего его передвижению. Если двигаться некуда, существо может использовать действие Уклонение.

2) НАПРАВЛЕННЫЙ УДАР

Вы можете использовать «Божественный канал», чтобы нанести удар со сверхъестественной точностью. Когда вы совершаете бросок атаки, вы можете использовать «Божественный канал», чтобы получить бонус +10 к броску. Вы можете решить, применять ли это умение, после того как увидите результат броска, но до того как Мастер скажет, попала атака или промахнулась.

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

КЛАСС ЗАКЛИНАТЕЛЯ

БАЗОВАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ЗАКЛИНАНИЙ

СЛОЖНОСТЬ СПАСБРОСКА

БОНУС АТАКИ ЗАКЛИНАНИЕМ

Снег растаявший — он вода. Long Story Short (<https://longstoryshort.app/>)