

Marcin Rybok

+48 798 270 846

Katowice, PL

marcinrybok@protonmail.com

github.com/mrybok

Podsumowanie

Jestem magistrem informatyki Uniwersytetu Edynburskiego. Specjalizuję się w dziedzinach **Data Science** oraz **Machine Learning (ML)**. Pasjonują mnie zadania wymagające analitycznego myślenia, bez gotowych rozwiązań. Interesuję się praktycznym zastosowaniem algorytmów sztucznej inteligencji, zwłaszcza w niestandardowych domenach takich jak optymalizacja sieci komunikacyjnych (temat mojej pracy magisterskiej).

Edukacja



Master of Informatics with Honours

The University of Edinburgh

2022, Edynburg, UK

- Ukończyłem pięcioletnie, jednolite studia magisterskie
- Uniwersytet Edynburski zajmuje 15 miejsce w światowym rankingu QS



International Baccalaureate Diploma

Prywatne Liceum Ogólnokształcące im. Melchiora Wańkowicza

2017, Katowice, PL

- Ukończyłem program międzynarodowej matury (IB)
- W gimnazjum byłem laureatem konkursów przedmiotowych (olimpiad) z matematyki, fizyki i historii

Doświadczenie



Software Engineer

Konsept by Nagne Studio

2021, Edynburg, UK

- Implementacja i wdrożenie crawlera zbierającego dane
- Stworzenie aplikacji webowej do adnotacji danych
- Stack technologiczny: Python, Flask, MongoDB, JavaScript, React, Materialize



Sprzedawca

Tartan Weaving Mill

2019 - 2020, Edynburg, UK

- Bezpośrednia obsługa klienta w największym edynburskim sklepie z pamiątkami



Stażysta Programista

Almar IT

2018, Sosnowiec, PL

- Rozwój systemu CRM / aplikacji webowej do zarządzania stacjami paliw
- Stack technologiczny: Java, Spring Boot, Hibernate, Oracle/PostgreSQL, JavaScript, DataTables, Bootstrap

Języki



Angielski

- Od liceum cała moja edukacja przebiegała wyłącznie w języku angielskim.
- Mieszkalem, studiowałem i pracowałem w Wielkiej Brytanii przez 5 lat.



Niemiecki

- Goethe-Zertifikat A1
-

Umiejętności

- **Python** + Scientific Computing Toolkit (NumPy, SciPy, pandas, scikit-learn, Jupyter)
 - Wizualizacja danych z Matplotlib / seaborn
 - Deep Learning - **PyTorch**
 - Bazy Danych - **MongoDB, PostgreSQL**
 - VCS – **Git**
 - **Linux / Bash Script**
 - Wirtualizacja – Vagrant
 - Front-end - JavaScript, HTML, CSS, Bootstrap, Materialize, React, DataTables
 - Back-end - Flask, Spring Boot
 - Znajomość pozostałych języków programowania - **MATLAB, Java, Haskell, Scala, Golang, C**
 - Implementacja i wdrażanie crawlerów do zbierania danych z sieci
 - Blockchain - projektowanie, implementacja w Solidity, optymalizacja, wdrażanie oraz interakcja ze smart kontraktami Ethereum
-

Wybrane projekty

Loopix Mix Network Discrete-Event Simulator

- Praca magisterska
- Implementacja API biblioteki OpenAI gym
- Środowisko do trenowania i testowania algorytmów reinforcement learning (RL)
- Symulator optymalizacji anonimizujących sieci komunikacyjnych (mix networks)

Is RGB all you need? The usefulness of depth in semantic segmentation

- Lokalizacja budynków, samochodów, drzew i dróg na lotniczych zdjęciach terenu
- Uwzględnienie danych z czujnika głębi LIDAR
- Implementacja rozwiązań z publikacji naukowych
- Dostosowanie gotowej (pre-trained) architektury ResNet
- Zdalne odpalenie eksperymentów na uniwersyteckim clusterze kart graficznych

Lyrinx

- Wyszukiwarka piosenek w oparciu o ich tekst
- Stworzenie zbioru ponad 2 milionów piosenek za pomocą crawlera

WebSweeper

- Webowa aplikacja do gry w sapera
 - Solver pokazujący prawdopodobieństwo wystąpienia miny na każdym polu w grze
-