Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ

ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №20

дисциплины «Основы программной инженерии»

Ставрополь, 2024 г.

Выполнил:

Рядская Мария Александровна
2 курс, группа ПИЖ-б-о-22-1,
09.03.04 «Программная инженерия»,
направленность (профиль) «Разработка и
сопровождение программного
обеспечения», очная форма обучения
Проверил Воронкин Роман Александрович

Тема: Лабораторная работа 2.17. Разработка приложений с интерфейсом

командной строки (CLI) в Python3

Цель работы: приобретение построения приложений с интерфейсом командной строки с помощью языка программирования Python версии 3.х.

Ход работы.

1. Создание нового репозитория с лицензией МІТ.

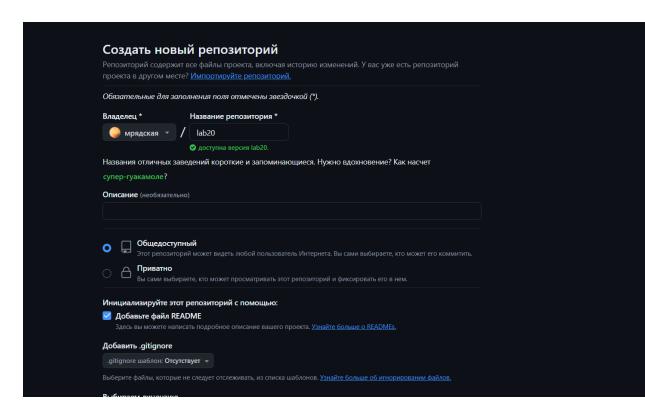


Рисунок 1 – создание репозитория

2. Клонировал репозиторий на рабочий ПК.

```
C:\Users>cd ..

C:\>cd git1

C:\git1>git clone https://github.com/mryadskaya/lab20.git

Cloning into 'lab20'...
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

Receiving objects: 100% (5/5), done.

C:\git1>
```

Рисунок 2 – клонирование репозитория

```
C:\git1>cd lab20
C:\git1\lab20>git checkout -b develop
Switched to a new branch 'develop'
C:\git1\lab20>
```

Рисунок 3 – организация ветки

4. Создала виртуальное окружение и установила нужные пакеты.

Рисунок 5 - создание виртуального окружения

5. Проработала примеры из лабораторной работы.

6. Для своего варианта лабораторной работы 2.16 необходимо дополнительно реализовать интерфейс командной строки (CLI).

```
#!/usr/bin/env python3
                                                                 ▲11 火9 ^
import argparse
import json
import os.path
def add_flight(flights, destination, departure_date, aircraft_type):
    flights.append(
            "name": name,
            "знак зодиака": post,
           "year": year,
    return flights
def display_flights(flights):
    if flights:
        line = "+-{}-+-{}-+-{}-+".format(
        print(line)
        print(
            "| {:^4} | {:^30} | {:^20} | {:^8} |".format(
                *args: "No", "Name", "знак зодиака ", "year"
```

Рисунок 8 – код для реализации задания

- 9. Самостоятельно изучите работу с пакетом click для построения интерфейса командной строки (CLI). Для своего варианта лабораторной
 - работы 2.16 необходимо реализовать интерфейс командной строки с использованием пакета click.

Рисунок 9 – код для выполнения задания повышенной сложности

```
∰:\nsc\piu\eux bàruou?
 @click.group()
@click.version_option(version="0.1.0")
v def flights():
     pass
 @flights.command()
 @click.option(
 @click.option(
 @click.option(
     "--знак зодиака",
     prompt="post Date",
```

Контрольные вопросы:

1.Отличие терминала и консоли:

Терминал (или терминальное окно) - это программа, которая

предоставляет пользователю интерфейс для взаимодействия с операционной

системой через текстовый интерфейс. Терминал обычно предоставляет доступ

к командной строке, где пользователь может вводить команды для выполнения различных задач.

Консоль - это текстовый интерфейс, предоставляемый операционной системой для взаимодействия с пользователем или другими программами. Он

может быть встроенным в окружение рабочего стола или виртуальной машины. Консоль обычно работает поверх терминала и обеспечивает вывод

текстовой информации и ввод команд пользователя.

2. Консольное приложение:

Консольное приложение - это приложение, которое работает в текстовом режиме и взаимодействует с пользователем через командную строку или терминал. Оно обычно используется для выполнения задач в

операционной системе или автоматизации определенных процессов. Примеры

консольных приложений включают текстовые редакторы, утилиты командной

строки и скрипты.

3. Средства Python для построения приложений командной строки:

Модуль sys: для доступа к аргументам командной строки и другим системным параметрам.

Модуль getopt: для парсинга аргументов командной строки в стиле POSIX.

Модуль argparse: для создания гибких и мощных интерфейсов командной строки с поддержкой подпрограмм, позиционных и именованных

аргументов, справочной информации и др.

4.Особенности построения CLI с использованием модуля sys: Модуль sys предоставляет базовые инструменты для работы с аргументами командной строки, доступом к системным переменным и другими системными функциями.

С его помощью можно получить доступ к аргументам командной строки через список sys.argv и осуществить простой парсинг аргументов. 5.Особенности построения CLI с использованием модуля getopt:

Модуль getopt позволяет парсить аргументы командной строки в стиле

POSIX с короткими и длинными опциями.

Он предоставляет более гибкие возможности по обработке аргументов,

чем модуль sys, но требует более сложного кода для использования.

6.Особенности построения CLI с использованием модуля argparse:

Модуль argparse предоставляет мощные средства для создания гибких интерфейсов командной строки.

Он поддерживает позиционные и именованные аргументы,

подпрограммы, группы аргументов, справочную информацию и многое

другое.

argparse обеспечивает автоматическую проверку типов аргументов, генерацию справки и сообщений об ошибках.