						4.	ω.	2.	-	适	În		^	_	~ j1	$\sim$	$\widehat{}$	$\sim$	$\widehat{}$		^	$\sim$	$\sim$		^	,
⑥ S->next=NULL;	⑤ S->next=L;	S->next=P->next;	③ P->next=S->next;	② P->next=P->next->next;		. 在表尾插入S结点的语句序列是	. 在表首插入S结点的语句序列是	在P结点前插入S结点的语句序列是	在P结点后插入S结点的语句序列是	适的语句序列。		(C) 劃篠第 i 个结点(1≤i≤n)	<u></u>	)2. 一个向量第一个元素的存储地址是 100, 每 (A)110 (B)108 (C)100	、单项选择题 )1. 数据在计算机存储器内表示时, (A)存储结构 (B)逻辑	)10. 线性表的逻辑顺序与存储顺序总是一致的。	) 9. 顺序存储方式只能用于存储线性结构。	) 8. 线性表在顺序存储时,逻辑上相邻的元素未必在存储的物理位置次序上相邻	)7. 线性表在物理存储空间中也一定是连续的。	)6. 顺序存储方式的优点是存储密度大,且插入、	)5. 顺序表结构适宜于进行顺序存取,而链表过	) 4. 线性表的每个结点只能是一	)3. 链表的删除算法很简单, 因为当删除链中某	、 )2. 链表的物理存储结构具有同链表一样的顺序.	() 1. 链表的每个结点中都恰好包含一个指针。	《数据结构》自测题 1-2: 姓名: -、判断正误(在正确的说法前面打 1; 反之打×, 井改正)
① L=P.	⊕ L=S;	① P=L;	© P=Q;	While(P->next!=NULL)P=P->next;	While(P->next!=Q)P=P->next;	٥					己知L是无表头结点的单链表,且P结点既不是首元结点,也不是尾元结点,从下列提供的答案中选择合	(D) 将n个结点从小到大排序	度是 O (1) 的操作是: i 个结点的直接前驱 (2≤i≤n) ≤i≤n)	个元素的存储地址是 100, 每个元素的长度为 2, 则第 5 个元素的地址是(B) 108 (C) 100 (D) 120	物理地址与逻辑地址相同并且是连续的,称之为: 结构 (C) 顺序存储结构 (D) 链式存储结构			卡必在存储的物理位置次序上相邻。		入、删除运算效率高。	而链表适宜于进行随机存取。	·个简单类型,而链表的每个结点可以是一个复杂类型。	链表的删除算法很简单, 因为当删除链中某个结点后, 计算机会自动将后续各个单元向前移动。			名: 学号: ;改正)

② Q=P;

(A) 8	) 4. 向一个有
(B) 63.5	127 个元素的顺序
(C) 63	表中插入一个新
(D) 7	-个有 127 个元素的顺序表中插入一个新元素并保持原来顺序不变,3
	,平均要移动个元素

- ) 5. 链接存储的存储结构所占存储空间:
- (A) 分两部分,一部分存放结点值,另一部分存放表示结点间关系的指针
- (B) 只有一部分, 存放结点值
- (C) 只有一部分,存储表示结点间关系的指针(D) 分两部分,一部分存放结点值,另一部分存放结点值,
- ) 6. 链表是一种采用\_ (A) 顺序 (B) 链式 \_存储结构存储的线性表。 (C) 星式 (D) 网状
- )7. 线性表若采用链式存储结构时,要求内存中可用存储单元的地址:
- (C) 一定是不连续的 (A) 必须是连续的 (D) 连续或不连续都可以 (B) 部分地址必须是连续的
- ) 8. 线性表上在 (A) 需经常修改 L 中的结点值(C) 上中含有大量的结点 \_情况下适用于使用链式结构实现。
- 单链表的存储密度 (B) 需不断对上进行删除插入(D) 上中结点结构复杂
- 设 a1、a2、a3 为 3 个结点,整数 P0, 3, 4 代表地址,则如下的链式存储结构称为

(A) 大于1; (B) 等于1; (C) 小于1; (D) 不能确定

 $P_0$   $\rightarrow$   $\begin{bmatrix} a1 & 3 \end{bmatrix}$   $\rightarrow$   $\begin{bmatrix} a2 & 4 \end{bmatrix}$   $\rightarrow$   $\begin{bmatrix} A3 & 0 \end{bmatrix}$   $\rightarrow$   $\begin{bmatrix} A & 3 & 0 \end{bmatrix}$   $\rightarrow$   $\begin{bmatrix}$ (D) 双向链表